

PLAYSTATION 3

ファミ通PS責任編集

141



PLAYSTATION。3

ファミ通PS責任編集

MI



冒険に挑むまえに	003
キャラクターメイキング	004
生まれ解説	006
ゲームの進行について	016
フィールド攻略	017
フィールド攻略ページの見かた	018
楔の神殿までの旅	020
楔の神殿	022
ボーレタリア王城	024
嵐の祭祀場	036
塔のラトリア	042
腐れ谷	050
ストーンファング坑道	057
データ&システム	065
武器	066
防具	138
アイテム	146
指輪	149
魔法/奇跡	150
敵データ	152
NPCデータ	169
アイテム入手逆引き	176
トロフィー	183
ソウル傾向システムとオンライン要素	184
表引	187



本書について

本書は、1660種類(派生含む)という膨大な数を誇る武器データを筆頭に、45種類の武器強化素材、77種類の防具、34種類の魔法/奇跡など、『Demon's Souls(デモンズソウル)』をブレイするにあたり有用となるデータを網羅し、冒険の舞台となる5つのフィールドの攻略を解説したガイドブックです。

キャラクターメイキング

ゲームを始めるまえに、まずキャラクターの名前や顔、性別などを 決定する。ここでは、生まれ選択の指針となる能力値の解説を行う。

キャラクターはひとりのユーザーにつき4人まで作成できる。4人以上作りたいときは、プレイステーション3で新規のユーザーを登録すればいい。ただし、フィールドのソウル傾向はユーザーごとに共有となるので、新規のキャラクターで始めるときは注意が必要だ。



◆もちろん新規 のユーザーで始 めれば、ソウル 傾向もリセット。

性別の決定とそれによる変化

性別によって外見が変化するのはもちろんだが、最大の違いは、それぞれの性別に専用の装備品が用意されていること。たとえば魔法防御力が極めて高い暗銀の防具一式は、盾以外が男性専用。一方、獲得ソウルを1割増やしてくれる銀の腕輪は女性専用の防具となっている。



◆男女で体格は 異なるが、身体 能力に差が出る ことはない。

フェイスメイキング

ヤラクターメイキング

キャラクターの顔は、複数ある項目を変更する ことで自由に作り替えられる。変更できる項目は 大きくはタイプ、年齢、性、髪型、髪色。さらに 詳細編集では顔全体のバランス、色調、額・眉間、 眉骨、眉毛、眼・瞳、目元、鼻筋、小鼻、頬、唇、 口、口紅、下顎、上顎、髭、髪色を変えられる。



◆詳細編集は左右で項目を変更できる。細やかな調整を行おう。

フェイスメイキングのコツ

初期設定のものをベースにするならば、まず髪型を決めて編集に移ろう。また好みのものになるまで"ランダム"をくり返すのもひとつの方法だ。

気をつけるポイント

- ●複数の要素でパーツは決定される (たとえば眼の表情を変えるには眉、頬なども変更が必要)
- ●頭の小さい体型(頭身)なので、顔が小さくなり すぎないように
- ●髪型を決めてから顔パーツの編集に入ろう



↑ 初期状態の顔はやはりバランスがいい。まずはこの顔をベースにして、自分好みに編集してみよう。

8つの能力値はSL(ソウルレベル)を1上昇させ るごとに、どれかひとつを上昇させられる。能力 値が上昇すると、対応した項目の数値も上昇する。 対応した項目の上昇値は一定ではなく、能力値が 上がれば上がるほど、各項目の上昇は鈍くなって いく傾向にある。体力はHP、知力はMP、頑強は

スタミナに直結する重要な能力値で、筋力、技量、 魔力、信仰は武器を装備するときに必要となり、 装備した武器によっては付加パラメータの基準に もなる。SLの上昇とともに、必要なソウルも多く なるので無計画な強化は禁物。下記の解説をもと に生まれを選んで計画的な育成を心がけよう。

HPと所持重量、物理防御力に関係。 HPは文字どおり生命線になるので、 一定以上までは上昇させよう。

MPと魔法記憶数、物理防御力に関係。 魔法記憶数は10で1、14で2、18で3、 24で4、30で5、40で6と増加。

スタミナ、装備重量、物理と炎の防 御力、出血と毒の耐性に関係。装備 重量とスタミナの上昇は重要だ。



攻撃力と物理防御力に関係。装備品 によって付加パラメータになるので、 近接攻撃を重視するなら必須。

攻撃力と落下軽減、物理防御力に関 係。落下軽減は技量の上昇にとも なって落下時のダメージをカット。



魔法威力と物理防御力に関係。付加 パラメータが魔力の武器があれば、 近接攻撃の威力も上昇していく。



奇跡の威力と記憶数、物理と魔法の 防御力に関係。奇跡記憶数は10で1、 16で2、24で3、36で4と増加。



アイテム出現と物理防御力、疫病耐 性に関係。アイテム出現法則は168 ページのコラムも参照してほしい。

装備重量と所持重量

所持重量は体力によって決定される、アイテム を所持できる重量。装備重量は頑強で決定され、 左右の武器と、頭、胴、手、足の防具の合計重量が、 装備重量以上の組み合わせは装備できない。さら に装備重量の最大値の半分を超える装備ではロー リングや移動の速度が低下してしまう。



←ローリングの 速度低下は大き なデメリット。 大力の指輪も利 用したい。

ク 3

育成方針~装備、魔法、奇跡などを見越して

武器による攻撃を主体にするならば、装備すべ き武器の必要能力値にまで、筋力、技量、魔力、 信仰を引き上げる。付加パラメータ次第では、さ らに上昇させるのもいい。魔法で戦うならば知力 と魔力を最優先で上げていこう。体力と頑強はど んな戦いかたでも、ある程度は必要になってくる。



←ブルーブラッ ドソードを使う と決めたら、運 を上げ続けるの もいいだろう。

生まれ解説

兵士 Soldier

初期装備で直剣と槍を持っているため、 場所や状況に応じて武器を使い分けて戦 える。序盤は非常に楽に進められるだろ う。体力は高いが、頑強、筋力は平均的だ。 所持重量もそこそこ高いため、装備の選 択の幅が広いのが強み。



骨ショートスピアを使いガードしながら攻撃 すれば、ダメージを軽滅しながら戦える。

パラメータ

体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	НР	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
14	9	12	12	11	8	10	10	6	659	57	95	41.0	98.0
					防御力							耐性	
	物理 打撃 斬撃 刺突 魔法 炎										出血	毒	疫病
1	04(19)	10)4	121	104	68(17)	81 (22)	108	81	20

	右	手武器	右手	予備武器	左手武器	左手予備武器
	ブロ-	ードソード	ショー	-トスピア	兵卒の盾	
装		兜		鎧	手甲	足甲
備	プレ-	-トヘルム	コートオ	トブプレート	プレートガントレット	プレートレギンス
	矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持ア	イテム
		ボルト(20)		-/-	三日月草×10/兵	士のロートス×4

騎士 Knight

初期の所持武器は平凡だが、防具は優秀なものを装備しており、非常に防御力が高い。ロングソードとメイル・ブレイカーを持っているため、斬撃、刺突の両方の攻撃属性に対応できる。魔法や奇跡により自己強化ができるのも強み。



↑運が低いためアイテムは出にくいが、奇跡 を使うことで回復薬の節約ができる。

バラメータ

体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	HP	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
10	11	11	14	10	10	11	7	4	573	73	93	40.0	90.0
					防御力							耐性	
	物理		打	撃	斬撃	刺突	魔	法	3	ŧ	出血	毒	疫病
1	06(16	5)	10	06	124	106	68(17)	81 (17)	104	75	17

	右手	武器	右手	予備武器	左手武器	左手予備武器
100	ロング	ブソード	メイル・	ブレイカー	カイトシールド	
装		兜		鎧	手甲	足甲
備	フリューテ	ッドヘルム	フリューラ	ラッドアーマー	フリューテッドガントレット	フリューテッドレギンス
	矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持ア・	イテム
	-		=	-/-	三日月草×6/半月草×	4/貴族のロートス×1

007 Demon's Souls Perfect Guid 生まれ解説



最初から弓を装備している。能力値は 平均的だが、初期装備のレザー装備の防 御力が低いため、防具がそろうまではき びしい戦いになる。運が高く敵がアイテ ムをドロップしやすいので、回復アイテ ムを集めながら戦っていこう。



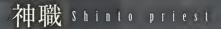
↑最初に弓で攻撃し、敵と近づいたら近距離 戦用の武器に切り替えて戦おう。

パラメータ

体力	精神	頑強	筋力	技量	魔力	信仰	運	LV	НР	MP	スタミナ	装備重量	所持重量
12	10	13	11	12	8	8	12	6	616	65	97	42.0	94.0
	防御力											耐性	
	物理 打撃 斬撃 刺突 魔法 炎									出血	毒	疫病	
(92(19)		9	2	92	92	63(12)	76(24)	91	87	36

	右手	武器	右手予	備武器	左手武器	左手予備武器
	バトル	アクス	ロンケ	グボウ	レザーシールド	
装	9	7	Í	造	手甲	足甲
備	レザーヨ	キャップ	レザー	アーマー	レザーグローブ	レザーブーツ
	矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	所持ア	
	アロー(50)		-	-/-	三日月草×10/	道標の輝石×10

008
Demon's Souls Perfect Guid



最初から回復の奇跡を習得しており、 防御力も高く非常にタフ。攻撃力も十分 にある。奇跡を使う際には若干の隙がで きるので、戦闘中は回復アイテム、敵が いないときは奇跡というように、状況に より使い分けて戦っていこう。



↑初期装備のメイスは、攻撃時の隙が少し大きいので、複数の敵を相手にしないこと。

体力	精神	頑強	医力	技量	能力	按仰	便	LV	НР	MP	2937	2308	ENGR
13	11:	12	. 13	8	8	13	8	6	638	73	95	41.0	96.0
					防御力							Mitte	
	物理		打	撃	斬撃	刺突	魔	法	3	Ę	出血	毒	疫病
1	04(19))	10)4	129	87	75(24)	81 (22)	103	81	18

	右手	SC 25	右手	手编武器	左手武器	左手予備武器
	.بر	イス	神のタ	オリスマン	ヒーターシールド	-
接	*			â	手甲	足甲
備	チェイ	ンヘルム	チェ1	ンメイル	チェイングローブ	ハードレザーブーツ
	矢	太矢	指輪	魔法 - 奇跡	所持力	7974
				回復/一	三日月	草×3

() () ¹9 () () ¹9 Demon's Souls Perfect Guid 生まれ解説

魔術師 Magician

魔法が非常に強力なため、1対1では遠くから相手を狙い撃つと有利。ただし、全生まれ中、もっとも多いMPも魔法を連発するとすぐに尽きてしまう。MP回復アイテムが溜まるまでは、攻撃力の低い武器で戦い抜く接近戦での腕が求められる。



↑塔のラトリアに行けるようになったら、ここでMP回復アイテムを集めておくといい。

バラメータ

体力	精神	頭強	萬力	技能	度力	信仰	a	LV	HP	MP	表的行	2210	SIL
9	15	10	9	11	15	6	11	6	552	106	91	39.0	88.0
					務御力							耐性	
	物理		打	撃	析撃	刺突	旗	法	j	Ę	出血	3	疫病
	77(19))	7	7	77	77	53(10)	57(17)	73	63	28

	右手	- 民間	右手	子催武器	左手武城	左手予備武器
1 A A	ショー	トソード	木	の触媒	レザーシールド	-
装		R.		盟	手甲	是甲
備			應	新師の服	魔術師の手袋	魔術師の短靴
	9:	太失	报酬	魔法・奇跡	所持7	イテム
	-	<u> </u>	_	火線/水のベール	三日月草×6/	新鮮な香料×6

ades resta



バランスの取れた能力を持っているが、 初期装備では防御力が低いため序盤は苦 労する。ファルシオンは出血効果を持っ ているので、敵を出血状態にすることが できたら守りに徹して体力を削るように すると、安全に戦える。



↑ファルシオンは耐久度が低いので、こまめ に修理するかエドの砥石を常備すると安全だ。

バラメータ

体力	精神	湖镇	戒力	技工	雅力	保姆	30	LV	HP	MP	7,437	SHEE	F#89
10	10	11	11	15	9	7	13	6	573	65	93	40.0	90.0
					防御力							耐性	
	物理		打	撃	斬撃	刺突	魔	去	3	ŧ	出血	16	疫病
6	7(19)	6	7	73	67	41(1	(0)	54(20)	68	60	44

	右手武叔		右手	子语式数	左手武器	在手手情武計
14	ファルシオン		5	デガー	ウッドシールド	-
装		M.		0	手用	足甲
備			レザ-	アーマー		ハードレザーブーツ
	矢	太矢	指輪	魔法・奇跡	HIV?	アイテム
	Andrews Andrews	-		-/-	三日月草×8	/エドの砥石×2



高い攻撃力と全生まれ中最大のHPを誇る。しかしさすが蛮族、初期状態では武器(盾を含む)以外は何も身につけていない。1回でも攻撃を食らうと体力を大きく奪われて苦しい戦いになるため、まず装備をそろえることが重要になってくる。



↑囲まれると危険。敵は1体ずつおびき出して、盾で攻撃を防ぎつつ戦うこと。

バラメータ

体力	精神	MA	斯力	技器	豫舟	信仰	78	LV	HP	MP	챙놠	*#91	市用製業
15	7	13	15	9	11	8	11	9	682	41	97	42.0	100.0
100					防御力							報性	
	物理		打	撃	斬撃	刺突	魔	法	1	Ř	出血	毒	疫病
2	24(24)		2	4	24	24	16(16)	28(28)	52	48	28

	岩	手武器	右手	子伽武器	左手武器	左手予備武器
	5	プ ラブ	5	י ラブ	ウッドシールド	
装		是		9	手甲	足甲
備						
	矢	太矢	指納	解法·奇跡	活指ア	イテム
	-	-		-/-	三日月草×5/ソ	/ウルの名残×3

012

盗賊 Thier

運が高く、アイテムを拾いやすいのがいちばんの利点。ただし、攻撃力、防御力が低く、初期装備も心もとない。必要筋力が少ない曲剣を手に入れるまでは苦労が多い。貧弱な戦闘能力は、拾った大量の回復アイテムでフォローしよう。



↑最初はボーレタリア王城の要石付近で、奴 隷兵を倒して三日月草を集めておくといい。

-		_		-	
H.	=	¥	100	ø	

体力	抓神	頑強	版力	技量	魔力	信仰	2	LV	HP	MP	スタミナ	KARR	FREE
10	13	10	9	14	10	8	15	9	573	89	91	39.0	90.0
					防御力							耐性	
and the state of the	物理		打	撃	斬撃	刺突	魔	法	ž	ŧ	出血	毒	疫病
8	39 (24)		8	9	89	89	67(16)	65(21)	79	190	60

	右手	18万	右手	于循武器	左手武器	左手予備武器
17 20	ダカ	-	ショ	ートボウ	バックラー	
装	9			10	手甲	足甲
備	暗殺者	の覆い	ブラ	ックレザー	ブラックグローブ	ブラックブーツ
	矢	太矢	报輪	魔法・奇跡	所持ア	イテム
	アロー×20		_	-/-	三日月草×8/スロー	-イングナイフ×10

生まれ解説

攻撃に有効なパラメータが高く、初期 装備も優秀で防御力が高い。ハルバード は片手持ちか両手持ちかで攻撃が大きく 変化。両手持ちにすれば敵のガードを崩 しやすい。奇跡の回復を習得しているが MPが少ないので、回復アイテムは必須。



↑ハルバードは狭い場所では、両手持ちに切り替えないと攻撃が壁に遮られるので注意。

バラメータ

协力	領接	頭族	協力	技權	魔力	6.9	雅	LV	HP	MP	みきり	2530	618kg
11	8	13	14	12	6	13	7	4	594	49	97	42.0	92.0
					防御力							製性	
	物理		打	撃	斬撃	刺突	魔	法	į	ŧ	出血	毒	疫病
1	10(16)	11	10	129	110	78(22)	106	(22)	112	87	17

	右手	武器	右手·	予備武器	左手武統	左手手備試器
	ハル	バード	神のき	スリスマン	ヒーターシールド	
装		Æ		10	手甲	足甲
崩	ミル	ドの兜	ミル	ドの鱗鎧	ミルドの手甲	ミルドの足甲
	失	太矢	折輪	魔法・奇跡	斯特ア	イテム
		<u> </u>		回復/一	三日月	草×3

最大MPが多く、さらにMPが徐々に回復する"よい香りの指輪"を最初から所持している優秀な生まれ。魔法を使い続けられるので有利だ。運が低くアイテムを入手しにくいので、奇跡の回復を覚えさせてタリスマンも持たせるとよい。



↑ソウルの矢で体力を削ってトドメは武器攻

		1 x MP		

1,2-1×0	Special Comme			To be seen to be		バラン	(ータ	A Company of the Comp	. Name to his a		Accessor with	adicio tetro,	
体力	2529	加强	版力	接量	魔力	信仰	30	LV	HP	MP	スタミナ	5591	州神田里
8	12	8	9	12	13	12	7	1	531	81	88	37.0	86.0
					防御力							副性	
	物理		打	\$2	斬撃	刺突	则	法	3	ž	出血	毒	疫病
	72(12)	7	2	72	72	61 (16)	52(10)	66	59	17

	右手	武器	右手予	情武器	左手武器	左手予傳武器
100	レイ	ピア	銀の	触媒	バックラー	_
装	9	9		ž.	手甲	足甲
備	銀のコロ	コネット	魔術自	師の服	魔術師の手袋	魔術師の短靴
	矢	太矢	指軸	魔法、奇葩	折拍ア	イテム
		24	よい香りの指輪	ソウルの矢/一	半月草×4/費店	笑のロートス×3

U 15 emon's Souls Perfect Guid 生まれ解説

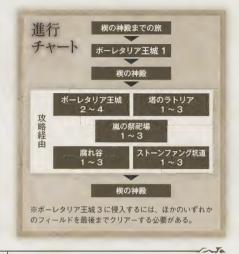
ゲームの進行について

進行手順はおおまかに決まっているものの、本作の自由度は極めて 高い。ここではエンディングまでの全体の流れを解説していこう。

チュートリアルにあたる楔の神殿までの旅は、ゲーム開始直後以外では省略可能。ここをクリアーすると楔の神殿にたどり着き、まずはボーレタリア王城1をクリアーすることになる。ファランクスを倒し、これをクリアーすると残りの4つのフィールドにも移動可能になる。ただし、ボーレタリア王城3以降は、ほかの4つの要石のいずれかを最後のフィールドまで完全に踏破しなければ侵入できない。すべてのフィールドをクリアーすると、楔の神殿で最終イベントだ。



◆デーモンを倒すたびキャラクターは肉体をがり戻すことができる。死ぬとたりのかなになった。



フィールドの選択とキャラクターのソウル傾向

各フィールドでまずクリアーしておきたいのはストーンファング坑道。難度も抑えめで、進行すると鍛冶屋エドによる武器強化も可能になる。嵐の祭祀場は難度こそ高いが短いので腕に自信があるなら早めに踏破してもいい。逆に腐れ谷は非常に長く、難度も高め。塔のラトリアは特殊なギミックが多く、ボーレタリア王城は素直な作りといえる。なお、物語の流れは、キャラクターのソウル傾向で異なってくる。白と黒にそれぞれ極端に傾くと、白では要人から友の指輪をもらうイベントが、黒ではメフィストフェレスの登場イベントが発生。メフィストフェレスからは重要NPCの暗殺を依頼され、魔法や奇跡の教え手すら標的となるため、ゲームの難度も上昇してしまう。



◆ソウル傾向の 詳しい変化については、185ページのPCソウル傾向変動表を確認してほしい。

メフィストフェレスの依頼について

塔のラトリア2にいる沈黙の長、ユルトの救出と殺害が発生条件になる。NPCを殺すたび、以下のとおりに報酬とつぎの依頼を受けられる。

■メフィストフェレスの依頼

PCソウル傾向が-180以下でかつユルトが死亡している場合、楔の神殿に登場

聖者ウルベインもしくは神の信徒が生きでいるときに会話すると、殺すように 依頼される

聖者ウルベインと神の信徒を死亡させて会話すると、「儚い瞳の石」をくれる。 さらに「拓くもの」賢者フレーキもしくはフレーキの弟子が生きていると、殺す ように依頼される

賢者フレーキとフレーキの弟子を死亡させて会話すると、「儚い瞳の石」をくれる。 さらにハイエナのパッチが生きていると、殺すように依頼される

ハイエナのパッチを死亡させて会話すると、「色の無いデモンズソウル」をくれる。 さらに双剣のビヨールが生きていると、殺すように依頼される

双剣のビヨールを死亡させて会話すると、「色の無いデモンズソウル」をくれる。 さらにボーレタリアのオストラヴァが生きていると、殺すように依頼される

ボーレタリアのオストラヴァを死亡させて会話すると、「獣のタリスマン」をくれる。 さらに魔女ユーリアが生きていると、殺すように依頼される

魔女ユーリアを死亡させて会話すると、「仇の指輪」をくれる

すべての依頼が終了すると、プレイヤーに襲い掛かってくる

※途中のキャラクターをさきに死亡させた場合、依頼イベントは飛ばされます

フィールド攻略

フィールド攻略ページの見かた

フィールド攻略ページの見かたを解説。マップのつながりや 待ち受ける罠、デーモンの攻略方法を把握しよう。



●フィールド名

フィールド名と、その特徴を解説。

②フィールドの攻略記事名称と範囲

攻略のために編集部で便宜上定めたフィールドの エリア名称と、そのエリアがゲーム中でどの要石 と要石の範囲にあるかを表示。

⑥マップ

そのフィールドのエリアごとの詳細マップ。アイコンの詳細は下記に掲載する。

4 ショップデータ

出現する商人の品ぞろえを紹介。デーモンの撃破 など、特殊な条件を満たすことで品ぞろえが増えるショップも存在する。



⑤ヒント

各エリアの扉の開けかたや、特殊な敵への対処法 など、攻略のヒントを表記。

⑥攻略ポイント

そのエリアの進みかたや、NPC救出イベント、 貴重なアイテムの入手方法などを記載。各デーモンの出現するマップ掲載ページでは、デーモンと の戦いかたを解説している。

アイコン一覧

- ★ 要石
- (A) (B) (C) マップのつながり 同じアルファベットどうしでつながる
- 1 2 3 攻略のポイントとなる部分
 - アイテムの配置場所
 - ▲ 結晶トカゲ

- NPCやイベント
- ◆ デーモンの名前と居場所
- □ フィールドの扉
- 黄色は通常の扉、緑は霧の壁
- 専用の鍵かギミックで開く扉
- 原生デーモン

フィールドINDEX

020	塔のラトリア 1	042
021	デーモン 愚か者の偶像	045
022		046
024	テーゼマンイーター	048
024	塔のラトリア3	049
		049
029	アービー 長仏の場	047
031	腐れ谷1	050
	デーモンヒル溜り	052
032		002
034	腐れ谷2	053
	デーモン 不潔な巨像	055
035		000
035	腐れ谷3	056
	乙女アストラエア	056
036	ストーンファング坑道 1	057
037	デーモンタカアシ鎧蜘蛛	059
	and a second	060
038		062
040		063
		063
041		063
041	79 V/14 CI V 'EX	004
	021 022 024 024 029 031 032 034 035 035 036 037 038 040	021



楔の神殿までの旅

Lourney to the Nexus

ボーレタリアを訪れたプレイヤーは、デーモンに倒されソウルとなり楔の神殿へと招かれる。物語はここから始まる……。

楔の神殿までの旅1

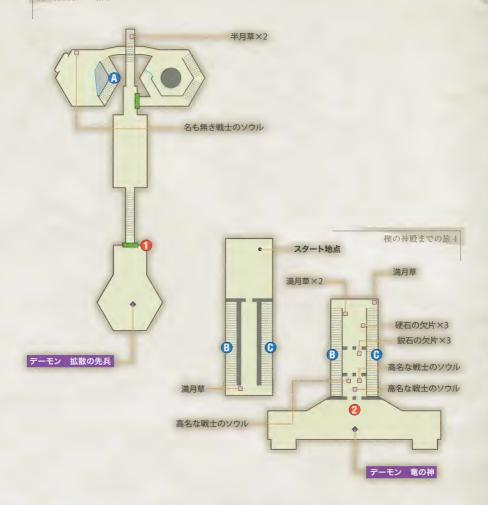


POINT 操作の基本をマスター

楔の神殿までの旅はチュートリアルになっている。随所にあるヒントメッセージを読みつつ、基本操作を学んでいこう。 むまでは、体力がゼロになっても倒されることはないので、安心して進められる。各所のアイテムは忘れずに入手しておこう。また、敵の攻撃を誘って、パリィを練習するのにももってこいだ。



ことだけに専念しよう。 ◆パリィの練習では、攻撃



FOINT 拡散の先兵を倒して竜の神のもとへ

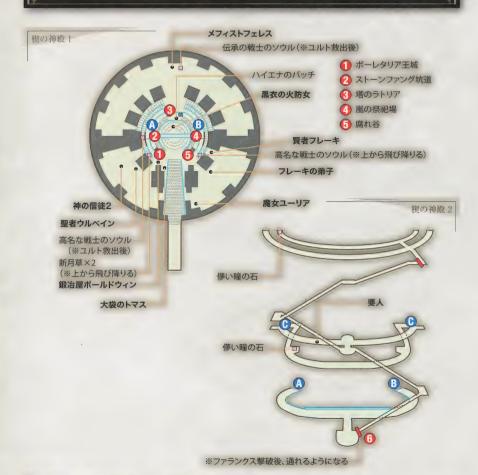
拡散の先兵戦以降は、倒されると楔の神殿に飛ばされてしまう。拡散の先兵は倒すことが可能で、撃退時は竜の神のもとへ行ける。竜の神戦では、②まで行くと強制死亡イベントが発生して、楔の神殿に行ってしまうので注意。イベントを起こすまえに、高名な戦士のソウルなどの貴重なアイテムを忘れずに回収しておこう。



やし高い買い物ができる。れば、使用してソウルを増◆高名な戦士のソウルがあ

楔の神殿

この世界をさまよう魂が集う神殿。プレイヤーの行動により、さまざまな NPC がここに現れるようになる。冒険の拠点となる場所。



POINT 進行に合わせて充実する拠点エリア

楔の神殿に来たばかりのときは、アイテムを預けられる大袋のトマスと、鍛冶屋ボールドウィンしか利用できない。しかしこのあと、フィールドでNPCを救出すると彼らが楔の神殿に集いはじめ、アイテム以外に、魔法や奇跡も購入可能になる。また、ソウル傾向によって起きるイベントがある。ファランクスを倒したあと、キャラクター

のソウル傾向が白のときに要人に話しかけると友の指輪が手に入る。沈黙の長、ユルトを救出したあと、彼を倒した状態でキャラクターのソウル傾向が黒であれば、NPCたちの殺害を依頼してくるメフィストフェレスが登場。彼の依頼は、ひとつ果たすごとに貴重なアイテムをもらえるが、最後にはメフィストフェレスと戦うことになる。

■鍛冶者ボールドウィン

As are-	N= (= 4= 1	mm ada Wil
名称	必要ソウル/アイテム	限定数
三日月草	150	-
新鮮な香料	350	_
エドの砥石	2000	_
ダガー	700	
ショートソード	1000	_
バトルアクス	1500	-
ヒーターシールド	2000	
アロー	20	_
ボルト	30	_

■ハイエナのパッチ

名称	必要ソウル/アイテム	限定数				
半月草	300					
後月草	500	_				
満月草	1000					
新鮮な香料	800	_				
要石の欠片	5000	_				
ヘヴィアロー	30					
ヘヴィボルト	40	_				
よい香りの指輪	60000	1				
デーモン2体討伐後に追加						
白くべたつくなにか 5000 1						
猫の指輪	40000	_				
デーモン:	3体討伐後に追加					
新月草	5000	_				
白の矢	500	30				
デーモン・	4 体討伐後に追加					
暗月草	10000	5				
儚い瞳の石	20000	3				

■フレーキの弟子

名称	必要ソウル/アイテム	限定数
ソウルの矢	1000	
火線	1000	
魔法の武器	5000	
遣い魔の悪戯	500	
姿隠し	500	******
防護	5000	_
水のベール	500	_

■賢者フレーキ

名称	必要ソウル/アイテム	限定数
ソウルの矢	1000	_
火線	1000	
魔法の武器	5000	-
遣い魔の悪戯	500	_
姿隠し	500	_
防護	5000	_
水のベール	500	_
毒の雲	蠢くデモンズソウル	
火の玉	竜のデモンズソウル	
ソウルの光	人形のデモンズソウル	-
浮遊するソウルの矢	黄色のデモンズソウル	-
光の武器	銀のデモンズソウル	
死の雲	純血のデモンズソウル	_
火の飛沫	硬質のデモンズソウル	_
酸の雲	蝕まれたデモンズソウル	_
完全な防護	鉄のデモンズソウル	-

■魔女ユーリア

名称	必要ソウル/アイテム	限定数
救済	純血のデモンズソウル	-
呪いの武器	銀のデモンズソウル	_
渇き	黄色のデモンズソウル	-
発火	硬質のデモンズソウル	-
吸魂	火防女のデモンズソウル	_
炎の嵐	竜のデモンズソウル	-

■神の信徒 2

名称	必要ソウル/アイテム	限定數
ソウル抑制	3000	-
避難	20000	_
回復	5000	_
解毒	3000	

■聖者ウルベイン

名称	必要ソウル/アイテム	限定数
ソウル抑制	3000	-
避難	20000	_
回復	5000	-
解毒	3000	
神の怒り	竜のデモンズソウル	
反魔法領域	嵐のデモンズソウル	
大回復	色の無いデモンズソウル×3	
一度きりの復活	勇士のデモンズソウル	-
再生	肥大したデモンズソウル	-
蘇生	純血のデモンズソウル	_
治療	蠢くデモンズソウル	
送還	黄色のデモンズソウル	_

名称	必要ソウル/アイテム	限定數
ソウル抑制	3000	
避難	20000	-
回復	5000	-
解毒	3000	

POINT NPC との会話で発生するイベント

大袋のトマスに、ボーレタリア王城1で 入手できるヒスイの髪飾りを渡すと、お礼 に所持重量の増える剛力の指輪がもらえ る。また、信仰が20以上でなおかつ聖者 ウルベインを救出していないときに、神の 信徒3(ポニーテールの女性)に話しかける と、儚い瞳の石と純粋な微光石を入手する ことができる。



、会話などが不

ボーレタリア王城

冒険のスタート地点となるボーレタリア王 城。ここでは、奴隷兵や頑強な鎧に身を包 んだ兵士たちが城を守っている。



巨大な門の鍵

ボーレタリア王城1のボス、ファランクスは、スタート直後に正面に見える門の奥にいる。この門は28ページの10のレバーで開く。また、3は3から入った塔、4は3から入った塔の内側のレバーで開く。

POINT 断罪者ミラルダを倒す

ソウル傾向が白か黒に偏ると①の門が開く。門の先には断罪者ミラルダがおり、ソウル傾向が白ならば生身で、黒ならば黒ファントムで出現。ミラルダの武器はこちらのガードを崩しやすいギロチンアクスなので、回避を中心に戦うか、崖に誘い出して突き落としてしまおう。突き落としても、ドロップアイテムは再度訪れると入手可能だ。



盾のL2攻撃で突き落せ。し、背後から致命の一撃や大◆崖に誘い出して攻撃をかわ



古の王ドラン

①の扉の先にいる強敵。ある程度のダメージを与えるとデモンブランドを入手でき、倒せば"古き王の~"防具一式が手に入る。盗人の指輪を装備していると、致命の一撃を食らわせたあとに一定の距離を取るともとの位置へ戻っていくので、これをくり返して倒そう。



名も無き勇者のソウル

古き王ドラン



POINT 一般兵との戦闘の注意点とアイテムの入手法

火炎壷を投げてくる一般兵士が多いので、敵が見えたら盾を構えて接近するといい。バスタードソードは、3で砲弾が転がることで手に入るようになる。屋外に出るまえに戻って取得しよう。また、ライトクロスボウがある場所には、屋外に出て3から飛び降りることで行ける。遠距離武器はボス戦で活躍するので必ず取得しておこう。



場所に降りられる。

◆この場所から飛び降りる



ボーレタリア王城 1-4 (ボーレタリア王城~ファランクスの要石)



(ショップ) 物売りの奴隷兵

11

名称	必要ソウル	名称	必要ソウル
三日月草	100	ウッドシールド	500
半月草	400	兵卒の盾	1000
火炎壷	500	奴隷の盾	200
兵士のロートス	200	ウッドボルト	10
ロングソード	1500	プレートヘルム	1000
クラブ	500	コートオブプレート	1500
ショートスピア	1500	プレートガントレット	1200
ライトクロスボウ	2000	プレートレギンス	1200

POINT オストラヴァを救助

↑では奴隷兵士に囲まれたオストラヴァが救助を求めてくる。助けると、お礼に真鍮の遠眼鏡がもらえ、この先のエリアでも再び登場するようになる。これ以降、オストラヴァは城内を移動し、敵と戦い始める。オストラヴァを倒すと霊廟の鍵を入手可能だが、霊廟の鍵はあとのイベントで確実に手に入る。必ずしも倒す必要はない。



ので、気にせず先に進もう。ても彼が負けることはない↓オストラヴァが戦い始め

0.76





POINT 坂のトラップと、アイテムを守るドラゴン

●の箱は、攻撃すると砲弾が転がって、坂にいる敵を一掃してくれる。箱を壊さずに進むと、敵の攻撃で後ろから砲弾が転がってきて自分も巻き込まれるので注意。 ●には大量のアイテムが落ちているが、王の飛竜の炎攻撃や尻尾のなぎ払いがくる。落ちているアイテムは貴重なものが多いので、回復アイテムを使ってでも入手しよう。



を浴びせられるので危険だ。 も、ドラゴンに真上から炎 せびでは壁近くに退避して

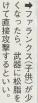


POINT ファランクス(子供)をはがして無力化

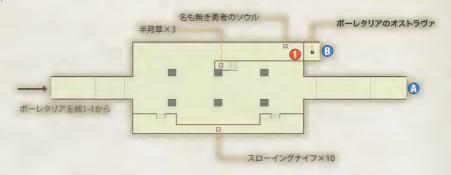
⑪のレバーを引いて開いた門をくぐれ ば、最初のデーモン、ファランクス戦に突 入。本体は大量のファランクス(子供)に覆 われているため、序盤は攻撃がとおりにく い。まずは、周囲のファランクス(子供)を 倒していこう。ファランクス (子供) は火に 弱いので、火炎壷による攻撃が有効だ。ハ ルバードなど攻撃をはじかれにくい武器を 持っているなら、両手持ちに切り替えて松 脂をつけて戦うのもいい。また、盾で攻撃 を防がれない背後から攻撃するのも有効 だ。ファランクス(子供)がいなくなれば、 本体は逃げ回るだけなので、連続攻撃で残 りの体力を一気に奪ってしまおう。なお、 ファランクス (子供) は武器強化に必要なア イテムをよく落とすので、戦闘後に忘れず に回収しておこう。



ないとつらい戦いになる。撃は強力。火炎壷を利用し乗群が残っている状態の攻







ボーレタリア王城 2-2 (ファランクスの要石~塔の騎士の要石)



FOINT ドラゴンへの対処と、オストラヴァの再救出

ファランクスの要石より先は一本道となる。ここでは、ドラゴンが一定間隔で炎を吐いて攻撃してくる。炎に巻き込まれないよう、ドラゴンのすぐ後を追って駆け抜けよう。また、地下ではオストラヴァが敵の兵士たちに囚われている。 ①で話かけるとイベントが開始。後方の一般兵士を、地下道裏側から回り込んで倒して救出しよう。



場するようになる。
★オストラヴァを助けると、

11.



ボーレタリア王城 2-4 (ファランクスの要石~塔の騎士の要石)



双剣のビヨール

高名な勇者のソウル

ショップ 物売りの奴隷兵

名称	必要ソウル	名称	必要ソウル
三日月草	100	ウッドボルト	10
半月草	400	プレートヘルム	1000
火炎壷	500	コートオブプレート	1500
兵士のロートス	200	プレートガントレット	1200
ロングソード	1500	プレートレギンス	1200
クラブ	500	後月草	800
ショートスピア	1500	松脂	500
ライトクロスボウ	2000	ブロードソード	2000
ウッドシールド	500	クレイモア	6000
兵卒の盾	1000	ボルト	20
奴隷の盾	200		

POINT 牢に捕らわれた双剣のビヨールを救出

双剣のビヨールがいる場所には、ボーレ タリア王城3-3にいる王の公使から"鉄の鍵 束"を入手し、6の扉を開けると行けるよ うになる。ビヨールを助けておくと、つら ぬきの騎士戦や王の飛竜との戦いに助っ人 として参戦してくれる。また、2の王の公 使からはユーリアを救出するのに必要な、 "血のついた鉄の鍵"が入手可能だ。



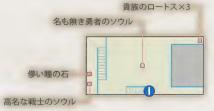
して回避するのが安全だ。 ねしにくい。魔法はガード な撃をか

デーモン 塔の騎士 (G) ボーレタリア王城3-1へ 後月草×3 高名な勇者のソウル

ボーレタリア王城 2-5 (ファランクスの要石~塔の騎士の要石)



ボーレタリア王城 2-6 (ファランクスの要石~塔の騎士の要石)



POINT 塔の騎士は足元から崩せ!

塔の騎士は足を攻撃すると倒れ、頭を攻撃すれば大ダメージを与えられる。敵の足元に入ったら、動きに合わせて回避しながら攻撃していこう。また、周囲の一般兵(クロスボウ)を倒してから戦うと安全だ。この方法で倒せなかったら、弓を使って周囲の城壁から攻撃をしよう。これはもっとも安全な戦法だが、矢を大量に消費する。



弓は敵の攻撃直前に撃とう。 道具を出してくるので注意。 が、飛び

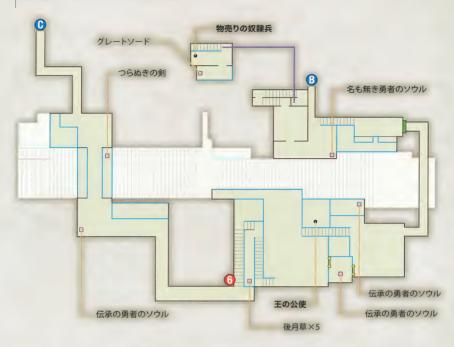


POINT 敵に成りすまし、ユーリアを救出する

①と②の扉は"血のついた鉄の鍵"で開く。また、③で"公使の帽子"を装備していると、 王の公使が仲間と勘違いをして階段を下ろしてくれる。その階段を上がって王の公使を倒し、"公使の帽子"を外してからユーリアに話しかけると救出可能だ。なお、公使の帽子を外すと、王の公使が攻撃してくる。 戦闘準備を整えておこう。



は王の公使と勘違いされる。の王の公使から入手。装備中の王の公使から入手。装備中



| ショップ | 物売りの奴隷兵

名称	必要ソウル	名称	必要ソウル	名称	必要ソウル	名称	必要ソウル
三日月草	100	ウッドシールド	500	後月草	800	クレセントアクス	10000
半月草	400	兵卒の盾	1000	松脂	500	北騎士の盾	20000
火炎壷	500	奴隷の盾	200	ブロードソード	2000	ヘヴィボルト	50
兵士のロートス	200	ウッドボルト	10	クレイモア	6000	柴染の兜	50000
ロングソード	1500	プレートヘルム	1000	ボルト	20	柴染の鎧	80000
クラブ	500	コートオブプレート	1500	満月草	1600	柴染の手甲	60000
ショートスピア	1500	プレートガントレット	1200	スローイングナイフ	100	柴染の足甲	60000
ライトクロスボウ	2000	プレートレギンス	1200	北騎士の剣	20000	柴染の大盾	80000

※柴染の防具一式が店頭に並ぶにはビヨールのイベントを最後までこなす必要がある。また、これらの防具は一度しか購入できない

POINT 1体ずつおびき寄せて戦え

隠密や騎士(剣)など攻撃力が高い敵が続けて出現するので、敵を1体ずつおびき出して戦おう。一般兵(ボウガン)も各所にいるので、ボルトの攻撃が届かない通路で戦うといい。また、ここに登場する王の公使を倒すと、ビヨールを救出するために必要な"鉄の鍵束"を入手できる。なお①では一般兵が燃えた藁を転がしてくるので注意。



きの騎士戦に備えよう。ヨールを救出して、つらぬ

1.



POINT オストラヴァ救出とつらぬきの騎士戦

ショートカット用の (7)扉の前では、ボーレタリア王城 1 と 2 でオストラヴァを救出していると、3 度目となる救出イベントが発生。まずはレバーを引き扉を開けよう。周囲の騎士を倒してオストラヴァを救出すると、純粋なみなぎ石がもらえる。救出後もいままでと同様にオストラヴァはフィールド上に残るので、周囲にいる一般兵は殲滅させ

とくように。 ③に入るとつらぬきの騎士との戦闘になる。さきにビヨールを助けておけば、ここで助っ人として登場。つらぬきの騎士の攻撃は、ガードするとスタミナを大きく削られる。範囲が広く、強力な攻撃をしてくるので、回避を心がけよう。剣を横に払う斬撃や、剣に光を溜めてからの突きは隙が大きいので反撃のチャンスだ。

POINT オストラヴァと老王オーラントとの戦い

②に出現する、オストラヴァの黒ファントムを倒せばルーン~装備一式が手に入る。老王オーラントは攻撃力が高く、ガードすると大きくスタミナを削られ一気に倒されてしまう。剣を地面に突き立てる攻撃のまえに隙があるので、つかず離れずを心がけて攻撃を。左手の突進攻撃はこちらのソウルレベルを1下げる効果がある。



の攻撃の隙に行おう。 チャンス。体力の回復もこ が光り出したら攻撃の

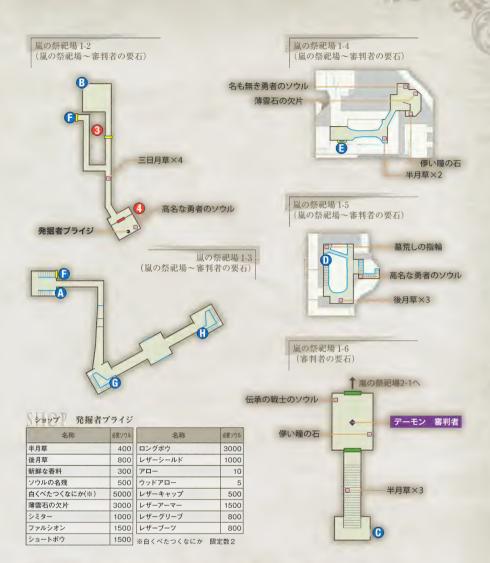


POINT 骸骨と、道を塞ぐ拡散の先兵への対処

地下や城壁など、地形が少々複雑に入り組んでいる。フィールドのソウル傾向が大きく傾いていると①にサツキが出現する。ソウル傾向が黒ならすぐ戦闘になり、白なら妖刀「誠」を渡したあと戦闘に。②の拡散の先兵は、遠距離攻撃で対処すれば何もしてこないので、安全に倒せる。③には歪んで見える壁があるが、これは攻撃すると消滅。

● の発掘者ブライジは緑銅の鍵があれば救出可能だ。助けておかないと、これより先のフィールドには現れない。マップ左の「ピカピカちょうだい、キラキラちょうだい」と話しかけてくる鷹の娘は、特定のアイテムを木の根元に捨ててから再度嵐の祭祀場を訪れると、違うアイテムをくれる。交換の詳しい内容は表を参照のこと。

m) is

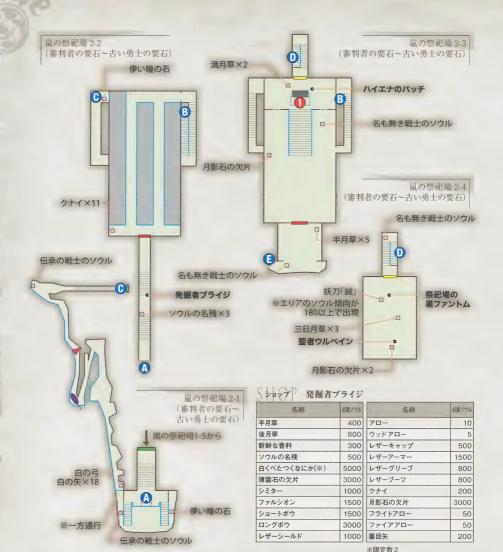


POINT 左わき腹の傷を攻撃して審判者を転ばせろ

審判者は戦闘スタート直後は階段の上のほうにいるが、舌攻撃はリーチが非常に長くどこにいても届くので、さっさと下まで降りて戦おう。下まで行くと包丁攻撃を仕掛けてくるが、モーションが大きいため回避しやすい。攻撃を回避したら審判者の左わき腹のキズを攻撃。ある程度攻撃すると倒れるので、弱点の頭部を集中攻撃しよう。



ローリングすれば回避可能。
◆審判者の攻撃は、振り下

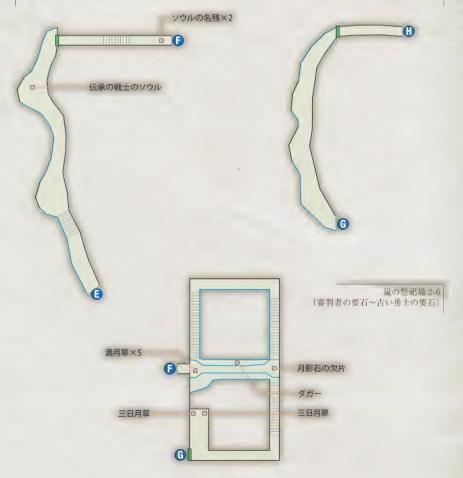


POINT パッチに騙されたウルベインを救出する

●での穴に近づくと、後ろからパッチに 突き落とされるイベントが起きる。落ちた 先にはウルベインがおり、出口付近には黒 いファントムが出現している。この黒い ファントムを倒してウルベインに声をかけ ると、彼が楔の神殿で奇跡を販売するよう になる。また、脱出後にパッチに再度話か けると傷に耐える者の指輪をくれる。



避後に反撃可能だ。
─撃の隙が大きいので、回

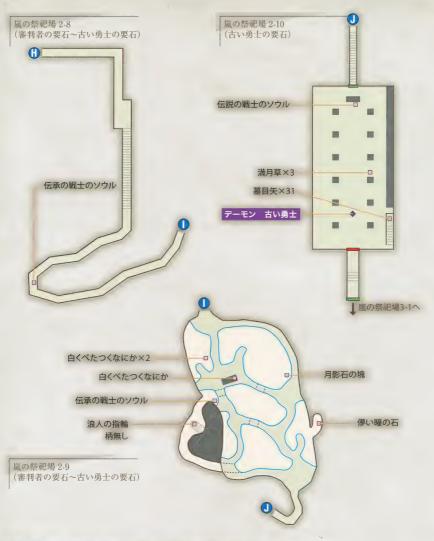


「POINT 隠し通路を抜けて白い弓と白い矢を入手

●の壁は攻撃することで消え、隠された 道が開く。その先では、全弓中最高の物理 攻撃力と射程距離を誇る白の弓と、威力の 高い白の矢が入手できる。白の矢はほかに は、楔の神殿で買うか(30本限定)、嵐の 祭祀場でアイテム交換をして手に入れるし かない。貴重な矢なので、ボス戦など要所 で使っていくといい。



の方に投げて落とすといい。がいる。ソウルの名残を崖がいる。



あ POINT 前方回避で攻撃を避けて一撃離脱をくり返す

古い勇士は盲目のデーモン。そのため視覚ではなく、こちらの音や気配を頼りに剣を振り回す。気配を抑える盗人の指輪を装備して戦いに臨みたい。遠距離から場所を変えつつ弓などで攻撃すると発見されにくい。接近戦では、剣を突き刺す範囲攻撃以外は、前方回避からの反撃が有効だ。



れは後方に回避でかわす。あとに範囲攻撃がくる。これは後方に回避でかわす。これは後方に回避でかわす。



POINT ストームルーラーを手に、大空を切り裂く

嵐の王は空を飛んでいるため、近接攻撃は届かない。だが、ここで入手できるストームルーラーはこの場所限定で、リーチの長い衝撃波で空中にも攻撃可能。まっさきに入手して攻勢に転じよう。衝撃波を出すときは無防備になるので、大きな岩や柱、マップ中央の廃屋などを盾に、嵐の獣を殲滅。その後、嵐の王に攻撃を加えていこう。



ムルーラーで切り裂け! 王が近づいてくる。ストー 上をした倒せば嵐の

塔のラトリア

亡者の叫びが響く牢獄。魔法を使う蛸獄吏 が徘徊し、塔の番をしている。狭い通路が 多く、いかに敵を捌くかが重要だ。



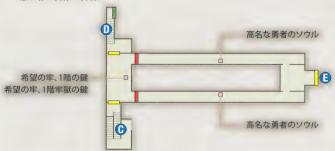
POINT 牢獄の鍵を入手し、道を切り開く

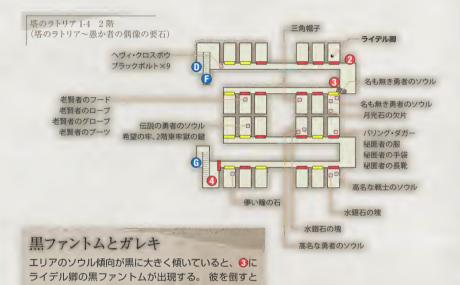
塔のラトリアは、希望の牢、~の鍵が各階の壁に掛かっている。各階の扉は、これらの鍵がないと開かないので、行き詰ったらまずは鍵を捜そう。また各階の牢の中にある拷問器具には、亡骸が入っていることがあり、それらは宝を持っているので、チェックを忘れずに。ただし、敵が出てくることもあるので注意。

11



トスを持っていくと安全だ。 とも! 対策に貴族のロー 塔のラトリア 1-3 中 2 階 (塔のラトリア〜愚か者の偶像の要石)





6 POINT 賢者フレーキとライデル卿を救出する

"燐光のポール"が入手可能だ。また、
 にある道を塞ぐガレキも消えているので、アイテムを入手しよう。

●に捕らわれている「拓くもの」賢者フレーキは、希望の牢、特別牢の鍵を入手すれば救出可能。救出でゲリの小剣がもらえ、以降は楔の神殿で強力な魔法を教えてくれる。②のライデル卿救出には、愚か者の偶像の要石以降のマップで手に入る希望の牢、2階西牢獄の鍵が必要。救出すると鈍い窮鼠の指輪がもらえる。



東牢獄の鍵を手に入れよう。が開くようになるので、2階~ライデル救出後は4の扉

0-1

あ POINT 強力な防具と、役立つ武器を入手しよう

1階には優秀な防具フリューテッド〜の防具が一式とカイトシールドが落ちている。持っていない場合は、ここで必ず入手しておこう。また、♪から外に出ると水銀のレイピア+1も手に入る。攻撃力はあまり高くないが、敵を毒状態にできる武器だ。黒ファントム戦などは、これで敵を毒にして逃げ回る戦法も有効。

14



下しないように注意。柵の外側に落ちている。落れの外側に落ちている。落

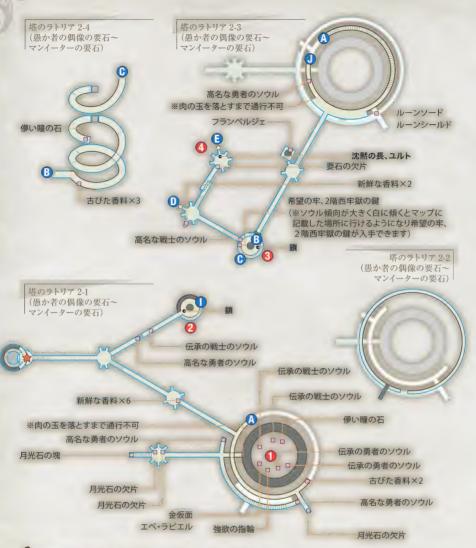
POINT 人形使いをさきに倒せ!

愚か者の偶像は、人形使いを倒さないかぎり何度でも蘇る。さきに人形使いを倒しておこう。愚か者の偶像は、分身を出しながら床に罠を仕掛けてくる。罠の配置は、一度消えたあと再度出現する際に床に一瞬見えるので、ある程度覚えておこう。あとは、本物を捜して攻撃するだけ。本物を攻撃したときだけ、敵の体力ゲージが減る。



◆愚か者の偶像の本体を見

045



POINT鎖を断ち切り、肉の玉を落とす

このフィールドでは、先に進む階段を塞ぐ①の肉の玉を落とすことが最初の目的。これは、②と③の鎖を切ることで下に落とせる。この鎖は、②と③にいる火を囲んでいる虜囚たちを倒すと切ることができ、肉の玉を落とせば、ボスのいる場所への道が開かれる。①、③にはカゴのエレベーターがあり、乗れば自動的に動きだす。



ずに入手しておこう。 年獄の鍵もあるので、忘れ ないは希望の牢、2階西



S POINT ユルトの解放

◆の篭牢に沈黙の長、ユルトが捕らえられている。彼を解放すると、その後、楔の神殿にいるNPCがひとりずつ殺害されてしまう。放置すれば重要なショップNPCまで失うことになるので、彼の解放はよく考えてからにしよう。なお、メフィストフェレスのイベントをこなす場合には、沈黙の長、ユルトの解放が必須となる。



の凶行は食い止められる。◆ユルトを解放したあとで



塔のラトリア 2-9 (マンイーターの要石)

12

沙

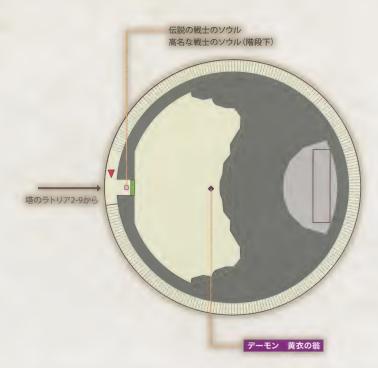


POINT マンイーターの突進攻撃からの落下に注意

空中からは魔法、地上では強力な突進攻撃、しかも体力を3割以下に減らすか一定時間が経過すると2体目が出現する。足場が悪いので回避には細心の注意を。マップ中央の炎がある広場ならばやや広いので、ここで戦おう。後方からの攻撃で尻尾を切れば、空にいる時間が短くなる。地上で黄色い光を出しているときは攻撃のチャンス。



現後はとくに突進に注意。 する危険がある。2体目出



JPOINT 黄衣の翁となった黒ファントムとの決戦

塔のラトリアの最後は、オンラインプレイ時は同フィールド内でソウルサインを出している別のプレイヤーが黒ファントム化して召喚され、黄衣の翁となって立ちはだかる。相手プレイヤーの装備に適した戦いかたで挑もう。オフラインプレイやソウルサインがない場合は、コンピューターが操作する黒ファントムが黄衣の翁となる。



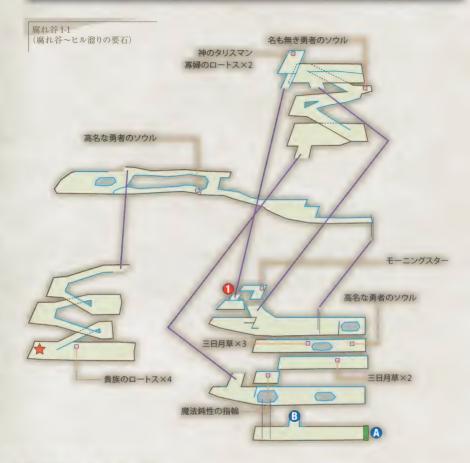
早期決着を目指そう。 長期戦は不利となるので、 長期ではMPの回復が速い。

Dill

腐れ谷

Valley of Defilement

複雑に入り組んだ地形が、冒険者を惑わす 腐れ谷。もろく崩れる屋根や毒沼など、腐 敗した地形がプレイヤーの行く手を阻む。

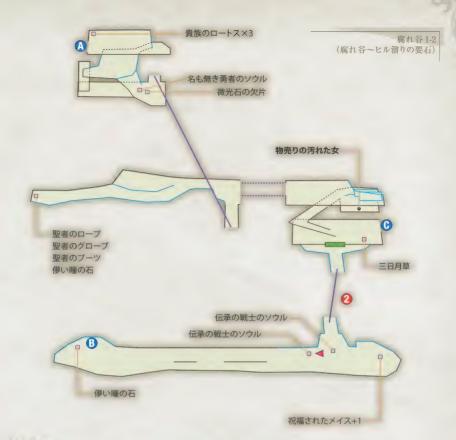


A POINT 落下での移動

地形が入り組んでいる腐れ谷では、③など落下してダメージを受けながら降りていく道もある。落下した先には貴重なアイテムもあるので入手しておくといい。また、①、②には倒すと橋になる板があり、ショートカットとしても役立つ。③には、ソウル傾向が白に大きく傾くと崖にハシゴがかかり、槍のイスタレルが入手可能となる。



ジは即回復していこう。 残り体力に注意。落下ダメー



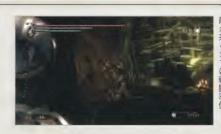
ショップ 物売りの汚れた女

名称	必要ソウル	名称	必要ソウル	名称	必要ソウル
後月草	1000	メイス	3000	チェインヘルム	2000
満月草	2000	ウォーピック	4000	チェインメイル	4000
貴族のロートス	800	ハルバード	5000	チェイングローブ	3000
寡婦のロートス	2000	神のタリスマン	5000	ハードレザーブーツ	3000
黒松脂	1500	腐れ矢	400	儚い瞳の石(※1)	50000

※1 PCがソウル体の場合のみ 限定数1

大腐敗人への対処法

大腐敗人は落下しやすい狭い通路に出現するため、戦闘は避けられない。まずは、大腐敗人を広い場所へと誘導し、戦いやすい環境を作ろう。攻撃をガードすると大きくスタミナを削られるので、すべて回避すること。攻撃時の隙は大きいので、反撃が可能。一気にダメージを与えようとせず、ヒットアンドアウェイで攻撃していこう。



敵が来るまでに戦闘準備。などが有効だ。攻撃したら、などが有効だ。攻撃したら、

る POINT 武器に松脂をつけて一気に畳みかける

ヒル溜りは大量のヒルをまとわりつかせてくる攻撃をしてくる。ヒルが付着すると "蝿まみれ"状態となり体力を奪われてしまう。攻撃は受けずに、回避していこう。ヒル溜りは火に弱いので松脂をつけた武器や "竜の~"系の武器がオススメだ。ちなみに "蝿まみれ"状態は、プレイヤーが炎のダメージを受けると解除されるぞ。



くり出して一気に倒す。 を回復しつつ、連続攻撃を を接近後はアイテムで体力



FOINT まずはショートカットを作る

●は、正規ルートを通って回り込むと、渡り橋をかけることが可能。毒の状態異常を引き起こす 沼がほとんどを占めるこのエリアでは移動が困難。そこで、倒れたときのためにも、まずショートカットを作ることを目標にしよう。途中の沼では大腐敗人との戦闘になるが、ここでも足場には注意。沼では足を取られてローリングやステップ

ができないので、必ず陸地におびき出してから戦おう。道中で手に入る盗人の指輪で気配を抑え、各個撃破するのも有効だ。ふたつ目の霧の壁を越えたら、マップ北側の腐敗人の集落から、東の壁にそって渡っていけば渡り橋がある。道中では落下や、大蚊の不意討ちに注意。ショートカットを作ったらアイテムを回収しよう。

ショップ 物売りの汚れた女

24 253 1 40767	の行うれいため						
名称	必要ソウル	名称	必要ソウル	名称	必要ソウル	名称	必要ソウル
後月草	1000	ウォーピック	4000	チェイングリーブ	3000	ミルドの鱗鎧	15000
満月草	2000	ハルバード	5000	ハードレザーブーツ	3000	ミルドの手甲	10000
貴族のロートス	800	神のタリスマン	5000	儚い瞳の石(※1)	50000	ミルドの足甲	10000
寡婦のロートス	2000	腐れ矢	400	暗月草(※2)	10000	※1 PCがソウル体場合の	み
黒松脂	1500	チェインヘルム	2000	微光石の欠片	10000	限定数 1	
メイス	3000	チェインメイル	4000	ミルドの兜	5000	※2 暗月草 限定数3	

APOINT 各所に散らばる装備を入手

53ページ②には大ナメクジが大量に集まってできた塊がぶら下がっている。これを攻撃すると落下させることができ、月明かりの大剣が入手可能。北側の沼中央の島にいる大ナメクジは貧金装備一式を落とす。また、腐敗人の集落から渡り橋に向かう途中には呪い師の装備一式を落とす腐敗人呪術師がいる。橋を降りて手に入れよう。

姫騎士セレン・ヴィンランド

フィールドのソウル傾向が白ならNPCとして、 黒なら黒ファントムとして出現する。生存中の彼女 にガル・ヴィンランドの黒ファントムを倒した際に 入手できるヴィンランドの紋章を渡すと、信仰が 10以上で敬虔な祈りの指輪、10以下ならば、暗月 草がもらえる。





FOINT ダメージを恐れず、接近戦を挑む

不潔な巨像には、ヒル溜り同様に松脂をつけた武器による近接攻撃が有効。ただし、接近すると攻撃を受けやすいので、敵の腕の動きを見てローリングで回避すること。攻撃の際は、最低でもローリング1回分のスタミナは残しておきたい。なお、左手の攻撃を受けると徐々にダメージを受ける状態異常にかかってしまうので注意しよう。



●不潔な巨像は攻撃の隙が 大きいので、回避後は必ず



POINT 暗銀の騎士、ガル・ヴィンランドを倒す

乙女アストラエアを護るガル・ヴィンランドが本当の難敵。場所が狭いので、入り口付近に誘導してから戦おう。前ローリングで回避し、相手の背後から致命の一撃を狙おう。沼に落下すると、疫病の状態異常と不浄の者に囲まれての即死もある。ガル・ヴィンランドを倒してからアストラエアに話しかけると彼女は自ら命を絶つ。



倒すこともできる。 離攻撃などで直接攻撃して を表現して

ストーンファング坑道

爆発トラップが多数存在する坑道。武器の 強化に必要アイテムをドロップする敵が多 い。最深部では龍の神が待ち受ける。



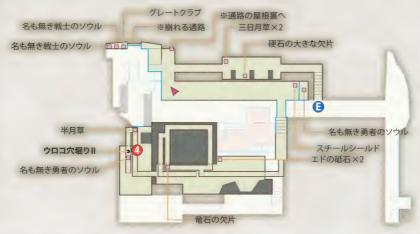
LANGE OF

POINT ギミックとウロコ穴掘りについて

ハンドルやレバーを引いて動かすギミックが多いストーンファング坑道。 ①のハンドルは③の滑車を動かすため、②のレバーは①を塞ぐ格子を外すためのギミックだ。また、ウロコ穴掘りのなかには、一度だけ武器強化に役立つ素材アイテムを大量に落とす者が数体いる。それらはマップで位置を確認して、ぜひ倒しておこう。

	ウロコ穴掘り(袋)が落とすアイテム
I	硬石の大きな欠片×2、鋭石の大きな欠片×1
П	鋭石の欠片×4、鋭石の大きな欠片×1、みなぎ石の欠片×2
Ш	硬石の欠片×4、鋭石の欠片×4
IV	みなぎ石の欠片×2、みなぎ石の塊×1
v	鋭石の欠片×4、鋭石の大きな欠片×1
VI	硬石の欠片×9
VII	硬石の欠片×4、硬石の大きな欠片×1
坑道2※	硬石の大きな欠片×2、硬石の塊×1、鋭石の塊×1

ストーンファング坑道 1-4 (ストーンファング坑道~タカアシ鎧蜘蛛の要石)



ストーンファング坑道 1-5 (ストーンファング坑道~タカアシ鎧蜘蛛の要石)

110



POINT ショートカットと溶鉄を取り除くギミック

●のハンドルを回すと●の滑車が動きだし、スタート地点からのショートカットが可能になる。さらに鍛冶屋エドのもとに行けるようになり、楔の神殿ではできなかった武器強化ができるように! ●のハンドルは●への途中にある溶鉄を消すためのもの。溶鉄が消えたあとには、毒に耐える者の指輪があるので、入手しておこう。



な武器の強化が可能に。ウルを渡せば、さらに強力◆エドに赤熱のデモンズソ

ストーンファング坑道 1-6 (ストーンファング坑道~タカアシ鎧蜘蛛の要石)



POINT 炎攻撃を耐え抜けるかが鍵

③のハンドルを回し、地下に降りるとタカアシ鎧蜘蛛とのバトルになる。タカアシ 鎧蜘蛛の広範囲の炎攻撃は、両端にある柱の陰に隠れ、ガードをして耐えよう。後ろに吹き飛ばされることがなく、すぐに攻撃に移れる。また、動きが鈍くなる糸攻撃を食らったときも柱の陰に隠れるといい。攻撃チャンスは、両足で叩きつける攻撃後だ。



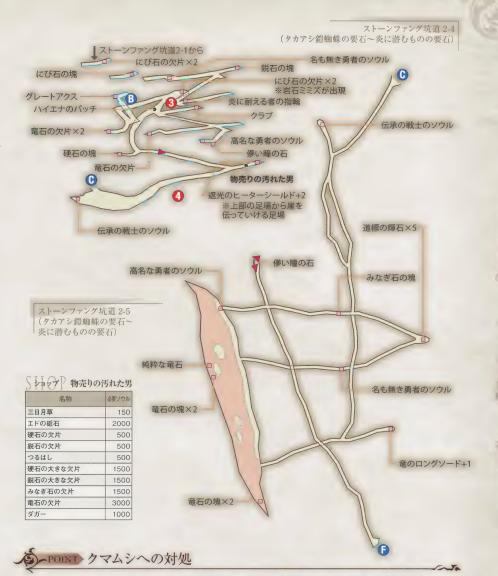
能に。ガードを固めよう。 遅くなり、ローリングが不 ・糸攻撃を食らうと動きが



S-POINT トロッコに乗ってくる爆弾と落下ポイント

①からは3台のトロッコが走ってくる。これらには近づくと爆発するトラップが仕掛けてあるが、横を走り抜ければダメージを受けずに通過可能だ。それとは逆の②には大穴が開いており、ここを下っていくと、つぎのデーモンの出現位置までのショートカットができる。落下途中には指輪などの装備品も落ちているので、入手しておこう。

ショートカット途中の横穴には、フィールドのソウル傾向が白に偏っていると放浪者スキルヴィルが現れる。彼にストーンファング坑道❸で手に入る竜骨砕きを見せると、純粋なにび石がもらえる。また、エリアのソウル傾向が黒に偏っていると彼の黒ファントムが出現。これを倒すと獣のタリスマンが入手できる。



③から外へ出ると、大量のクマムシがいる。 ③には大クマムシがいて、アイテムへの道を塞いでいる。これは攻撃しても何もしてこないので安全に戦えるが、倒すと爆発を起こすので要注意。また、④からはつぎつぎと羽クマムシが出てくる。クマムシはどれも堅く、体力も多いので道を塞がれるまえにさっさと駆け抜けてしまいたい。



しいとき以外は無視しよう。現。ドロップアイテムが欲◆道中には岩石ミミズも出



FOINT 近接武器と弓矢を使った戦法

炎に潜むものは出の速い炎の範囲攻撃を持っているため、直接対面して戦うのは危険だ。近接武器で戦う場合は周囲の柱を盾にして逃げ回り、敵が隙の大きな攻撃を出したあとを狙ってダメージを与えていくといい。伝承の戦士のソウルがある場所に敵を誘い込むと、骨に阻まれて追ってこなくなるので遠距離攻撃で対応可能だ。



て攻撃するといい。はここ。このすき間を狙っはここ。このすき間を狙っ

had

POINT 竜の神の拳を利用して道を切り開く

竜の神戦では、まずマップ両端の竜の留め具で 攻撃することが目的となる。竜の留め具までの道 はガレキで塞がれているが、これは武器攻撃か竜 の神の攻撃で破壊可能だ。ただし竜の神の攻撃は こちらも大ダメージを受けるので注意。竜の神は 攻撃まえに雄たけびを上げるので、声を頼りに回 避しよう。ひとつ目の竜の留め具を撃ったら、つ ぎは反対側の竜の留め具へ移動。道中のガレキは 竜の神がこちらを見ていないときに破壊しよう。 見つかると炎攻撃がくる。ふたつめの竜の留め具 の攻撃が当たると竜の神は動きを止める。接近し て顎の白い突起物(幼骨)に攻撃をしよう。なお、 フィールドのソウル傾向が白に傾いていると道を 塞ぐガレキがなくなって、竜骨砕きが手に入る。 ルド

霧の海~古い獣

ea of log ~ Old beast

すべてのデーモンを倒したあと、世界はプレイヤーに何を求めるのだろうか。はたして主人公を待ち受けるものとは。

5つのエリアすべてのデーモンを倒すと、 楔の神殿中央でイベントが発生。以降、火 防女に話しかけると、楔の神殿から霧の海 へと移動。霧の海では巨大な古い獣が待ち 受けている。デーモンをすべて倒してしまう とSL(ソウルレベル)を上げられなくなるの で注意。施設の利用や要石での移動は可能。



◆楔の神殿の中 央から静謐な霧 の海へ移動。こ こが最後の場所 となっている。

FOINT なりそこないのオーラントを倒し、ふたつのエンディングを選ぶ

浅瀬を歩いて古い獣の中に入り、最深部まで進むと、なりそこないのオーラントとの戦いになる。とびかかり攻撃をしてくるが、攻撃力は低く動きも鈍い。簡単に倒せるはずだ。倒すと、火防女とのイベントが発生。ここで火防女を倒すか、それとも地上に戻るかでエンディングが分岐する。



◆倒せばデーモ ンエンド、戻れ ば要人エンド。 エンディングは 2種類のみ。

そして2周目の旅へ……

要人エンドを迎えると火防女のデモンズソウルが、デーモンエンドで赤い瞳の石と獣のデモンズソウルが手に入る。 赤い瞳の石があれば、赤いソウルサインを異界に出せるようになる。この赤いソウルサインでホストが召喚を行えば、合意の上で黒いファントムとして侵入可能。



◆獣のデモンズ ソウルは使い道 がない。火防女 のソウルは魔法 吸魂になる。

で POINT 2 周目以降のプレイについて

エンディング後は、再び楔の神殿に戻りゲームを最初から始めることになる。すべてのエリアは最初の状態にリセットされ、敵も能力値が上昇して、より強力になっている。2周目でも歯ごたえのある難度でプレイすることができるのだ。



◆2周目では、 楔の神殿への旅 をプレイはできず、拡散の先兵 とも戦えない。

2周目に引き継がれるもの、引き継がれないもの

- ●イベントアイテムはすべてなくなる
 ●NPCとの敵対関係などもリセットされる
- ●そのほかのアイテム、SL、魔法、奇跡はそのまま ●フィールドとキャラクターのソウル傾向も引き継がれる

Demon's Souls

s y s l e m

独占公式 パーフェクトガイド

データ&システム

武器

本作に登場する武器を徹底解析。1600 を 超える武器の全データを、基本性能と強化 データに分けてすべて掲載した。



- の武器の名称
- ②武器の攻撃属性
- ③攻撃力に追加される付加パラメータ
- △状態異常と致命打撃の数値
- ⑤防御に使用した場合のダメージカット率(パーセント)
- 6防御に使用した場合の衝撃耐性
- 砂装備に必要な能力値
- 3耐久度と重量
- ◎魔法や炎を付与できるか否か ⑩全損したときの修理に必要なソウル
- の神殿のボールドウィン、坑 道はストーンファング坑道の エドが強化してくれる。坑道 (赤熱)は坑道のエドに"赤熱の デモンズソウル"を渡せば強 化が可能になる。

●強化できる鍛冶屋。神殿は楔



- の武器の名称
- ❸基本性能に加えて変化する効果。一度強化された効果 は以降の強化した武器でも適用される。 2 攻擊力
- 4強化もとの武器と、強化に必要なソウル 6強化に必要な素材と、その個数



短剣

R1 攻撃 R2 強攻撃 L1: 攻撃 L2: パリィ

刺突属性を持つものは、ダッシュ攻撃で刺突攻撃になる。リーチは短 く攻撃範囲も狭いが、攻撃モーションが非常に速くスタミナ消費も少な い。赤子の爪は攻撃力が低いものの疫病の追加効果を持つ。

블 -는 AL- 선호 / 4등 소비 \

墨本性能(短剩)—	_	_	_	_		-	-	_																~~~
名称	標準	打擊	斬擊	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	*	疫病	致命	カッ物理	ル率	受け能力		必要能 技量		信仰	耐久度	重量	魔武	修理ソウル	銀冶屋
ダガー	×	×	0	0	Ε	D		-	-	-	-	-	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	0	200	神殿、坑道
上質のダガー+1	×	×	0	0	D	D	-			-	-	-	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	0	200	神殿、坑道
鋭利なダガー+1	×	×	0	0	Е	С	-	-	_	-	-	-	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	0	200	坑道
水銀のダガー+1	×	×	0	0	Е	D	-	=	-	120	-	-	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	×	200	坑道
致命のダガー+1	×	×	0	0	Е	D	=	-	-	-	-	60	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	×	200	坑道
欠月のダガー+1	×	×	0	0	_	=	Α	-	-	-	-	-	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	×	200	坑道
隠密の短刀	×	×	0	0	Е	D	-				-		40	10	25	6	0	0	0	100	0.5	0	120	神殿、坑道
上質の隠密短刀+1	×	×	0	0	D	D			-	-	-	-	40	10	25	6	0	0	0	100	0.5	0	180	神殿、坑道
鋭利な隠密短刀+1	×	×	0	0	Е	С	_	-	-	-	-	-	40	10	25	6	0	0	0	100	0.5	0	132	坑道
水銀の隠密短刀+1	×	×	0	0	Ε	D	_			120	-	-	40	10	25	6	0	0	0	100	0.5	×	144	坑道
致命の隠密短刀+1	×	×	0	0	Е	D	-	-	-	-	-	60	40	10	25	6	0	0	0	100	0.5	×	144	坑道
欠月の隠密短刀+1	×	×	0	0	_	_	Α	-			-		40	10	25	6	0	0	0	100	0.5	×	204	坑道
パリングダガー	×	×	0	0	Ε	D		-	_	-	-	-	40	10	25	6	16	0	0	200	0.5	0	200	神殿、坑道
上質のパリングダガー+1	×	×	0	0	D	D		-	_	-	-	-	40	10	25	6	16	0	0	200	0.5	0	225	神殿、坑道
鋭利なパリングダガー+1	×	×	0	0	Е	С	_	-	-	-	-	-	40	10	25	6	16	0	0	200	0.5	0	200	坑道
水銀のパリングダガー+1	×	×	0	0	Е	D		-	-	120	-	-	40	10	25	6	16	0	0	200	0.5	×	200	坑道
致命のバリングダガー+1	×	×	0	0	Ε	D	-	-	-	-	-	60	40	10	25	6	16	0	0	200	0.5	×	200	坑道
欠月のパリングダガー+1	×	×	0	0			Α	-	_	-		-	40	10	25	6	16	0	0	200	0.5	×	255	坑道
赤子の爪	×	×	0	0	Е	D	-			_	120		40	10	25	7	0	0	0	100	0.7	×	800	坑道(赤熱)

ダガー		攻撃力	7	T-MAXI- 1949-X-1-7-2-19	34//c = 3199	強化必要	200 (1475-44	
名称 		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材	
ヺガー 	65	0	0	_		150		
ブガー+1 	72	0	0	cours	ダガー	150	鋭石の欠片1	
ブガー+2	78	0	0		ダガー+1	150	鋭石の欠片2	
ダガー+3	85	0	0	_	ダガー+2	150	鋭石の欠片4	
ダガー+4	91	0	0	筋力D	ダガー+3	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片	
ダガー+5	98	0	0	筋力D	ダガー+4	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片	
ダガー+6	104	0	0	筋力D	ダガー+5	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片	
ダガー+7	111	0	0	筋力D 技量C	ダガー+6	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片 鋭石の塊1	
ダガー+8	117	0	0	筋力D 技量C	ダガー+7	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片 鋭石の塊2	
ダガー+9	124	0	0	筋力D 技量C	ダガー+8	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片 鋭石の塊3	
ダガー+10	130	0	0	筋力D 技量C	ダガー+9	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片 鋭石の塊3 純粋な鋭石1	
上質のダガー							就行の売る 総件な就行!	
名称		攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材	
上質のダガー+1	75	0	0	_	ダガー+3	150	みなぎ石の欠片1	
上質のダガー+2	85	0	0	mana	上質のダガー+1	150	みなぎ石の欠片2	
上質のダガー+3	94	0	0	筋力C 技量C	上質のダガー+2	150	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊	
上質のダガー+4	104	0	0	筋力C 技量C	上質のダガー+3	150	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊	
上質のダガー+5	114	0	0	筋力C 技量C	上質のダガー+4	150	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊 純粋なみなぎ石1	
説利なダガー							MT WWW C TI	
名称		攻撃力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材	
説利なダガー+1	72	0	0	1900	ダガー	150	刃石の欠片1	
	78	0	0	_	鋭利なダガー+1	150	刃石の欠片2	
	85	0	0	技量A	鋭利なダガー+2	150	刃石の欠片4 刃石の塊1	
	91	0	0	技量A	鋭利なダガー+3	150	刃石の欠片4 刃石の塊2	
	98	0	0	技量S	鋭利なダガー+4	150	刃石の欠片4 刃石の塊3	
水銀のダガー							純粋な刃石1	
名称		攻擊力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材	
k銀のダガー+1	73	0	0	naa	ダガー+3	150	水銀石の欠片1	
k銀のダガー+2	81	0	0	毒180	水銀のダガー+1	150	水銀石の欠片2	
k銀のダガー+3	89	0	0	毒240 技量C	水銀のダガー+2	150	水銀石の欠片4 水銀石の塊1	
k銀のダガー+4	98	0	0	赛300 技量C	水銀のダガー+3	150	水銀石の欠片4 水銀石の塊2	
大銀のダガー+5	106	0	0	毒360 技量C	水銀のダガー+4	150	水銀石の欠片4 水銀石の塊3	
改命のダガー	100	J	U	M-000 1X M-0	3130,47777	100	純粋な水銀石1	
名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材	
対命のダガー+1	<u>物理</u>	魔法 0	炎		ダガー+3	ソウル	髄石の欠片1	
				₩- ☆ 70				
対命のダガー+2	68	0	0	致命70	致命のダガー+1	150	節石の欠片2	
改命のダガー+3	70	0	0	致命80 技量C	致命のダガー+2	150	髄石の欠片4 髄石の塊1	
			_					
致命のダガー+4	72	0	0	致命90 技量C	致命のダガー+3	150	簡石の欠片4 簡石の塊2 簡石の塊3	

欠月のダガー		- h- #00 -1				20.00.2070	
名称		攻撃ナ	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
欠月のダガー+1	51	63	0	MP自動回復(微)	ダガー+6	150	月影石の欠片1
欠月のダガー+2	60	70	0	MP自動回復(微)	欠月のダガー+1	150	月影石の欠片2
欠月のダガー+3	69	76	0	MP自動回復(小)	欠月のダガー+2	150	月影石の欠片4 月影石の塊1
欠月のダガー+4	77	83	0	MP自動回復(小)	欠月のダガー+3	150	月影石の欠片4 月影石の塊2
欠月のダガー+5	86	91	0	MP自動回復(中)	欠月のダガー+4	150	月影石の欠片4 月影石の塊3 純粋な月影石1
隠密の短刀		攻撃ナ	7			端化必要	
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
隠密の短刀	70	0	0	_	_	180	
隠密の短刀+1	77	0	0	_	隠密の短刀	180	鋭石の欠片1
隠密の短刀+2	84	0	0	waren	隠密の短刀+1	180	鋭石の欠片2
隠密の短刀+3	91	0	0	_	隠密の短刀+2	180	鋭石の欠片4
隠密の短刀+4	98	0	0	筋力D	隠密の短刀+3	180	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片
隠密の短刀+5	105	0	0	筋力D	隠密の短刀+4	180	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片:
隠密の短刀+6	112	0	0	筋力D	隠密の短刀+5	180	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片
隠密の短刀+7	119	0	0	筋力D 技量C	隠密の短刀+6	180	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片: 鋭石の塊1
隠密の短刀+8	126	0	0	筋力D 技量C	隠密の短刀+7	180	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片: 鋭石の塊2
隠密の短刀+9	133	0	0	筋力D 技量C	隠密の短刀+8	180	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3
隠密の短刀+10	140	0	0	筋力D 技量C	隠密の短刀+9	180	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片: 鋭石の塊3 純粋な鋭石1
上質の隠密短刀							就有92%3 解析本就有1
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質の隠密短刀+1	81	0	0	_	隠密の短刀+3	270	みなぎ石の欠片1
上質の隠密短刀+2	91	0	0	_	上質の隠密短刀+1	270	みなぎ石の欠片2
上質の隠密短刀+3	102	0	0	筋力C 技量C	上質の隠密短刀+2	270	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊1
上質の隠密短刀+4	112	0	0	筋力C 技量C	上質の隠密短刀+3	270	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊2
上質の隠密短刀+5	123	0	0	筋力C 技量C	上質の隠密短刀+4	270	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊で 純粋なみなぎ石1
鋭利な隠密短刀		女撃ナ				端化必要	
名称	-	21-7-3	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
脱利な隠密短刀+1	77	0	0	some .	隠密の短刀	200	刃石の欠片1
脱利な隠密短刀+2	84	0	0	_	鋭利な隠密短刀+1	200	刃石の欠片2
説利な隠密短刀+3	91	0	0	技量A	鋭利な隠密短刀+2	200	刃石の欠片4 刃石の塊1
鋭利な隠密短刀+4	98	0	0	技量A	鋭利な隠密短刀+3	200	刃石の欠片4 刃石の塊2
鋭利な隠密短刀+5	105	0	0	技量S	鋭利な隠密短刀+4	200	刃石の欠片4 刃石の塊3 純粋な刃石1
水銀の隠密短刀		女線ナ				強化必要	
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	領化必要	強化素材
水銀の隠密短刀+1	79	0	0	_	隠密の短刀+3	220	水銀石の欠片1
	88	0	0	賽180	水銀の隠密短刀+1	220	水銀石の欠片2
水銀の隠密短刀+2							
	96	0	0	毒240 技量C	水銀の隠密短刀+2	220	水銀石の欠片4 水銀石の塊1
水銀の隠密短刀+2 水銀の隠密短刀+3 水銀の隠密短刀+4	96	0	0	毒240 技量C 毒300 技量C	水銀の隠密短刀+2 水銀の隠密短刀+3	220	水銀石の欠片4 水銀石の塊1 水銀石の欠片4 水銀石の塊2

致命の隠密短刀		-1 -20 -					
名称		攻撃力魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
致命の隠密短刀+1	72	0	0	_	隠密の短刀+3	220	髄石の欠片1
致命の隠密短刀+2	74	0	0	致命70	致命の隠密短刀+1	220	随石の欠片2
致命の隠密短刀+3	75	0	0	致命80 技量C	致命の隠密短刀+2	220	髄石の欠片4 髄石の塊1
致命の隠密短刀+4	77	0	0	致命90 技量C	致命の隠密短刀+3	220	随石の欠片4 髄石の塊2
致命の隠密短刀+5	79	0	0	致命 100 技量 A	致命の隠密短刀+4	220	髄石の欠片4 髄石の塊3 純粋な髄石1
欠月の隠密短刀		攻撃ナ				強化必要	
名称	-	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
欠月の隠密短刀+1	55	68	0	MP自動回復(微)	隠密の短刀+6	310	月影石の欠片1
欠月の隠密短刀+2	65	75	0	MP自動回復(微)	欠月の隠密短刀+1	310	月影石の欠片2
欠月の隠密短刀+3	74	82	0	MP自動回復(小)	欠月の隠密短刀+2	310	月影石の欠片4 月影石の塊1
欠月の隠密短刀+4	83	90	0	MP自動回復(小)	欠月の隠密短刀+3	310	月影石の欠片4 月影石の塊2
欠月の隠密短刀+5	92	98	0	MP自動回復(中)	欠月の隠密短刀+4	310	月影石の欠片4 月影石の塊3 純粋な月影石1
バリングダガー		攻撃力		** *** ** ** * * * * * * * * * * * * *	34.7. = even	強化必要	24/697.4
名称		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
パリングダガー	65	0	0		_	150	_
パリングダガー+1	72	0	0	_	パリングダガー	150	鋭石の欠片1
パリングダガー+2	78	0	0	_	パリングダガー+1	150	鋭石の欠片2
パリングダガー+3	85	0	0	_	パリングダガー+2	150	鋭石の欠片4
バリングダガー+4	91	0	0	筋力D	パリングダガー+3	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片1
パリングダガー+5	98	0	0	筋力D	パリングダガー+4	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片2
バリングダガー+6	104	0	0	筋力D	パリングダガー+5	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片3
バリングダガー+7	111	0	0	筋力D 技量C	パリングダガー+6	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊1
バリングダガー+8	117	0	0	筋力D 技量C	パリングダガー+7	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊2
パリングダガー+9	124	0	0	筋力D 技量C	パリングダガー+8	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3
パリングダガー+10	130	0	0	筋力D 技量C	パリングダガー+9	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3 純粋な鋭石1
上質のバリングダガー		次撃ナ				強化必要	
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
上質のパリングダガー+1	75	0	0	_	パリングダガー+3	170	みなぎ石の欠片1
上質のパリングダガー+2	85	0	0	_	上質のパリングダガー+1	170	みなぎ石の欠片2
上質のパリングダガー+3	94	0	0	筋力C 技量C	上質のパリングダガー+2	170	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊1
上質のパリングダガー+4	104	0	0	筋力C 技量C	上質のパリングダガー+3	170	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊2 みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊3
上質のパリングダガー+5	114	0	0	筋力C 技量C	上質のパリングダガー+4	170	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊3 純粋なみなぎ石1
説利なパリングダガー 名称		友繫力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
説利なパリングダガー+1	物理	魔法	炎	_	パリングダガー	ソウル	刃石の欠片1
説利なパリングダガー+2	78	0	0	_	鋭利なパリングダガー+1	150	刃石の欠片2
			_	甘書 A			
説利なパリングダガー+3	85	0	0	技量A	鋭利なパリングダガー+2	150	刃石の欠片4 刃石の塊1
脱利なパリングダガー+4	91	0	0	技量A	鋭利なパリングダガー+3	150	刃石の欠片4 刃石の塊2 刃石の欠片4 刃石の塊3
説利なバリングダガー+5	98	0	0	技量S	鋭利なパリングダガー+4	150	純粋な刃石1

名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
	1	魔法	-			ソウル	
水銀のパリングダガー+1	73	0	0		パリングダガー+3	150	水銀石の欠片1
水銀のパリングダガー+2	81	0	0	毒 180	水銀のパリングダガー+1	150	水銀石の欠片2
水銀のパリングダガー+3	89	0	0	毒240 技量C	水銀のパリングダガー+2	150	水銀石の欠片4 水銀石の塊1
水銀のバリングダガー+4	98	0	0	毒300 技量C	水銀のパリングダガー+3	150	水銀石の欠片4 水銀石の塊2
水銀のパリングダガー+5	106	0	0	毒360 技量C	水銀のパリングダガー+4	150	水銀石の欠片4 水銀石の塊3 純粋な水銀石1
致命のパリングダガー		funition (
名称		攻撃力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
致命のパリングダガー+1	67	0	0	whose	パリングダガー+3	150	髄石の欠片1
致命のパリングダガー+2	68	0	0	致命70	致命のパリングダガー+1	150	髄石の欠片2
致命のパリングダガー+3	70	0	0	致命80 技量C	致命のパリングダガー+2	150	髄石の欠片4 髄石の塊1
致命のパリングダガー+4	72	0	0	致命90 技量C	致命のパリングダガー+3	150	箇石の欠片4 髄石の塊2
致命のパリングダガー+5	73	0	0	致命100 技量A	致命のパリングダガー+4	150	髄石の欠片4 髄石の塊3 純粋な髄石1
欠月のパリングダガー							
名称		攻撃力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
欠月のパリングダガー+1	51	63	0	MP自動回復(微)	パリングダガー+6	190	月影石の欠片1
欠月のパリングダガー+2	60	70	0	MP自動回復(微)	欠月のパリングダガー+1	190	月影石の欠片2
欠月のパリングダガー+3	69	76	0	MP自動回復(小)	欠月のパリングダガー+2	190	月影石の欠片4 月影石の塊1
欠月のパリングダガー+4	77	83	0	MP自動回復(小)	欠月のパリングダガー+3	190	月影石の欠片4 月影石の塊2
							月影石の欠片4 月影石の塊3
欠月のパリングダガー+5	86	91	0	MP自動回復(中)	欠月のパリングダガー+4	190	純粋な月影石1
				MP自動回復(中)	欠月のパリングダガー+4		
		友撃力		MP自動回復(中) 基本性能に追加される効果	欠月のパリングダガー+4 強化元武器	190 強化必要 ソウル	
表子の爪 名称	I	友撃力				強化必要	純粋な月影石1
赤子の爪 名称 赤子の爪	物理	友撃力 魔法	炎			強化必要ソウル	純粋な月影石1
表 子の爪 名称 赤子の爪 赤子の爪+1	物理 55	友撃力 魔法 0	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル 1200	純粋な月影石1 強化素材
条 子の爪 名称 赤子の爪 赤子の爪+1	物理 55 55	友撃力 魔法 0	炎 0	基本性能に追加される効果	強化元武器 一 赤子の爪	強化必要 ソウル 1200 1200	純粋な月影石1 強化素材 一 色の無いデモンズソウル1
次月のバリングダガー+5 赤 子の爪 名称 赤子の爪+1 赤子の爪+2 赤子の爪+3 赤子の爪+4	物理 55 55	友撃力 魔法 0 0	炎 0 0	基本性能に追加される効果 疫病180 疫病240	強化元武器 一 赤子の爪 赤子の爪+1	強化必要 ソウル 1200 1200 1200	純粋な月影石1 強化素材 一 色の無いデモンズソウル1



 右手アクション
 両

 R1 攻撃
 R2 強攻撃

 左手アクション
 L1 ガード

 L2 攻撃

刺突属性を持つものは強攻撃が刺突攻撃になる。そこそこのリーチと 広い攻撃範囲が特徴で、扱いやすさは抜群。"竜の~"のパラメータ 非依存、クリス・ナイフの魔法鋭性など特殊能力も豊富。

基本性能(直剣)-

名称	標準	打擊	斬擊	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	*	疫病	致命	カッ物理	康法	受け能力			能力值	信仰	耐久度	雅服	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
ショートソード	0	×	×	0	D	Ε	_	_		-	-	-	50	10	35	9	0	0	0	200	1.0	0	400	神殿、坑道
上質のショートソード+1	0	×	×	0	D	D	-	-					50	10	35	9	0	0	0	200	1.0	0	600	神殿、坑道
叩潰すショートソード+1	0	×	×	0	С	-			_	-	-	-	50	10	35	9	0	0	0	200	1.0	0	400	坑道
竜のショートソード+1	0	×	×	0			_	-					50	10	35	9	0	0	0	200	1.0	×	680	坑道
月のショートソード+1	0	×	×	0	Е	Е	С		_	_	_	_	50	10	35	9	0	0	0	200	1.0	×	680	坑道
祝福されたショートソード+1	0	×	×	0	Ε	Е		В					50	10	35	9	0	0	0	200	1.0	×	680	坑道
ロングソード	0	×	×	0	D	E	-		_		-	-	50	10	35	10	0	0	0	200	2.0	0	500	神殿、坑道
上質のロングソード+1	0	×	×	0	D	D	-		-	_	-	-	50	10	35	10	0	0	0	200	2.0	0	750	神殿、坑道
叩潰すロングソード+1	0	×	×	0	С		-				-	-	50	10	35	10	0	0	0	200	2.0	0	500	坑道
竜のロングソード+1	0	×	×	0			-		-	_	-	_	50	10	35	10	0	0	0	200	2.0	×	850	坑道
月のロングソード+1	0	×	×	0	Е	Е	С		-	_	_		50	10	35	10	0	0	0	200	2.0	×	850	坑道
祝福されたロングソード+1	0	×	×	0	Е	Е		В		-	_		50	10	35	10	0	0	0	200	2.0	×	850	坑道
北騎士の剣	0	×	×	0	D	E					-	_	50	10	35	14	0	0	0	220	3.0	0	700	神殿、坑道
上質の北騎士剣+1	0	×	×	0	D	D	-		-		-	-	50	10	35	14	0	0	0	220	3.0	0	1050	神殿、坑道
叩潰す北騎士の剣+1	0	×	×	0	С	-	-		_	_	_	_	50	10	35	14	0	0	0	220	3.0	0	700	坑道
竜の北騎士剣+1	0	×	×	0		-	-		_	_	_	-	50	10	35	14	0	0	0	220	3.0	×	1190	坑道
月の北騎士剣+1	0	×	×	0	Ε	Е	С	-	_	_	-	-	50	10	35	14	0	0	0	220	3.0	×	1190	坑道
祝福された北騎士の剣+1	0	×	×	0	Е	Е		В	-		-	-	50	10	35	14	0	0	0	220	3.0	×	1190	坑道
ブロードソード	×	×	0	0	Е	D		-	100	_	_		50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	0	500	神殿、坑道
上質のブロードソード+1	×	×	0	0	D	D			100			-	50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	0	750	神殿、坑道
鋭利なブロードソード+1	×	×	0	0	E	С		-	100		-		50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	0	550	坑道
水銀のブロードソード+1	×	×	0	0	Е	D	-		100	120	-	_	50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	×	600	坑道
裂傷のブロードソード+1	×	×	0	0	Е	В		-	150	-	-	-	50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	×	550	坑道
月のブロードソード+1	×	×	0	0	Е	E	С	-	100	-		-	50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	×	850	坑道
欠月のブロードソード+1	×	×	0	0	_	-	Α	-	100	-	_	_	50	10	35	10	10	0	0	150	2.0	×	850	坑道
クリス・ナイフ	0	×	×	0	D	E	В	-	-	-	-	-	50	10	35	8	0	16	0	120	1.0	×	1000	坑道(赤熱)
ルーンソード	0	×	×	0	D	Е				-	-	-	50	10	35	10	0	18	0	80	2.0	×	800	坑道(赤熱)
つらぬきの剣	0	×	×	0	Е	С			-	-			50	10	35	22	16	0	0	240	6.0	0	2200	坑道(赤熱)
折れた直剣	0	×	×	0	D	Е		-		_		_	50	10	35	8	0	0	0	11	1.0	0	22	坑道(赤熱)
ブルーブラッドソード	0	×	×	0	D		Е	Ε	-	-	-	-	50	10	35	18	18	18	18	400	5.0	0	1000	坑道(赤熱)

ショートソード	-	- (- TO 1	_			-	
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ショートソード	75	0	0	_	_	300	_
ショートソード+1	83	0	0	_	ショートソード	300	硬石の欠片2
ショートソード+2	90	0	0	_	ショートソード+1	300	硬石の欠片3
ショートソード+3	98	0	0	_	ショートソード+2	300	硬石の欠片5
ショートソード+4	105	0	0	_	ショートソード+3	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
ショートソード+5	113	0	0		ショートソード+4	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
ショートソード+6	120	0	0	_	ショートソード+5	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
ショートソード+フ	128	0	0	筋力C 技量D	ショートソード+6	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片 硬石の塊1
ショートソード+8	135	0	0	筋力C 技量D	ショートソード+7	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片 硬石の塊2
ショートソード+9	143	0	0	筋力C 技量D	ショートソード+8	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片 硬石の塊4
ショートソード+10	150	0	0	筋力C 技量D	ショートソード+9	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
上質のショートソード					-		硬石の塊4 純粋な硬石1
名称		攻擊力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のショートソード+1	86	0	0	_	ショートソード+3	450	みなぎ石の欠片2
上質のショートソード+2	98	0	0	_	上質のショートソード+1	450	みなぎ石の欠片3
:質のショートソード+3	109	0	0	筋力C 技量C	上質のショートソード+2	450	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の切
上質のショートソード+4	120	0	0	筋力C 技量C	上質のショートソード+3	450	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の切
上質のショートソード+5	131	0	0	筋力C 技量C	上質のショートソード+4	450	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊 純粋なみなぎ石1
叩潰すショートソード							
名称	-	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
卩潰すショートソード+1	83	0	0	_	ショートソード+3	300	にび石の欠片2
D潰すショートソード+2	90	0	0	_	叩潰すショートソード+1	300	にび石の欠片3
D潰すショートソード+3	98	0	0	筋力B	叩潰すショートソード+2	300	にび石の欠片5 にび石の塊1
卩潰すショートソード+4	105	0	0	筋力B	叩潰すショートソード+3	300	にび石の欠片5 にび石の塊2
						300	
D潰すショートソード+5	113	0	0	筋力S	叩潰すショートソード+4	300	にび石の欠片5 にび石の塊4
	113	0	0	筋力S	叩潰すショートソード+4		
	I	攻撃力		筋力S 基本性能に追加される効果	叩潰すショートソード+4 強化元武器	300	にび石の欠片5 にび石の塊4
を 名称	I	攻撃力	7			300	にび石の欠片5 にび石の塊4 純粋なにび石1
名称 名称 音のショートソード+1	物理	攻撃力魔法	炎		強化元武器	300 強化必要 ソウル	にび石の欠片5 にび石の塊4 純粋なにび石1 強化素材
名称 名称 名称 意のショートソード+1 意のショートソード+2	物理 85	攻撃力 魔法 0	炎 85		強化元武器 ショートソード+3	300 強化必要 ソウル 510	にび石の欠片5 にび石の塊4 純粋なにび石1 強化素材 竜石の欠片2
印演すショートソード+5 なのショートソード 名称 竜のショートソード+1 竜のショートソード+2 竜のショートソード+3 竜のショートソード+4	物理 85 99	攻撃力 魔法 0	数 85 99		強化元武器 ショートソード+3 竜のショートソード+1	300 強化必要 ソウル 510 510	にび石の欠片5 にび石の塊4 純粋なにび石1 強化素材 竜石の欠片2
を	物理 85 99	攻撃力 魔法 0 0	数 85 99 112		強化元武器 ショートソード+3 竜のショートソード+1	300 強化必要 ソウル 510 510	にび石の欠片5 にび石の塊4 純粋なにび石1 強化素材 竜石の欠片2 竜石の欠片3 竜石の欠片5 竜石の塊1
(のショートソード 名称温のショートソード+1副のショートソード+2温のショートソード+3温のショートソード+4国のショートソード+5	物理 85 99 112 125	攻撃力 魔法 0 0	数 85 99 112 125		強化元武器 ショートソード+3 竜のショートソード+1 竜のショートソード+2 竜のショートソード+3	300 強化必要 ソウル 510 510 510	にび石の欠片5 にび石の塊4 純粋なにび石1 強化素材 電石の欠片2 電石の欠片3 電石の欠片5 電石の塊1 電石の欠片5 電石の塊2 電石の欠片5 電石の塊2
名称 名称 道のショートソード+1 直のショートソード+2 直のショートソード+3 直のショートソード+4 直のショートソード+4	数理 85 99 112 125 141	攻撃力 魔法 0 0 0 0	数 85 99 112 125 141		強化元武器 ショートソード+3 竜のショートソード+1 竜のショートソード+2 竜のショートソード+3	300 強化必要 ソウル 510 510 510 510 510	にび石の欠片5 にび石の塊4 純粋なにび石1 強化素材 電石の欠片2 電石の欠片3 電石の欠片5 電石の塊1 電石の欠片5 電石の塊2 電石の欠片5 電石の塊2
名称 名称 通のショートソード+1 直のショートソード+2 直のショートソード+3 直のショートソード+4 画のショートソード+5 ロウョートソード	85 99 112 125 141	收擊力 魔法 0 0 0	数 85 99 112 125 141	基本性能に追加される効果	強化元武器 ショートソード+3 竜のショートソード+1 竜のショートソード+2 竜のショートソード+3	300 強化必要 ソウル 510 510 510 510	にび石の欠片5 にび石の塊4 純粋なにび石1 強化素材 竜石の欠片2 竜石の欠片3 竜石の欠片5 竜石の塊1 竜石の欠片5 竜石の塊2 竜石の欠片5 竜石の塊4 純粋な竜石1
 (のショートソード 名称 道のショートソード+1 道のショートソード+2 道のショートソード+3 道のショートソード+4 道のショートソード+5 ゴのショートソード 	物理 85 99 112 125 141 物理	攻撃 大阪 大阪 大阪 大阪 大阪 大阪 大阪 大	数 85 99 112 125 141	基本性能に追加される効果	強化元武器 ショートソード+3 竜のショートソード+1 竜のショートソード+2 竜のショートソード+3 竜のショートソード+4	300 強化必要 ソウル 510 510 510 510 510 510	にび石の欠片5 にび石の塊4 純粋なにび石1 強化素材 電石の欠片2 電石の欠片3 電石の欠片5 電石の塊1 電石の欠片5 電石の塊1 電石の欠片5 電石の塊2 電石の欠片5 電石の塊4 純粋な電石1
名称 名称 通のショートソード+1 直のショートソード+2 直のショートソード+3 直のショートソード+4 直のショートソード+5 日のショートソード+1	85 99 112 125 141 物理	攻撃力 0 0 0 0 0 0 0 87	数 85 99 112 125 141 0	基本性能に追加される効果	強化元武器 ショートソード+3 竜のショートソード+1 竜のショートソード+2 竜のショートソード+3 竜のショートソード+4 強化元武器 ショートソード+6	300 強化必要 ソウル 510 510 510 510 510 510	にび石の欠片5 にび石の塊4 純粋なにび石1 強化素材 電石の欠片2 電石の欠片3 電石の塊5 電石の塊5 電石の塊5 電石の塊2 電石の欠片5 電石の塊2 電石の欠片5 電石の塊4 純粋な電石1 強化素材
を	85 99 112 125 141 物理 59	吹撃力 魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 8 7 8 7 9 5	数 85 99 112 125 141 0	基本性能に追加される効果	強化元武器 ショートソード+3 竜のショートソード+1 電のショートソード+2 竜のショートソード+3 竜のショートソード+4 強化元武器 ショートソード+6 月のショートソード+1	300 強化必要 ソウル 510 510 510 510 510 510 510	にび石の欠片5 にび石の塊4 総粋なにび石1 強化素材 竜石の欠片2 電石の欠片3 電石の欠片5 電石の塊1 電石の欠片5 電石の塊2 電石の欠片5 電石の塊2 電石の欠片5 電石の塊4 総件な電石1 強化素材 月光石の欠片3

祝福されたショートソー		攻撃力	7			強化必要	
名称		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
祝福された ショートソード+1	62	76	0	HP自動回復(微)	ショートソード+6	510	微光石の欠片2
祝福された ショートソード+2	74	84	0	HP自動回復(微)	祝福された ショートソード+1	510	微光石の欠片3
呪福された ショートソード+3	87	91	0	HP自動回復(中)	祝福された ショートソード+2	510	微光石の欠片5 微光石の塊1
呪福された ショートソード+4	99	98	0	HP自動回復(中)	祝福された ショートソード+3	510	微光石の欠片5 微光石の塊2
祝福された ショートソード+5	111	107	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福された ショートソード+4	510	微光石の欠片5 微光石の塊4 純粋な微光石1
ロングソード		攻撃力)	4F - MAY - VALO 10 - 7 41 00	24/4	強化必要	NA /I . W LL
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
コングソード	80	0	0	_	_	380	_
ロングソード+1	88	0	0	_	ロングソード	380	硬石の欠片3
コングソード+2	96	0	0	_	ロングソード+1	380	硬石の欠片4
コングソード+3	104	0	0	_	ロングソード+2	380	硬石の欠片6
ロングソード+4	112	0	0	_	ロングソード+3	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片1
コングソード+5	120	0	0	1000	ロングソード+4	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片3
コングソード+6	128	0	0	_	ロングソード+5	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5
コングソード+7	136	0	0	筋力C 技量D	ロングソード+6	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
コングソード+8	144	0	0	筋力C 技量D	ロングソード+7	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
コングソード+9	152	0	0	筋力C 技量D	ロングソード+8	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
コングソード+10	160	0	0	筋力C 技量D	ロングソード+9	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊5 純粋な硬石1
上質のロングソード							读句07%3 起件体读句1
名称	物理	攻擊力魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
上質のロングソード+1	92	0	0		ロングソード+3	560	みなぎ石の欠片3
上質のロングソード+2	104	0	0	_	上質のロングソード+1	560	みなぎ石の欠片4
上質のロングソード+3	116	0	0	筋力C 技量C	上質のロングソード+2	560	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1
上質のロングソード+4	128	0	0	筋力C 技量C	上質のロングソード+3	560	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊3
上質のロングソード+5	140	0	0	筋力C 技量C	上質のロングソード+4	560	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1
叩漕すロングソード							POST OF DE LET
名称	-	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
D潰すロングソード+1	88	0	0	_	ロングソード+3	380	にび石の欠片3
D潰すロングソード+2	96	0	0		叩潰すロングソード+1	380	にび石の欠片4
D潰すロングソード+3	104	0	0	筋力B	叩潰すロングソード+2	380	にび石の欠片6 にび石の塊1
D潰すロングソード+4	112	0	0	筋力B	叩潰すロングソード+3	380	にび石の欠片6 にび石の塊3
り潰すロングソード+5	120	0	0	筋力S	叩潰すロングソード+4	380	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1
このロングソード							WITH SERVICE IN
名称	-	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
きのロングソード+1	91	0	91	_	ロングソード+3	640	竜石の欠片3
意のロングソード+2	105	0	105	_	竜のロングソード+1	640	竜石の欠片4
意のロングソード+3	119	0	119	_	竜のロングソード+2	640	竜石の欠片6 竜石の塊1
置のロングソード+4	133	0	133	_	竜のロングソード+3	640	竜石の欠片6 竜石の塊3
意のロングソード+5	151	0	151	_	竜のロングソード+4	640	竜石の欠片6 竜石の塊5
5-7-1-10	131	9	131		るグログノノードエサ	040	純粋な竜石1

月のロングソード		攻撃ナ	7	** - 1 10 44 1 - 22 1 1 2 1 2 1 2 1	74.4	強化必要	30
名称 	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
月のロングソード+1	62	93	0		ロングソード+6	640	月光石の欠片3
月のロングソード+2	77	101	0	_	月のロングソード+1	640	月光石の欠片4
月のロングソード+3	91	112	0	Mainte	月のロングソード+2	640	月光石の欠片6 月光石の塊1
月のロングソード+4	106	122	0	_	月のロングソード+3	640	月光石の欠片6 月光石の塊3
月のロングソード+5	120	134	0	athete	月のロングソード+4	640	月光石の欠片6 月光石の塊5 純粋な月光石1
祝福されたロングソード		攻撃ナ				36-71/- 2/36	
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
祝福された ロングソード+1	66	81	0	HP自動回復(微)	ロングソード+6	640	微光石の欠片3
祝福された ロングソード+2	79	89	0	HP自動回復(微)	祝福された ロングソード+1	640	微光石の欠片4
呪福された ロングソード+3	92	97	0	HP自動回復(中)	祝福された ロングソード+2	640	微光石の欠片6 微光石の塊1
祝福された コングソード+4	106	105	0	HP自動回復(中)	祝福された ロングソード+3	640	微光石の欠片6 微光石の塊3
児福された コングソード+5	119	114	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福された ロングソード+4	640	微光石の欠片6 微光石の塊5 純粋な微光石1
北騎士の剣		攻撃ナ				強化必要	
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
北騎士の剣	85	0	0	_	_	480	- mana
比騎士の剣+1	94	0	0		北騎士の剣	480	硬石の欠片3
比騎士の剣+2	102	0	0		北騎士の剣+1	480	硬石の欠片4
比騎士の剣+3	111	0	0		北騎士の剣+2	480	硬石の欠片6
比騎士の剣+4	119	0	0	_	北騎士の剣+3	480	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片
北騎士の剣+5	128	0	0	_	北騎士の剣+4	480	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片
北騎士の剣+6	136	0	0	_	北騎士の剣+5	480	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片
北騎士の剣+7	145	0	0	筋力C 技量D	北騎士の剣+6	480	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片 硬石の塊1
北騎士の剣+8	153	0	0	筋力C 技量D	北騎士の剣+7	480	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片 硬石の塊3
北騎士の剣+9	162	0	0	筋力C 技量D	北騎士の剣+8	480	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片 硬石の塊5
北騎士の剣+10	170	0	0	筋力C 技量D	北騎士の剣+9	480	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片! 硬石の塊5 純粋な硬石1
上質の北騎士剣		of the same					
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質の北騎士剣+1	98	0	0	_	北騎士の剣+3	720	みなぎ石の欠片3
上質の北騎士剣+2	111	0	0		上質の北騎士剣+1	720	みなぎ石の欠片4
上質の北騎士剣+3	123	0	0	筋力C 技量C	上質の北騎士剣+2	720	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊
上質の北騎士剣+4	136	0	0	筋力C 技量C	上質の北騎士剣+3	720	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊
上質の北騎士剣+5	149	0	0	筋力C 技量C	上質の北騎士剣+4	720	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊! 純粋なみなぎ石1
叩潰す北騎士の剣		L-00-4				240 (1) (2) (2)	
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
叩潰す北騎士の剣+1	94	0	0		北騎士の剣+3	480	にび石の欠片3
印潰す北騎士の剣+2	102	0	0	- Annua	叩潰す北騎士の剣+1	480	にび石の欠片4
叩潰す北騎士の剣+3	111	0	0	筋力B	叩潰す北騎士の剣+2	480	にび石の欠片6 にび石の塊1
口濃す北騎士の剣+4	119	0	0	筋力B	叩潰す北騎士の剣+3	480	にび石の欠片6 にび石の塊3
D潰す北騎士の剣+5	128	0	0	筋力S	叩潰す北騎士の剣+4	480	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1

竜の北騎士剣	_						
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
竜の北騎士剣+1	97	0	97	_	北騎士の剣+3	810	竜石の欠片3
竜の北騎士剣+2	112	0	112	_	竜の北騎士剣+1	810	竜石の欠片4
竜の北騎士剣+3	127	0	127	_	竜の北騎士剣+2	810	竜石の欠片6 竜石の塊1
竜の北騎士剣+4	142	0	142	150°F	竜の北騎士剣+3	810	竜石の欠片6 竜石の塊3
竜の北騎士剣+5	160	0	160	_	竜の北騎士剣+4	810	竜石の欠片6 竜石の塊5 純粋な竜石1
月の北騎士剣							紀代本电位
名称	物理	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
月の北騎士剣+1	66	99	0	No.	北騎士の剣+6	810	月光石の欠片3
月の北騎士剣+2	82	108	0		月の北騎士剣+1	810	月光石の欠片4
月の北騎士剣+3	97	119	0		月の北騎士剣+2	810	月光石の欠片6 月光石の塊1
目の北騎士剣+4	112	130	0	_	月の北騎士剣+3	810	月光石の欠片6 月光石の塊3
月の北騎士剣+5	128	143	0		月の北騎士剣+4	810	月光石の欠片6 月光石の塊5 純粋な月光石1
祝福された北騎士の剣		alor (ED) of					
名称	物理	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
祝福された 北騎士の剣+1	70	86	0	HP自動回復(微)	北騎士の剣+6	810	微光石の欠片3
兄福された 比騎士の剣+2	84	95	0	HP自動回復(微)	祝福された 北騎士の剣+1	810	微光石の欠片4
兄福された 比騎士の剣+3	98	103	0	HP自動回復(中)	祝福された 北騎士の剣+2	810	微光石の欠片6 微光石の塊1
祝福された 北騎士の剣+4	112	111	0	HP自動回復(中)	祝福された 北騎士の剣+3	810	微光石の欠片6 微光石の塊3
祝福された 北騎士の剣+5	126	121	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福された 北騎士の剣+4	810	微光石の欠片6 微光石の塊5 純粋な微光石1
ブロードソード							1011 01010 11
名称	物理	攻擊力魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ブロードソード	80	0	0			500	_
ブロードソード+1	88	0	0		ブロードソード	500	鋭石の欠片3
ブロードソード+2	96	0	0	_	ブロードソード+1	500	鋭石の欠片4
ブロードソード+3	104	0	0	_	ブロードソード+2	500	鋭石の欠片6
ブロードソード+4	112	0	0	筋力D	ブロードソード+3	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片1
ブロードソード+5	120	0	0	筋力D	ブロードソード+4	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片3
ブロードソード+6	128	0	0	筋力D	ブロードソード+5	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
ブロードソード+7	136	0	0	筋力D 技量C	ブロードソード+6	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
		0	0	筋力D 技量C	ブロードソード+7	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
プロードソード+8	144	0	0				
	152	0	0	筋力D 技量C	ブロードソード+8	500	鋭石の塊3 鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
プロードソード+8 プロードソード+9 プロードソード+10		-		筋力D 技量C	ブロードソード+8	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5 鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
ブロードソード+9	152	0	0			500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
ブロードソード+9 ブロードソード+10	152	0	0				鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5 鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
プロードソード+9 プロードソード+10 上質のプロードソード 名称	152	0 0 0 攻擊力	0	筋力D 技量C	ブロードソード+9	500 強化必要	銀石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 銀石の塊5 銀石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 銀石の塊5 純粋な銀石1
ブロードソード+9 ブロードソード+10 上質のブロードソード	152 160 物理	0 0 攻擊力魔法	0 0	筋力D 技量C	ブロードソード+9 強化元武器	500 強化必要 ソウル	銀石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5 銀石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 銀石の塊5 純粋な鋭石1 強化素材
プロードソード+9 プロードソード+10 上質のプロードソード 名称 上質のプロードソード+1	152 160 物理 92	0 0 0	0 0 数 0	筋力D 技量C	ブロードソード+9 強化元武器 ブロードソード+3	500 強化必要 ソウル 750	銀石の欠片6 鉄石の大きな欠片5 鉄石の塊5 鉄石の塊6 鉄石の大きな欠片5 鉄石の塊5 純粋な鋭石1 磁化素材 みなぎ石の欠片3
プロードソード+9 プロードソード+10 上質のプロードソード 名称 上質のプロードソード+1 上質のプロードソード+2	152 160 物理 92 104	0 0 0 原法 0	O O O O	筋カD 技量C 基本性能に追加される効果	ブロードソード+9 強化元武器 ブロードソード+3 上質のブロードソード+1	500 強化必要 ソウル 750 750	銀石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 銀石の塊5 銀石の欠片6 銀石の大きな欠片5 銀石の塊5 純粋な銀石1 確化素材 みなぎ石の欠片3
プロードソード+9 プロードソード+10 と質のプロードソード 名称 上質のプロードソード+1 上質のプロードソード+2 上質のプロードソード+3	152 160 物理 92 104 116	0 0 0 攻撃力 魔法 0 0	0 0 数 0 0	筋カD 技量C 基本性能に追加される効果 - 筋力C 技量C	ブロードソード+9 強化元武器 ブロードソード+3 上質のブロードソード+1	500 強化必要 ソウル 750 750	銀石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 銀石の塊ち 鏡石の大きな欠片5 銀石の塊ち 純粋な銀石1 強化素材 みなぎ石の欠片3 みなぎ石の欠片4 みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1

条件	鋭利なブロードソード		攻撃ナ	7			強化必要	
設別なプロードソード+2 96 0 0 一	名称				基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
接地なプロードソード+2 100 0 1 注重 A	鋭利なブロードソード+1	88	0	0		ブロードソード	550	刃石の欠片3
機能はプロードソード+4 112 0 0 技量	鋭利なブロードソード+2	96	0	0		鋭利なブロードソード+1	550	刃石の欠片4
接別なプロードソード+4 550 利益の決片6 刃石の決片6 刃石の決片6 刃石の決片6 刃石の流流5 (株本のガロードソード+4 550 利益の大片6 刃石の流流5 (株本のガロードソード+8 540 万円・ドリード+9 540 0 0 0 両 第40 大量のプロードソード+1 600 大量石の大片6 水銀石の大片6 水銀石の大片6 水銀石のプロードソード+1 600 大量石の大片6 水銀石のプロードソード+1 800 0 0 出血180 副傷のプロードソード+1 550 観かりかん 800 0 出血180 副傷のプロードソード+1 550 観かりを石の大片6 歌田のプロードソード+1 80 0 0 出血209 接重を 副傷のプロードソード+1 550 観かりを石の大片6 歌いつき石の大片6 歌田のプロードソード+1 80 0 0 出血209 接重を 副傷のプロードソード+3 550 観かりを石の大片6 歌いつき石の大片6 歌ロのプロードソード+1 600 が対象 大量を表に認知される効果 第40元式差 70万元 70万元 70万元 70万元 70万元 70万元 70万元 70万元	鋭利なブロードソード+3	104	0	0	技量A	鋭利なブロードソード+2	550	刃石の欠片6 刃石の塊1
##4を7月日 120 0 0 数 数 120 0 0 数 数 120 0 0 数 数 120 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	鋭利なブロードソード+4	112	0	0	技量A	鋭利なブロードソード+3	550	刃石の欠片6 刃石の塊3
大田のプロードソード+1 90 0 0 0 0 7 7 7 7 7	鋭利なブロードソード+5	120	0	0	技量S	鋭利なブロードソード+4	550	
	水銀のブロードソード	_	rivitio -L	_			34 D. 3. 35	
水銀のプロードソード+1 90 0 0 0 0 0 0 0 0	名称				基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
水銀のプロードソード+3 110 0 0	水銀のブロードソード+1				PRINCE	ブロードソード+3		水銀石の欠片3
水銀のプロードソード+4 120 0 0 青 300 技量 C	水銀のブロードソード+2	100	0	0	毒180	水銀のブロードソード+1	600	水銀石の欠片4
**銀のプロードソード+5 130 0 0 第360 接量C **銀のプロードソード+4 600 **銀石の次片6 **銀石の焼5 接枠を水銀石1 **銀石の次片6 **銀石の焼5 接枠を水銀石1 **銀石の火片6 **銀石の焼5 接枠を水銀石1 **銀石の火片6 **銀石の火片6 **銀石の火片6 **銀石の火片6 **銀石の火片7 **銀石の火片7 **銀石の大片7 **銀面のプロードソード+2 **8 0 0 出血180 数傷のプロードソード+1 550 吸いつき石の火片4 350 吸いつき石の火片6 吸いつき石の火片6 吸いつき石の火片6 吸いつき石の水片6 吸いつき石の水片6 吸いつき石の水片6 吸いつき石の水片6 吸いつき石の水片6 吸いつき石の水片6 吸いつき石の水片6 吸いつき石の水片6 でいつき石の水片6 でいつき石の木片6 でいつさ石の木片6 でいつごのドケードラードラードラードラードラードラードラードラードラードラードラードラードラー	水銀のブロードソード+3	110	0	0	毒240 技量C	水銀のブロードソード+2	600	水銀石の欠片6 水銀石の塊1
大阪のプロードソード+1 150 10 10 10 10 10 10	水銀のブロードソード+4	120	0	0	寿300 技量C	水銀のブロードソード+3	600	水銀石の欠片6 水銀石の塊3
20 20 20 20 20 20 20 20	水銀のブロードソード+5	130	0	0	毒360 技量C	水銀のブロードソード+4	600	
数理 魔法 数理 魔法 数	裂傷のブロードソード							
製傷のプロードソード+2 84 0 0 出血180 製傷のプロードソード+1 550 製いつき石の欠片4 製傷のプロードソード+2 86 0 0 出血209 技量S 製傷のプロードソード+2 550 製いつき石の欠片6 製像のプロードソード+3 550 製いつき石の欠片6 製像のプロードソード+5 90 0 0 出血273 技量S 製傷のプロードソード+4 550 製いつき石の欠片6 製作のプロードソード+5 90 0 0 出血273 技量S 製傷のプロードソード+4 550 製いつき石の欠片6 現いつき石の境 3 製像のプロードソード+6 2 93 0 一 プロードソード+6 850 月光石の欠片6 現のプロードソード+1 62 93 0 一 プロードソード+6 850 月光石の欠片4 月のプロードソード+7 101 0 一 月のプロードソード+8 850 月光石の欠片4 月のプロードソード+8 91 112 0 一 月のプロードソード+2 850 月光石の欠片6 月光石の塊1 月のプロードソード+5 120 134 0 一 月のプロードソード+3 850 月光石の次片6 月光石の塊3 月ボ石のプロードソード+6 120 134 0 一 月のプロードソード+6 850 月光石の次片6 月光石の塊5 純粋な月光石1 月のプロードソード+6 120 134 0 一 月のプロードソード+6 850 月光石の次片6 月光石の塊5 純粋な月光石1 月光石0次片6 月光石0塊5 純粋な月光石1 月のプロードソード+7 850 月光石0次片6 月光石0塊5 純粋な月光石1 月光石0次片6 月光石0塊5 純粋な月光石1 月のプロードソード+8 850 月影石の次片6 月光石0塊5 秋月のプロードソード+1 850 月影石0次片6 月光石0塊5 秋月のプロードソード+1 850 月影石の次片6 月形石0次片6 月形石0塊5 次月のプロードソード+2 74 86 0 MP自動回復(微) 次月のプロードソード+2 850 月影石の次片6 月形石0塊1 次月のプロードソード+4 95 102 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード+2 850 月影石0次片6 月影石の塊1 次月のプロードソード+4 95 102 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード+4 850 月影石0次片6 月影石の塊1 次月のプロードソード+4 95 106 112 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード+3 850 月影石の次片6 月影石の塊1 7年日のプロードソード+4 95 106 112 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード+3 850 月影石の次片6 月影石の塊5	名称				基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
製傷のプロードソード+3 86 0 0 出血 209 技量 S 裂傷のプロードソード+2 550 吸いつき石の欠片 6 吸いつき石の次片 6 吸いつき石の 増料 6 を吸いつき石 7 を収 6 を吸いつき石 7 を収 7 を	裂傷のブロードソード+1			0	ana.	ブロードソード+3	550	吸いつき石の欠片3
製備のプロードソード+2 88 0 0 出血240 技量 S 製傷のプロードソード+3 550 吸いつき石の塊1 吸いつき石の塊1 吸いつき石の次片6 吸いつき石の次片6 吸いつき石の次片6 吸いつき石の次片6 吸いつき石の次片6 吸いつき石の次片6 吸いつき石の次片6 吸いつき石の次片6 吸いつき石の塊1 を作物理 魔法 炎 潜性能に追加される効果 強化元配器 対り入 対象性 魔法 炎 カウル 月のプロードソード+1 850 月光石の次片4 月のプロードソード+2 77 101 0 ー 月のプロードソード+1 850 月光石の次片6 月光石の塊1 月のプロードソード+3 91 112 0 ー 月のプロードソード+2 850 月光石の次片6 月光石の塊1 月のプロードソード+4 106 122 0 ー 月のプロードソード+3 850 月光石の次片6 月光石の塊1 月のプロードソード+5 120 134 0 ー 月のプロードソード+4 850 月光石の次片6 月光石の塊1 月のプロードソード+5 120 134 0 ー 月のプロードソード+6 850 月光石の次片6 月光石の塊5 純粋を月光石1 月のプロードソード+7 850 月光石の次片6 月光石の塊5 純粋を月光石1 850 月光石の次片6 月光石の塊5 純粋を月光石1 850 月光石の次片6 月光石の塊5 秋月のプロードソード+1 63 77 0 MP自動回復(微) プロードソード+6 850 月影石の次片6 月光石の塊1 2月のプロードソード+1 850 月影石の次片6 月光石の塊5 秋月のプロードソード+2 74 86 0 MP自動回復(微) 次月のプロードソード+2 850 月影石の次片6 月影石の塊1 次月のプロードソード+4 95 102 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード+2 850 月影石の次片6 月影石の塊1 2月のプロードソード+4 95 102 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード+3 850 月影石の次片6 月影石の塊1 2月のプロードソード+4 95 105 月影石の次片6 月影石の塊1 2月のプロードソード+5 106 112 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード+3 850 月影石の次片6 月影石の塊1 2月のプロードソード+5 106 112 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード+3 850 月影石の次片6 月影石の塊5 2月のプロードソード+5 106 112 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード+3 850 月影石の次片6 月影石の塊5 2月のプロードソード+5 106 112 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード・3 850 月影石の次片6 月影石の塊5	裂傷のブロードソード+2	84	0	0	出血180	裂傷のブロードソード+1	550	吸いつき石の欠片4
製備のプロードソード+3 90 0 日 出血273 技量 S 製備のプロードソード+4 550 製作の変わられる 製作のプロードソード S 製作のプロードソード S 製作のプロードソード S 製作のプロードソード S 製作のプロードソード S 製作を吸いつき石の境 S 製作を収いつき石の境 S 製作を吸いつき石の境 S 製作を収いつき石の境 S 製作を収いつき石の境 S 製作を収いつき石の境 S 製作を収いつき石の境 S 製作を収いつき石の境 S 製作を収いつき石の境 S 製作を収 S 製作を S 製作を S 製作のプロードソード S S S 具 S S N	裂傷のブロードソード+3	86	0	0	出血209 技量S	裂傷のブロードソード+2	550	
日のプロードソード+3 90 0 0 0 0 0 0 0 0	裂傷のブロードソード+4	88	0	0	出血240 技量S	裂傷のブロードソード+3	550	
接換 接換 接換 接換 接換 接換 接換 接換	裂傷のブロードソード+5	90	0	0	出血273 技量S	裂傷のブロードソード+4	550	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊 純粋な吸いつき石1
特理 魔法 美 基本性能に追加される効果 強化元武器 ソウル 強化素材 リウル 操化素材 サンド・ド・ 日のプロードソード・日 日のプロードソード・日 日のプロード・ア・ド・1 日のプロード・ア・ド・1 日のプロード・ア・ド・2 日のプロード・ア・ド・2 日のプロード・ア・ド・3 日のプロード・ア・ド・4 日のプロード・ア・ド・4 日のプロード・ア・ド・4 日のプロード・ア・ド・5 日のプロード・ア・ド・5 日のプロード・ア・ド・6 日本で 日本で	月のブロードソード		of the state of				20.00.000	
月のプロードソード+2 77 101 0 ― 月のプロードソード+1 850 月光石の欠片4 月のプロードソード+3 91 112 0 ― 月のプロードソード+2 850 月光石の欠片6 月光石の塊1 月のプロードソード+4 106 122 0 ― 月のプロードソード+3 850 月光石の欠片6 月光石の塊3 月のプロードソード+5 120 134 0 ― 月のプロードソード+4 850 月光石の次片6 月光石の塊5 純粋な月光石1 7 20 134 0 ― 月のプロードソード+4 850 月光石の次片6 月光石の塊5 純粋な月光石1 7 20 134 0 ― 月のプロードソード+4 850 月光石の次片6 月光石の塊5 純粋な月光石1 7 20 134 0 ― 月のプロードソード+6 850 月光石の次片6 月光石の塊5 20 134 0 ― 月のプロードソード+6 850 月影石の次片6 月光石の塊5 20 134 0 ― 月のプロードソード+6 850 月影石の次片6 月影石の次片6 7 20 134 0 ― 月のプロードソード+6 850 月影石の次片6 月影石の次片6 7 20 134 0 ― 日動回復(像) 次月のプロードソード+2 850 月影石の次片6 月影石の塊1 20 134 0 ― 日動回復(小) 次月のプロードソード+2 850 月影石の次片6 月影石の塊1 20 134 0 ― 日動回復(小) 次月のプロードソード+3 850 月影石の次片6 月影石の塊1 20 134 0 ― 日動回復(小) 次月のプロードソード+3 850 月影石の次片6 月影石の塊1 20 134 0 ― 日動回復(小) 次月のプロードソード+3 850 月影石の次片6 月影石の塊1 20 134 0 ― 日動回復(小) 次月のプロードソード+3 850 月影石の次片6 月影石の塊5	名称	-			基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
月のプロードソード+3 91 112 0 ― 月のプロードソード+2 850 月光石の欠片6 月光石の塊1 月のプロードソード+4 106 122 0 ― 月のプロードソード+3 850 月光石の欠片6 月光石の塊3 月のプロードソード+5 120 134 0 ― 月のプロードソード+4 850 月光石の欠片6 月光石の塊5 練枠を月光石1 第2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	月のブロードソード+1	62	93	0		ブロードソード+6	850	月光石の欠片3
月のブロードソード+4 106 122 0 ― 月のブロードソード+3 850 月光石の欠片6 月光石の塊3 月のブロードソード+5 120 134 0 ― 月のブロードソード+4 850 月光石の欠片6 月光石の塊5 2月のブロードソード 24 数据 数据 2 基本性能に追加される効果 強化元武器 3 分理 (限法 3 数	月のブロードソード+2	77	101	0	_	月のブロードソード+1	850	月光石の欠片4
月のプロードソード+5 120 134 0 — 月のプロードソード+4 850 月光石の欠片6 月光石の塊5 純粋な月光石1	月のブロードソード+3	91	112	0	_	月のブロードソード+2	850	月光石の欠片6 月光石の塊1
RO プロードソード+2 120 134 0 一	月のブロードソード+4	106	122	0	_	月のブロードソード+3	850	月光石の欠片6 月光石の塊3
名称 収量力 物理 廃法 炎 基本性能に追加される効果 強化元武器 少ウル 強化多度 ソウル 強化素材 ソウル 次月のプロードソード+1 63 77 0 MP自動回復(後) プロードソード+6 850 月影石の欠片3 次月のプロードソード+2 74 86 0 MP自動回復(後) 欠月のプロードソード+1 850 月影石の欠片4 次月のプロードソード+3 84 94 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード+2 850 月影石の欠片6 月影石の塊1 次月のプロードソード+4 95 102 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード+3 850 月影石の欠片6 月影石の塊3 次月のプロードソード+5 106 112 0 MP自動回復(小) 欠月のプロードソード+3 850 月影石の欠片6 月影石の塊5	月のブロードソード+5	120	134	0	_	月のブロードソード+4	850	
物理 魔法 炎	欠月のブロードソード		10.70					
次月のプロードソード+1 63 77 0 MP自動回復(微) プロードソード+6 850 月影石の次片3 次月のプロードソード+2 74 86 0 MP自動回復(微) 次月のプロードソード+1 850 月影石の次片4 次月のプロードソード+3 84 94 0 MP自動回復(小) 次月のプロードソード+2 850 月影石の次片6 月影石の塊1 次月のプロードソード+4 95 102 0 MP自動回復(小) 次月のプロードソード+3 850 月影石の次片6 月影石の塊3 次月のプロードソード+5 106 112 0 MP自動回復(小) 次月のプロードソード+4 850 月影石の次片6 月影石の塊3	名称				基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
次月のプロードソード+3 84 94 0 MP自動回復(小)	欠月のブロードソード+1	-		0	MP自動回復(微)	ブロードソード+6	850	月影石の欠片3
次月のブロードソード+4 95 102 0 MP自動回復(小)	欠月のブロードソード+2	74	86	0	MP自動回復(微)	欠月のブロードソード+1	850	月影石の欠片4
7月のブロードソードナ5 106 112 0 MPA動阿海(中) 7月のブロードソードナ4 950 月影石の欠片6 月影石の塊5	欠月のブロードソード+3	84	94	0	M P 自動回復(小)	欠月のブロードソード+2	850	月影石の欠片6 月影石の塊1
	欠月のブロードソード+4	95	102	0	MP自動回復(小)	欠月のブロードソード+3	850	月影石の欠片6 月影石の塊3
	欠月のブロードソード+5	106	112	0	MP自動回復(中)	欠月のブロードソード+4	850	

クリス・ナイフ							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
Pro 1.5.	物理	魔法	炎		22,070-411	ソウル	2010/112
クリス・ナイフ	20	62	0	魔法攻撃力アップ(微) 魔法防御力ダウン(微)		1250	
クリス・ナイフ+1	20	62	0	魔法攻撃力アップ(小) 魔法防御カダウン(小) 魔力A	クリス・ナイフ	1250	色の無いデモンズソウル1
クリス・ナイフ+2	20	62	0	魔法攻撃力アップ(中) 魔法防御カダウン(中) 魔力S	クリス・ナイフ+1	1250	色の無いデモンズソウル1
クリス・ナイフ+3	20	62	0	魔法攻撃力アップ(大) 魔法防御カダウン(大) 魔力S	クリス・ナイフ+2	1250	色の無いデモンズソウル1
クリス・ナイフ+4	20	62	0	魔法攻撃力アップ(特大) 魔法防御カダウン(特大) 魔力S	クリス・ナイフ+3	1250	色の無いデモンズソウル1
クリス・ナイフ+5	20	62	0	魔法攻撃力アップ(超特大) 魔法防御力ダウン(超特大) 魔力S	クリス・ナイフ+4	1250	色の無いデモンズソウル1
ルーンソード							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ルーンソード	30	140	0	魔法防御力アップ(+30)	-	1500	
ルーンソード+1	30	152	0	魔法防御力アップ(+36)	ルーンソード	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンソード+2	30	164	0	魔法防御力アップ(+42)	ルーンソード+1	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンソード+3	30	176	0	魔法防御力アップ(+48)	ルーンソード+2	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンソード+4	30	188	0	魔法防御力アップ(+54)	ルーンソード+3	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンソード+5	30	205	0	魔法防御力アップ(+60)	ルーンソード+4	1500	色の無いデモンズソウル1
つらぬきの剣	-						
名称		攻撃力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
つらぬきの剣	90	0	0	_	-	1380	_
つらぬきの剣+1	90	0	0	技量B	つらぬきの剣	1380	色の無いデモンズソウル1
つらぬきの剣+2	90	0	0	技量B	つらぬきの剣+1	1380	色の無いデモンズソウル1
つらぬきの剣+3	90	0	0	技量A	つらぬきの剣+2	1380	色の無いデモンズソウル1
つらぬきの剣+4	90	0	0	技量A	つらぬきの剣+3	1380	色の無いデモンズソウル1
つらぬきの剣+5	90	0	0	技量A	つらぬきの剣+4	1380	色の無いデモンズソウル1
折れた直剣							
名称		攻撃力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
折れた直剣	20	0	0	_	_	300	_
ブルーブラッドソード							
名称		攻撃力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ブルーブラッドソード	100	100	0	運が高いほど攻撃力アップ	折れた直剣	380	純血のデモンズソウル1



右手アクション 両手 R1 攻撃 R2 強攻撃 左手アクション ○ L1 ガード L2 攻撃

北のレガリアなど高い能力を持つ武器がそろっている。 攻撃範囲も広く リーチも長いが、そのぶん攻撃モーションの隙も大きい。 通常攻撃の 横斬りと強攻撃の縦斬りを場所によって使い分けよう。

基本性能(大剣)-

基本性能 (大剣)―				-		-	_	_		_														~~~
名称	標準	打擊	新撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	*	疫病	致命	カッ物理	ト率	受け能力		必要能	能力値 魔力		耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
バスタードソード	0	×	×	×	D	E	_	-	-	-	-	-	60	10	45	18	0	0	0	220	5.0	0	800	神殿、坑道
上質のバスタードソード+1	0	×	×	×	D	D				_		-	60	10	45	18	0	0	0	220	5.0	0	1200	神殿、坑道
叩潰すパスタードソード+1	0	×	×	×	С				-	_	-	_	60	10	45	18	0	0	0	220	5.0	0	800	坑道
竜のパスタードソード+1	0	×	×	×	-	-	=	_	_		-	-	60	10	45	18	0	0	0	220	5.0	×	1360	坑道
月のパスタードソード+1	0	×	×	×	Ε	Е	С		_	_		_	60	10	45	18	0	0	0	220	5.0	×	1360	坑道
祝福されたパスタードソード+1	0	×	×	×	Е	Е		В	_	_		-	60	10	45	18	0	0	0	220	5.0	×	1360	坑道
クレイモア	0	×	×	×	D	E			_	_		-	60	10	45	20	0	0	0	220	6.0	0	800	神殿、坑道
上質のクレイモア+1	0	×	×	×	D	D	-		_	_	-		60	10	45	20	0	0	0	220	6.0	0	1200	神殿、坑道
叩潰すクレイモア+1	0	×	×	×	С	_	-	-	_		-	-	60	10	45	20	0	0	0	220	6.0	0	800	坑道
竜のクレイモア+1	0	×	×	×		_				_	-	-	60	10	45	20	0	0	0	220	6.0	×	1360	坑道
月のクレイモア+1	0	×	×	×	E	Е	С	-	_	_	-	_	60	10	45	20	0	0	0	220	6.0	×	1360	坑道
祝福されたクレイモア+1	0	×	×	×	Ε	Ε	_	В	_		-	-	60	10	45	20	0	0	0	220	6.0	×	1360	坑道
フランベルジェ	×	×	0	×	Ε	D	-	-	120	_	-		60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	0	800	神殿、坑道
上質のフランベルジェ+1	×	×	0	×	D	D	-	-	120	_	-	-	60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	0	1200	神殿、坑道
鋭利なフランベルジェ+1	×	×	0	×	Е	С	_	-	120	_	-	-	60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	0	880	坑道
水銀のフランベルジェ+1	×	×	0	×	E	D	-	-	120	120	-	-	60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	×	960	坑道
裂傷のフランベルジェ+1	×	×	0	×	Е	В	-	-	180		-		60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	×	880	坑道
月のフランベルジェ+1	×	×	0	×	Е	Е	С		120	ahetes			60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	×	1360	坑道
欠月のフランベルジェ+1	×	×	0	×		_	Α		120		turnin.		60	10	45	18	14	0	0	150	5.0	×	1360	坑道
月明かりの大剣	0	×	×	×		-	_	S	_	_	-	-	40	80	45	0	0	0	24	900	2.0	×	2000	坑道(赤熱)
モーリオンブレード	0	×	×	×	-		-	-	-	-	-	-	60	10	45	14	14	0	0	400	3.0	×	3000	坑道(赤熱)
ストームルーラー	0	×	×	×			-	-	-	-	-	-	60	10	45	0	0	0	0	10	6.0	×	1000	不可
デモンブランド	0	×	×	×	-		-	-	-	-	-	-	60	10	45	18	14	0	12	400	5.5	×	3500	坑道(赤熱)
ソウルブランド	0	×	×	×			-	-	-	-	-	-	60	10	45	18	14	12	0	400	5.5	×	3500	坑道
北のレガリア	0	×	×	×				-				_	60	10	45	20	14	12	12	400	6.5	×	3800	坑道(赤熱)

強化性能(大剣) -						
パスタードソード名称		攻撃ブ	3	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
,	-	魔法	1	送本性肥に追加される効果	3無1亿万亿武器	ソウル	为到亿条材
バスタードソード	95	0	0		_	550	_
バスタードソード+1	105	0	0		バスタードソード	550	硬石の欠片4
バスタードソード+2	114	0	0	_	バスタードソード+1	550	硬石の欠片6
バスタードソード+3	124	0	0	_	バスタードソード+2	550	硬石の欠片8
バスタードソード+4	133	0	0	_	バスタードソード+3	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片2
バスタードソード+5	143	0	0	_	バスタードソード+4	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片4
バスタードソード+6	152	0	0	wares	バスタードソード+5	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6
パスタードソード+7	162	0	0	筋力C 技量D	バスタードソード+6	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6 硬石の塊2
バスタードソード+8	171	0	0	筋力C 技量D	バスタードソード+7	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6 硬石の塊4
バスタードソード+9	181	0	0	筋力C 技量D	バスタードソード+8	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6 硬石の塊6
パスタードソード+10	190	0	0	筋力C 技量D	パスタードソード+9	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6 硬石の塊6 純粋な硬石1
上質のバスタードソード							CHOOSE WITH CHI
名称		攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質の バスタードソード+1	109	0	0	_	バスタードソード+3	820	みなぎ石の欠片4
上質の バスタードソード+2	124	0	0	_	上質の バスタードソード+1	820	みなぎ石の欠片6
上質の バスタードソード+3	138	0	0	筋力C 技量C	上質の バスタードソード+2	820	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊2
上質の バスタードソード+4	152	0	0	筋力C 技量C	上質の バスタードソード+3	820	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊4
上質の バスタードソード+5	166	0	0	筋力C 技量C	上質の バスタードソード+4	820	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊6 純粋なみなぎ石1
叩潰すパスタードソード					77.7 17 174		MT 4074 C U I
名称	物理	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
叩潰す バスタードソード+1	105	0	0	-	バスタードソード+3	550	にび石の欠片4
叩潰す バスタードソード+2	114	0	0	_	叩潰す バスタードソード+1	550	にび石の欠片6
叩潰す バスタードソード+3	124	0	0	筋力B	叩潰す バスタードソード+2	550	にび石の欠片8 にび石の塊2
叩潰す バスタードソード+4	133	0	0	筋力B	叩潰す バスタードソード+3	550	にび石の欠片8 にび石の塊4
叩潰す バスタードソード+5	143	0	0	筋力S	叩潰す バスタードソード+4	550	にび石の欠片8 にび石の塊6 純粋なにび石1
竜のバスタードソード					777		POTT - 0-100 - 12 1
名称		攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
竜のバスタードソード+1	108	0	108	even.	バスタードソード+3	930	竜石の欠片4
竜のパスタードソード+2	125	0	125	_	竜のバスタードソード+1	930	竜石の欠片6
竜のパスタードソード+3	142	0	142		竜のバスタードソード+2	930	竜石の欠片8 竜石の塊2
竜のバスタードソード+4	159	0	159	_	竜のバスタードソード+3	930	竜石の欠片8 竜石の塊4
竜のパスタードソード+5	179	0	179	_	竜のバスタードソード+4	930	竜石の欠片8 竜石の塊6 純粋な竜石1
月のバスタードソード							
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
月のバスタードソード+1	74	111	0	_	バスタードソード+6	930	月光石の欠片4
月のバスタードソード+2	91	120	0	_	月のバスタードソード+1	930	月光石の欠片6
月のパスタードソード+3	108	133	0	Manad	月のバスタードソード+2	930	月光石の欠片8 月光石の塊2
月のバスタードソード+4	125	145	0	_	月のバスタードソード+3	930	月光石の欠片8 月光石の塊4
月のパスタードソード+5	143	160	0	_	月のバスタードソード+4	930	月光石の欠片8 月光石の塊6 純粋な月光石1
							FOTT & A JUNE 1

AT The		攻撃力)	The should him to the heart of the Parish	24 (1	強化必要	34 // cm 1.1
名称 ————————————————————————————————————		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
祝福された バスタードソード+1	78	96	0	HP自動回復(微)	バスタードソード+6	930	微光石の欠片4
祝福された バスタードソード+2	94	106	0	HP自動回復(微)	祝福された バスタードソード+1	930	微光石の欠片6
祝福された パスタードソード+3	110	115	0	HP自動回復(中)	祝福された バスタードソード+2	930	微光石の欠片8 微光石の塊2
祝福された バスタードソード+4	125	125	0	HP自動回復(中)	祝福された バスタードソード+3	930	微光石の欠片8 微光石の塊4
祝福された バスタードソード+5	141	135	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福された バスタードソード+4	930	微光石の欠片8 微光石の塊6 純粋な微光石1
クレイモア		攻撃力		甘水肿 867-1940-4-4-7-7-4-88	オルニヤツ	強化必要	強化素材
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	短孔条约
クレイモア	105	0	0	_	_	550	_
クレイモア+1	116	0	0		クレイモア	550	硬石の欠片4
クレイモア+2	126	0	0		クレイモア+1	550	硬石の欠片6
クレイモア+3	137	0	0	_	クレイモア+2	550	硬石の欠片8
ウレイモア+4	147	0	0	_	クレイモア+3	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片
クレイモア+5	158	0	0	_	クレイモア+4	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片
クレイモア+6	168	0	0	_	クレイモア+5	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片
クレイモア+7	179	0	0	筋力C 技量D	クレイモア+6	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片 硬石の塊2
クレイモア+8	189	0	0	筋力C 技量D	クレイモア+7	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片 硬石の塊4
クレイモア+9	200	0	0	筋力C 技量D	クレイモア+8	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片 硬石の塊6
クレイモア+10	210	0	0	筋力C 技量D	クレイモア+9	550	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片 硬石の塊6 純粋な硬石1
上質のクレイモア							WHO PUT SWITT
名称	物理	攻擊力魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のクレイモア+1	121	0	0		クレイモア+3	820	みなぎ石の欠片4
			0	-	クレイモア+3 上質のクレイモア+1		みなぎ石の欠片4 みなぎ石の欠片6
上質のクレイモア+2	121	0	_	ー 一 筋力C 技量C		820	
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3	121	0	0	一 筋力C 技量C	上質のクレイモア+1	820 820	みなぎ石の欠片6
上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5	121 137 152	0 0	0		上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2	820 820 820	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5	121 137 152 168 184	0 0 0	0 0 0	筋力C 技量C	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3	820 820 820 820	みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5	121 137 152 168 184	0 0 0	0 0 0	筋力C 技量C	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3	820 820 820 820	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5 円法 すクレイモア	121 137 152 168 184	0 0 0 0	0 0 0	筋力C 技量C	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4	820 820 820 820 820	みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 純粋なみなぎ石 1
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5 中張 ・アレイモア 名称 叩潰すクレイモア+1	121 137 152 168 184	0 0 0 0 0 0 p擊力 魔法	0 0 0	筋力C 技量C	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 強化元武器	820 820 820 820 820 820 820	みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 純粋なみなぎ石 1 強化素材
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5	121 137 152 168 184 物理 116	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	筋力C 技量C	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 強化元武器	820 820 820 820 820 820 820	みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 純粋なみなぎ石 1 後化素材
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5 中注すクレイモア 名称 叩演すクレイモア+1	121 137 152 168 184 物理 116 126	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	筋力C 技量C 筋力C 技量C 基本性能に適加される効果	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 強化元武器 クレイモア+3 叩潰すクレイモア+1	820 820 820 820 820 820 820 550 550	みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の塊 緑粋なみなぎ石 1 強化素材 にび石の欠片 6
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5 中漢 すクレイモア 名称 叩演すクレイモア+1 叩演すクレイモア+2	121 137 152 168 184 116 126 137	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	筋力C 技量C 筋力C 技量C 基本性能に追加される効果 	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 強化元武器 クレイモア+3 叩潰すクレイモア+1 叩潰すクレイモア+2	820 820 820 820 820 820 820 550 550	みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 終粋なみなぎ石 1 強化素材 にび石の欠片 4 にび石の欠片 6 にび石の欠片 8 にび石の塊 2
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5 中強すクレイモア 名称 ・ の演すクレイモア+1 ・ の演すクレイモア+2 ・ の演すクレイモア+3 ・ の演すクレイモア+4 ・ の演すクレイモア+4	121 137 152 168 184 184 116 126 137 147	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	筋力C 技量C 筋力C 技量C 基本性能に追加される効果 	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 強化元武器 クレイモア+3 叩潰すクレイモア+1 叩潰すクレイモア+2 叩潰すクレイモア+3	820 820 820 820 820 820 820 550 550 550 550	みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の塊 8 みなぎ石の塊 機物なみなぎ石 1 確化素材 にび石の欠片 4 にび石の欠片 6 にび石の欠片 8 にび石の塊 2 にび石の欠片 8 にび石の塊 4 にび石の炊 5 にび石の塊 6
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5 中強すクレイモア 名称 ・ の演すクレイモア+1 ・ の演すクレイモア+2 ・ の演すクレイモア+3 ・ の演すクレイモア+4 ・ の演すクレイモア+4	121 137 152 168 184 116 126 137 147 158	0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	筋力C 技量C 筋力C 技量C 基本性能に追加される効果 	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 強化元武器 クレイモア+3 叩潰すクレイモア+1 叩潰すクレイモア+2 叩潰すクレイモア+3	820 820 820 820 820 820 820 550 550 550	みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の塊 8 みなぎ石の塊 機物なみなぎ石 1 確化素材 にび石の欠片 4 にび石の欠片 6 にび石の欠片 8 にび石の塊 2 にび石の欠片 8 にび石の塊 4 にび石の塊 4 にび石の塊 5 にび石の塊 6 にび石の塊 6
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5 ・	121 137 152 168 184 116 126 137 147 158	0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0	筋力C 技量C 筋力C 技量C 基本性能に違加される効果 	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 強化元武器 クレイモア+3 叩潰すクレイモア+1 叩潰すクレイモア+2 叩潰すクレイモア+3	820 820 820 820 820 820 820 820 550 550 550 550	みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の塊 8 みなぎ石の塊 機棒なみなぎ石 1 強化素材 にび石の欠片 8 にび石の欠片 6 にび石の欠片 8 にび石の塊 2 にび石の欠片 8 にび石の塊 4 にび石の欠片 8 にび石の塊 6 機棒なにび石1
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5 上質のクレイモア+5 中漢すクレイモア 名称 中漢すクレイモア+1 中漢すクレイモア+2 中漢すクレイモア+3 中漢すクレイモア+4 中漢すクレイモア+5 そのクレイモア+1	121 137 152 168 184 116 126 137 147 158	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0	筋力C 技量C 筋力C 技量C 基本性能に違加される効果 	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 強化元武器 クレイモア+3 叩潰すクレイモア+1 叩潰すクレイモア+2 叩潰すクレイモア+3 叩潰すクレイモア+4	820 820 820 820 820 820 820 820 550 550 550 550 550	みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の塊 8 みなぎ石の塊 機幹なみなぎ石 1 確化素材 にび石の欠片 4 にび石の欠片 6 にび石の欠片 8 にび石の塊 2 にび石の欠片 8 にび石の塊 4 にび石の欠片 8 にび石の塊 4 にび石の欠片 8 にび石の塊 6 純粋なにび石 1 強化素材
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5 中強すクレイモア 名称 中強すクレイモア+1 中濃すクレイモア+2 中濃すクレイモア+3 中濃すクレイモア+4 中濃すクレイモア+5 南のクレイモア	121 137 152 168 184 116 126 137 147 158	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	筋力C 技量C 筋力C 技量C 基本性能に違加される効果 	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 強化元武器 クレイモア+3 叩潰すクレイモア+1 叩潰すクレイモア+2 叩潰すクレイモア+2 の潰すクレイモア+4	820 820 820 820 820 820 820 550 550 550 550 550 930	みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の塊 みなぎ石の塊 緑粋なみなぎ石 1 確化素材 にび石の欠片 6 にび石の欠片 6 にび石の欠片 8 にび石の塊 4 にび石の欠片 8 にび石の塊 4 にび石の欠片 8 にび石の塊 6 純粋なにび石 1 強化素材
上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+4 上質のクレイモア+5 中注すクレイモア 名称 叩演すクレイモア+1 叩演すクレイモア+2 叩演すクレイモア+4 叩演すクレイモア+5 をククレイモア+1 電のクレイモア+1	121 137 152 168 184 116 126 137 147 158 199 119	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	筋力C 技量C 筋力C 技量C 基本性能に違加される効果 	上質のクレイモア+1 上質のクレイモア+2 上質のクレイモア+3 上質のクレイモア+4 強化元武器 クレイモア+3 叩潰すクレイモア+1 叩潰すクレイモア+2 叩潰すクレイモア+3 叩潰すクレイモア+4 強化元武器 クレイモア+4	820 820 820 820 820 820 820 550 550 550 550 550 550 930	みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の欠片 8 みなぎ石の塊 みなぎ石の塊 みなぎ石の塊 みなぎ石の塊 終粋なみなぎ石 1 強化素材 にび石の欠片 6 にび石の欠片 8 にび石の塊 4 にび石の欠片 8 にび石の塊 4 にび石の欠片 8 にび石の塊 6 終粋なにび石 1 強化素材

月のクレイモア		The William					
名称		攻撃力魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
月のクレイモア+1	82	122	0	anum .	クレイモア+6	930	月光石の欠片4
月のクレイモア+2	101	133	0	_	月のクレイモア+1	930	月光石の欠片6
のクレイモア+3	120	147	0	Most	月のクレイモア+2	930	月光石の欠片8 月光石の塊2
月のクレイモア+4	139	161	0	_	月のクレイモア+3	930	月光石の欠片8 月光石の塊4
月のクレイモア+5	158	176	0	-	月のクレイモア+4	930	月光石の欠片8 月光石の塊6 純粋な月光石1
祝福されたクレイモア							
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
祝福された フレイモア+1	87	106	0	HP自動回復(微)	クレイモア+6	930	微光石の欠片4
兄福された フレイモア+2	104	117	0	HP自動回復(微)	祝福された クレイモア+1	930	微光石の欠片6
兄福された フレイモア+3	121	127	0	HP自動回復(中)	祝福された クレイモア+2	930	微光石の欠片8 微光石の塊2
記福された フレイモア+4	139	138	0	HP自動回復(中)	祝福された クレイモア+3	930	微光石の欠片8 微光石の塊4
記福された フレイモア+5	156	149	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福された クレイモア+4	930	微光石の欠片8 微光石の塊6 純粋な微光石1
7ランベルジェ		1.00					
名称		攻撃力魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
フランベルジェ	100	0	0	_	_	800	_
プランベルジェ+1	110	0	0		フランベルジェ	800	鋭石の欠片4
プランベルジェ+2	120	0	0	_	フランベルジェ+1	800	鋭石の欠片6
プランベルジェ+3	130	0	0	enage.	フランベルジェ+2	800	鋭石の欠片8
フランベルジェ+4	140	0	0	筋力D	フランベルジェ+3	800	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片2
フランベルジェ+5	150	0	0	筋力D	フランベルジェ+4	800	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片4
プランベルジェ+6	160	0	0	筋力D	フランベルジェ+5	800	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片6
7ランベルジェ+7	170	0	0	筋力D 技量C	フランベルジェ+6	800	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊2
7ランベルジェ+8	180	0	0	筋力D 技量C	フランベルジェ+7	800	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊4
フランベルジェ+9	190	0	0	筋力D 技量C	フランベルジェ+8	800	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊6
フランベルジェ+10	200	0	0	筋力D 技量C	フランベルジェ+9	800	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊6 純粋な鋭石1
-質のフランベルジェ		攻撃力				36.74.2730	
名称		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
<u>:質の</u> プランベルジェ+1	115	0	0	_	フランベルジェ+3	1200	みなぎ石の欠片4
:質の クランベルジェ+2	130	0	0	_	上質の フランベルジェ+1	1200	みなぎ石の欠片6
<u>-</u> 質の クランベルジェ+3	145	0	0	筋力C 技量C	上質の フランベルジェ+2	1200	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊2
<u>:</u> 質の プランベルジェ+4	160	0	0	筋力C 技量C	上質の フランベルジェ+3	1200	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊4
<u>-</u> 質の プランベルジェ+5	175	0	0	筋力C 技量C	上質の フランベルジェ+4	1200	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊6 純粋なみなぎ石1
利なフランベルジェ		女繋ナ	_			祥化必要	
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
紀利な フランベルジェ+1	110	0	0	_	フランベルジェ	880	刃石の欠片4
利な ブランベルジェ+2	120	0	0	_	鋭利な フランベルジェ+1	880	刃石の欠片6
利な クランベルジェ+3	130	0	0	技量A	鋭利な フランベルジェ+2	880	刃石の欠片8 刃石の塊2
利な プランベルジェ+4	140	0	0	技量A	鋭利な フランベルジェ+3	880	刃石の欠片8 刃石の塊4
利な プランベルジェ+5	150	0	0	技量S	鋭利な フランベルジェ+4	880	刃石の欠片8 刃石の塊6 純粋な刃石1

水銀のフランベルジェ							
名称		攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
水銀の フランベルジェ+1	113	0	0	-	フランベルジェ+3	960	水銀石の欠片4
水銀の フランベルジェ+2	125	0	0	흌180	水銀の フランベルジェ+1	960	水銀石の欠片6
水銀の フランベルジェ+3	138	0	0	毒240 技量C	水銀の フランベルジェ+2	960	水銀石の欠片8 水銀石の塊2
水銀の フランベルジェ+4	150	0	0	毒300 技量C	水銀の フランベルジェ+3	960	水銀石の欠片8 水銀石の塊4
水銀の	163	0	0	泰360 技量C	水銀の	960	水銀石の欠片8 水銀石の塊6
フランベルジェ+5 裂傷のフランベルジェ					フランベルジェ+4		純粋な水銀石1
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
裂傷の フランベルジェ+1	103	0	0	_	フランベルジェ+3	880	吸いつき石の欠片4
裂傷の フランベルジェ+2	105	0	0	出血 209	裂傷の フランベルジェ+1	880	吸いつき石の欠片6
裂傷の フランベルジェ+3	108	0	0	出血240 技量S	裂傷の フランベルジェ+2	880	吸いつき石の欠片8 吸いつき石の塊2
裂傷の フランベルジェ+4	110	0	0	出血273 技量S	裂傷の フランベルジェ+3	880	吸いつき石の欠片8 吸いつき石の塊4
裂傷の フランベルジェ+5	113	0	0	出血300 技量S	裂傷の フランベルジェ+4	880	吸いつき石の欠片8 吸いつき石の塊6 純粋な吸いつき石1
月のフランベルジェ		de Malle al			333 403 214	70000	**************************************
名称	物理	攻撃力魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
月のフランベルジェ+1	78	116	0	_	フランベルジェ+6	1360	月光石の欠片4
月のフランベルジェ+2	96	127	0	_	月のフランベルジェ+1	1360	月光石の欠片6
月のフランベルジェ+3	114	140	0	_	月のフランベルジェ+2	1360	月光石の欠片8 月光石の塊2
月のフランベルジェ+4	132	153	0	_	月のフランベルジェ+3	1360	月光石の欠片8 月光石の塊4
月のフランベルジェ+5	150	168	0	_	月のフランベルジェ+4	1360	月光石の欠片8 月光石の塊6 純粋な月光石1
A B A B E 1							
欠月のフランベルジェ		攻膝力				端化必要	
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
名称 欠月のフランベルジェ+1			炎	基本性能に追加される効果 MP自動回復(微)	フランベルジェ+6		強化素材 月影石の欠片4
名称	物理	魔法				ソウル	
名称 欠月のフランベルジェ+1	物理 79	魔法 97	0	MP自動回復(微)	フランベルジェ+6	ソウル 1360	月影石の欠片4
名称	物理 79 92	魔法 97 107	0	MP自動回復(微) MP自動回復(微)	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1	ソウル 1360 1360	月影石の欠片4 月影石の欠片6 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3	物理 79 92 106	魔法 97 107 118	0 0 0	MP自動回復(微) MP自動回復(微) MP自動回復(小)	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2	1360 1360 1360	月影石の欠片4 月影石の欠片6 月影石の欠片8 月影石の塊2
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大利	物理 79 92 106 119 132	魔法 97 107 118 128	0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小) M P自動回復(小)	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4	1360 1360 1360 1360	月影石の欠片4 月影石の欠片6 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大利 名称	物理 79 92 106 119 132 物理	魔法 97 107 118 128 140	0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小)	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3	ソウル 1360 1360 1360 1360 1360 強化必要 ソウル	月影石の欠片4 月影石の欠片6 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊4
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大剣 名称 月明かりの大剣	物理 79 92 106 119 132 物理 0	魔法 97 107 118 128 140 攻撃力 魔法	0 0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小) M P自動回復(小)	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 養化元武器	ソウル 1360 1360 1360 1360 1360 1360 330	月影石の欠片4 月影石の欠片6 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大刻 月明かりの大剣 月明かりの大剣	物理 79 92 106 119 132 物理 0	魔法 97 107 118 128 140 夕撃力 魔法 100	0 0 0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小) M P自動回復(小)	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 強化元武器 月明かりの大剣	ソウル 1360 1360 1360 1360 1360 1360 330 330	月影石の欠片4 月影石の欠片6 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1 強化素材 一
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大剣 名称 月明かりの大剣	物理 79 92 106 119 132 物理 0	魔法 97 107 118 128 140 攻撃力 魔法	0 0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小) M P自動回復(小)	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 養化元武器	ソウル 1360 1360 1360 1360 1360 1360 330	月影石の欠片4 月影石の欠片8 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大刻 月明かりの大剣 月明かりの大剣	物理 79 92 106 119 132 物理 0	魔法 97 107 118 128 140 夕撃力 魔法 100	0 0 0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小) M P自動回復(小)	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 強化元武器 月明かりの大剣	ソウル 1360 1360 1360 1360 1360 1360 330 330	月影石の欠片4 月影石の欠片6 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1 強化素材 一
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大対 名称 月明かりの大剣 月明かりの大剣+1 月明かりの大剣+2	物理 79 92 106 119 132 物理 0 0	魔法 97 107 118 128 140 次撃力 魔法 100 100	0 0 0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小) M P自動回復(小)	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 強化元武器 一 月明かりの大剣 月明かりの大剣+1	1360 1360 1360 1360 1360 1360 330 330 330	月影石の欠片4 月影石の欠片6 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1 強化素材 一 色の無いデモンズソウル1
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大剣 月明かりの大剣+1 月明かりの大剣+2 月明かりの大剣+3 月明かりの大剣+4 月明かりの大剣+5	物理 79 92 106 119 132 0 0 0	魔法 97 107 118 128 140 枚擎力 魔法 100 100	0 0 0 0 0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小) M P自動回復(小)	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+3 を月のフランベルジェ+4 強化元武器 一 月明かりの大剣 月明かりの大剣+1 月明かりの大剣+2	1360 1360 1360 1360 1360 1360 1360 330 330 330 330	月影石の欠片4 月影石の欠片6 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1 強化素材 一 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大剣 月明かりの大剣+1 月明かりの大剣+2 月明かりの大剣+3 月明かりの大剣+4 月明かりの大剣+5 モーリオンブレード	物理 79 92 106 119 132 0 0 0 0 0	魔法 97 107 118 128 140 140 100 100 100 100 100	0 0 0 0 0 0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小) M P自動回復(中) 基本性能に追加される効果	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 強化元武器 一 月明かりの大剣 月明かりの大剣+1 月明かりの大剣+2 月明かりの大剣+3 月明かりの大剣+4	1360 1360 1360 1360 1360 1360 330 330 330 330 330 330 330	月影石の欠片4 月影石の欠片8 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1 強化素材 一 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大剣 月明かりの大剣+1 月明かりの大剣+2 月明かりの大剣+3 月明かりの大剣+4 月明かりの大剣+5 モーリオンブレード 名称	物理7992106119132000000000000	魔法 97 107 118 128 140 ½ ½ 100 100 100 100 100	0 0 0 0 0 0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小) M P自動回復(中) 基本性能に追加される効果	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 強化元武器 月明かりの大剣 月明かりの大剣 月明かりの大剣+2 月明かりの大剣+3 月明かりの大剣+4	1360 1360 1360 1360 1360 1360 1360 330 330 330 330 330 330 330 330	月影石の欠片4 月影石の欠片8 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1 強化素材 一 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大剣 月明かりの大剣+1 月明かりの大剣+2 月明かりの大剣+3 月明かりの大剣+4 月明かりの大剣+5 モーリオンブレード	物理 79 92 106 119 132 0 0 0 0 0	魔法 97 107 118 128 140 140 100 100 100 100 100	0 0 0 0 0 0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小) M P自動回復(中) 基本性能に追加される効果	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 強化元武器 一 月明かりの大剣 月明かりの大剣+1 月明かりの大剣+2 月明かりの大剣+3 月明かりの大剣+4	1360 1360 1360 1360 1360 1360 330 330 330 330 330 330 330	月影石の欠片4 月影石の欠片8 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1 強化素材 一 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大剣 月明かりの大剣+1 月明かりの大剣+2 月明かりの大剣+3 月明かりの大剣+4 月明かりの大剣+5 モーリオンブレード	物理 79 92 106 119 132 0 0 0 0 0 0 0	魔法 97 107 118 128 140	0 0 0 0 0 0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小) M P自動回復(中) 基本性能に追加される効果	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 強化元武器 月明かりの大剣 月明かりの大剣 月明かりの大剣+2 月明かりの大剣+3 月明かりの大剣+4	1360 1360 1360 1360 1360 1360 1360 330 330 330 330 330 330 330 330	月影石の欠片4 月影石の欠片8 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1 強化素材 一 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1
名称 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+4 欠月のフランベルジェ+5 月明かりの大剣 月明かりの大剣+1 月明かりの大剣+2 月明かりの大剣+3 月明かりの大剣+4 月明かりの大剣+5 モーリオンブレード る称 モーリオンブレード ストームルーラー	物理 79 92 106 119 132 0 0 0 0 0 0	魔法 97 107 118 128 140	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	M P自動回復(微) M P自動回復(微) M P自動回復(小) M P自動回復(小) M P自動回復(中) 基本性能に追加される効果	フランベルジェ+6 欠月のフランベルジェ+1 欠月のフランベルジェ+2 欠月のフランベルジェ+3 欠月のフランベルジェ+4 強化元武器 一 月明かりの大剣 月明かりの大剣+1 月明かりの大剣+2 月明かりの大剣+2 月明かりの大剣+4 強化元武器 特定の武器(※1)	1360 1360 1360 1360 1360 330 330 330 330 330 330 330 330 330	月影石の欠片4 月影石の欠片8 月影石の欠片8 月影石の塊2 月影石の欠片8 月影石の塊4 月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1 強化素材 一 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1

^{※1} ロングソード+8、バスタードソード+8、クレイモア+8、グレートソード+8、北騎士の剣+8、ショートソード+8

デモンブランド					
名称	攻撃力 物理 魔法 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
デモンブランド	130 110 0	PCソウル傾向が白いほど攻撃力アップ ダメージ1.5倍(対デーモン)	_	1310	_
ソウルブランド					
名称	攻撃力 物理 魔法 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
ソウルブランド	120 130 0	PCソウル傾向が黒いほど攻撃力アップ	_	1310	_
北のレガリア					
名称	攻撃力 物理 魔法 炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
北のレガリア	135 135 0	PCソウル傾向が偏っているほど攻撃力 アップ	ソウルブランドとデモン ブランド	1430	偽王のデモンズソウル1

Г	,
ı	/
ı	1
ı	

特大剣

| 右手アクション | 両手 | R1 | 攻撃 | R2 | 強攻撃 | 左手アクション | ○ | | L1 | ガード | L2 | 攻撃

大剣の特性をさらにアップさせた武器だが、攻撃時の隙も大きくなって しまっている。両手持ち時の通常攻撃と撃目は、後方に攻撃する特 殊なモーションなので暴発に注意。竜骨砕きは炎防御が上昇する。

基本性能(特大剣)-

1-1-

名称	標	打	斬	刺	筋	技	魔	信仰	出血	*	疫病	Who.	カッ	卜率	受け			も力値		耐久度	95-III.	魔	修理 ソウル	鍛冶屋
40	準	擊	擊	突	力	量	カ	仰	CT IIII	*	放剂	郑耶	物理	魔法	能力	筋力	技量	魔力	信仰	附外战	地區	武	ソウル	取但是
グレートソード	0	×	×	×	D	Ε	_		-	-	-	-	70	10	45	26	0	0	0	230	10.0	0	1000	神殿、坑道
上質のグレートソード+1	0	×	×	×	D	D							70	10	45	26	0	0	0	230	10.0	0	1500	神殿、坑道
叩潰すグレートソード+1	0	×	×	×	С	-	_	-	-	-	-	-	70	10	45	26	0	0	0	230	10.0	0	1000	坑道
竜のグレートソード+1	0	×	×	×									70	10	45	26	0	0	0	230	10.0	×	1700	坑道
月のグレートソード+1	0	×	×	×	Е	Е	С			-	_		70	10	45	26	0	0	0	230	10.0	×	1700	坑道
祝福されたグレートソード+1	0	×	×	×	Ε	Е	-	В	_	_	_	-	70	10	45	26	0	0	0	230	10.0	×	1700	坑道
竜骨砕き	0	×	×	×	В	-	-	-	_		_		70	10	45	30	0	0	0	600	20.0	0	800	坑道(赤熱)

基本性能(特大剣)-

グレートソード							
名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
THE	物理	魔法	炎	各本 圧 形 で 上 上 川 C 1 い 3 が 木	TELLOUPARK	ソウル	32K (Poledy)
グレートソード	130	0	0	_	_	650	_
グレートソード+1	143	0	0		グレートソード	650	硬石の欠片6
グレートソード+2	156	0	0		グレートソード+1	650	硬石の欠片8
グレートソード+3	169	0	0	_	グレートソード+2	650	硬石の欠片10
グレートソード+4	182	0	0	_	グレートソード+3	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片3
グレートソード+5	195	0	0		グレートソード+4	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片6
グレートソード+6	208	0	0	_	グレートソード+5	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片9
グレートソード+7	221	0	0	筋力C 技量D	グレートソード+6	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片9 硬石の塊3
グレートソード+8	234	0	0	筋力C 技量D	グレートソード+7	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片9 硬石の塊6
グレートソード+9	247	0	0	筋力C 技量D	グレートソード+8	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片9 硬石の塊9
グレートソード+10	260	0	0	筋力C 技量D	グレートソード+9	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片9 硬石の塊9 純粋な硬石2

上質のグレートソード		攻撃力	3	第十件後1-10 hm 产品 7 ml 图	7#/V == =11.90	強化必要	34 Av 20.44
名称 		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
上質のグレートソード+1	150	0	0	_	グレートソード+3	980	みなぎ石の欠片6
上質のグレートソード+2	169	0	0		上質のグレートソード+1	980	みなぎ石の欠片8
上質のグレートソード+3	189	0	0	筋力C 技量C	上質のグレートソード+2	980	みなぎ石の欠片10 みなぎ石の塊
上質のグレートソード+4	208	0	0	筋力C 技量C	上質のグレートソード+3	980	みなぎ石の欠片10 みなぎ石の塊
上質のグレートソード+5	228	0	0	筋力C 技量C	上質のグレートソード+4	980	みなぎ石の欠片10 みなぎ石の塊 純粋なみなぎ石2
叩潰すグレートソード		-14.00 -1				26.0. 21.20	
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
叩潰すグレートソード+1	143	0	0	_	グレートソード+3	650	にび石の欠片6
叩潰すグレートソード+2	156	0	0	_	叩潰すグレートソード+1	650	にび石の欠片8
巾潰すグレートソード+3	169	0	0	筋力B	叩潰すグレートソード+2	650	にび石の欠片10 にび石の塊3
叩潰すグレートソード+4	182	0	0	筋力B	叩潰すグレートソード+3	650	にび石の欠片10 にび石の塊6
叩潰すグレートソード+5	195	0	0	筋力S	叩潰すグレートソード+4	650	にび石の欠片10 にび石の塊9 純粋なにび石2
他のグレートソード		10.70					
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
竜のグレートソード+1	148	0	148	_	グレートソード+3	1110	竜石の欠片6
竜のグレートソード+2	171	0	171	_	竜のグレートソード+1	1110	竜石の欠片8
竜のグレートソード+3	194	0	194	_	竜のグレートソード+2	1110	竜石の欠片10 竜石の塊3
竜のグレートソード+4	217	0	217	_	竜のグレートソード+3	1110	竜石の欠片10 竜石の塊6
竜のグレートソード+5	245	0	245		竜のグレートソード+4	1110	竜石の欠片10 竜石の塊9 純粋な竜石2
月のグレートソード		v Jordan da				30 (I) N 30	
名称		攻撃ナ		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
月のグレートソード+1	101	151	0	_	グレートソード+6	1110	月光石の欠片6
月のグレートソード+2	125	165	0	_	月のグレートソード+1	1110	月光石の欠片8
目のグレートソード+3	148	182	0	_	月のグレートソード+2	1110	月光石の欠片10 月光石の塊3
月のグレートソード+4	172	199	0	-	月のグレートソード+3	1110	月光石の欠片10 月光石の塊6
月のグレートソード+5	195	218	0	_	月のグレートソード+4	1110	月光石の欠片10 月光石の塊9 純粋な月光石2
祝福されたグレートソート							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
兄福された グレートソード+1	107	132	0	HP自動回復(微)	グレートソード+6	1110	微光石の欠片6
兄福された グレートソード+2	129	145	0	HP自動回復(微)	祝福された グレートソード+1	1110	徴光石の欠片8
兄福された ブレートソード+3	150	157	0	HP自動回復(中)	祝福された グレートソード+2	1110	微光石の欠片10 微光石の塊3
兄福された ブレートソード+4	172	170	0	HP自動回復(中)	祝福された グレートソード+3	1110	微光石の欠片10 微光石の塊6
兄福された ブレートソード+5	193	185	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福された グレートソード+4	1110	微光石の欠片10 微光石の塊9 純粋な微光石2
V 1.7 1.10	I	L	L		/- 1/7 //		4011 G 1470-11 C

名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
4月17月	物理	魔法	炎	番本は肥に追加される効果	では「しノしに人会会	ソウル	73311299477
竜骨砕き	200	0	0	炎防御カアップ(+30)		200	
竜骨砕き+1	215	0	0	炎防御カアップ(+36)	竜骨砕き	200	色の無いデモンズソウル1
竜骨砕き+2	230	0	0	炎防御力アップ(+42)	竜骨砕き+1	200	色の無いデモンズソウル1
竜骨砕き+3	245	0	0	炎防御力アップ(+48)	竜骨砕き+2	200	色の無いデモンズソウル1
竜骨砕き+4	260	0	0	炎防御力アップ(+54)	竜骨砕き+3	200	色の無いデモンズソウル1
竜骨砕き+5	280	0	0	炎防御カアップ(+60)	竜骨砕き+4	200	色の無いデモンズソウル1



右手アクション 両手 R1 攻撃 R2 強攻撃 左手アクション ○ L1 攻撃 L2 パリィ

攻撃範囲は狭いがリーチが直剣なみで攻撃モーションも速い。"欠月の~"や"月光の~"に強化すると付加パラメータが魔力になるため、魔法使いにも適している。ショーテルはガードの上からダメージを与えられる。

		~~~
魔武	修理 ソウル	鍛冶屋
0	400	神殿、坑道
0	600	神殿、坑道
0	440	坑道
×	480	坑道
×	440	坑道
×	680	坑道
×	680	坑道
0	500	神殿、坑道
0	750	神殿、坑道
0	550	坑道
×	600	坑道
×	550	坑道
×	850	坑道
×	850	坑道
0	500	神殿、坑道
0	750	神殿、坑道
0	550	坑道
×	600	坑道
×	550	坑道
L.	050	44.146

基本性能(曲剣)-		_	-	-	_	-	_	_														_		~~
名称	標準	打撃	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	寄	疫病	致命	カッ物理	ト率 魔法	受け能力	筋力	必要的技量	能力値 廃力	信仰	耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
シミター	×	×	0	×	Е	D		_	120	-	-	-	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	0	400	神殿、坑
上質のシミター+1	×	×	0	×	D	D		-	120	_	-	-	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	0	600	神殿、坑
鋭利なシミター+1	×	×	0	×	Ε	С	-	-	120	-	-	-	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	0	440	坑道
水銀のシミター+1	×	×	0	×	Е	D	_	-	120	120	-	-	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	×	480	坑道
裂傷のシミター+1	×	×	0	×	Ε	В		-	180	-	-	-	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	×	440	坑道
月のシミター+1	×	×	0	×	Е	Е	С	_	120	-	-	-	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	×	680	坑道
欠月のシミター+1	×	×	0	×		_	Α	_	120	_	_	-	45	10	30	8	10	0	0	120	1.0	×	680	坑道
ファルシオン	×	×	0	×	Е	D	-	-	120	_			45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	0	500	神殿、坑
上質のファルシオン+1	×	×	0	×	D	D		_	120	_	-	_	45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	0	750	神殿、坑
鋭利なファルシオン+1	×	×	0	×	Е	С			120	-	-		45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	0	550	坑道
水銀のファルシオン+1	×	×	0	×	Е	D			120	120	_	-	45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	×	600	坑道
裂傷のファルシオン+1	×	×	0	×	Е	В			180	-	_	-	45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	×	550	坑道
月のファルシオン+1	×	×	0	×	Е	Е	С	-	120	_	_	_	45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	×	850	坑道
欠月のファルシオン+1	×	×	0	×			А	-	120	_	_	_	45	10	30	9	10	0	0	120	1.5	×	850	坑道
キリジ	×	×	0	×	Ε	D		-	120		-	-	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	0	500	神殿、坑
上質のキリジ+1	×	×	0	×	D	D		-	120	_	_	_	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	0	750	神殿、坑
鋭利なキリジ+1	×	×	0	×	Е	С			120	_	_	-	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	0	550	坑道
水銀のキリジ+1	×	×	0	×	Е	D			120	120			50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	×	600	坑道
裂傷のキリジ+1	×	×	0	×	Е	В			180	-	_	_	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	×	550	坑道
月のキリジ+1	×	×	0	×	Ε	E	С		120	_	-	_	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	×	850	坑道
欠月のキリジ+1	×	×	0	×		_	A	-	120	_	-	-	50	10	35	14	10	0	0	140	3.0	×	850	坑道
ショーテル	×	×	0	×	Е	D	-		120	_			45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	0	500	神殿、坑
上質のショーテル+1	×	×	0	×	D	D	-		120	_	-	-	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	0	750	神殿、坑
鋭利なショーテル+1	×	×	0	×	Е	С			120	_	_	_	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	0	550	坑道
水銀のショーテル+1	×	×	0	×	Е	D		_	120	120	-		45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	600	坑道
裂傷のショーテル+1	×	×	0	×	Ε	В	-		180	-	-	-	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	550	坑道
月のショーテル+1	×	×	0	×	Е	Е	C	-	120		_		45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	850	坑道
欠月のショーテル+1	×	×	0	×			A		120				45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	850	坑道
ブラインド	×	×	0	×		S	-		120	-	_	-	10	10	25	3	24	0	0	50	0.1	×	100	坑道(赤熱
探すものの大剣	×	×	0	×	D	D			120		-		70	10	45	24	16	0	0	400	8.0	×	3000	坑道(赤素
		_					_																	

シミター							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
シミター	80	0	0	_	_	500	_
シミター+1	88	0	0	_	シミター	500	鋭石の欠片2
シミター+2	96	0	0		シミター+1	500	鋭石の欠片3
シミター+3	104	0	0		シミター+2	500	鋭石の欠片5
シミター+4	112	0	0	筋力D	シミター+3	500	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片1
シミター+5	120	0	0	筋力D	シミター+4	500	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片2
シミター+6	128	0	0	筋力D	シミター+5	500	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4
シミター+7	136	0	0	筋力D 技量C	シミター+6	500	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊1
シミター+8	144	0	0	筋力D 技量C	シミター+7	500	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊2
シミター+9	152	0	0	筋力D 技量C	シミター+8	500	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊4
シミター+10	160	0	0	筋力D 技量C	シミター+9	500	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊4 純粋な鋭石1
上質のシミター						20.00	
名称		攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のシミター+1	92	0	0	_	シミター+3	750	みなぎ石の欠片2
上質のシミター+2	104	0	0	_	上質のシミター+1	750	みなぎ石の欠片3
上質のシミター+3	116	0	0	筋力C 技量C	上質のシミター+2	750	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊1
上質のシミター+4	128	0	0	筋力C 技量C	上質のシミター+3	750	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊2
						1	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊4
上質のシミター+5	140	0	0	筋力C 技量C	上質のシミター+4	750	純粋なみなぎ石1
鋭利なシミター							純粋なみなぎ石1
		攻撃力		筋力C 技量C 基本性能に追加される効果	上質のシミター+4 強化元武器	750 強化必要 ソウル	
<b>鋭利なシミター</b> 名称 鋭利なシミター+1		攻撃力				強化必要	純粋なみなぎ石1
鋭利なシミター 名称	物理	攻撃力	炎		強化元武器	強化必要ソウル	純粋なみなぎ石1 強化素材
<b>鋭利なシミター</b> 名称 鋭利なシミター+1	物理	攻撃力 魔法	炎 0		強化元武器シミター	強化必要ソウル 550	純粋なみなぎ石1 強化素材 刃石の欠片2
<b>裁利なシミター</b> 名称 鋭利なシミター+1 鋭利なシミター+2	物理 88 96	攻擊力 魔法 0	数 0 0	基本性能に追加される効果 	強化元武器 シミター 鋭利なシミター+1	強化必要 ソウル 550 550	総粋なみなぎ石1 強化素材 刃石の欠片2 刃石の欠片3 刃石の欠片5 刃石の塊1 刃石の欠片5 刃石の塊2
<ul> <li>総利なシミター名称</li> <li>鋭利なシミター+1</li> <li>鋭利なシミター+2</li> <li>鋭利なシミター+3</li> <li>鋭利なシミター+4</li> <li>鋭利なシミター+5</li> </ul>	物理 88 96 104	攻撃力 魔法 0 0	炎 0 0	基本性能に追加される効果 一 一 技量A	強化元武器 シミター 鋭利なシミター+1 鋭利なシミター+2	強化必要 ソウル 550 550	総粋なみなぎ石1 強化素材 刃石の欠片2 刃石の欠片3 刃石の欠片5 刃石の塊1
<ul><li>総利なシミター</li><li>名称</li><li>鋭利なシミター+1</li><li>鋭利なシミター+2</li><li>鋭利なシミター+3</li><li>鋭利なシミター+4</li></ul>	物理 88 96 104 112 120	攻撃力 魔法 0 0 0 0 0 0 0	炎 0 0 0	基本性能に追加される効果 技量A	強化元武器 シミター 鋭利なシミター+1 鋭利なシミター+2 鋭利なシミター+3	強化必要 ソウル 550 550 550 550	総称なみなぎ石1  強化素材  双石の欠片2  双石の欠片3  双石の欠片5  双石の欠片5  双石の欠片5  双石の欠片5  双石の欠片5  双石の欠片5  双石の欠片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の次片4
<ul> <li>総利なシミター名称</li> <li>鋭利なシミター+1</li> <li>鋭利なシミター+2</li> <li>鋭利なシミター+3</li> <li>鋭利なシミター+4</li> <li>紛利なシミター+5</li> <li>水銀のシミター</li> </ul>	物理 88 96 104 112 120	攻撃力 魔法 0 0 0 0 0 0 0	炎 0 0 0	基本性能に追加される効果  一  技量A  技量S	強化元武器 シミター 鋭利なシミター+1 鋭利なシミター+2 鋭利なシミター+3 鋭利なシミター+4	強化必奏 ソウル 550 550 550 550	総粋なみなぎ石1 強化素材 双石の欠片2 双石の欠片3 双石の欠片5 双石の塊1 双石の欠片5 双石の塊2 双石の欠片5 双石の塊2 双石の欠片5 双石の塊4 純粋な刃石1
<ul> <li>数利なシミター名称</li> <li>鋭利なシミター+1</li> <li>観利なシミター+2</li> <li>鋭利なシミター+3</li> <li>観利なシミター+4</li> <li>鋭利なシミター+5</li> <li>水道のシミター</li> <li>名称</li> </ul>	物理 88 96 104 112 120	攻撃力 魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0	基本性能に追加される効果  一  技量A  技量S	強化元武器 シミター+1 鋭利なシミター+2 鋭利なシミター+3 鋭利なシミター+3 鋭利なシミター+4	強化必要 ソウル 550 550 550 550 550 550	総幹なみなぎ石1  強化素材  刃石の欠片2  刃石の欠片3  刃石の欠片5  刃石の欠片5  刃石の欠片5  刃石の欠片5  刃石の欠片5  刃石の欠片5  刃石の挽片5  刃石の挽け5  刃石の挽け5  刃石の挽け5  双石の挽け5  双石の挽け5  双石の挽け5  双石の挽け5  双石の挽け5  双石の挽け5  双石の挽け5  双石の挽け5  双石の挽け5  双石の挽ば未材
<ul> <li>総利なシミター 名称</li> <li>鋭利なシミター+1</li> <li>鋭利なシミター+2</li> <li>鋭利なシミター+3</li> <li>鋭利なシミター+4</li> <li>鋭利なシミター+5</li> <li>木銀のシミター</li> <li>木銀のシミター+1</li> </ul>	物理 88 96 104 112 120 物理 90	攻撃力 魔法 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0	基本性能に追加される効果 技量A 技量A 技量S 基本性能に追加される効果	強化元武器 シミター 総利なシミター+1 鋭利なシミター+2 鋭利なシミター+3 鋭利なシミター+4 強化元武器 シミター+3	強化必要 ソウル 550 550 550 550 550 第化必要 ソウル 600	総幹なみなぎ石1  強化素材  双石の欠片2  双石の欠片3  双石の欠片5  双石の欠片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の塊2  双石の次片5  双石の塊4  純粋な刃石1  強化素材  水銀石の欠片2
<ul> <li>総利なシミター名称</li> <li>鋭利なシミター+1</li> <li>鋭利なシミター+2</li> <li>鋭利なシミター+3</li> <li>鋭利なシミター+4</li> <li>鋭利なシミター+4</li> <li>総利なシミター+5</li> <li>木道のシミター+1</li> <li>水銀のシミター+2</li> </ul>	物理 88 96 104 112 120 物理 90		数 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	強化元武器 シミター 鋭利なシミター+1 鋭利なシミター+2 鋭利なシミター+3 鋭利なシミター+4 強化元武器 シミター+3 水銀のシミター+1	強化必要 ソウル 550 550 550 550 550 550 600 600	総粋なみなぎ石1 強化素材  双石の欠片2  双石の欠片3  双石の欠片5  双石の欠片5  双石の欠片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の次片5  双石の次片2  水銀石の欠片2  水銀石の欠片3
<ul> <li>総利なシミター名称</li> <li>鋭利なシミター+1</li> <li>鋭利なシミター+2</li> <li>鋭利なシミター+3</li> <li>鋭利なシミター+4</li> <li>鋭利なシミター+5</li> <li>水道のシミター+2</li> <li>水銀のシミター+1</li> <li>水銀のシミター+2</li> <li>水銀のシミター+3</li> </ul>	物理 88 96 104 112 120 物理 90 100	攻撃力 魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果 技量 A 技量 S 基本性能に追加される効果 毒180 毒240 技量 C	強化元武器  シミター  銀利なシミター+1  鋭利なシミター+2  鋭利なシミター+3  戯利なシミター+4  強化元武器  シミター+3  水銀のシミター+1  水銀のシミター+2	遊化多奏 ソウル 550 550 550 550 550 550 600 600	総粋なみなぎ石1 強化素材  刃石の欠片2  刃石の欠片3  刃石の欠片5 刃石の塊1  刃石の欠片5 刃石の塊2  刃石の欠片5 刃石の塊2  刃石の欠片5 刃石の塊4 純粋な刃石1  強化素材  木銀石の欠片2  木銀石の欠片3  木銀石の欠片5 水銀石の塊1
<ul> <li>数利なシミター 名称</li> <li>鋭利なシミター+1</li> <li>観利なシミター+2</li> <li>鋭利なシミター+3</li> <li>観利なシミター+4</li> <li>鋭利なシミター+5</li> <li>水銀のシミター+1</li> <li>水銀のシミター+2</li> <li>水銀のシミター+3</li> <li>水銀のシミター+4</li> </ul>	物理 90 100 110 120 120 130	攻撃力 魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	強化元武器  シミター  総利なシミター+1  鋭利なシミター+2  鋭利なシミター+3  競利なシミター+4  強化元武器  シミター+3  水銀のシミター+1  水銀のシミター+2  水銀のシミター+3	強化必要 ソウル 550 550 550 550 550 600 600 600 600	総幹なみなぎ石1  強化素材  別石の欠片2  別石の欠片3  別石の欠片5  別石の塊2  別石の欠片5  別石の塊4  総件を別石1  強化素材  水銀石の欠片2  水銀石の欠片2  水銀石の欠片5  水銀石の欠片5  水銀石の欠片5  水銀石の次片5  水銀石の次片4
<ul> <li>数利なシミター名称</li> <li>鋭利なシミター+1</li> <li>観利なシミター+2</li> <li>鋭利なシミター+3</li> <li>観利なシミター+4</li> <li>鋭利なシミター+5</li> <li>水銀のシミター+1</li> <li>水銀のシミター+2</li> <li>水銀のシミター+4</li> <li>水銀のシミター+4</li> <li>水銀のシミター+5</li> </ul>	物理 88 96 104 112 120 物理 90 100 110 120	攻撃力 魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	強化元武器  シミター  総利なシミター+1  鋭利なシミター+2  鋭利なシミター+3  競利なシミター+4  強化元武器  シミター+3  水銀のシミター+1  水銀のシミター+2  水銀のシミター+3	接化変奏 ソウル 550 550 550 550 550 600 600 600	総幹なみなぎ石1  強化素材  別石の欠片2  別石の欠片3  別石の欠片5  別石の塊2  別石の欠片5  別石の塊4  総件を別石1  強化素材  水銀石の欠片2  水銀石の欠片2  水銀石の欠片5  水銀石の欠片5  水銀石の欠片5  水銀石の次片5  水銀石の次片4
<ul> <li>数利なシミター名称</li> <li>鋭利なシミター+1</li> <li>観利なシミター+2</li> <li>鋭利なシミター+3</li> <li>観利なシミター+4</li> <li>鋭利なシミター+5</li> <li>水銀のシミター+1</li> <li>水銀のシミター+2</li> <li>水銀のシミター+4</li> <li>水銀のシミター+4</li> <li>水銀のシミター+5</li> <li>製価のシミター+5</li> <li>製価のシミター</li> </ul>	物理 88 96 104 112 120 物理 90 100 110 120	攻撃力 廃法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	強化元武器 シミター 総利なシミター+1 鋭利なシミター+2 鋭利なシミター+3 競利なシミター+4 強化元武器 シミター+3 水銀のシミター+1 木銀のシミター+2 水銀のシミター+3 木銀のシミター+3	強化必要 ソウル 550 550 550 550 550 600 600 600 600 600	総幹なみなぎ石1  強化素材  別石の欠片2  別石の欠片3  別石の欠片5  別石の塊2  別石の欠片5  別石の塊2  別石の欠片5  別石の塊2  別石の欠片5  別石の塊4  純粋な別石1  強化素材  木銀石の欠片2  木銀石の欠片3  木銀石の欠片5  木銀石の欠片5  木銀石の欠片5  木銀石の次片5  木銀石の次片5  木銀石の塊2  木銀石の欠片5  木銀石の塊2  木銀石の欠片5  木銀石の塊4
<ul> <li>総利なシミター 名称</li> <li>鋭利なシミター+1</li> <li>鋭利なシミター+2</li> <li>鋭利なシミター+3</li> <li>鋭利なシミター+4</li> <li>鋭利なシミター+5</li> <li>水銀のシミター+1</li> <li>水銀のシミター+2</li> <li>水銀のシミター+3</li> <li>水銀のシミター+4</li> <li>水銀のシミター+5</li> <li>図塩のシミター+5</li> <li>図塩のシミター</li> </ul>	物理 88 96 104 112 120 物理 90 100 110 120 130	攻撃力 魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	強化元武器 シミター 総利なシミター+1 鋭利なシミター+2 総利なシミター+3 鋭利なシミター+4 強化元武器 シミター+3 木銀のシミター+1 木銀のシミター+2 木銀のシミター+3 木銀のシミター+4	強化必要 ソウル 550 550 550 550 600 600 600 600 600 600	総幹なみなぎ石1 強化素材  別石の欠片2  別石の欠片3  別石の欠片5  別石の塊1  別石の欠片5  別石の塊2  別石の次片5  別石の塊4  総幹な別石1  強化素材  水銀石の欠片2  水銀石の欠片3  水銀石の欠片5  水銀石の欠片5  水銀石の塊1  水銀石の欠片5  水銀石の塊2  水銀石の欠片5  水銀石の塊4  純粋な水銀石1  強化素材
<ul> <li>総利なシミター 名称</li> <li>鋭利なシミター+1</li> <li>競利なシミター+2</li> <li>鋭利なシミター+3</li> <li>鋭利なシミター+4</li> <li>鋭利なシミター+5</li> <li>本観のシミター+1</li> <li>水銀のシミター+2</li> <li>水銀のシミター+3</li> <li>水銀のシミター+4</li> <li>水銀のシミター+4</li> <li>水銀のシミター+5</li> <li>入銀のシミター+6</li> <li>入銀のシミター+7</li> </ul>	物理 88 96 104 112 120 100 110 120 130	攻撃が 原法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	強化元武器  シミター  総利なシミター+1  鋭利なシミター+2  総利なシミター+3  鋭利なシミター+4  強化元武器  シミター+3  木銀のシミター+1  木銀のシミター+2  木銀のシミター+4  強化元武器  シミター+3	強化必要 ソウル 550 550 550 550 550 600 600 600 600 600	総幹なみなぎ石1  強化素材  別石の欠片2  別石の欠片3  別石の欠片5  別石の次片5  別石の塊2  別石の欠片5  別石の塊4  総件を別石1  強化素材  水銀石の欠片5  水銀石の欠片5  水銀石の欠片5  水銀石の塊1  水銀石の欠片5  水銀石の塊2  水銀石の欠片5  水銀石の塊4  株件な水銀石1  強化素材  吸いつき石の欠片5  水銀石の塊4
<ul> <li>総利なシミター名称</li> <li>鋭利なシミター+1</li> <li>鋭利なシミター+2</li> <li>鋭利なシミター+3</li> <li>鋭利なシミター+4</li> <li>鋭利なシミター+5</li> <li>水銀のシミター+7</li> <li>水銀のシミター+1</li> <li>水銀のシミター+2</li> <li>水銀のシミター+4</li> <li>水銀のシミター+4</li> <li>水銀のシミター+5</li> <li>軽値のシミター+5</li> <li>製備のシミター+1</li> <li>製傷のシミター+2</li> </ul>	物理 88 96 104 112 120 物理 90 100 110 120 130 130	攻撃力   魔法   0   0   0   0   0   0   0   0   0	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	強化元武器 シミター 鋭利なシミター+1 鋭利なシミター+2 鋭利なシミター+3 観利なシミター+4 強化元武器 シミター+3 水銀のシミター+1 木銀のシミター+2 水銀のシミター+3 水銀のシミター+4 強化元武器 シミター+3 製傷のシミター+1	速化必要 ソウル 550 550 550 550 600 600 600 600 550 550	総幹なみなぎ石1 強化素材  別石の欠片2  別石の欠片3  別石の欠片5  別石の塊1  別石の欠片5  別石の塊2  別石の欠片5  別石の塊2  別石の欠片5  別石の塊4  純粋な別石1  強化素材  木銀石の欠片2  木銀石の欠片3  木銀石の欠片5  木銀石の塊1  木銀石の欠片5  木銀石の塊1  木銀石の次片5  木銀石の塊2  木銀石の次片5  木銀石の塊4  純粋な水銀石1  強化素材  吸いつき石の欠片2  吸いつき石の欠片2

月のシミター							
名称	-	攻撃ナ	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
月のシミター+1	62	93	0	_	シミター+6	850	月光石の欠片2
月のシミター+2	77	101	0	_	月のシミター+1	850	月光石の欠片3
月のシミター+3	91	112	0	_	月のシミター+2	850	月光石の欠片5 月光石の塊1
月のシミター+4	106	122	0	_	月のシミター+3	850	月光石の欠片5 月光石の塊2
月のシミター+5	120	134	0	_	月のシミター+4	850	月光石の欠片5 月光石の塊4 純粋な月光石1
欠月のシミター					T		ल्लाकत्रस्य।
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
欠月のシミター+1	63	77	0	MP自動回復(微)	シミター+6	850	月影石の欠片2
欠月のシミター+2	74	86	0	MP自動回復(微)	欠月のシミター+1	850	月影石の欠片3
マ月のシミター+3	84	94	0	MP自動回復(小)	欠月のシミター+2	850	月影石の欠片5 月影石の塊1
ア月のシミター+4	95	102	0	MP自動回復(小)	欠月のシミター+3	850	月影石の欠片5 月影石の塊2
欠月のシミター+5	106	112	0	MP自動回復(中)	欠月のシミター+4	850	月影石の欠片5 月影石の塊4 純粋な月影石1
ファルシオン							PCTT-8-7339-11
名称	物理	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ファルシオン	85	0	0	_	_	630	_
ファルシオン+1	94	0	0	_	ファルシオン	630	鋭石の欠片3
ファルシオン+2	102	0	0	_	ファルシオン+1	630	鋭石の欠片4
ファルシオン+3	111	0	0		ファルシオン+2	630	鋭石の欠片6
ファルシオン+4	119	0	0	筋力D	ファルシオン+3	630	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片
ファルシオン+5	128	0	0	筋力D	ファルシオン+4	630	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片3
ファルシオン+6	136	0	0	筋力D	ファルシオン+5	630	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
ファルシオン+7	145	0	0	筋力D 技量C	ファルシオン+6	630	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
ファルシオン+8	153	0	0	筋力D 技量C	ファルシオン+7	630	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片! 鋭石の塊3
ファルシオン+9	162	0	0	筋力D 技量C	ファルシオン+8	630	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
ファルシオン+10	170	0	0	筋力D 技量C	ファルシオン+9	630	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5 純粋な鋭石1
L質のファルシオン							就行の場合   製件な就行
名称	物理	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のファルシオン+1	98	0	0	_	ファルシオン+3	940	みなぎ石の欠片3
上質のファルシオン+2	111	0	0	_	上質のファルシオン+1	940	みなぎ石の欠片4
上質のファルシオン+3	123	0	0	筋力C 技量C	上質のファルシオン+2	940	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1
上質のファルシオン+4	136	0	0	筋力C 技量C	上質のファルシオン+3	940	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊?
上質のファルシオン+5	149	0	0	筋力C 技量C	上質のファルシオン+4	940	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1
<b>見利なファルシオン</b>							
名称		攻擊力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
	94	0	0	_	ファルシオン	690	刃石の欠片3
	102	0	0	_	鋭利なファルシオン+1	690	刃石の欠片4
	111	0	0	技量A	鋭利なファルシオン+2	690	刃石の欠片6 刃石の塊1
######################################	119	0	0	技量A	鋭利なファルシオン+3	690	刃石の欠片6 刃石の塊3
悦利なファルシオン+4	113		-			1	

水銀のファルシオン		攻撃力	7	Walter to Man K to 7 dt III	74/1/7 -1/10	強化必要	20/14/2014
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
水銀のファルシオン+1	96	0	0	_	ファルシオン+3	750	水銀石の欠片3
水銀のファルシオン+2	106	0	0	毒 180	水銀のファルシオン+1	750	水銀石の欠片4
水銀のファルシオン+3	117	0	0	毒240 技量C	水銀のファルシオン+2	750	水銀石の欠片6 水銀石の塊1
水銀のファルシオン+4	128	0	0	毒300 技量C	水銀のファルシオン+3	750	水銀石の欠片6 水銀石の塊3
水銀のファルシオン+5	138	0	0	毒360 技量C	水銀のファルシオン+4	750	水銀石の欠片6 水銀石の塊5 純粋な水銀石1
製傷のファルシオン		攻撃力	3	甘山地がより有力として他の	344 /1/ = =1190	強化必要	強化素材
名称 	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	20107117
製傷のファルシオン+1 	87	0	0	_	ファルシオン+3	690	吸いつき石の欠片3
製傷のファルシオン+2 	89	0	0	出血 209	裂傷のファルシオン+1	690	吸いつき石の欠片4
製傷のファルシオン+3 	91	0	0	出血240 技量S	裂傷のファルシオン+2	690	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊1
製傷のファルシオン+4	94	0	0	出血273 技量S	裂傷のファルシオン+3	690	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊3
製傷のファルシオン+5	96	0	0	出血300 技量S	裂傷のファルシオン+4	690	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊 純粋な吸いつき石1
月のファルシオン 名称		攻撃ナ		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
月のファルシオン+1	<b>物理</b>	魔法	炎		ファルシオン+6	ソウル	月光石の欠片3
ラのファルシオン + 7  目のファルシオン+2	82	108	0		月のファルシオン+1	1060	月光石の欠片4
	+	-				-	
月のファルシオン+3	97	119	0		月のファルシオン+2	1060	月光石の欠片6 月光石の塊1
月のファルシオン+4 	112	130	0		月のファルシオン+3	1060	月光石の欠片 6 月光石の塊 3 月光石の欠片 6 月光石の塊 5
月のファルシオン+5 欠月のファルシオン	128	143	0	_	月のファルシオン+4	1060	純粋な月光石1
名称	-	攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
欠月のファルシオン+1	67	魔法	炎	MP自動回復(微)	ファルシオン+6	1060	月影石の欠片3
欠月のファルシオン+2	79	91	0	MP自動回復(微)	欠月のファルシオン+1	1060	月影石の欠片4
欠月のファルシオン+3	90	100	0	MP自動回復(小)	欠月のファルシオン+2	1060	月影石の欠片6 月影石の塊1
スパッファルシオン+3  欠月のファルシオン+4	101	109	0	MP自動回復(小)	欠月のファルシオン+3	1060	月影石の欠片6 月影石の塊3
	+					-	月影石の欠片6 月影石の塊5
欠月のファルシオン+5 キ <b>リジ</b>	112	119	0	MP自動回復(中)	欠月のファルシオン+4	1060	純粋な月影石1
名称	物理	攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
キリジ	90	0	0	_	_	540	_
キリジ+1	99	0	0	_	キリジ	540	鋭石の欠片3
+リジ+2	108	0	0	_	キリジ+1	540	鋭石の欠片4
キリジ+3	117	0	0	_	キリジ+2	540	鋭石の欠片6
±13≥3+4	126	0	0	筋力D	キリジ+3	540	総石の欠片6 総石の大きな欠片1
キリジ+5	135	0	0	筋力D	キリジ+4	540	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片3
+リジ+6	144	0	0	筋力口	キリジ+5	540	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
+リジャロ  キリジ+7	153	0	0	筋力D 技量C	キリジ+6	540	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
	1		_			-	鋭石の塊1 鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
キリジ+8 	162	0	0	筋力D 技量C	キリジ+7	540	鋭石の塊3 鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
	171	0	0	筋力D 技量C	キリジ+8	540	**エの性で
キリジ+9  キリジ+10	180	0	0	筋力D 技量C	キリジ+9	540	鋭石の塊5 鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5

4-11		攻撃力	)			強化必要	
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
上質のキリジ+1	104	0	0	_	キリジ+3	800	みなぎ石の欠片3
上質のキリジ+2	117	0	0	_	上質のキリジ+1	800	みなぎ石の欠片4
上質のキリジ+3	131	0	0	筋力C 技量C	上質のキリジ+2	800	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1
上質のキリジ+4	144	0	0	筋力C 技量C	上質のキリジ+3	800	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊3
上質のキリジ+5	158	0	0	筋力C 技量C	上質のキリジ+4	800	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1
鋭利なキリジ							
名称	物理	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
鋭利なキリジ+1	99	0	0	-	キリジ	590	刃石の欠片3
説利なキリジ+2	108	0	0	_	鋭利なキリジ+1	590	刃石の欠片4
鋭利なキリジ+3	117	0	0	技量A	鋭利なキリジ+2	590	刃石の欠片6 刃石の塊1
説利なキリジ+4	126	0	0	技量A	鋭利なキリジ+3	590	刃石の欠片6 刃石の塊3
鋭利なキリジ+5	135	0	0	技量S	鋭利なキリジ+4	590	刃石の欠片6 刃石の塊5 純粋な刃石1
水銀のキリジ							WCTT'S 27'LL I
名称	物理	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
水銀のキリジ+1	101	0	0	_	キリジ+3	640	水銀石の欠片3
水銀のキリジ+2	113	0	0	毒180	水銀のキリジ+1	640	水銀石の欠片4
水銀のキリジ+3	124	0	0	毒240 技量C	水銀のキリジ+2	640	水銀石の欠片6 水銀石の塊1
水銀のキリジ+4	135	0	0	毒300 技量C	水銀のキリジ+3	640	水銀石の欠片6 水銀石の塊3
水銀のキリジ+5	146	0	0	寿360 技量C	水銀のキリジ+4	640	水銀石の欠片6 水銀石の塊5
製傷のキリジ	110			7500 3220	4.4.4.1.7.1.1	0.0	純粋な水銀石1
名称		攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	「カルエ	176/24		Name of the second seco	キリジ+3	-	
裂傷のキリジ+1	92	0	0		1	590	吸いつき石の欠片3
	92	0	0	出血209	裂傷のキリジ+1	590	吸いつき石の欠片3 吸いつき石の欠片4
裂傷のキリジ+2	-		_	出血209 出血240 技量S			吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3	95	0	0		裂傷のキリジ+1	590	吸いつき石の欠片 4 吸いつき石の欠片 6 吸いつき石の塊 1 吸いつき石の欠片 6
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4	95 97 99	0 0	0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S	<ul><li>製傷のキリジ+1</li><li>製傷のキリジ+2</li><li>製傷のキリジ+3</li></ul>	590 590 590	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の炊3 吸いつき石の欠片6 吸いつき石のタ
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5	95 97	0	0	出血240 技量S	裂傷のキリジ+1 裂傷のキリジ+2	590 590	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊1 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊3
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5 <b>月のキリジ</b>	95 97 99 101	0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S 出血300 技量S	製傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4	590 590 590 590	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊1 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の 競いつき石の欠片6 吸いつき石の 競科な吸いつき石の
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5 <b>月のキリジ</b> 名称	95 97 99 101 物理	0 0 0 0 0 攻擊力 魔法	0 0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S	製傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 強化元武器	590 590 590 590 590	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊1 吸いつき石の外片6 吸いつき石の塊3 吸いつき石の外片6 吸いつき石の大片6 成やな吸いつき石り 機化素材
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5 <b>Fのキリジ</b> 名称 目のキリジ+1	95 97 99 101 物理 70	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S 出血300 技量S	製傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 強化元武器 キリジ+6	590 590 590 590 590 強化必要 ソウル 910	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の含 吸いつき石の含 減 吸いつき石の含 減 が が が が が が が が が が が が が
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5 <b>月のキリジ</b> 名称 月のキリジ+1	95 97 99 101 物理 70 86	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S 出血300 技量S	製傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 強化元武器 キリジ+6 月のキリジ+1	590 590 590 590 590 910 910	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の次片6 吸いつき石の次片6 吸いつき石の充片6 吸いつき石の充片6 吸いつき石の充片6 域化素材 月光石の欠片3
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5 <b>30キリジ</b> 名称 日のキリジ+1 日のキリジ+2	95 97 99 101 物理 70 86 103	0 0 0 0 0 0 0 0 <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> 105 114	0 0 0 0 0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S 出血300 技量S	製傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 強化元武器 キリジ+6 月のキリジ+1	590 590 590 590 590 910 910 910	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の大6 減 減 が 大石の欠片3 月光石の欠片4 月光石の欠片4 月光石の欠片6 月光石の欠片6
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5 <b>月のキリジ</b> 名称 月のキリジ+1 月のキリジ+2 月のキリジ+3	95 97 99 101 物理 70 86 103 119	0 0 0 0 0 0 0 <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>6</u> <u>114</u> 126	0 0 0 0 0 0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S 出血300 技量S	要傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 強化元武器 キリジ+6 月のキリジ+1 月のキリジ+2 月のキリジ+3	590 590 590 590 590 590 910 910 910 910	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の増3 現いつき石の増3 現いつき石の 強化素材 月光石の欠片3 月光石の欠片6 月光石の欠片6 月光石の枕6 月光石の塊1 月光石の枕6 月光石の枕3
同のキリジ+2 同のキリジ+3 同のキリジ+4 同のキリジ+4	95 97 99 101 物理 70 86 103	0 0 0 0 0 0 0 0 <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> 105 114	0 0 0 0 0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S 出血300 技量S	製傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 強化元武器 キリジ+6 月のキリジ+1	590 590 590 590 590 910 910 910	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片7 強化素材 月光石の欠片3 月光石の欠片4 月光石の欠片6 月光石の塊1
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5 <b>月のキリジ</b> 名称 月のキリジ+1 月のキリジ+2 月のキリジ+3	95 97 99 101 物理 70 86 103 119	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 105 114 126 138	0 0 0 0 0 0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S 出血300 技量S	要傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 強化元武器 キリジ+6 月のキリジ+1 月のキリジ+2 月のキリジ+3	590 590 590 590 590 910 910 910 910 910	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊1 吸いつき石の次片6 吸いつき石の力片6 吸いつき石の力片6 吸いつき石の力片3 吸いつき石の力片3 機化素材 月光石の欠片4 月光石の欠片6 月光石の塊1 月光石の欠片6 月光石の塊3 月光石の次片6 月光石の塊3
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5 <b>6のキリジ</b> 名称 同のキリジ+1 同のキリジ+2 同のキリジ+3 同のキリジ+4	95 97 99 101 物理 70 86 103 119 135	0 0 0 0 0 0 0 <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>0</u> <u>6</u> <u>114</u> 126	0 0 0 0 0 0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S 出血300 技量S	要傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 強化元武器 キリジ+6 月のキリジ+1 月のキリジ+2 月のキリジ+3	590 590 590 590 590 590 910 910 910 910	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 機化素材 月光石の欠片3 月光石の欠片4 月光石の欠片6 月光石の欠片6 月光石の枚第1 月光石の枚第1 月光石の枚6 月光石の枚6 月光石の枚6 月光石の枚6 月光石の枚6 月光石の枚6 月光石の枚6
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5 FOキリジ 名称 同のキリジ+1 同のキリジ+2 同のキリジ+3 同のキリジ+4 同のキリジ+5 大月のキリジ+4	95 97 99 101 物理 70 86 103 119 135	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S 出血300 技量S 基本性能に追加される効果	製傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 強化元武器 キリジ+6 月のキリジ+1 月のキリジ+2 月のキリジ+3	590 590 590 590 590 910 910 910 910 910	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 域化素材 月光石の欠片3 月光石の欠片6 月光石の欠片6 月光石の欠片6 月光石の物3 月光石の欠片6 月光石の塊3 月光石の次片6 月光石の塊3
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5 <b>Fのキリジ</b> 名称 同のキリジ+1 同のキリジ+2 同のキリジ+3 同のキリジ+4 同のキリジ+5 <b>ス月のキリ</b> ジ+5	95 97 99 101 物理 70 86 103 119 135	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S 出血300 技量S 基本性能に追加される効果	製傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4  強化元武器 キリジ+6 月のキリジ+1 月のキリジ+2 月のキリジ+3 発化元武器	590 590 590 590 590 910 910 910 910 910	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の 機化素材 月光石の欠片3 月光石の欠片6 月光石の欠片6 月光石の塊1 月光石の欠片6 月光石の塊3 月光石の塊5 純粋な月光石1
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5 <b>月のキリ</b> ジ+5 <b>月のキリ</b> ジ+1 同のキリジ+3 同のキリジ+3 同のキリジ+4 同のキリジ+5 <b>次月のキリ</b> ジ+5	95 97 99 101 物理 70 86 103 119 135	0 0 0 0 0 0 0 0 0 105 114 126 138 151	0 0 0 0 0 0 0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S 出血300 技量S 出血300 技量S 基本性能に追加される効果	製傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4  強化元武器  キリジ+6  月のキリジ+1  月のキリジ+2  月のキリジ+3  月のキリジ+4  強化元武器  キリジ+6	590 590 590 590 590 910 910 910 910 910 910 910	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 機化素材 月光石の欠片3 月光石の欠片6 月光石の欠片6 月光石の次片6 月光石の次片6 月光石の次片6 月光石の次片6 月光石の次片6 月光石の次片6 月光石の次片6 月光石の次片6 月光石の次片6 月光石の次片6 月光石の次片6 横幹な月光石1 強化素材 月影石の欠片3
製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 製傷のキリジ+5 <b>オのキリジ</b> 名称 同のキリジ+1 同のキリジ+2 同のキリジ+3 同のキリジ+4 同のキリジ+5 <b>ス月のキリ</b> ジ+5 <b>ス月のキリ</b> ジ+7	95 97 99 101 物理 70 86 103 119 135 71 83	0 0 0 0 0 0 105 114 126 138 151 28 28 27 97	0 0 0 0 0 0 0 0 0	出血240 技量S 出血273 技量S 出血300 技量S 出血300 技量S 基本性能に追加される効果	製傷のキリジ+1 製傷のキリジ+2 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+3 製傷のキリジ+4 強化元武器 キリジ+6 月のキリジ+2 月のキリジ+3 月のキリジ+4 強化元武器 キリジ+4	590 590 590 590 590 910 910 910 910 910 910 910 910	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6 減性素材 月光石の欠片3 月光石の欠片6 月光石の塊1 月光石の欠片6 月光石の塊3 月光石の欠片6 月光石の塊3 月光石の次片6 月光石の塊5 減性素材 月影石の欠片6 月光石の塊3 月光石の次片6 月光石の塊5 減性素材 月影石の欠片6 月光石の塊5

ショーテル							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
ショーテル	70	0	0	and the same of th	_	750	_
ショーテル+1	77	0	0		ショーテル	750	鋭石の欠片3
ショーテル+2	84	0	0	_	ショーテル+1	750	鋭石の欠片4
ショーテル+3	91	0	0	_	ショーテル+2	750	鋭石の欠片 6
ショーテル+4	98	0	0	筋力D	ショーテル+3	750	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片1
ショーテル+5	105	0	0	筋力D	ショーテル+4	750	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片3
ショーテル+6	112	0	0	筋力D	ショーテル+5	750	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
ショーテル+フ	119	0	0	筋力D 技量C	ショーテル+6	750	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
ショーテル+8	126	0	0	筋力D 技量C	ショーテル+7	750	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
ショーテル+9	133	0	0	筋力D 技量C	ショーテル+8	750	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
ショーテル+10	140	0	0	筋力D 技量C	ショーテル+9	750	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5 純粋な鋭石1
上質のショーテル		攻撃力	7			強化必要	
<b>名称</b>		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
上質のショーテル+1	81	0	0	_	ショーテル+3	1130	みなぎ石の欠片3
上質のショーテル+2	91	0	0	_	上質のショーテル+1	1130	みなぎ石の欠片4
上質のショーテル+3	102	0	0	筋力C 技量C	上質のショーテル+2	1130	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1
上質のショーテル+4	112	0	0	筋力C 技量C	上質のショーテル+3	1130	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊3
上質のショーテル+5	123	0	0	筋力C 技量C	上質のショーテル+4	1130	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1
鋭利なショーテル 名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	端化塞材
鋭利なショーテル+1	77	魔法	炎	ENT LIBOURING TO DWAY	ショーテル	ソウル 830	刃石の欠片3
鋭利なショーテル+2	84	0	0		鋭利なショーテル+1	830	刃石の欠片4
鋭利なショーテル+3	91	0	0	技量A	鋭利なショーテル+2	830	刃石の欠片6 刃石の塊1
鋭利なショーテル+4	98	0	0	技量A	鋭利なショーテル+3	830	刃石の欠片6 刃石の塊3
鋭利なショーテル+5	105	0	0	技量S	鋭利なショーテル+4	830	刃石の欠片6 刃石の塊5
水銀のショーテル・・・	105	U	U	放風る	鋭利なグヨーデルー4	830	純粋な刃石1
名称	物理	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
水銀のショーテル+1	79	0	0	_	ショーテル+3	900	水銀石の欠片3
水銀のショーテル+2	88	0	0	毒180	水銀のショーテル+1	900	水銀石の欠片4
水銀のショーテル+3	96	0	0	赛240 技量C	水銀のショーテル+2	900	水銀石の欠片6 水銀石の塊1
	90	0	_				
水銀のショーテル+4	105	0	0	毒300 技量C	水銀のショーテル+3	900	水銀石の欠片6 水銀石の塊3
				赛300 技量C 赛360 技量C	水銀のショーテル+3 水銀のショーテル+4	900	水銀石の欠片6 水銀石の塊3 水銀石の欠片6 水銀石の塊5 純粋な水銀石1
水銀のショーテル+5	105	0	0	赛360 技量C	水銀のショーテル+4	900	水銀石の欠片6 水銀石の塊5 純粋な水銀石1
水銀のショーテル+5	105	0	0			-	水銀石の欠片6 水銀石の塊5
水銀のショーテル+5 <b>裂傷のショーテル</b>	105	0 0 攻擊力	0	赛360 技量C	水銀のショーテル+4	900	水銀石の欠片6 水銀石の塊5 純粋な水銀石1
<b>製傷のショーテル</b> 名称	105 114 物理	0 0 攻擊力 魔法	0 0	赛360 技量C	水銀のショーテル+4 強化元武器	900 強化必要ソウル	水銀石の欠片6 水銀石の塊5 純粋な水銀石1 強化素材
水銀のショーデル+5 <b>製傷のショーテル</b> 名称 <b>製傷の</b> ショーテル+1	105 114 物理 72	0 0 攻擊力 魔法 0	0 0 数 0	毒360 技量 C 基本性能に適加される効果 ─	水銀のショーテル+4 強化元武器 ショーテル+3	900 強化必要 ソウル 830	水銀石の欠片6 水銀石の塊5 純粋な水銀石1 強化素材 吸いつき石の欠片3 吸いつき石の欠片4
水銀のショーデル+5 <b>製傷のショーデル</b> 名称 <b>製傷のショーデル</b> +1	105 114 物理 72 74	0 0 攻擊力 魔法 0	0 0 数 0	薄360 技量C 基本性能に追加される効果 一 出血209	水銀のショーテル+4 強化元武器 ショーテル+3 裂傷のショーテル+1	900 強化必要 ソウル 830 830	水銀石の欠片6 水銀石の塊5 純粋な水銀石1 強化素材 吸いつき石の欠片3

		攻撃力	1			強化必要	
名称		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
月のショーテル+1	55	81	0		ショーテル+6	1280	月光石の欠片3
月のショーテル+2	67	89	0	10mm	月のショーテル+1	1280	月光石の欠片4
月のショーテル+3	80	98	0	_	月のショーテル+2	1280	月光石の欠片6 月光石の塊1
月のショーテル+4	92	107	0		月のショーテル+3	1280	月光石の欠片6 月光石の塊3
月のショーテル+5	105	118	0	_	月のショーテル+4	1280	月光石の欠片6 月光石の塊5 純粋な月光石1
欠月のショーテル							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
欠月のショーテル+1	55	68	0	M P 自動回復(微)	ショーテル+6	1280	月影石の欠片3
欠月のショーテル+2	65	75	0	MP自動回復(微)	欠月のショーテル+1	1280	月影石の欠片4
欠月のショーテル+3	74	82	0	MP自動回復(小)	欠月のショーテル+2	1280	月影石の欠片6 月影石の塊1
欠月のショーテル+4	83	90	0	MP自動回復(小)	欠月のショーテル+3	1280	月影石の欠片6 月影石の塊3
欠月のショーテル+5	92	98	0	MP自動回復(中)	欠月のショーテル+4	1280	月影石の欠片6 月影石の塊5 純粋な月影石1
ブラインド							
名称		攻撃力魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ブラインド	70	0	0	_	-	300	
ブラインド+1	70	0	0		ブラインド	300	色の無いデモンズソウル1
ブラインド+2	70	0	0		ブラインド+1	300	色の無いデモンズソウル1
ブラインド+3	70	0	0	_	ブラインド+2	300	色の無いデモンズソウル1
ブラインド+4	70	0	0	_	ブラインド+3	300	色の無いデモンズソウル1
ブラインド+5	70	0	0	_	ブラインド+4	300	色の無いデモンズソウル1
探すものの大剣							
名称		攻撃力魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
探すものの大剣	170	0	0	アイテム入手確率アップ	特定の武器(※2)	1130	勇士のデモンズソウル1

1		右手ア	クション	両手	刺突属性を持つ武器は強攻撃とダッシュ攻撃が刺突攻撃になる。曲
	71	R1 攻擊	R2 強攻撃		剣よりも広いリーチや出血効果を持つが、耐久度が非常に低い。柄
ı	7 22	左手ア	クション	0	無し、妖刀「誠」は使うだけでHPにダメージを受ける。
ı		L1: 攻擊	L2 : バリィ		TOTAL MANUFACTURE OF THE CONTROL OF

#### 基本性能(刀)-

華中は能(カ)ー																								
名称	標準	打雕	新學	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	*	疫病	致命		ト 躍法	受け 能力		必要能 技量			耐久度	E	魔武	修理 ソウル	鍛冶屋
打刀	×	×	0	0	E	D	-		180				45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	0	960	神殿、坑道
上質の打刀+1	×	×	0	0	D	D			180	-	-		45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	0	1440	神殿、坑道
鋭利な打刀+1	×	×	0	0	Е	С			180				45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	0	1056	坑道
水銀の打刀+1	×	×	0	0	Е	D		-	180	120	_	-	45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	×	1152	坑道
裂傷の打刀+1	×	×	0	0	Ε	В	-	-	240	_	-	-	45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	×	1056	坑道
月の打刀+1	×	×	0	0	Ε	Ε	С		180		-		45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	×	1632	坑道
欠月の打刀+1	×	×	0	0		-	Α	-	180	-	-	-	45	10	30	18	13	0	0	70	5.0	×	1632	坑道
柄無し	×	×	0	0	Е	В	-	-	180	-	-	_	45	10	30	18	19	0	0	70	4.5	0	1500	坑道(赤熱)
妖刀「誠」	×	×	0	0					327				45	10	30	18	13	0	0	70	5.5	×	1800	坑道(赤熱)

^{※2} シミター+8、キリジ+8、打刀+8、ファルシオン+8、サイズ+8、かぎ爪+8、ブロードソード+8、フランベルジェ+8、ショーテル+8

打刀							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
打刀	95	0	0	_	_	2060	
打刀+1	105	0	0	_	打刀	2060	鋭石の欠片4
打刀+2	114	0	0	_	打刀+1	2060	鋭石の欠片6
打刀+3	124	0	0	-	打刀+2	2060	鋭石の欠片8
打刀+4	133	0	0	筋力D	打刀+3	2060	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片2
打刀+5	143	0	0	筋力D	打刀+4	2060	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片4
打刀+6	152	0	0	筋力D	打刀+5	2060	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片6
打刀+7	162	0	0	筋力D 技量C	打刀+6	2060	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊2
打刀+8	171	0	0	筋力D 技量C	打刀+7	2060	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊4
打刀+9	181	0	0	筋力D 技量C	打刀+8	2060	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊6
打刀+10	190	0	0	筋力D 技量C	打刀+9	2060	鋭石の欠片8 鋭石の大きな欠片6 鋭石の塊6 純粋な鋭石1
上質の打刀		攻撃ナ				24/10/2015	
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質の打刀+1	109	0	0	_	打刀+3	3090	みなぎ石の欠片4
上質の打刀+2	124	0	0	_	上質の打刀+1	3090	みなぎ石の欠片6
上質の打刀+3	138	0	0	筋力C 技量C	上質の打刀+2	3090	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊2
上質の打刀+4	152	0	0	筋力C 技量C	上質の打刀+3	3090	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊4
上質の打刀+5	166	0	0	筋力C 技量C	上質の打刀+4	3090	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊6 純粋なみなぎ石1
鋭利な打刀		攻撃力	7	其大性(約1-12-tn-4-4-7-5-5-19-	24/レニ 世界	強化必要	7 <b>次</b> (レ <del>本</del> ++
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
名称 鋭利な打刀+1	物理	魔法	炎 0	基本性能に追加される効果	打刀	ソウル 2260	刃石の欠片4
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2	物理 105 114	魔法 0 0	炎 0 0		打刀 鋭利な打刀+1	ソウル 2260 2260	刃石の欠片4
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3	物理 105 114 124	魔法 0 0	炎 0 0	— — 技量A	打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2	2260 2260 2260 2260	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の塊2
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4	物理 105 114 124 133	魔法 0 0 0	数 0 0 0	一 一 技量A	打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3	2260 2260 2260 2260 2260	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 刃石の塊2 双石の欠片8 双石の塊4
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+5	物理 105 114 124	魔法 0 0	炎 0 0	— — 技量A	打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2	2260 2260 2260 2260	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の塊2
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4	物理 105 114 124 133 143	魔法 0 0 0 0 0 0 0 0	炎 0 0 0 0	一 一 技量A	打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3	ソウル       2260       2260       2260       2260       2260       280       後化必要	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の塊2 双石の欠片8 双石の塊4 双石の欠片8 双石の塊6
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+5 水型の打刀	物理 105 114 124 133 143	魔法 0 0 0 0	数 0 0 0 0	一 技量A 技量A 技量S	打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4	2260 2260 2260 2260 2260 2260	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の塊2 双石の欠片8 双石の塊4 双石の欠片8 双石の塊4 双石の欠片8 双石の塊6 純粋な刃石1
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+5 水道の打刀 名称	物理 105 114 124 133 143 物理	魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 魔法	炎 0 0 0 0	一 技量A 技量A 技量S	打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4	ソウル       2260       2260       2260       2260       2260       強化必要       ソウル	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の塊2 双石の欠片8 双石の塊4 双石の欠片8 双石の塊6 純粋な刃石1 強化素材
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+5 水型の打刀 名称 水銀の打刀+1	物理 105 114 124 133 143 物理 107	<ul><li>魔法</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>次撃力</li><li>魔法</li><li>0</li></ul>	炎 0 0 0 0 0 0		打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 強化元武器	2260 2260 2260 2260 2260 2260 3億化必要 ソウル 2470	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の欠片8 双石の塊2 双石の塊4 双石の次片8 水田の次片8 水田の次片8 水田の次片8 水田の次片4
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+5 <b>オニの打刀</b> 名称 水銀の打刀+1 水銀の打刀+2	物理 105 114 124 133 143 ** 物理 107 119	<ul><li>魔法</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>反撃が</li><li>魔法</li><li>0</li><li>0</li></ul>	数 0 0 0 0 0 0 0		打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 強化元武器 打刀+3 水銀の打刀+1	2260 2260 2260 2260 2260 2260 2260 2470 2470	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の塊2 双石の欠片8 双石の塊4 双石の欠片8 双石の塊6 純粋な刃石1 強化素材 水銀石の欠片4 水銀石の欠片6
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+5 <b>米辺の打刀</b> 名称 水銀の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+3	物理 105 114 124 133 143 143 107 119	<ul><li>魔法</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li></ul>	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0		打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 強化元武器 打刀+3 水銀の打刀+1	2260 2260 2260 2260 2260 2260 2260 3歳化必要 ソウル 2470 2470	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の塊2 双石の欠片8 双石の塊4 双石の欠片8 双石の塊6 純粋な刃石1 強化素材 水銀石の欠片4 水銀石の欠片6 水銀石の欠片8 水銀石の塊2
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+5 水型の打刀+ 水銀の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+3 水銀の打刀+4 水銀の打刀+5 水銀の打刀+5 水銀の打刀+5 水銀の打刀+5 水銀の打刀+5 水銀の打刀+5	物理 105 114 124 133 143 143 107 119 131 143 154	<ul><li>魔法</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li></ul>	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	一	打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 競利な打刀+4 強化元武器 打刀+3 水銀の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+3 水銀の打刀+4	2260 2260 2260 2260 2260 2260 2260 2470 2470 2470 2470 2470	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の塊2 双石の欠片8 双石の塊4 双石の欠片8 双石の塊6 純粋な刃石1 強化素材 水銀石の欠片4 水銀石の欠片6 水銀石の欠片8 水銀石の次片8 水銀石の塊2 水銀石の欠片8 水銀石の塊4 水銀石の次片8 水銀石の塊4 水銀石の次片8 水銀石の塊6 純粋な水銀石1
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+5 水型の打刀+ 本銀の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+3 水銀の打刀+4 水銀の打刀+5	物理 105 114 124 133 143 143 107 119 131 143 154	<ul><li>魔法</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li></ul>	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	一 技量A 技量S 基本性能に追加される効果 一 第180 第240 技量C 第300 技量C	打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 強化元武器 打刀+3 水銀の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+3	2260 2260 2260 2260 2260 2260 2260 2470 2470 2470 2470	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の塊2 双石の塊4 双石の塊4 双石の塊6 純粋な双石1 強化素材 水銀石の欠片4 水銀石の欠片6 水銀石の欠片8 水銀石の塊2 水銀石の欠片8 水銀石の塊4 水銀石の欠片8 水銀石の塊4 水銀石の欠片8 水銀石の塊4 水銀石の欠片8 水銀石の塊4
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+5 水型の打刀+ 水銀の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+3 水銀の打刀+4 水銀の打刀+5 水銀の打刀+5 水銀の打刀+5 水銀の打刀+5 水銀の打刀+5 水銀の打刀+5	物理 105 114 124 133 143 147 107 119 131 143 154	<ul><li>魔法</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li></ul>	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	一	打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 競利な打刀+4 強化元武器 打刀+3 水銀の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+3 水銀の打刀+4	ソウル 2260 2260 2260 2260 2260 2470 2470 2470 2470 2470	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の塊2 双石の欠片8 双石の塊4 双石の欠片8 双石の塊6 純粋な刃石1 強化素材 水銀石の欠片4 水銀石の欠片6 水銀石の欠片8 水銀石の次片8 水銀石の塊2 水銀石の欠片8 水銀石の塊4 水銀石の次片8 水銀石の塊4 水銀石の次片8 水銀石の塊6 純粋な水銀石1
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+5 水道の打刀+5 水道の打刀+1 水銀の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+3 水銀の打刀+4 水銀の打刀+5 水道の打刀+5 表情の打刀+5	物理 105 114 124 133 143 107 119 131 143 154	<ul><li>魔法</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li></ul>	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	一	打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 強化元武器 打刀+3 水銀の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+2 水銀の打刀+4	ソウル       2260       2260       2260       2260       2260       2260       2470       2470       2470       2470       2470       2470	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の塊2 双石の欠片8 双石の塊4 双石の塊4 双石の吹片8 液化素材 水銀石の欠片4 水銀石の欠片4 水銀石の欠片6 水銀石の欠片8 水銀石の塊6 水銀石の欠片8 水銀石の塊2 水銀石の欠片8 水銀石の塊4 水銀石の次片8 水銀石の塊6 純粋な水銀石1
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+5 水型の打刀+5 水型の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+2 水銀の打刀+3 水銀の打刀+4 水銀の打刀+5 両性の打刀 名称 製傷の打刀+1	物理 105 114 124 133 143 143 107 119 131 143 154	<ul><li>魔法</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li></ul>	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	大量 A 技量 A 技量 S 基本性能に追加される効果 - 帯 180 勝 240 技量 C 寿 300 技量 C 寿 360 技量 C	打刀 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 強化元武器 打刀+3 水銀の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+2 水銀の打刀+3 水銀の打刀+4	2260 2260 2260 2260 2260 2260 2470 2470 2470 2470 2470 2470 2470 247	双石の欠片4 双石の欠片6 双石の欠片8 双石の塊2 双石の次片8 双石の塊4 双石の次片8 双石の塊4 双石の次片8 液化素材 水銀石の欠片4 水銀石の欠片4 水銀石の欠片6 水銀石の欠片8 水銀石の塊2 水銀石の次片8 水銀石の塊4 水銀石の次片8 水銀石の塊4 水銀石の塊6 純粋な水銀石1 強化素材 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片6
名称 鋭利な打刀+1 鋭利な打刀+2 鋭利な打刀+3 鋭利な打刀+4 鋭利な打刀+5 水道の打刀+6 水銀の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+2 水銀の打刀+3 水銀の打刀+5 でにの打刀+5 をにの打刀+5 製備の打刀+1 製備の打刀+1	物理 105 114 124 133 143 143 107 119 131 143 154 97	<ul><li>魔法</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li><li>の</li></ul>	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	一	打刀 競利な打刀+1 競利な打刀+2 競利な打刀+3 競利な打刀+4 強化元武器 打刀+3 水銀の打刀+1 水銀の打刀+2 水銀の打刀+3 水銀の打刀+4 強化元武器 打刀	2260 2260 2260 2260 2260 2260 2470 2470 2470 2470 2470 2470 2470 247	双石の欠片4 双石の欠片8 双石の欠片8 双石の塊2 双石の吹片8 双石の塊4 双石の塊4 双石の吹片8 水銀石の次片8 水銀石の欠片4 水銀石の欠片6 水銀石の欠片8 水銀石の塊2 水銀石の欠片8 水銀石の塊4 水銀石の次片8 水銀石の塊4 水銀石の次片8 水銀石の塊4 水銀石の次片8 水銀石の塊6 純粋な水銀石1 強化素材 吸いつき石の欠片4

月の打刀		攻撃力	7			強化必要	
名称		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
月の打刀+1	74	111	0	_	打刀+6	3500	月光石の欠片4
月の打刀+2	91	120	0	_	月の打刀+1	3500	月光石の欠片6
月の打刀+3	108	133	0	_	月の打刀+2	3500	月光石の欠片8 月光石の塊2
月の打刀+4	125	145	0	_	月の打刀+3	3500	月光石の欠片8 月光石の塊4
月の打刀+5	143	160	0	_	月の打刀+4	3500	月光石の欠片8 月光石の塊6 純粋な月光石1
欠月の打刀							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
欠月の打刀+1	75	92	0	MP自動回復(微)	打刀+6	3500	月影石の欠片4
欠月の打刀+2	88	102	0	MP自動回復(微)	欠月の打刀+1	3500	月影石の欠片6
欠月の打刀+3	100	112	0	MP自動回復(小)	欠月の打刀+2	3500	月影石の欠片8 月影石の塊2
欠月の打刀+4	113	122	0	MP自動回復(小)	欠月の打刀+3	3500	月影石の欠片8 月影石の塊4
欠月の打刀+5	125	133	0	MP自動回復(中)	欠月の打刀+4	3500	月影石の欠片8 月影石の塊6 純粋な月影石1
柄無し							
名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
柄無し	121	0	0	_	_	3210	_
柄無し+1	121	0	0	技量A	柄無し	3210	色の無いデモンズソウル1
柄無し+2	121	0	0	技量A	柄無し+1	3210	色の無いデモンズソウル1
柄無し+3	121	0	0	技量S	柄無し+2	3210	色の無いデモンズソウル1
柄無し+4	121	0	0	技量S	柄無し+3	3210	色の無いデモンズソウル1
柄無し+5	121	0	0	技量S	柄無し+4	3210	色の無いデモンズソウル1
妖刀「誠」		be dies of					
名称		攻撃力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	210	0	0	_	_	3860	-
妖刀「誠」					1-5-5-5-1	0000	
	220	0	0	出血 382	妖刀「誠」	3860	色の無いデモンズソウル1
妖刀「誠」+1	220	0	0	出血 382	妖刀[誠]+1	3860	色の無いデモンズソウル1
妖刀「誠」+1	-					_	
妖刀「臓」 妖刀「臓」+1 妖刀「臓」+2 妖刀「臓」+3 妖刀「臓」+4	230	0	0	出血436	妖刀[誠]+1	3860	色の無いデモンズソウル1



右手アクション 両手 R1 攻撃 R2 強攻撃 左手アクション □1 攻撃 L2 パリィ 刺突属性を持つ中サイズの剣。攻撃範囲は狭いがリーチはあり、攻 撃モーションも速い。 盾を構えながら攻撃できるのも特徴だ。 狭い路 地などでは強力だが対集団戦は苦手。 曲剣同様に魔法使いに向く。

## 基本性能(刺剣)-

名称	標準	打擊	斬擊	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	*	疫病	致命	カッ	ト率	受け能力		必要能		信仰	耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
メイル・ブレイカー	×	×	×	0	Ε	D	-	_	-	-	and the same	-	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	0	200	神殿、坑道
上質のメイル・ブレイカー+1	×	×	×	0	D	D	-	-	-	-			40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	0	200	神殿、坑道
鋭利なメイル・ブレイカー+1	×	×	×	0	Е	С		_			-		40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	0	200	坑道
水銀のメイル・ブレイカー+1	×	×	×	0	Е	D		_	-	120	-		40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	×	200	坑道
致命のメイル・ブレイカー+1	×	×	×	0	Е	D	-			-	-	60	40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	×	200	坑道
欠月のメイル・ブレイカー+1	×	×	×	0		-	Α	=	_	_			40	10	25	6	0	0	0	200	0.5	×	200	坑道
レイビア	×	×	×	0	Е	D	_	-	-		-		45	10	30	8	12	0	0	150	0.8	0	400	神殿、坑道
上質のレイピア+1	×	×	×	0	D	D	_	-		-	-	-	45	10	30	8	12	0	0	150	0.8	0	600	神殿、坑道
鋭利なレイピア+1	×	×	×	0	Ε	С	-	-	-	-	-	-	45	10	30	8	12	0	0	150	0.8	0	440	坑道
水銀のレイピア+1	×	×	×	0	Е	D				120	-	-	45	10	30	8	12	0	0	150	0.8	×	480	坑道
致命のレイピア+1	×	×	×	0	E	D	-	-	-	_	-	60	45	10	30	8	12	0	0	150	0.8	×	480	坑道
欠月のレイピア+1	×	×	×	0			Α		numer .			-	45	10	30	8	12	0	0	150	0.8	×	680	坑道
エストック	×	×	×	0	Е	D	1				-	-	45	10	30	9	12	0	0	150	1.5	0	500	神殿、坑道
上質のエストック+1	×	×	×	0	D	D	_	_	_	_	-		45	10	30	9	12	0	0	150	1.5	0	750	神殿、坑道
鋭利なエストック+1	×	×	×	0	Ε	С				-	-	-	45	10	30	9	12	0	0	150	1.5	0	550	坑道
水銀のエストック+1	×	×	×	0	Е	D	~			120	. —		45	10	30	9	12	0	0	150	1.5	×	600	坑道
致命のエストック+1	×	×	×	0	Е	D	-					60	45	10	30	9	12	0	0	150	1.5	×	600	坑道
欠月のエストック+1	×	×	×	0			Α			an an		-	45	10	30	9	12	0	0	150	1.5	×	850	坑道
ねじくれたレイピア	×	×	×	0	Ε	D	-		180	_		-	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	0	575	神殿、坑道
上質のねじくれたレイピア+1	×	×	×	0	D	D	_	_	180		-	-	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	0	863	神殿、坑道
鋭利なねじくれたレイピア+1	×	×	×	0	Е	С	_		180		-	-	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	0	633	坑道
水銀のねじくれたレイピア+1	×	×	×	0	Е	D		-	180	120		-	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	690	坑道
致命のねじくれたレイピア+1	×	×	×	0	Е	D	-	-	180	-	-	60	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	690	坑道
欠月のねじくれたレイピア+1	×	×	×	0	_	_	Α	-	180	_	-	-	45	10	30	10	16	0	0	100	1.5	×	978	坑道
ゲリの小剣	×	×	×	0	Е	D	D		-				40	10	25	7	0	14	0	200	0.7	0	1500	坑道(赤熱)
エベ・ラビエル	×	×	×	0	Е	С	С	-	_	_	-	-	45	10	30	9	14	24	0	400	1.5	×	4000	坑道(赤熱)
終わり無き苦悩の針	×	×	×	0	-		-		_	_	_	_	40	10	25	6	20	20	0	400	0.5	×	3000	坑道(赤熱)

メイル・ブレイカー							
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
メイル・ブレイカー	70	0	0	_		150	_
メイル・ブレイカー+1	77	0	0		メイル・ブレイカー	150	鋭石の欠片1
メイル・ブレイカー+2	84	0	0		メイル・ブレイカー+1	150	鋭石の欠片2
メイル・ブレイカー+3	91	0	0	_	メイル・ブレイカー+2	150	鋭石の欠片4
メイル・ブレイカー+4	98	0	0	筋力D	メイル・ブレイカー+3	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片1
メイル・ブレイカー+5	105	0	0	筋力D	メイル・ブレイカー+4	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片2
メイル・ブレイカー+6	112	0	0	筋力D	メイル・ブレイカー+5	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片3
メイル・ブレイカー+7	119	0	0	筋力D 技量C	メイル・ブレイカー+6	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊1
メイル・ブレイカー+8	126	0	0	筋力D 技量C	メイル・ブレイカー+7	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊2
メイル・ブレイカー+9	133	0	0	筋力D 技量C	メイル・ブレイカー+8	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3
メイル・ブレイカー+10	140	0	0	筋力D 技量C	メイル・ブレイカー+9	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片3 鋭石の塊3 純粋な鋭石1
上質のメイル・ブレイカー		in the l					
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質の メイル・ブレイカー+1	81	0	0	_	メイル・ブレイカー+3	150	みなぎ石の欠片1
上質の メイル・ブレイカー+2	91	0	0	_	上質の メイル・ブレイカー+1	150	みなぎ石の欠片2
上質の メイル・ブレイカー+3	102	0	0	筋力C 技量C	上質の メイル・ブレイカー+2	150	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊1
上質の メイル・ブレイカー+4	112	0	0	筋力C 技量C	上質の メイル・ブレイカー+3	150	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊2
上質の	1.00				上質の		みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊3
メイル・ブレイカー+5	123	0	0	筋力C 技量C	メイル・ブレイカー+4	150	純粋なみなぎ石1
メイル・ブレイカー+5 鋭利なメイル・ブレイカー					メイル・ブレイカー+4		純粋なみなぎ石1
メイル・ブレイカー+5 鋭利なメイル・ブレイカー 名称		攻撃力		筋力C 技量C 基本性能に追加される効果	メイル・ブレイカー+4 強化元武器	150 強化必要 ソウル	純粋なみなぎ石1 強化素材
メイル・プレイカー+5 鋭利なメイル・プレイカー 名称 鋭利な メイル・プレイカー+1		攻撃力	)		メイル・ブレイカー+4 強化元武器	強化必要	純粋なみなぎ石1
メイル・ブレイカー+5 裁利なメイル・ブレイカー 名称 鋭利な メイル・ブレイカー+1 観利な メイル・ブレイカー+2	物理	攻撃力魔法	炎		メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイルブレイカー 鋭利な メイルブレイカー+1	強化必要ソウル	純粋なみなぎ石1 強化素材
メイル・ブレイカー+5 設利なメイル・ブレイカー 名称 鋭利な メイル・ブレイカー+1 鋭利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3	物理 77	攻撃力 魔法	炎 0		メイル・プレイカー+4 強化元武器 メイルプレイカー 鋭利な メイルプレイカー+1 鋭利な メイル・プレイカー+2	強化必要 ソウル 150	純粋なみなぎ石1 強化素材 刃石の欠片1
メイル・ブレイカー+5 設利なメイル・ブレイカー 名称 鋭利な メイル・ブレイカー+1 鋭利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3	物理 77 84	攻撃力 魔法 0	炎 0	基本性能に追加される効果	メイル・プレイカー+4 強化元武器 メイルプレイカー 鋭利な メイルプレイカー+1 鋭利な メイル・プレイカー+2 鋭利な メイル・プレイカー+2	強化必要 ソウル 150	総称なみなぎ石1 強化素材 刃石の欠片1 刃石の欠片2 刃石の欠片4 刃石の塊1 刃石の欠片4 刃石の塊2
メイル・ブレイカー+5 製利なメイル・ブレイカー 名称 鋭利な メイル・ブレイカー+1 観利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+4 鋭利な メイル・ブレイカー+4	物理 77 84 91	攻撃力 魔法 0 0	炎 0 0	基本性能に追加される効果 一 一 技量 A	メイル・プレイカー+4 強化元武器 メイルプレイカー 鋭利な メイルプレイカー+1 鋭利な メイル・プレイカー+2 鋭利な メイル・プレイカー+2	強化必要 ソウル 150 150	減性素材 強化素材 刃石の欠片1 刃石の欠片2 刃石の欠片4 刃石の塊1
メイル・ブレイカー+5 製利なメイル・ブレイカー 名称 鋭利な メイル・ブレイカー+1 観利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+4 鋭利な メイル・ブレイカー+5 水利のブレイカー+5	物理 77 84 91 98 105	攻撃力 魔法 0 0	炎 0 0 0 0	基本性能に追加される効果 技量A 技量A	メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイルブレイカー 鋭利な メイルブレイカー+1 鋭利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3	強化必要 ソウル 150 150 150	総称なみなぎ石1 強化素材  双石の欠片1  双石の欠片2  双石の欠片4  双石の塊1  双石の欠片4  双石の塊2  双石の欠片4  双石の塊2  双石の欠片4  双石の塊3  純粋な刃石1
メイル・ブレイカー+5 製利なメイル・ブレイカー 名称 鋭利な メイル・ブレイカー+1 観利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+4 鋭利な メイル・ブレイカー+5 水利のブレイカー+5 水上のメイル・ブレイカー	物理 77 84 91 98 105		数 0 0 0 0	基本性能に追加される効果 一 一 技量 A	メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイルブレイカー 鋭利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+4	選化必要 ソウル 150 150 150 150 150 150	総称なみなぎ石1 強化素材  羽石の欠片1  羽石の欠片2  刃石の欠片4  刃石の欠片4  刃石の次片4  刃石の次片4  刃石の塊1  刃石の次片4  刃石の塊2  刃石の欠片4  刃石の塊3  純粋な刃石1  強化素材
メイル・ブレイカー+5 製利なメイル・ブレイカー 名称 鋭利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+4 鋭利な メイル・ブレイカー+5 水銀のメイル・ブレイカー 名称 水銀のメイル・ブレイカー+1	物理 77 84 91 98 105	タ撃力 魔法 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果 技量 A 技量 S 基本性能に追加される効果	メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイルブレイカー 鋭利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+4 強利な メイル・ブレイカー+3 メイル・ブレイカー+4	強化必要 ソウル 150 150 150 150 150 150 150	総称なみなぎ石1 強化素材  双石の欠片1  双石の欠片2  双石の欠片4  双石の次片4  双石の次片4  双石の塊1  双石の塊2  双石の火片4  双石の塊3  純粋な刃石1  強化素材  水銀石の欠片1
メイル・ブレイカー+5 製利なメイル・ブレイカー+1 製利な メイル・ブレイカー+2 製利な メイル・ブレイカー+3 製利な メイル・ブレイカー+4 製利な メイル・ブレイカー+4 製利な メイル・ブレイカー+5 水製の メイル・ブレイカー+5 水製の メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+1	91 98 105 物理 79 88		数 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイルブレイカー 鋭利な メイルブレイカー+1 鋭利な メイル・ブレイカー+2 競利な メイル・ブレイカー+3 機利な メイル・ブレイカー+3 機利な メイル・ブレイカー+3 機化元武器 メイル・ブレイカー+3	強化必要 ソウル 150 150 150 150 150 150 150 150	総称なみなぎ石1 強化素材  羽石の欠片1  羽石の欠片2  羽石の欠片4
メイル・ブレイカー+5 製利な メイル・ブレイカー+1 製利な メイル・ブレイカー+2 製利な メイル・ブレイカー+3 製利な メイル・ブレイカー+4 製利な メイル・ブレイカー+5 水製の メイル・ブレイカー+1 水製の メイル・ブレイカー+1 水製の メイル・ブレイカー+2 水製の メイル・ブレイカー+2 水製の メイル・ブレイカー+3	物理 77 84 91 98 105	タ撃力 魔法 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果 技量 A 技量 S 基本性能に追加される効果	メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイルブレイカー 鋭利な メイルブレイカー+1 鋭利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+1	強化必要 ソウル 150 150 150 150 150 150 150	総称なみなぎ石1 強化素材  双石の欠片1  双石の欠片2  双石の欠片4  双石の次片4  双石の次片4  双石の塊1  双石の塊2  双石の火片4  双石の塊3  純粋な刃石1  強化素材  水銀石の欠片1
メイル・ブレイカー+5 製利なメイル・ブレイカー+1 銀利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+4 鋭利な メイル・ブレイカー+5 本記のメイル・ブレイカー 全称 水イル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+2 水銀の メイル・ブレイカー+2 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+4	91 98 105 物理 79 88		数 0 0 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイルブレイカー 鋭利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3 がい・ブレイカー+4 強化元武器 メイル・ブレイカー+1 木銀の メイル・ブレイカー+1 木銀の メイル・ブレイカー+2 木銀の メイル・ブレイカー+2 木銀の メイル・ブレイカー+2 木銀の メイル・ブレイカー+3	選化必要 ソウル 150 150 150 150 150 150 150 150 150	総称なみなぎ石1 強化素材  別石の欠片1  別石の欠片2  別石の欠片4  別石の塊1  別石の次片4  別石の塊2  別石の次片4  別石の塊2  別石の次片4  別石の塊3  機件素材  木銀石の欠片1  木銀石の欠片1  木銀石の欠片4  木銀石の欠片4  木銀石の塊1  木銀石の欠片4  木銀石の塊2
メイル・ブレイカー+5 製利な メイル・ブレイカー+1 製利な メイル・ブレイカー+2 製利な メイル・ブレイカー+3 製利な メイル・ブレイカー+4 飲利な メイル・ブレイカー+5 <b>XEO3イル・ブレイカー</b> 本籍の メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+2 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+4 水銀の メイル・ブレイカー+5	物理	文學 魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイルブレイカー 鋭利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3 が利な メイル・ブレイカー+3 がれた。ブレイカー+4 強化元武器 メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+2 水銀の メイル・ブレイカー+2	選化必要 ソウル 150 150 150 150 150 150 150 150 150	総幹なみなぎ石1 強化素材  別石の欠片1  別石の欠片2  別石の欠片4  別石の次片4  別石の塊1  別石の次片4  別石の塊2  別石の次片4  別石の塊2  別石の次片4  別石の塊3  純粋な刃石1  強化素材  水銀石の欠片1  水銀石の欠片4  水銀石の欠片4  水銀石の次片4  水銀石の次片4  水銀石の次片4
メイル・ブレイカー+5 製利な メイル・ブレイカー+1 製利な メイル・ブレイカー+2 製利な メイル・ブレイカー+3 製利な メイル・ブレイカー+4 鋭利な メイル・ブレイカー+5 本上のメイル・ブレイカー 全称 メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+2 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+5 大銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+5 大銀の メイル・ブレイカー+5 大銀の メイル・ブレイカー+5 大銀の メイル・ブレイカー+5 大銀の メイル・ブレイカー+5 大銀の メイル・ブレイカー+5	98 105 105 105 114	文 東 東 の の の の の の の の の の の の の	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイルブレイカー 鋭利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3 がないで、で、で、で、で、で、で、で、で、で、で、で、で、で、で、で、で、で、で、	選化必要 ソウル 150 150 150 150 150 150 150 150 150 150	総幹なみなぎ石1 強化素材  別石の欠片1  別石の欠片2  別石の欠片4  別石の塊1  別石の次片4  別石の塊2  刀石の次片4  別石の塊3  純粋な別石1  強化素材  水銀石の欠片4  水銀石の欠片4  水銀石の欠片4  水銀石の欠片4  水銀石の次片4  水銀石の次片4  水銀石の次片4  水銀石の塊1  水銀石の欠片4  水銀石の塊2  水銀石の欠片4  水銀石の塊2  水銀石の次片4  水銀石の塊2  水銀石の次片4  水銀石の塊3  純粋な水銀石1
メイル・ブレイカー+5 製利な メイル・ブレイカー+1 製利な メイル・ブレイカー+2 製利な メイル・ブレイカー+3 製利な メイル・ブレイカー+4 製利な メイル・ブレイカー+5 水製の メイル・ブレイカー+1 水製の メイル・ブレイカー+2 水製の メイル・ブレイカー+2 水製の メイル・ブレイカー+3 水製の メイル・ブレイカー+3 水製の メイル・ブレイカー+3 水製の メイル・ブレイカー+4 水製の メイル・ブレイカー+5 致金の メイル・ブレイカー+5 致金のメイル・ブレイカー+5 致金のメイル・ブレイカー	物理 77 84 91 98 105 <del>物理</del> 79 88 96 105 114	文字 東 東 の の の の の の の の の の の の の	数 の の の の の の の の の の の の の	基本性能に追加される効果	メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイルブレイカー 鋭利な メイルブレイカー+1 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3 強利な メイル・ブレイカー+3 強化元武器 メイル・ブレイカー+4 水銀の メイル・ブレイカー+2 水銀の メイル・ブレイカー+2 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+4 ※化元武器	排化必要 ソウル 150 150 150 150 150 150 150 150 150 150	総作本のなぎ石1 強化素材  別石の欠片1  別石の欠片2  別石の欠片4  別石の次片4  別石の塊2  別石の次片4  別石の塊3  純粋な刃石1  強化素材  水銀石の欠片4  水銀石の欠片4  水銀石の欠片4  水銀石の次片4  水銀石の次片4  水銀石の塊1  水銀石の次片4  水銀石の塊2  木銀石の次片4  水銀石の塊2  木銀石の次片4  水銀石の塊3  純粋な水銀石1  強化素材
メイル・ブレイカー+5 製利なメイル・ブレイカー+1 製利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+4 鋭利な メイル・ブレイカー+5 本社のメイル・ブレイカー 全称 水イル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+2 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+5 政会の メイル・ブレイカー+5 政会の メイル・ブレイカー+5 政会の メイル・ブレイカー+5 政会の メイル・ブレイカー+1 対象の メイル・ブレイカー+5 政会の メイル・ブレイカー+5 政会の メイル・ブレイカー+5 政会の メイル・ブレイカー	物理	文字/ 放送 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 の の の の の の の の の の の の の	基本性能に追加される効果	メイル・プレイカー+4 強化元武器 メイルプレイカー 鋭利な メイルプレイカー+1 鋭利な メイル・プレイカー+2 鋭利な メイル・プレイカー+3 鋭利な メイル・プレイカー+3 ボイル・プレイカー+4 強化元武器 メイル・プレイカー+1 水銀の メイル・プレイカー+2 水銀の メイル・プレイカー+3 水銀の メイル・プレイカー+3 水銀の メイル・プレイカー+4 強化元武器	選化必要 ソウル 150 150 150 150 150 150 150 150 150 150	総称なみなぎ石1 強化素材  別石の欠片1  別石の欠片2  別石の欠片4  別石の塊2  別石の次片4  別石の塊2  別石の塊3  純粋な刃石1  強化素材  水銀石の欠片4  水銀石の欠片4  水銀石の欠片4  水銀石の塊1  水銀石の欠片4  水銀石の塊2  水銀石の欠片4  水銀石の塊2  水銀石の欠片4  水銀石の塊2  水銀石の欠片4  水銀石の塊2  水銀石の欠片4  水銀石の塊3  純粋な水銀石1  強化素材  髄石の欠片1
メイル・ブレイカー+5 製利な メイル・ブレイカー+1 製利な メイル・ブレイカー+2 製利な メイル・ブレイカー+3 製利な メイル・ブレイカー+4 製利な メイル・ブレイカー+4 製利な メイル・ブレイカー+5 水量の メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+2 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+4 水銀の メイル・ブレイカー+5 致命の メイル・ブレイカー+5 致命の メイル・ブレイカー+5 致命の メイル・ブレイカー+5 致命の メイル・ブレイカー+5 致命の メイル・ブレイカー+1 致命の メイル・ブレイカー+1	物理		数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイルブレイカー 鋭利な メイルブレイカー+1 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3 強化元武器 メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+2 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+4	速化必要 ソウル 150 150 150 150 150 150 150 150 150 150	総称なみなぎ石1 強化素材  別石の欠片1  別石の欠片2  別石の欠片4  別石の塊2  別石の次片4  別石の塊2  別石の次片4  別石の塊3  純粋な別石1  強化素材  水銀石の欠片4  水銀石の欠片4  水銀石の欠片4  水銀石の切片4  水銀石の塊1  水銀石の欠片4  水銀石の塊2  木銀石の塊1  水銀石の次片4  水銀石の塊2  木銀石の塊2  木銀石の塊3  純粋な水銀石1  強化素材  強化素材  第石の欠片4  強化素材  第石の欠片4  強化素材  第石の欠片4  強化素材  第石の欠片1  強化素材
メイル・ブレイカー+5 製利な メイル・ブレイカー+1 製利な メイル・ブレイカー+2 製利な メイル・ブレイカー+3 製利な メイル・ブレイカー+4 製利な メイル・ブレイカー+5 水製の メイル・ブレイカー+1 水製の メイル・ブレイカー+3 対象の メイル・ブレイカー+4 水製の メイル・ブレイカー+3 大イル・ブレイカー+4 水製の メイル・ブレイカー+5 大名の・ブレイカー+1 水製の メイル・ブレイカー+2 水製の メイル・ブレイカー+3 対象の メイル・ブレイカー+3 対象の メイル・ブレイカー+3 対象の メイル・ブレイカー+1 対象の メイル・ブレイカー+2 対象の メイル・ブレイカー+3 対象の メイル・ブレイカー+1 対命の メイル・ブレイカー+2 数命の メイル・ブレイカー+2 数命の メイル・ブレイカー+3	物理		数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	メイル・プレイカー+4 強化元武器 メイルプレイカー 鋭利な メイルプレイカー+1 鋭利な メイル・プレイカー+2 鋭利な メイル・プレイカー+3 鋭利な メイル・プレイカー+4 強化元武器 メイル・プレイカー+1 水銀の メイル・プレイカー+2 水銀の メイル・プレイカー+2 水銀の メイル・プレイカー+3 水銀の メイル・プレイカー+3 水銀の メイル・プレイカー+3 水銀の メイル・プレイカー+4 強化元武器	選化必要 ソウル 150 150 150 150 150 150 150 150 150 150	総称なみなぎ石1     強化素材     刃石の欠片1     刃石の欠片2     刃石の欠片4    刃石の塊1     刃石の欠片4    刃石の塊2     刃石の欠片4    刃石の塊3     純粋な刃石1     強化素材     水銀石の欠片4    木銀石の塊1     木銀石の欠片4    木銀石の塊1     木銀石の欠片4    木銀石の塊2     木銀石の欠片4    木銀石の塊3     純粋な水銀石1     強化素材     簡石の欠片1     電子を表現る。     電子を表現る。
メイル・ブレイカー+5 製利な メイル・ブレイカー+1 製利な メイル・ブレイカー+2 製利な メイル・ブレイカー+3 製利な メイル・ブレイカー+4 鉄利な メイル・ブレイカー+5 本にのメイル・ブレイカー 全称 メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+2 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+5 大田・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+5 大田・ブレイカー+5 大田・ブレイカー+1 大銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+1 大銀の メイル・ブレイカー+1 大銀の メイル・ブレイカー+1 数命の メイル・ブレイカー+1 数命の メイル・ブレイカー+1 数命の メイル・ブレイカー+1	物理		数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	基本性能に追加される効果	メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイルブレイカー 鋭利な メイル・ブレイカー+2 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+3 鋭利な メイル・ブレイカー+4 強化元武器 メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+1 水銀の メイル・ブレイカー+2 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+3 水銀の メイル・ブレイカー+4	速化必要 ソウル 150 150 150 150 150 150 150 150 150 150	総称なみなぎ石1 強化素材  別石の欠片1  別石の欠片2  別石の欠片4  別石の塊2  別石の次片4  別石の塊2  別石の次片4  別石の塊3  純粋な別石1  強化素材  水銀石の欠片4  水銀石の欠片4  水銀石の欠片4  水銀石の切片4  水銀石の塊1  水銀石の欠片4  水銀石の塊2  木銀石の塊1  水銀石の次片4  水銀石の塊2  木銀石の塊2  木銀石の塊3  純粋な水銀石1  強化素材  強化素材  第石の欠片4  強化素材  第石の欠片4  強化素材  第石の欠片4  強化素材  第石の欠片1  強化素材

欠月のメイル・ブレイカー		攻擊力	7	The desired to the second section of the second section of the second section	34 // - = = = = = = = = = = = = = = = = =	強化必要	24.0. = 11
名称		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
区月の メイル・ブレイカー+1	55	68	0	MP自動回復(微)	メイルブ・レイカー+6	150	月影石の欠片1
で月の メイル・ブレイカー+2	65	75	0	MP自動回復(微)	欠月の メイル・ブレイカー+1	150	月影石の欠片2
ア月の ×イル・ブレイカー+3	74	82	0	MP自動回復(小)	欠月の メイル・ブレイカー+2	150	月影石の欠片4 月影石の塊1
で月の メイル・ブレイカー+4	83	90	0	MP自動回復(小)	欠月の メイル・ブレイカー+3	150	月影石の欠片4 月影石の塊2
ア月の メイル・ブレイカー+5	92	98	0	MP自動回復(中)	欠月の メイル・ブレイカー+4	150	月影石の欠片4 月影石の塊3 純粋な月影石1
ンイビア 名称	物理	攻撃力	谷	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ノイピア	75	0	0	_	_	400	_
ノイビア+1	83	0	0		レイピア	400	鋭石の欠片2
ノイピア+2	90	0	0	_	レイピア+1	400	鋭石の欠片3
ノイピア+3	98	0	0	_	レイピア+2	400	総石の欠片5
	+			## D	1 1 1 1 1 1	-	
ノイピア+4	105	0	0	筋力D	レイピア+3	400	鋭石の欠片5  鋭石の大きな欠片1
ノイビア+5	113	0	0	筋力D	レイピア+4	400	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片2
ノイピア+6	120	0	0	筋力D	レイピア+5	400	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4
ノイビア+フ	128	0	0	筋力D 技量C	レイピア+6	400	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊1
ノイピア+8	135	0	0	筋力D 技量C	レイピア+7	400	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊2
ノイビア+9	143	0	0	筋力D 技量C	レイピア+8	400	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊4
ノイビア+10	150	0	0	筋力D 技量C	レイピア+9	400	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊4 純粋な鋭石1
上質のレイビア		ada di ta					
名称	物理	攻擊力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のレイピア+1	86	0	0	_	レイピア+3	600	みなぎ石の欠片2
質のレイビア+2	98	0	0	_	上質のレイピア+1	600	みなぎ石の欠片3
上質のレイビア+3	109	0	0	筋力C 技量C	上質のレイピア+2	600	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊1
上質のレイピア+4	120	0	0	筋力C 技量C	上質のレイピア+3	600	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊2
上質のレイピア+5	131	0	0	筋力C 技量C	上質のレイピア+4	600	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊4 純粋なみなぎ石1
<b>見利なレイビア</b>							FULL SALE FLI
名称		攻撃力魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	83	0	0		レイピア	440	刃石の欠片2
説利なレイビア+2	90	0	0	_	鋭利なレイピア+1	440	刃石の欠片3
説利なレイピア+3	98	0	0	技量A	鋭利なレイピア+2	440	刃石の欠片5 刃石の塊1
	105	0	0	技量A	鋭利なレイピア+3	440	刃石の欠片5 刃石の塊2
	113	0	0	技量S	鋭利なレイピア+4	440	刃石の欠片5 刃石の塊4 純粋な刃石1
K級のレイビア							क्यमा कर्माचा
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
X銀のレイピア+1	84	0	0	_	レイピア+3	480	水銀石の欠片2
×銀のレイビア+2	94	0	0	毒180	水銀のレイピア+1	480	水銀石の欠片3
(銀のレイピア+3	103	0	0	毒240 技量C	水銀のレイピア+2	480	水銀石の欠片5 水銀石の塊1
(銀のレイピア+4	113	0	0	毒300 技量C	水銀のレイピア+3	480	水銀石の欠片5 水銀石の塊2
<銀のレイビア+4 	122	0	0	毒300 技量C	水銀のレイピア+4	480	水銀石の欠片5 水銀石の塊4

致命のレイピア			-				
名称		攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
致命のレイビア+1	77	0	0	_	レイピア+3	480	髄石の欠片2
致命のレイピア+2	79	0	0	致命70	致命のレイピア+1	480	髄石の欠片3
致命のレイピア+3	81	0	0	致命80 技量C	致命のレイピア+2	480	髄石の欠片5 髄石の塊1
致命のレイピア+4	83	0	0	致命90 技量C	致命のレイピア+3	480	髄石の欠片5 髄石の塊2
致命のレイピア+5	84	0	0	致命100 技量 A	致命のレイピア+4	480	髄石の欠片5 髄石の塊4 純粋な髄石1
欠月のレイビア		攻撃ナ				強化必要	
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
欠月のレイビア+1	59	73	0	MP自動回復(微)	レイピア+6	680	月影石の欠片2
欠月のレイピア+2	69	80	0	MP自動回復(微)	欠月のレイピア+1	680	月影石の欠片3
欠月のレイビア+3	79	88	0	MP自動回復(小)	欠月のレイピア+2	680	月影石の欠片5 月影石の塊1
欠月のレイビア+4	89	96	0	MP自動回復(小)	欠月のレイピア+3	680	月影石の欠片5 月影石の塊2
欠月のレイビア+5	99	105	0	MP自動回復(中)	欠月のレイピア+4	680	月影石の欠片5 月影石の塊4 純粋な月影石1
エストック 名称	物理	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
エストック	80	0	0		_	500	
エストック+1	88	0	0	Autor	エストック	500	鋭石の欠片3
エストック+2	96	0	0	www.	エストック+1	500	鋭石の欠片4
エストック+3	104	0	0	_	エストック+2	500	鋭石の欠片6
エストック+4	112	0	0	筋力D	エストック+3	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片1
エストック+5	120	0	0	筋力D	エストック+4	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片3
エストック+6	128	0	0	筋力D	エストック+5	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
エストック+7	136	0	0	筋力D 技量C	エストック+6	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
エストック+8	144	0	0	筋力D 技量C	エストック+7	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
エストック+9	152	0	0	筋力D 技量C	エストック+8	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
エストック+10	160	0	0	筋力D 技量C	エストック+9	500	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5 純粋な鋭石1
上質のエストック		a la th Co. d				10 C V V	W. 11 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のエストック+1	92	0	0		エストック+3	750	みなぎ石の欠片3
上質のエストック+2	104	0	0	_	上質のエストック+1	750	みなぎ石の欠片4
上質のエストック+3	116	0	0	筋力C 技量C	上質のエストック+2	750	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1
上質のエストック+4	128	0	0	筋力C 技量C	上質のエストック+3	750	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊3
上質のエストック+5	140	0	0	筋力C 技量C	上質のエストック+4	750	みなぎ石の欠片 6 みなぎ石の塊 5 純粋なみなぎ石 1
鋭利なエストック		攻撃力	)			強化必要	20.00
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
鋭利なエストック+1	88	0	0		エストック	550	刃石の欠片3
鋭利なエストック+2	96	0	0		鋭利なエストック+1	550	刃石の欠片4
鋭利なエストック+3	104	0	0	技量A	鋭利なエストック+2	550	刃石の欠片6 刃石の塊1
鋭利なエストック+4	112	0	0	技量A	鋭利なエストック+3	550	刃石の欠片 6 刃石の塊 3 刃石の欠片 6 刃石の塊 5
鋭利なエストック+5	120	0	0	技量S	鋭利なエストック+4	550	刃石の欠片6 刃石の塊5 純粋な刃石1

水銀のエストック		-					
名称		攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
水銀のエストック+1	90	0	0	_	エストック+3	600	水銀石の欠片3
水銀のエストック+2	100	0	0	毒180	水銀のエストック+1	600	水銀石の欠片4
水銀のエストック+3	110	0	0	毒240 技量C	水銀のエストック+2	600	水銀石の欠片6 水銀石の塊1
水銀のエストック+4	120	0	0	毒300 技量C	水銀のエストック+3	600	水銀石の欠片6 水銀石の塊3
水銀のエストック+5	130	0	0	毒360 技量C	水銀のエストック+4	600	水銀石の欠片6 水銀石の塊5 純粋な水銀石1
致命のエストック		TO -					POTT O TORKE I
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
致命のエストック+1	82	0	0	_	エストック+3	600	髄石の欠片3
致命のエストック+2	84	0	0	致命70	致命のエストック+1	600	髄石の欠片4
致命のエストック+3	86	0	0	致命80 技量C	致命のエストック+2	600	頭石の欠片6 髄石の塊1
致命のエストック+4	88	0	0	致命90 技量C	致命のエストック+3	600	随石の欠片6 随石の塊3
致命のエストック+5	90	0	0	致命100 技量A	致命のエストック+4	600	随石の欠片6
欠月のエストック	_	攻撃ナ				強化必要	
名称		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
欠月のエストック+1	63	77	0	MP自動回復(微)	エストック+6	850	月影石の欠片3
欠月のエストック+2	74	86	0	MP自動回復(微)	欠月のエストック+1	850	月影石の欠片4
欠月のエストック+3	84	94	0	MP自動回復(小)	欠月のエストック+2	850	月影石の欠片6 月影石の塊1
欠月のエストック+4	95	102	0	MP自動回復(小)	欠月のエストック+3	850	月影石の欠片6 月影石の塊3
欠月のエストック+5	106	112	0	MP自動回復(中)	欠月のエストック+4	850	月影石の欠片6 月影石の塊5 純粋な月影石1
ねじくれたレイビア		攻撃ナ				催化必要	
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
ねじくれたレイピア	70	0	0	_	_	860	
ねじくれたレイピア+1	77	0	0	_	ねじくれたレイピア	860	鋭石の欠片3
ねじくれたレイピア+2	84	0	0	_	ねじくれたレイピア+1	860	鋭石の欠片4
ねじくれたレイピア+3	91	0	0	anen	ねじくれたレイピア+2	860	鋭石の欠片6
ねじくれたレイピア+4	98	0	0	筋力D	ねじくれたレイピア+3	860	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片1
ねじくれたレイピア+5	105	0	0	筋力D	ねじくれたレイピア+4	860	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片3
ねじくれたレイビア+6	112	0	0	筋力D	ねじくれたレイピア+5	860	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
ねじくれたレイピア+7	119	0	0	筋力D 技量C	ねじくれたレイピア+6	860	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
ねじくれたレイピア+8	126	0	0	筋力D 技量C	ねじくれたレイピア+7	860	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
ねじくれたレイピア+9	133	0	0	筋力D 技量C	ねじくれたレイピア+8	860	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
ねじくれたレイピア+10	140	0	0	筋力D 技量C	ねじくれたレイピア+9	860	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5 純粋な鋭石1
上質のねじくれたレイビア							Mr.Ho. 2002 Metil or Mr.H.
名称	物理	友擊力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質の ねじくれたレイピア+1	81	0	0	-	ねじくれたレイピア+3	1290	みなぎ石の欠片3
上質の ねじくれたレイピア+2	91	0	0		上質の ねじくれたレイピア+1	1290	みなぎ石の欠片4
上質の ねじくれたレイビア+3	102	0	0	筋力C 技量C	上質の ねじくれたレイピア+2	1290	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1
上質の ねじくれたレイピア+4	112	0	0	筋力C 技量C	上質の ねじくれたレイピア+3	1290	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊3
						-	
上質の ねじくれたレイピア+5	123	0	0	筋力C 技量C	上質の ねじくれたレイピア+4	1290	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1

D Shr		攻撃力	7	甘土州がにつかなされてもの	34 (V = =\) 98	強化必要	24 /l/ == ++
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
鋭利な ねじくれたレイピア+1	77	0	0		ねじくれたレイピア	950	刃石の欠片3
説利な ねじくれたレイピア+2	84	0	0	_	鋭利な ねじくれたレイピア+1	950	刃石の欠片4
鋭利な ねじくれたレイピア+3	91	0	0	技量A	鋭利な ねじくれたレイピア+2	950	刃石の欠片6 刃石の塊1
鋭利な ねじくれたレイピア+4	98	0	0	技量A	鋭利な ねじくれたレイピア+3	950	刃石の欠片6 刃石の塊3
説利な ねじくれたレイピア+5	105	0	0	技量S	鋭利な ねじくれたレイピア+4	950	刃石の欠片6 刃石の塊5 純粋な刃石1
水銀のねじくれたレイビ	P						
名称		攻撃力魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
水銀の ねじくれたレイピア+1	79	0	0	_	ねじくれたレイピア+3	1040	水銀石の欠片3
水銀の ねじくれたレイピア+2	88	0	0	毒180	水銀の ねじくれたレイピア+1	1040	水銀石の欠片4
水銀の ねじくれたレイピア+3	96	0	0	毒240 技量 C	水銀の ねじくれたレイピア+2	1040	水銀石の欠片6 水銀石の塊1
水銀の ねじくれたレイビア+4	105	0	0	毒300 技量C	水銀の ねじくれたレイピア+3	1040	水銀石の欠片6 水銀石の塊3
水銀の ねじくれたレイビア+5	114	0	0	毒360 技量C	水銀の ねじくれたレイピア+4	1040	水銀石の欠片6 水銀石の塊5
数金のねじくれたレイビン					440く41たレイビアナ4		純粋な水銀石1
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
	物理	魔法	炎	西平江北に旭川でする別木	2381676年496	ソウル	73(15-96-7-7)
政命の ねじくれたレイピア+1	72	0	0	_	ねじくれたレイピア+3	1040	髄石の欠片3
致命の ねじくれたレイビア+2	74	0	0	致命70	致命の ねじくれたレイピア+1	1040	髄石の欠片4
致命の ねじくれたレイピア+3	75	0	0	致命80 技量C	致命の ねじくれたレイピア+2	1040	髄石の欠片6 髄石の塊1
致命の ねじくれたレイビア+4	77	0	0	致命90 技量C	致命の ねじくれたレイピア+3	1040	随石の欠片6 随石の塊3
政命の ねじくれたレイビア+5	79	0	0	致命100 技量 A	致命の ねじくれたレイピア+4	1040	髄石の欠片6 髄石の塊5 純粋な髄石1
欠月のねじくれたレイビス							
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
欠月の ねじくれたレイピア+1	55	68	0	MP自動回復(微)	ねじくれたレイピア+6	1470	月影石の欠片3
欠月の ねじくれたレイビア+2	65	75	0	MP自動回復(微)	欠月の ねじくれたレイピア+1	1470	月影石の欠片4
欠月の ねじくれたレイビア+3	74	82	0	MP自動回復(小)	欠月の ねじくれたレイピア+2	1470	月影石の欠片6 月影石の塊1
欠月の ねじくれたレイピア+4	83	90	0	MP自動回復(小)	欠月の ねじくれたレイピア+3	1470	月影石の欠片6 月影石の塊3
欠月の ねじくれたレイピア+5	92	98	0	MP自動回復(中)	欠月の ねじくれたレイピア+4	1470	月影石の欠片6 月影石の塊5 純粋な月影石1
ゲリの小剣							
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ゲリの小剣	50	40	0	攻撃ヒットでMP回復(微)	_	1130	_
デリの小剣+1	50	40	0	攻撃ヒットでMP回復(小)	ゲリの小剣	1130	色の無いデモンズソウル1
ゲリの小剣+2	50	40	0	攻撃ヒットでMP回復(中)	ゲリの小剣+1	1130	色の無いデモンズソウル1
ゲリの小剣+3	50	40	0	攻撃ヒットでMP回復(大)	ゲリの小剣+2	1130	色の無いデモンズソウル1
デリの小剣+4	50	40	0	攻撃ヒットでMP回復(特大)	ゲリの小剣+3	1130	色の無いデモンズソウル1
ゲリの小剣+5	50	40	0	攻撃ヒットでMP回復(超特大)	ゲリの小剣+4	1130	色の無いデモンズソウル1

エベ・ラビエル			-			_	
名称		攻撃 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
エベ・ラビエル	50	0	80	_	_	1500	_
エベ・ラビエル+1	50	0	80	across .	エペ・ラピエル	1500	色の無いデモンズソウル1
エベ・ラピエル+2	50	0	80	魔力B	エペ・ラピエル+1	1500	色の無いデモンズソウル1
エベ・ラピエル+3	50	0	80	魔力A	エペ・ラピエル+2	1500	色の無いデモンズソウル1
エペ・ラピエル+4	50	0	80	魔力S	エペ・ラピエル+3	1500	色の無いデモンズソウル1
エベ・ラピエル+5	50	0	80	魔力S	エベ・ラピエル+4	1500	色の無いデモンズソウル1
終わり無き苦悩の針							
名称		攻撃力魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
終わり無き苦悩の針	10	50	0	攻撃ヒットでソウル入手	特定の武器(※3)	1130	混成のデモンズソウル1

^{※3} ダガー+7、メイル・ブレイカー+7、パリングダガー+7、レイピア+7、エストック+7、ねじくれたレイピア+7、隠密の短刀+7



右手アクション 両手 R1 攻撃 R2 強攻撃 左手アクション ○ 攻撃範囲もリーチもそこそこの性能。攻撃ヒットのタイミングがジャストな らダメージが増え、遅かったり早かったりするとダメージ量が減少すると いう最適打撃の特性を持つ。

#### 基本性能(斧)-

An Elen	棚	打	斬	東	筋	技	臃	信	出血		etrela	致命	カッ	ト率	受け		必要信			耐久度	ma.	廢	修理	鍛冶雕
名称	準	擊	斬撃	突	カ		カ	仰	COM	H	投網	双咖	物理	魔法	能力	筋力	技量	魔力	信仰	附外及	Mil.	魔武	ソウル	解/四厘
バトルアクス	0	×	×	×	D	Е	-		-	-	-	-	55	10	40	11	0	0	0	220	2.5	0	500	神殿、坑道
上質のバトルアクス+1	0	×	×	×	D	D			-	-	-	-	55	10	40	11	0	0	0	220	2.5	0	750	神殿、坑道
叩潰すバトルアクス+1	0	×	×	×	С			-			-	-	55	10	40	11	0	0	0	220	2.5	0	500	坑道
竜のバトルアクス+1	0	×	×	×	-						-	-	55	10	40	11	0	0	0	220	2.5	×	850	坑道
月のバトルアクス+1	0	×	×	×	E	E	С		_		-	-	55	10	40	11	0	0	0	220	2.5	×	850	坑道
祝福されたバトルアクス+1	0	×	×	×	Е	Е		В	_	_	-	_	55	10	40	11	0	0	0	220	2.5	×	850	坑道
ギロチンアクス	0	×	×	×	D	Е	-		_	-	-	-	55	10	40	20	0	0	0	250	6.0	0	800	神殿、坑道
上質のギロチンアクス+1	0	×	×	×	D	D						-	55	10	40	20	0	0	0	250	6.0	0	1200	神殿、坑途
叩潰すギロチンアクス+1	0	×	×	×	С	_		-	_	-	-	-	55	10	40	20	0	0	0	250	6.0	0	800	坑道
竜のギロチンアクス+1	0	×	×	×						_	_	_	55	10	40	20	0	0	0	250	6.0	×	1360	坑道
月のギロチンアクス+1	0	×	×	×	E	Ε	С	-	_	-	-	_	55	10	40	20	0	0	0	250	6.0	×	1360	坑道
祝福されたギロチンアクス+1	0	×	×	×	Е	Е		В					55	10	40	20	0	0	0	250	6.0	×	1360	坑道

#### 強化性能(斧)-

名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材				
4210	物理	魔法	炎	番単性形に追加される効果	7547ムノしたい会会	ソウル	29(16)条件2				
バトルアクス	80	0	0			340					
バトルアクス+1	88	0	0	_	バトルアクス	340	硬石の欠片3				
バトルアクス+2	96	0	0	- minus	バトルアクス+1	340	硬石の欠片4				
バトルアクス+3	104	0	0	- NAMES	バトルアクス+2	340	硬石の欠片 6				
バトルアクス+4	112	0	0	1000	バトルアクス+3	340	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片				
バトルアクス+5	120	0	0	_	バトルアクス+4	340	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片				
バトルアクス+6	128	0	0	_	バトルアクス+5	340	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片				
バトルアクス+フ	136	0	0	筋力C 技量D	バトルアクス+6	340	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片 硬石の塊1				
バトルアクス+8	144	0	0	筋力C 技量D	バトルアクス+7	340	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片: 硬石の塊3				
バトルアクス+9	152	0	0	筋力C 技量D	バトルアクス+8	340	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片! 硬石の塊5				
バトルアクス+10	160	0	0	筋力C 技量D	バトルアクス+9	340	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片! 硬石の塊5 純粋な硬石1				
上質のバトルアクス											
名称		交撃ナ 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材				
上質のバトルアクス+1	92	0	0		バトルアクス+3	510	みなぎ石の欠片3				
上質のバトルアクス+2	104	0	0	_	上質のバトルアクス+1	510	みなぎ石の欠片4				
上質のバトルアクス+3	116	0	0	筋力C 技量C	上質のバトルアクス+2	510	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊				
上質のバトルアクス+4	128	0	0	筋力C 技量C	上質のバトルアクス+3	510	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊				
上質のバトルアクス+5	140	0	0	筋力C 技量C	上質のバトルアクス+4	510	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊 純粋なみなぎ石1				

叩潰すバトルアクス							
名称	物理	攻撃力魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
叩潰すバトルアクス+1	88	0	0	_	バトルアクス	340	にび石の欠片3
叩潰すバトルアクス+2	96	0	0	_	叩潰すバトルアクス+1	340	にび石の欠片4
叩潰すバトルアクス+3	104	0	0	筋力B	叩潰すバトルアクス+2	340	にび石の欠片6 にび石の塊1
叩潰すバトルアクス+4	112	0	0	筋力B	叩潰すバトルアクス+3	340	にび石の欠片6 にび石の塊3
叩潰すバトルアクス+5	120	0	0	筋力S	叩潰すパトルアクス+4	340	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1
竜のバトルアクス							100mm 100mm 1
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
竜のバトルアクス+1	91	0	91	_	バトルアクス+3	580	竜石の欠片3
竜のバトルアクス+2	105	0	105	_	竜のパトルアクス+1	580	竜石の欠片4
竜のバトルアクス+3	119	0	119	_	竜のバトルアクス+2	580	竜石の欠片6 竜石の塊1
竜のバトルアクス+4	133	0	133	-	竜のバトルアクス+3	580	竜石の欠片6 竜石の塊3
竜のバトルアクス+5	151	0	151	_	竜のバトルアクス+4	580	竜石の欠片6 竜石の塊5 純粋な竜石1
月のバトルアクス							VVI. 0 GH
名称		攻撃力魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
月のバトルアクス+1	62	93	0	-	バトルアクス+6	580	月光石の欠片3
月のバトルアクス+2	77	101	0		月のバトルアクス+1	580	月光石の欠片4
月のバトルアクス+3	91	112	0		月のバトルアクス+2	580	月光石の欠片6 月光石の塊1
月のバトルアクス+4	106	122	0	_	月のバトルアクス+3	580	月光石の欠片6 月光石の塊3
月のパトルアクス+5	120	134	0	-	月のバトルアクス+4	580	月光石の欠片6 月光石の塊5 純粋な月光石1
祝福されたバトルアクス							**********
名称		攻撃力魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
祝福された パトルアクス+1	66	81	0	HP自動回復(微)	バトルアクス+6	580	微光石の欠片3
祝福された パトルアクス+2	79	89	0	HP自動回復(微)	祝福された バトルアクス+1	580	微光石の欠片4
祝福された バトルアクス+3	92	97	0	HP自動回復(中)	祝福された バトルアクス+2	580	微光石の欠片6 微光石の塊1
祝福された バトルアクス+4	106	105	0	HP自動回復(中)	祝福された バトルアクス+3	580	微光石の欠片6 微光石の塊3
祝福された バトルアクス+5	119	114	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福された バトルアクスナ4	580	微光石の欠片6 微光石の塊5 純粋な微光石1
ギロチンアクス							Tall a laza in .
名称		友擊力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ギロチンアクス	87	0	0	_	_	480	_
ギロチンアクス+1	96	0	0	_	ギロチンアクス	480	硬石の欠片4
ギロチンアクス+2	104	0	0	_	ギロチンアクス+1	480	硬石の欠片6
ギロチンアクス+3	113	0	0		ギロチンアクス+2	480	硬石の欠片8
ギロチンアクス+4	122	0	0	-	ギロチンアクス+3	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片2
ギロチンアクス+5	131	0	0	_	ギロチンアクス+4	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片4
ギロチンアクス+6	139	0	0		ギロチンアクス+5	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6
ギロチンアクス+7	148	0	0	筋力C 技量D	ギロチンアクス+6	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6 硬石の塊2
ギロチンアクス+8	157	0	0	筋力C 技量D	ギロチンアクス+7	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6 硬石の塊4
ギロチンアクス+9	165	0	0	筋力C 技量D	ギロチンアクス+8	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6 硬石の塊6
ギロチンアクス+10	174	0	0	筋力C 技量D	ギロチンアクス+9	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6 硬石の塊6 純粋な硬石1

		攻撃力	)		74.0. = 70.00	強化必要	36/L/T-14			
名称		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材			
上質のギロチンアクス+1	100	0	0	_	ギロチンアクス+3	720	みなぎ石の欠片4			
上質のギロチンアクス+2	113	0	0	_	上質のギロチンアクス+1	720	みなぎ石の欠片6			
上質のギロチンアクス+3	126	0	0	筋力C 技量C	上質のギロチンアクス+2	720	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊			
上質のギロチンアクス+4	139	0	0	筋力C 技量C	上質のギロチンアクス+3	720	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊			
上質のギロチンアクス+5	152	0	0	筋力C 技量C	上質のギロチンアクス+4	720	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊 純粋なみなぎ石1			
叩潰すギロチンアクス										
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材			
叩潰すギロチンアクス+1	96	0	0		ギロチンアクス	480	にび石の欠片4			
叩潰すギロチンアクス+2	104	0	0		叩潰すギロチンアクス+1	480	にび石の欠片6			
叩潰すギロチンアクス+3	113	0	0	筋力B	叩潰すギロチンアクス+2	480	にび石の欠片8 にび石の塊2			
叩潰すギロチンアクス+4	122	0	0	筋力B	叩潰すギロチンアクス+3	480	にび石の欠片8 にび石の塊4			
叩潰すギロチンアクス+5	131	0	0	筋力S	叩潰すギロチンアクス+4	480	にび石の欠片8 にび石の塊6 純粋なにび石1			
竜のギロチンアクス										
名称	物理	攻擊力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材			
竜のギロチンアクス+1	99	0	99	_	ギロチンアクス+3	820	竜石の欠片4			
竜のギロチンアクス+2	114	0	114	arms.	竜のギロチンアクス+1	820	竜石の欠片6			
竜のギロチンアクス+3	130	0	130	_	竜のギロチンアクス+2	820	竜石の欠片8 竜石の塊2			
竜のギロチンアクス+4	145	0	145	_	竜のギロチンアクス+3	820	竜石の欠片8 竜石の塊4			
竜のギロチンアクス+5	164	0	164		竜のギロチンアクス+4	820	電石の欠片8 電石の塊6 純粋な電石1			
月のギロチンアクス										
名称	物理	攻撃力 磨法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材			
月のギロチンアクス+1	68	101	0	_	ギロチンアクス+6	820	月光石の欠片4			
月のギロチンアクス+2	84	110	0	_	月のギロチンアクス+1	820	月光石の欠片 6			
		122	0		月のギロチンアクス+2	820	月光石の欠片8 月光石の塊2			
	99		U							
月のギロチンアクス+3	115	133	0	_	月のギロチンアクス+3	820	月光石の欠片8 月光石の塊4			
引のギロチンアクス+3 引のギロチンアクス+4 引のギロチンアクス+5	115				月のギロチンアクス+3 月のギロチンアクス+4	820 820	月光石の欠片8 月光石の塊4 月光石の欠片8 月光石の塊6 純粋な月光石1			
同のギロチンアクス+3 同のギロチンアクス+4 同のギロチンアクス+5 現福されたギロチンアクス	115	133	0	-		820	月光石の欠片8 月光石の塊6			
引のギロチンアクス+3 引のギロチンアクス+4 引のギロチンアクス+5	115	133	0	基本性能に追加される効果			月光石の欠片8 月光石の塊6			
同のギロチンアクス+3 目のギロチンアクス+4 目のギロチンアクス+5 現福されたギロチ <b>ンアク</b> ス	115 131	133	0		月のギロチンアクス+4	820 強化必要	月光石の欠片8 月光石の塊6 純粋な月光石1			
同のギロチンアクス+3 目のギロチンアクス+4 目のギロチンアクス+5 現福されたギロチンアクス 名称	115 131 物理	133 146 攻擊力 魔法	0 0		月のギロチンアクス+4	820 強化必要 ソウル	月光石の欠片8 月光石の塊6 純粋な月光石1 強化素材			
日のギロチンアクス+3 日のギロチンアクス+4 日のギロチンアクス+5 別作されたギロチンアクス 名称 児福された ギロチンアクス+1 児福された	115 131 物理 72	133 146 攻擊力魔法 88	0 0 %	HP自動回復(微)	月のギロチンアクス+4 強化元武器 ギロチンアクス+6 祝福された	820 強化必要 ソウル 820	月光石の欠片8 月光石の塊6 総粋な月光石1 強化素材 像光石の欠片4			
同のギロチンアクス+3 同のギロチンアクス+4 同のギロチンアクス+5 保証されたギロチンアクス 名称 兄楣された ギロチンアクス+1 兄楣された ドロチンアクス+2 兄楣された ドロチンアクス+2	115 131 物理 72 86 100	133 146 攻擊力 魔法 88 97	0 0 0 0 0	HP自動回復(微)	月のギロチンアクス+4 強化元武器 ギロチンアクス+6 採福された ギロチンアクス+1 採掘された	820 強化必要 ソウル 820 820	月光石の欠片8 月光石の塊6 純粋な月光石1 強化業材 歳光石の欠片4 像光石の欠片6			



右手アクション 両書 R1 攻撃 R2 強攻撃 左手アクション ○ L1 ガード L2 攻撃 広い攻撃範囲と長いリーチを持つが、攻撃モーションが運い大型武器。 斧と同じく最適打撃が存在する。大型武器は地面ヒット時の土煙に攻 撃判定があり、見た目以上に攻撃範囲は広い。

#### 基本性能(大斧)

A 31	標	‡T	斬	刺	筋	技	100	偿	all de	*	strate	The	カッ	卜率	受け		必要能	毛力值	Ĭ	Till de ste	MC 80	雕	修理	480-A REI
名称	準	打擊	擊	突	为		为	福仰	出血	*	投稿	致命	物理	魔法		筋力	技量	魔力	信仰	耐久度	重量	魔武	ソウル	鍛冶屋
クレセントアクス	0	×	×	×	D	Е	-	-	-	-	-	-	55	10	40	16	12	0	0	200	7.0	0	800	神殿、坑道
上質のクレセントアクス+1	0	×	×	×	D	Đ		-	-		-	-	55	10	40	16	12	0	0	200	7.0	0	1200	神殿、坑道
叩潰すクレセントアクス+1	0	×	×	×	С		-	-	_	-	-	-	55	10	40	16	12	0	0	200	7.0	0	800	坑道
竜のクレセントアクス+1	0	×	×	×	-				_	_	-	_	55	10	40	16	12	0	0	200	7.0	×	1360	坑道
月のクレセントアクス+1	0	×	×	×	Е	Ε	С		_	-	-		55	10	40	16	12	0	0	200	7.0	×	1360	坑道
兄福されたクレセントアクス+1	0	×	×	×	Ε	Е		В	-	_	-	-	55	10	40	16	12	0	0	200	7.0	×	1360	坑道
グレートアクス	0	×	×	×	D	Е			-	_	-	-	55	10	40	26	0	0	0	230	10.0	0	1000	神殿、坑边
上質のグレートアクス+1	0	×	×	×	D	D			-	_	-	-	55	10	40	26	0	0	0	230	10.0	0	1500	神殿、坑道
卩潰すグレートアクス+1	0	×	×	×	С	-			-		-	-	55	10	40	26	0	0	0	230	10.0	0	1000	坑道
電のグレートアクス+1	0	×	×	×		-					-		55	10	40	26	0	0	0	230	10.0	×	1700	坑道
月のグレートアクス+1	0	×	×	×	Ε	Е	С		-	_	-	_	55	10	40	26	0	0	0	230	10.0	×	1700	坑道
兄福されたグレートアクス+1	0	×	×	×	Ε	Е		В	-			-	55	10	40	26	0	0	0	230	10.0	×	1700	坑道
ドーザーアクス	0	×	×	×			-	-	_	_	-	_	55	10	40	30	0	0	0	400	22.0	0	3000	坑道(赤熱

### 強化性能(大斧)-

クレセントアクス		who district	_			20.0.20	
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
クレセントアクス	115	0	0		_	600	_
クレセントアクス+1	127	0	0	_	クレセントアクス	600	硬石の欠片4
クレセントアクス+2	138	0	0	ppen.	クレセントアクス+1	600	硬石の欠片6
クレセントアクス+3	150	0	0	_	クレセントアクス+2	600	硬石の欠片8
クレセントアクス+4	161	0	0	_	クレセントアクス+3	600	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片
クレセントアクス+5	173	0	0		クレセントアクス+4	600	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片4
クレセントアクス+6	184	0	0	_	クレセントアクス+5	600	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6
クレセントアクス+7	196	0	0	筋力C 技量D	クレセントアクス+6	600	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6 硬石の塊2
クレセントアクス+8	207	0	0	筋力C 技量D	クレセントアクス+7	600	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6 硬石の塊4
クレセントアクス+9	219	0	0	筋力C 技量D	クレセントアクス+8	600	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6 硬石の塊6
クレセントアクス+10	230	0	0	筋力C 技量D	クレセントアクス+9	600	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片6 硬石の塊6 純粋な硬石1
上質のクレセントアクス							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質の クレセントアクス+1	132	0	0	name.	クレセントアクス+3	900	みなぎ石の欠片4
上質の クレセントアクス+2	150	0	0	marks.	上質の クレセントアクス+1	900	みなぎ石の欠片6
上質の クレセントアクス+3	167	0	0	筋力C 技量C	上質の クレセントアクス+2	900	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊2
上質の クレセントアクス+4	184	0	0	筋力C 技量C	上質の クレセントアクス+3	900	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊4
上質の クレセントアクス+5	201	0	0	筋力C 技量C	上質の クレセントアクス+4	900	みなぎ石の欠片8 みなぎ石の塊6 純粋なみなぎ石1

<b>叩潰すクレセントアクス</b> 名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
叩潰す	物理	魔法	炎		クレセントアクス	600	にび石の欠片4
クレセントアクス+1 叩潰す		-	-		叩潰す		
クレセントアクス+2	138	0	0		クレセントアクス+1 叩潰す	600	にび石の欠片6
クレセントアクス+3	150	0	0	筋力B	クレセントアクス+2	600	にび石の欠片8 にび石の塊2
叩潰す クレセントアクス+4	161	0	0	筋力B	叩潰す クレセントアクス+3	600	にび石の欠片8 にび石の塊4
叩潰す クレセントアクス+5	173	0	0	筋力S	叩潰す クレセントアクス+4	600	にび石の欠片8 にび石の塊6 純粋なにび石1
<b>竜のクレセントアクス</b> 名称		攻撃ナ	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
竜のクレセントアクス+1	131	0	131	_	クレセントアクス+3	1020	竜石の欠片4
竜のクレセントアクス+2	151	0	151	_	竜のクレセントアクス+1	1020	竜石の欠片6
竜のクレセントアクス+3	171	0	171	anu.	竜のクレセントアクス+2	1020	竜石の欠片8 竜石の塊2
竜のクレセントアクス+4	192	0	192	_	竜のクレセントアクス+3	1020	竜石の欠片8 竜石の塊4
竜のクレセントアクス+5	216	0	216	_	竜のクレセントアクス+4	1020	竜石の欠片8 竜石の塊6 純粋な竜石1
月のクレセントアクス							POTT OF THE L
名称	物理	攻撃力魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
月のクレセントアクス+1	90	134	0	-	クレセントアクス+6	1020	月光石の欠片4
月のクレセントアクス+2	110	146	0	_	月のクレセントアクス+1	1020	月光石の欠片6
月のクレセントアクス+3	131	161	0	_	月のクレセントアクス+2	1020	月光石の欠片8 月光石の塊2
月のクレセントアクス+4	152	176	0		月のクレセントアクス+3	1020	月光石の欠片8 月光石の塊4
月のクレセントアクス+5	173	193	0	_	月のクレセントアクス+4	1020	月光石の欠片8 月光石の塊6 純粋な月光石1
祝福されたクレセントアク							
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
祝福された クレセントアクス+1	95	116	0	HP自動回復(微)	クレセントアクス+6	1020	微光石の欠片4
祝福された クレセントアクス+2	114	128	0	HP自動回復(微)	祝福された クレセントアクス+1	1020	微光石の欠片6
祝福された クレセントアクス+3	133	139	0	HP自動回復(中)	祝福された クレセントアクス+2	1020	微光石の欠片8 微光石の塊2
兄福された クレセントアクス+4	152	151	0	HP自動回復(中)	祝福された クレセントアクス+3	1020	微光石の欠片8 微光石の塊4
児福された クレセントアクス+5	171	163	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福された クレセントアクス+4	1020	微光石の欠片8 微光石の塊6 純粋な微光石1
グレートアクス							
名称	_	友撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
グレートアクス	130	0	0	_	_	650	_
ブレートアクス+1	143	0	0	_	グレートアクス	650	硬石の欠片6
グレートアクス+2	156	0	0	_	グレートアクス+1	650	硬石の欠片8
ブレートアクス+3	169	0	0		グレートアクス+2	650	硬石の欠片10
グレートアクス+4	182	0	0	_	グレートアクス+3	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片
ブレートアクス+5	195	0	0	-	グレートアクス+4	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片
グレートアクス+6	208	0	0	_	グレートアクス+5	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片
ブレートアクス+7	221	0	0	筋力C 技量D	グレートアクス+6	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片 硬石の塊3
ブレートアクス+8	234	0	0	筋力C 技量D	グレートアクス+7	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片 硬石の塊6
グレートアクス+9	247	0	0	筋力C 技量D	グレートアクス+8	650	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片: 硬石の塊9

上質のグレートアクス		_					
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
上質のグレートアクス+1	物理	魔法	炎	_	グレートアクス+3	ソウル 980	みなぎ石の欠片6
上質のグレートアクス+2	169	0	0		上質のグレートアクス+1	980	みなぎ石の欠片8
上質のグレートアクス+3	189	0	0	筋力C 技量C	上質のグレートアクス+2	980	みなぎ石の欠片10 みなぎ石の塊3
	-	-					
上質のグレートアクス+4	208	0	0	筋力C 技量C	上質のグレートアクス+3	980	みなぎ石の欠片10 みなぎ石の塊6 みなぎ石の欠片10 みなぎ石の塊9
上質のグレートアクス+5 叩潰すグレートアクス	228	0	0	筋力C 技量C	上質のグレートアクス+4	980	純粋なみなぎ石2
名称		攻撃ブ		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
叩潰すグレートアクス+1	70世	魔法	炎		グレートアクス	ソウル 650	にび石の欠片6
	-	-	-				
叩潰すグレートアクス+2	156	0	0		叩潰すグレートアクス+1	650	にび石の欠片8
叩潰すグレートアクス+3	169	0	0	筋力B	叩潰すグレートアクス+2	650	にび石の欠片10 にび石の塊3
叩潰すグレートアクス+4	182	0	0	筋力 B	叩潰すグレートアクス+3	650	にび石の欠片10 にび石の塊6
叩潰すグレートアクス+5	195	0	0	筋力S	叩潰すグレートアクス+4	650	にび石の欠片10 にび石の塊9 純粋なにび石2
竜のグレートアクス		攻撃ナ	7			強化必要	
名称 		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
竜のグレートアクス+1	148	0	148		グレートアクス+3	1110	竜石の欠片6
竜のグレートアクス+2	171	0	171	_	竜のグレートアクス+1	1110	竜石の欠片8
竜のグレートアクス+3	194	0	194	_	竜のグレートアクス+2	1110	竜石の欠片10 竜石の塊3
竜のグレートアクス+4	217	0	217	passes	竜のグレートアクス+3	1110	竜石の欠片10 竜石の塊6
竜のグレートアクス+5	245	0	245	_	竜のグレートアクス+4	1110	竜石の欠片10 竜石の塊9 純粋な竜石2
月のグレートアクス							
名称		攻撃ナ		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
月のグレートアクス+1	101	151	0	_	グレートアクス+6	1110	月光石の欠片6
月のグレートアクス+2	125	165	0	Essett	月のグレートアクス+1	1110	月光石の欠片8
月のグレートアクス+3	148	182	0	_	月のグレートアクス+2	1110	月光石の欠片10 月光石の塊3
月のグレートアクス+4	172	199	0	_	月のグレートアクス+3	1110	月光石の欠片10 月光石の塊6
月のグレートアクス+5	195	218	0	_	月のグレートアクス+4	1110	月光石の欠片10 月光石の塊9 純粋な月光石2
祝福されたグレートアクス							#011 6 77 C L L
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
祝福された グレートアクス+1	107	132	0	HP自動回復(微)	グレートアクス+6	1110	微光石の欠片6
児福された グレートアクス+2	129	145	0	HP自動回復(微)	祝福された グレートアクス+1	1110	微光石の欠片8
祝福された	150	157	0	HP自動回復(中)	祝福された グレートアクス+2	1110	微光石の欠片10 微光石の塊3
グレートアクス+3 祝福された	172	170	0	HP自動回復(中)	祝福された	1110	微光石の欠片10 微光石の塊6
グレートアクス+4 祝福された		185	0	HP自動回復(特大) 信仰A	グレートアクス+3 祝福された	1110	微光石の欠片10 微光石の塊9
グレートアクス+5 ドーザーアクス	. 55	.55		THE PARTY OF THE P	グレートアクス+4		純粋な微光石2
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ドーザーアクス	7340	魔法	炎	_	特定の武器(※4)	1130	灰色のデモンズソウル

※4 バトルアクス+6、クレセントアクス+6、グレートアクス+6、ギロチンアクス+6、ハルバード+6



攻撃範囲、リーチ、攻撃モーションはどれも標準的で、生まれを問わず扱える。攻撃ヒットのタイミングでダメージが変化する最適打撃特性もある。つるはしとウォービックは刺突属性を持つ。

#### 基本性能(槌)-

基本性能 (链)——		_	_	_	_	_												_	_			_		~~
名称	標準	打擊	新擊	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	*	疫病	致命	カッ物理	<b>原法</b>	受け能力	筋力	必要制			耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
クラブ	×	0	×	×	С	-	-						45	10	30	9	0	0	0	120	1.0	×	120	坑道(赤熱
メイス	×	0	×	×	D	Ε	-		_	_	-	-	50	10	35	11	0	0	0	250	2.5	0	500	神殿、坑
上質のメイス+1	×	0	×	×	D	D	-	-	_	_	-	-	50	10	35	11	0	0	0	250	2.5	0	750	神殿、坑
叩潰すメイス+1	×	0	×	×	С						-	-	50	10	35	11	0	0	0	250	2.5	0	500	坑道
竜のメイス+1	×	0	×	×			-	-	_	_	_		50	10	35	11	0	0	0	250	2.5	×	850	坑道
月のメイス+1	×	0	×	×	Ε	Е	С	-	-	_	-	-	50	10	35	11	0	0	0	250	2.5	×	850	坑道
兄福されたメイス+1	×	0	×	×	Е	Ε		В				-	50	10	35	11	0	0	0	250	2.5	×	850	坑道
Eーニングスター	×	0	×	×	D	Ε	-	-	100	-	_	-	50	10	35	11	0	0	0	210	2.5	0	500	神殿、坑
上質のモーニングスター+1	×	0	×	×	D	D	-	-	100	-	-	-	50	10	35	11	0	0	0	210	2.5	0	750	神殿、坑
叩潰すモーニングスター+1	×	0	×	×	С				100		areas.		50	10	35	11	0	0	0	210	2.5	0	500	坑道
竜のモーニングスター+1	×	0	×	×		-	-		100	-		-	50	10	35	11	0	0	0	210	2.5	×	850	坑道
月のモーニングスター+1	×	0	×	×	Е	Ε	С	_	100	_	-	-	50	10	35	11	0	0	0	210	2.5	×	850	坑道
兄福されたモーニングスター+	1 ×	0	×	×	Е	Е	-	В	100	-	-	-	50	10	35	11	0	0	0	210	2.5	×	850	坑道
ウォーピック	×	×	×	0	Е	D	-	-	-	_	_	_	45	10	30	10	12	0	0	170	1.5	0	500	神殿、坑
上質のウォービック+1	×	×	×	0	D	D	-	-	-	-	_	-	45	10	30	10	12	0	0	170	1.5	0	750	神殿、坑
<b>党利なウォーピック+1</b>	×	×	×	0	Ε	С		-		_			45	10	30	10	12	0	0	170	1.5	0	550	坑道
水銀のウォーピック+1	×	×	×	0	Е	D	-	-	-	120	-	-	45	10	30	10	12	0	0	170	1.5	×	600	坑道
<b>製傷のウォーピック+1</b>	×	×	×	0	Ε	В			150	-			45	10	30	10	12	0	0	170	1.5	×	550	坑道
月のウォーピック+1	×	×	×	0	Е	Е	С	-		_	_	_	45	10	30	10	12	0	0	170	1.5	×	850	坑道
つるはし	×	×	×	0	Е	D	_	-	-	_	_	-	45	10	30	13	12	0	0	300	3.0	0	500	神殿、坑
上質のつるはし+1	×	×	×	0	D	D	-	-		_	-	-	45	10	30	13	12	0	0	300	3.0	0	750	神殿、坑
<b></b> 税利なつるはし+1	×	×	×	0	Ε	С	-			_		-	45	10	30	13	12	0	0	300	3.0	0	550	坑道
k銀のつるはし+1	×	×	×	0	E	D		-	-	120	_		45	10	30	13	12	0	0	300	3.0	×	600	坑道
以傷のつるはし+1	×	×	×	0	E	В		_	150	-	-	_	45	10	30	13	12	0	0	300	3.0	×	550	坑道
月のつるはし+1	×	×	×	0	E	Е	С	-	-	-	-	-	45	10	30	13	12	0	0	300	3.0	×	850	坑道
							_															_		

# 強化性能(槌)---

クラブ							
名称		攻撃力	)	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
白彻	物理	魔法	炎	巻 年 住 能 に 迫 加 さ れ る 刈 木	5里7亿万亿年代省6	ソウル	7出10条件
クラブ	75	0	0		_	150	-

メイス名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
メイス	80	0	0	_	_	300	_
メイス+1	88	0	0	_	メイス	300	硬石の欠片3
メイス+2	96	0	0	_	メイス+1	300	硬石の欠片4
メイス+3	104	0	0	_	メイス+2	300	硬石の欠片6
メイス+4	112	0	0		メイス+3	300	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片1
メイス+5	120	0	0	_	メイス+4	300	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片3
メイス+6	128	0	0	_	メイス+5	300	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5
メイス+7	136	0	0	筋力C 技量D	メイス+6	300	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
メイス+8	144	0	0	筋力C 技量D	メイス+7	300	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
メイス+9	152	0	0	筋力C 技量D	メイス+8	300	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
メイス+10	160	0	0	筋力C 技量D	メイス+9	300	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊5 純粋な硬石1
上質のメイス		攻擊力				強化必要	
名称 	物理	27.4	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
上質のメイス+1	92	0	0		メイス+3	450	みなぎ石の欠片3
上質のメイス+2	104	0	0	_	上質のメイス+1	450	みなぎ石の欠片4
上質のメイス+3	116	0	0	筋力C 技量C	上質のメイス+2	450	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1
上質のメイス+4	128	0	0	筋力C 技量C	上質のメイス+3	450	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊3
上質のメイス+5	140	0	0	筋力C 技量C	上質のメイス+4	450	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1
叩潰すメイス 名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材にび石の欠ける
名称 叩潰すメイス+1	物理		炎	基本性能に追加される効果	メイス	ソウル 300	にび石の欠片3
名称 叩潰すメイス+1 叩潰すメイス+2	物理	魔法	炎	基本性能に道加される効果 	メイス 叩潰すメイス+1	ソウル 300 300	にび石の欠片3 にび石の欠片4
名称 叩演すメイス+1 叩演すメイス+2 叩演すメイス+3	物理 88 96 104	魔法 0 0	炎 0 0	  筋力B	メイス 叩潰すメイス+1 叩潰すメイス+2	300 300 300 300	にび石の欠片3 にび石の欠片4 にび石の欠片6 にび石の塊1
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4	物理 88 96	魔法 0	炎 0 0	—  筋力B 筋力B	メイス 叩潰すメイス+1 叩潰すメイス+2 叩潰すメイス+3	ソウル 300 300	にび石の欠片3 にび石の欠片4 にび石の欠片6 にび石の塊1 にび石の欠片6 にび石の塊3 にび石の欠片6 にび石の塊3
名称 叩潰すメイス+1 叩潰すメイス+2 叩潰すメイス+3	物理 88 96 104 112 120	魔法 0 0 0 0	炎 0 0 0 0	  筋力B	メイス 叩潰すメイス+1 叩潰すメイス+2	300 300 300 300 300	にび石の欠片3 にび石の欠片4 にび石の欠片6 にび石の塊1 にび石の欠片6 にび石の塊3
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  叩潰すメイス+5	物理 88 96 104 112 120	魔法 0 0 0	炎 0 0 0 0	—  筋力B 筋力B	メイス 叩潰すメイス+1 叩潰すメイス+2 叩潰すメイス+3	300 300 300 300 300	にび石の欠片3 にび石の欠片4 にび石の欠片6 にび石の塊1 にび石の欠片6 にび石の塊3 にび石の欠片6 にび石の塊3
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  叩潰すメイス+5 <b>食のメイス</b>	物理 88 96 104 112 120	院法 0 0 0 0 0 0	炎 0 0 0 0	ー 一 筋力B 筋力S	メイス 叩演すメイス+1 叩演すメイス+2 叩演すメイス+3 叩演すメイス+4	yウル 300 300 300 300 300 300	にび石の欠片3 にび石の欠片4 にび石の欠片6 にび石の塊1 にび石の欠片6 にび石の塊3 にび石の欠片6 にび石の塊3 にび石の欠片6 にび石の塊5
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  叩潰すメイス+5 <b>(のメイス</b> 名称	物理 88 96 104 112 120	魔法 0 0 0 0 0 0 攻撃力 魔法	炎 0 0 0 0 0	ー 一 筋力B 筋力S	メイス 叩潰すメイス+1 叩潰すメイス+2 叩潰すメイス+3 叩潰すメイス+4	300 300 300 300 300 300 300 300	にび石の欠片3 にび石の欠片4 にび石の欠片6 にび石の塊1 にび石の欠片6 にび石の塊3 にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  叩潰すメイス+5 <b>*** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** *** ***</b>	物理 88 96 104 112 120 物理 91	魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	炎 0 0 0 0 0 0 0 0	ー 一 筋力B 筋力S	メイス 叩潰すメイス+1 叩潰すメイス+2 叩潰すメイス+3 叩潰すメイス+4 強化元武器 メイス+3	300 300 300 300 300 300 強化必要 ソウル 510	にび石の欠片3 にび石の欠片4 にび石の欠片6 にび石の塊1 にび石の欠片6 にび石の塊3 にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  叩潰すメイス+5 <b>そのメイス</b> 名称  竜のメイス+1  竜のメイス+2	88 96 104 112 120 物理 91	<ul><li>廃法</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>成撃が</li><li>廃法</li><li>0</li><li>0</li></ul>	数 0 0 0 0 0 0 0 0 91 105	ー 一 筋力B 筋力S	メイス 叩演すメイス+1 叩演すメイス+2 叩演すメイス+3 叩演すメイス+4 強化元武器 メイス+3 竜のメイス+1	ソウル 300 300 300 300 300 300 510	にび石の欠片3 にび石の欠片4 にび石の欠片6 にび石の塊1 にび石の欠片6 にび石の塊3 にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材 電石の欠片3
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  叩潰すメイス+5 <b>6のメイス</b> 名称  竜のメイス+1  竜のメイス+2	物理 88 96 104 112 120 物理 91 105 119	院法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 0 91 105	ー 一 筋力B 筋力S	メイス  叩演すメイス+1  叩演すメイス+2  叩演すメイス+3  叩演すメイス+4  強化元武器  メイス+3  竜のメイス+1	ソウル 300 300 300 300 300 300 6性必要 ソウル 510 510	にび石の欠片 3 にび石の欠片 4 にび石の欠片 6 にび石の塊 1 にび石の欠片 6 にび石の塊 3 にび石の欠片 6 にび石の塊 5 純粋なにび石 1 強化素材 電石の欠片 3 電石の欠片 8 電石の欠片 6 電石の塊 1
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  叩潰すメイス+5 <b>20メイス</b> 名称  竜のメイス+1  竜のメイス+2  竜のメイス+3  竜のメイス+4  竜のメイス+5 <b>月のメイス</b>	物理 88 96 104 112 120 119 105 119 133 151	廃法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 0 5 91 105 119 133	ー 一 筋カB 筋カS 基本性能に追加される効果 ー ー	メイス  叩演すメイス+1  叩演すメイス+2  叩演すメイス+3  叩演すメイス+4  強化元武器  メイス+3  竜のメイス+1  竜のメイス+2  竜のメイス+3	ソウル 300 300 300 300 300 300 510 510 510	にび石の欠片3 にび石の欠片4 にび石の欠片6 にび石の塊1 にび石の欠片6 にび石の塊3 にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1  強化素材 電石の欠片3 電石の欠片4 電石の欠片6 電石の塊1 電石の欠片6 電石の塊3
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  叩潰すメイス+5  竜のメイス  名称  竜のメイス+1  竜のメイス+2  竜のメイス+3  竜のメイス+4  竜のメイス+4	物理 88 96 104 112 120 1105 119 133 151	<ul><li>廃法</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li></ul>	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 105 119 133 151	ー 一 筋力B 筋力S	メイス  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  強化元武器  メイス+3  竜のメイス+1  竜のメイス+2  竜のメイス+4  強化元武器	yウル 300 300 300 300 300 300 510 510 510 510 510	にび石の欠片4  にび石の欠片6 にび石の塊1  にび石の欠片6 にび石の塊3  にび石の欠片6 にび石の塊5  純粋なにび石1  強化素材  電石の欠片3  電石の欠片4  電石の欠片6 電石の塊1  電石の欠片6 電石の塊3  電石の欠片6 電石の塊5  純粋な電石1
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  叩潰すメイス+5 <b>電のメイス</b> 竜のメイス+1  竜のメイス+2  竜のメイス+3  竜のメイス+4  竜のメイス+4	物理 96 104 112 120 物理 91 105 119 133 151	廃法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 91 105 119 133	ー 一 筋カB 筋カS 基本性能に追加される効果 ー ー	メイス  叩演すメイス+1  叩演すメイス+2  叩演すメイス+3  叩演すメイス+4  強化元武器  メイス+3  竜のメイス+1  竜のメイス+2  竜のメイス+3	yウル 300 300 300 300 300 300 510 510 510 510 510	にび石の欠片3 にび石の欠片4 にび石の欠片6 にび石の塊1 にび石の欠片6 にび石の塊3 にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1  強化素材 電石の欠片3 電石の欠片4 電石の欠片6 電石の塊1 電石の欠片6 電石の塊3
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  叩潰すメイス+5  竜のメイス  名称  竜のメイス+1  竜のメイス+2  竜のメイス+3  竜のメイス+4  竜のメイス+4	物理 88 96 104 112 120 1105 119 133 151	<ul><li>廃法</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li></ul>	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 105 119 133 151	ー 一 筋カB 筋カS 基本性能に追加される効果 ー ー	メイス  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  強化元武器  メイス+3  竜のメイス+1  竜のメイス+2  竜のメイス+4  強化元武器	yウル 300 300 300 300 300 300 510 510 510 510 510	にび石の欠片4  にび石の欠片6 にび石の塊1  にび石の欠片6 にび石の塊3  にび石の欠片6 にび石の塊5  純粋なにび石1  強化素材  電石の欠片3  電石の欠片4  電石の欠片6 電石の塊1  電石の欠片6 電石の塊3  電石の欠片6 電石の塊5  純粋な電石1
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  叩潰すメイス+5 <b>竜のメイス</b> 竜のメイス+1  竜のメイス+2  竜のメイス+3  竜のメイス+4  竜のメイス+5 <b>月のメイス</b> 名称	物理 96 104 112 120 物理 91 105 119 133 151	廃法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 5 91 105 119 133 151	ー 一 筋カB 筋カS 基本性能に追加される効果 ー ー	メイス  叩演すメイス+1  叩演すメイス+2  叩演すメイス+3  叩演すメイス+4  強化元武器  メイス+3  竜のメイス+1  竜のメイス+2  竜のメイス+4  強化元武器  メイス+6	yウル 300 300 300 300 300 300 510 510 510 510 510 510	にび石の欠片4  にび石の欠片6 にび石の塊1  にび石の欠片6 にび石の塊3  にび石の欠片6 にび石の塊5  純粋なにび石1  強化素材  電石の欠片4  電石の欠片4  電石の欠片6 電石の塊1  電石の欠片6 電石の塊3  電石の欠片6 電石の塊5  純粋な電石1  強化素材
名称  叩潰すメイス+1  叩潰すメイス+2  叩潰すメイス+3  叩潰すメイス+4  叩潰すメイス+5 <b>そのメイス</b> 竜のメイス+1  竜のメイス+2  竜のメイス+3  竜のメイス+4  竜のメイス+5 <b>月のメイス</b> 月のメイス+1	物理 88 96 104 112 120 物理 91 105 119 133 151 物理 62	廃法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 91 105 119 133 151 0 0	ー 一 筋カB 筋カS 基本性能に追加される効果 ー ー	メイス  叩演すメイス+1  叩演すメイス+2  叩演すメイス+3  叩演すメイス+4  強化元武器  メイス+3  竜のメイス+1  竜のメイス+2  竜のメイス+4  強化元武器  メイス+1	yウル 300 300 300 300 300 300 510 510 510 510 510 510	にび石の欠片4 にび石の欠片6 にび石の塊1 にび石の欠片6 にび石の塊3 にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材 電石の欠片3 電石の欠片4 電石の塊1 電石の欠片6 電石の塊3 電石の欠片6 電石の塊3 電石の欠片6 電石の塊5 純粋な電石1 強化素材

祝福されたメイス		攻撃ナ	7			強化必要	
名称		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	独化必要ソウル	強化素材
祝福されたメイス+1	66	81	0	HP自動回復(微)	メイス+6	510	微光石の欠片3
祝福されたメイス+2	79	89	0	HP自動回復(微)	祝福されたメイス+1	510	微光石の欠片4
祝福されたメイス+3	92	97	0	HP自動回復(中)	祝福されたメイス+2	510	微光石の欠片6 微光石の塊1
祝福されたメイス+4	106	105	0	HP自動回復(中)	祝福されたメイス+3	510	微光石の欠片6 微光石の塊3
祝福されたメイス+5	119	114	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福されたメイス+4	510	微光石の欠片6 微光石の塊5 純粋な微光石1
モーニングスター		eder Wille I					
名称	物理	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
モーニングスター	75	0	0	_	_	360	_
モーニングスター+1	83	0	0	_	モーニングスター	360	硬石の欠片3
モーニングスター+2	90	0	0	_	モーニングスター+1	360	硬石の欠片4
モーニングスター+3	98	0	0		モーニングスター+2	360	硬石の欠片6
モーニングスター+4	105	0	0	_	モーニングスター+3	360	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片
モーニングスター+5	113	0	0	_	モーニングスター+4	360	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片
E-ニングスター+6	120	0	0	none.	モーニングスター+5	360	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片
Eーニングスター+7	128	0	0	筋力C 技量D	モーニングスター+6	360	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片
Eーニングスター+8	135	0	0	筋力C 技量D	モーニングスター+7	360	硬石の塊1 硬石の欠片6 硬石の大きな欠片
Eーニングスター+6	143	0	0		モーニングスター+8	360	硬石の塊3 硬石の欠片6 硬石の大きな欠片
			_	筋力C 技量D			硬石の塊 5 硬石の欠片 6 硬石の大きな欠片
Eーニングスター+10	150	0	0	筋力C 技量D	モーニングスター+9	360	硬石の塊5 純粋な硬石1
上質のモーニングスター 名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
上質の	物理	魔法	炎	BALLIET CAMA		ソウル	
Eーニングスター+1	86	0	0	anta	モーニングスター+3	540	みなぎ石の欠片3
上質の Eーニングスター+2	98	0	0	_	上質の モーニングスター+1	540	みなぎ石の欠片4
上質の Eーニングスター+3	109	0	0	筋力C 技量C	上質の モーニングスター+2	540	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊
上質の Eーニングスター+4	120	0	0	筋力C 技量C	上質の モーニングスター+3	540	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊
上質の Eーニングスター+5	131	0	0	筋力C 技量C	上質の モーニングスター+4	540	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊! 純粋なみなぎ石1
P潰すモーニングスター		o las thirty of					
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
D潰す Eーニングスター+1	83	0	0	_	モーニングスター	360	にび石の欠片3
D潰す Eーニングスター+2	90	0	0	_	叩潰す モーニングスター+1	360	にび石の欠片4
リ潰す Eーニングスター+3	98	0	0	筋力B	叩潰す モーニングスター+2	360	にび石の欠片6 にび石の塊1
リ潰す Eーニングスター+4	105	0	0	筋力B	叩潰す モーニングスター+3	360	にび石の欠片6 にび石の塊3
ロ潰す Eーニングスター+5	113	0	0	筋力S	叩潰す モーニングスター+4	360	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1
このモーニングスター					C =>/X/  4		PETT GEO TI
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
置のモーニングスター+1	85	0	85	_	モーニングスター+3	610	竜石の欠片3
竜のモーニングスター+2	99	0	99	_	竜のモーニングスター+1	610	竜石の欠片4
置のモーニングスター+3	112	0	112		竜のモーニングスター+2	610	竜石の欠片6 竜石の塊1
首のモーニングスター+4	125	0	125		竜のモーニングスター+3	610	竜石の欠片6 竜石の塊3
きのモーニングスター+5	141	0	141		竜のモーニングスター+4	610	竜石の欠片6 竜石の塊5
800 2-20000	141	U	141		モッレーニングスター十4	010	純粋な竜石1

月のモーニングスター							
名称		攻撃力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
月のモーニングスター+1	59	87	0		モーニングスター+6	610	月光石の欠片3
月のモーニングスター+2	72	95	0	_	月のモーニングスター+1	610	月光石の欠片4
月のモーニングスター+3	86	105	0	_	月のモーニングスター+2	610	月光石の欠片6 月光石の塊1
月のモーニングスター+4	99	115	0		月のモーニングスター+3	610	月光石の欠片6 月光石の塊3
月のモーニングスター+5	113	126	0		月のモーニングスター+4	610	月光石の欠片6 月光石の塊5 純粋な月光石1
祝福されたモーニングスタ		攻撃ナ	3		76.0. = 200 pp	強化必要	
祝福された		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
モーニングスター+1 祝福された	62	76	0	HP自動回復(微)	モーニングスター+6 祝福された	610	微光石の欠片3
モーニングスター+2 祝福された	74	84	0	HP自動回復(微)	祝福された モーニングスター+1 祝福された	610	微光石の欠片4
モーニングスター+3	87	91	0	HP自動回復(中)	モーニングスター+2	610	微光石の欠片6 微光石の塊1
祝福された モーニングスター+4	99	98	0	HP自動回復(中)	祝福された モーニングスター+3	610	微光石の欠片6 微光石の塊3
祝福された モーニングスター+5	111	107	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福された モーニングスター+4	610	微光石の欠片6 微光石の塊5 純粋な微光石1
ウォービック 名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ウォービック	80	0	0	_	_	440	_
ウォービック+1	88	0	0	_	ウォーピック	440	鋭石の欠片3
ウォービック+2	96	0	0	_	ウォーピック+1	440	鋭石の欠片4
ウォービック+3	104	0	0	_	ウォーピック+2	440	鋭石の欠片6
ウォービック+4	112	0	0	筋力D	ウォービック+3	440	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片1
ウォービック+5	120	0	0	筋力D	ウォーピック+4	440	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片3
ウォーピック+6	128	0	0	筋力D	ウォーピック+5	440	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
ウォーピック+7	136	0	0	筋力D 技量C	ウォーピック+6	440	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
ウォーピック+8	144	0	0	筋力D 技量C	ウォーピック+7	440	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
ウォーピック+9	152	0	0	筋力D 技量C	ウォーピック+8	440	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
ウォーピック+10	160	0	0	筋力D 技量C	ウォーピック+9	440	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5 純粋な鋭石1
上質のウォービック		7×50-1				20.04.24.00	300-11-02-98-0 WEST-08-90-11-1
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のウォーピック+1	92	0	0		ウォーピック+3	660	みなぎ石の欠片3
上質のウォービック+2	104	0	0		上質のウォーピック+1	660	みなぎ石の欠片4
上質のウォービック+3	116	0	0	筋力C 技量C	上質のウォーピック+2	660	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1
上質のウォーピック+4	128	0	0	筋力C 技量C	上質のウォーピック+3	660	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊3
上質のウォービック+5	140	0	0	筋力C 技量C	上質のウォーピック+4	660	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1
鋭利なウォービック		攻擊力		甘土州北口泊州水县 乙林田	26/L=#190	強化必要	強化素材
名称		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	
鋭利なウォーピック+1	88	0	0		ウォービック	490	刃石の欠片3
鋭利なウォーピック+2	96	0	0		鋭利なウォーピック+1	490	刃石の欠片4
鋭利なウォーピック+3	104	0	0	技量A	鋭利なウォーピック+2	490	刃石の欠片6 刃石の塊1
鋭利なウォービック+4	112	0	0	技量A	鋭利なウォーピック+3	490	刃石の欠片6 刃石の塊3 刃石の欠片6 刃石の塊5
鋭利なウォーピック+5	120	0	0	技量S	鋭利なウォーピック+4	490	純粋な刃石1

名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
 水銀のウォーピック+1	90	0	0	_	ウォーピック+3	530	水銀石の欠片3
水銀のウォーピック+2	100	0	0	毒 180	水銀のウォーピック+1	530	水銀石の欠片4
水銀のウォービック+3	110	0	0	毒240 技量C	水銀のウォーピック+2	530	水銀石の欠片6 水銀石の塊1
水銀のウォービック+4	120	0	0	毒300 技量C	水銀のウォービック+3	530	水銀石の欠片6 水銀石の塊3
水銀のウォービック+5	130	0	0	毒360 技量C	水銀のウォーピック+4	530	水銀石の欠片6 水銀石の塊5 純粋な水銀石1
製傷のウォービック				1			###な水銀石 1
名称	物理	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
裂傷のウォーピック+1	82	0	0	_	ウォービック+3	490	吸いつき石の欠片3
裂傷のウォービック+2	84	0	0	出血180	裂傷のウォーピック+1	490	吸いつき石の欠片4
裂傷のウォーピック+3	86	0	0	出血209 技量S	裂傷のウォーピック+2	490	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊
裂傷のウォービック+4	88	0	0	出血240 技量S	裂傷のウォービック+3	490	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊
裂傷のウォービック+5	90	0	0	出血273 技量S	裂傷のウォーピック+4	490	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊 純粋な吸いつき石1
月のウォービック		対撃ナ				強化必要	
名称 	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
月のウォービック+1	62	93	0		ウォーピック+6	750	月光石の欠片3
月のウォービック+2	77	101	0	_	月のウォーピック+1	750	月光石の欠片4
月のウォービック+3	91	112	0	_	月のウォーピック+2	750	月光石の欠片6 月光石の塊1
月のウォービック+4	106	122	0	_	月のウォーピック+3	750	月光石の欠片6 月光石の塊3
月のウォービック+5	120	134	0	_	月のウォーピック+4	750	月光石の欠片6 月光石の塊5 純粋な月光石1
つるはし		攻撃力		サルルが/ころものと bo 7 54 田	26/14 = 20 00	強化必要	36 U. m. A.
名称		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
つるはし	80	0	0	waren	_	250	_
つるはし+1	88	0	0	sente	つるはし	250	鋭石の欠片3
つるはし+2 	96	0	0	aurea .	つるはし+1	250	鋭石の欠片4
つるはし+3	104	0	0	_	つるはし+2	250	鋭石の欠片6
つるはし+4	112	0	0	筋力D	つるはし+3	250	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片1
つるはし+5	120	0	0	筋力D	つるはし+4	250	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片3
つるはし+6	128	0	0	筋力D	つるはし+5	250	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
つるはし+7	136	0	0	筋力D 技量C	つるはし+6	250	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1
つるはし+8	144	0	0	筋力D 技量C	つるはし+7	250	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3
つるはし+9	152	0	0	筋力D 技量C	つるはし+8	250	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5
つるはし+10	160	0	0	筋力D 技量C	つるはし+9	250	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5 純粋な鋭石1
上質のつるはし		攻擊力	7			強化必要	
		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
名称					つるはし+3	380	みなぎ石の欠片3
	92	0	0	_			
上質のつるはし+1		0	0	_	上質のつるはし+1	380	みなぎ石の欠片4
上質のつるはし+1	92			ー 施力C 技量C		380	
名称 上質のつるはし+1 上質のつるはし+2 上質のつるはし+3 上質のつるはし+4	92	0	0	筋力C 技量C	上質のつるはし+1		みなぎ石の欠片4

加州

接換								
本称	鋭利なつるはし		TAY BIOL -4				240 174 24 700	
機利なつるはし+2 96 0 0 一 製料なつるはし+2 280 刃石の欠片6 刃石の塊1 280 双石の欠片6 刃石の塊1 280 双石の欠片6 刃石の塊1 280 双石の欠片6 刃石の塊1 280 双石の欠片6 刃石の塊5 280 元石の塊1 280 元 280 元のようはし+4 280 元の成分 280 元	名称				基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
説利なつるはし+3 104 0 0 技量A 説利なつるはし+2 280 刃石の欠片6 刃石の塊1 説利なつるはし+4 112 0 0 技量A 説利なつるはし+3 280 刃石の欠片6 刃石の塊3 別利なつるはし+5 120 0 0 技量A 説利なつるはし+4 280 別石の欠片6 刃石の塊5 純粋な刃石は	鋭利なつるはし+1	88	0	0		つるはし	280	刃石の欠片3
提利なつるはし+4 112 0 0 技量	鋭利なつるはし+2	96	0	0	_	鋭利なつるはし+1	280	刃石の欠片4
接利なつるはし+5 120 0 0 技量S	鋭利なつるはし+3	104	0	0	技量A	鋭利なつるはし+2	280	刃石の欠片6 刃石の塊1
接触のつるはし+3	鋭利なつるはし+4	112	0	0	技量A	鋭利なつるはし+3	280	刃石の欠片6 刃石の塊3
接近必要   接近必要   接近必要   接近必要   接近必要   対象の   では、	鋭利なつるはし+5	120	0	0	技量S	鋭利なつるはし+4	280	
**	水銀のつるはし							
水銀のつるはし+2 100 0 0 毒180 水銀のつるはし+1 300 水銀石の欠片4 水銀のつるはし+3 110 0 0 毒240 技量 C 水銀のつるはし+2 300 水銀石の欠片6 水銀石の塊1 水銀のつるはし+4 120 0 0 毒300 技量 C 水銀のつるはし+3 300 水銀石の欠片6 水銀石の塊3 水銀のつるはし+5 130 0 0 毒360 技量 C 水銀のつるはし+4 300 水銀石の欠片6 水銀石の塊5 純粋な水銀石1	名称				基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
水銀のつるはし+3	水銀のつるはし+1	90	0	0		つるはし+3	300	水銀石の欠片3
水銀のつるはし+4 120 0 0 毒360 技量 C 水銀のつるはし+3 300 水銀石の欠片6 水銀石の塊3 水銀のつるはし+5 130 0 0 毒360 技量 C 水銀のつるはし+4 300	水銀のつるはし+2	100	0	0	毒180	水銀のつるはし+1	300	水銀石の欠片4
大銀のつるはし+5	水銀のつるはし+3	110	0	0	毒240 技量C	水銀のつるはし+2	300	水銀石の欠片6 水銀石の塊1
130 0 0 0 3 350 技量	水銀のつるはし+4	120	0	0	毒300 技量C	水銀のつるはし+3	300	水銀石の欠片6 水銀石の塊3
接触   接触   接地   接地   接地   接地   接地   接地	水銀のつるはし+5	130	0	0	毒360 技量C	水銀のつるはし+4	300	
特理 魔法 女   基本性能に追加される効果   強化元武器   ソウル   強化素材   投機のつるはし+1   82   0   0   一   つるはし+3   280   吸いつき石の欠片3   以側のつるはし+2   84   0   0   出血180   製傷のつるはし+1   280   吸いつき石の欠片4   以傷のつるはし+3   86   0   0   出血209 接量	裂傷のつるはし							
股傷のつるはし+2 84 0 0 出血180 裂傷のつるはし+1 280 吸いつき石の欠片4 股傷のつるはし+3 86 0 0 出血209 技量S 裂傷のつるはし+2 280 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊 股傷のつるはし+4 88 0 0 出血240 技量S 裂傷のつるはし+3 280 吸いつき石の火片6 吸いつき石の塊 吸傷のつるはし+5 90 0 0 出血273 技量S 裂傷のつるはし+4 280 吸いつき石の火片6 吸いつき石の塊 関係のつるはし+5 類別	名称				基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
股傷のつるはし+3 86 0 0 出血209 技量S	裂傷のつるはし+1	82	0	0	_	つるはし+3	280	吸いつき石の欠片3
股傷のつるはし+4 88 0 0 出血240 技量S	裂傷のつるはし+2	84	0	0	出血180	裂傷のつるはし+1	280	吸いつき石の欠片4
限傷のつるはし+5 90 0 0 出血273 技量S 裂傷のつるはし+4 280 疑いつき石の欠片6 吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の塊料を吸いつき石の丸はし+1 430 月光石の欠片6 月光石の塊料を収り入れる。	裂傷のつるはし+3	86	0	0	出血209 技量S	裂傷のつるはし+2	280	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊
10つろはし+0   90 0 0 日 出血2/3 投資を   200   終粋を吸いつき石1   200   終粋を吸いつき石1   200   終粋を吸いつき石1   200   終化を表   20つるはし+1   62   93 0   つるはし+6   430   月光石の欠片3   月のつるはし+2   77   101 0   月のつるはし+1   430   月光石の欠片4   月のつるはし+3   91   112 0   月のつるはし+2   430   月光石の塊1   月のつるはし+4   106   122 0   月のつるはし+3   430   月光石の塊1   月のつるはし+4   106   122 0   月のつるはし+3   430   月光石の塊1   月光石の塊1   月のつるはし+4   106   122 0   月のつるはし+4   106   122 0   月光石の塊1   月のつるはし+5   120 134 0   月光石の塊5   月光石の塊5   月光石の塊5   月光石の次片6   月光石の塊5	裂傷のつるはし+4	88	0	0	出血240 技量S	裂傷のつるはし+3	280	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊:
名称         以表別 物理 魔法 炎	裂傷のつるはし+5	90	0	0	出血273 技量S	裂傷のつるはし+4	280	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊! 純粋な吸いつき石1
日本   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日	月のつるはし							
日のつるはし+2	名称				基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
月のつるはし+3 91 112 0 - 月のつるはし+2 430 月光石の欠片6 月光石の塊1 日のつるはし+4 106 122 0 - 月のつるはし+3 430 月光石の欠片6 月光石の塊3	月のつるはし+1	62	93	0	_	つるはし+6	430	月光石の欠片3
月のつるはし+4 106 122 0 - 月のつるはし+3 430 月光石の欠片6 月光石の塊3	月のつるはし+2	77	101	0		月のつるはし+1	430	月光石の欠片4
<b>月のつろけしナ</b> 5 120 134 0 - 月光石の欠片6 月光石の塊5	月のつるはし+3	91	112	0		月のつるはし+2	430	月光石の欠片6 月光石の塊1
	月のつるはし+4	106	122	0		月のつるはし+3	430	月光石の欠片6 月光石の塊3
	月のつるはし+5	120	134	0	-	月のつるはし+4	430	



大槌

# 基本性能(大槌)-

名称	柳	打	斬	刺	筋	技	魔	佰	出血	害	疫病	融合	カッ	卜率	受け		必要的	を力値		耐久度	饭品	魔	修理	鍛冶屋
7470	24	翠	1	突	力	量	力	仰	Prime	104	730,77%	жи	物理	魔法	能力	筋力	技量	魔力	信仰	MININE	ASS ARE	武	ソウル	斯八口巴
グレートクラブ	×	0	×	×	Α	-		-	-	-	-	-	45	10	30	20	0	0	0	140	5.0	×	800	坑道(赤熱)
ブラムド	×	0	×	×	В	_	_		_	_	_	_	70	10	45	36	0	0	0	950	36.0	0	950	坑道(赤熱)
肉斬り包丁	×	×	0	×	S	S	-	S	-	-	-	-	70	10	45	26	0	0	16	400	10.0	0	3000	坑道(赤熱)

# 強化性能(大槌)-

グ	レートクラブ							
	名称	物理	攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
グ	レートクラブ	100	0	0	_	_	860	_

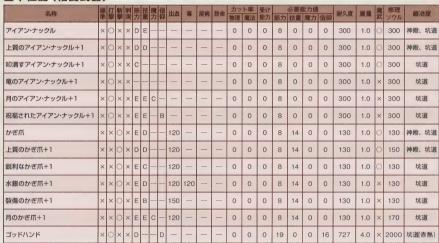
ブラムド							
名称		女撃ナ		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
	物理	魔法	炎			ソウル	
ブラムド	210	0	0	毒、疫病耐性アップ(微)	_	150	THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PROPERTY ADDRESS OF THE PROPERTY AND ADDRESS OF THE PROPERTY ADDRESS OF THE PROPERTY AND ADDRESS OF THE PROPERTY ADDRESS OF THE PROPERTY AND ADDRESS OF THE PROPERTY ADDRESS OF THE PROPE
ブラムド+1	210	0	0	毒、疫病耐性アップ(小)	ブラムド	150	色の無いデモンズソウル1
ブラムド+2	210	0	0	毒、疫病耐性アップ(中)	ブラムド+1	150	色の無いデモンズソウル1
ブラムド+3	210	0	0	毒、疫病耐性アップ(大)	ブラムド+2	150	色の無いデモンズソウル1
ブラムド+4	210	0	0	毒、疫病耐性アップ(特大)	ブラムド+3	150	色の無いデモンズソウル1
ブラムド+5	210	0	0	毒、疫病耐性アップ(超特大)	ブラムド+4	150	色の無いデモンズソウル1
肉斬り包丁							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
4010	物理	魔法	炎	西不正記で追加されるが未	Jan 1676 EVRIT	ソウル	2m-1C9K-7/J
肉斬り包丁	90	90	0	攻撃ヒットでHP回復	特定の武器(※5)	1130	肥大したデモンズソウル1



## 格闘武器

| 右手アクション | 両手 | R1 : 攻撃 | R2 : 強攻撃 | | 左手アクション | X | L1 : 攻撃 | L2 : パリィ リーチも短く攻撃範囲も狭い。ただし攻撃モーションは速く、強攻撃では、相手をよろめかせる効果を持つ。左手装備時には、パリィが可能なので防御用武器として装備するのも一興か。

#### 基本性能(格闘武器)



※5 クラブ、グレートクラブ、メイス+6、モーニングスター+6、アイアン・ナックル+6、ウォーピック+6、ミルド・ハンマー+6、つるはし+6

アイアン・ナックル	1110	AR J				_	
名称		攻撃力	3	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
アイアン・ナックル	65	0	0	_	_	150	_
アイアン・ナックル+1	72	0	0		アイアン・ナックル	150	硬石の欠片1
アイアン・ナックル+2	78	0	0	_	アイアン・ナックル+1	150	硬石の欠片2
アイアン・ナックル+3	85	0	0	_	アイアン・ナックル+2	150	硬石の欠片4
アイアン・ナックル+4	91	0	0	_	アイアン・ナックル+3	150	硬石の欠片4 硬石の大きな欠片1
アイアン・ナックル+5	98	0	0	_	アイアン・ナックル+4	150	硬石の欠片4 硬石の大きな欠片2
アイアン・ナックル+6	104	0	0	_	アイアン・ナックル+5	150	硬石の欠片4 硬石の大きな欠片3
アイアン・ナックル+7	111	0	0	筋力C 技量D	アイアン・ナックル+6	150	硬石の欠片4 硬石の大きな欠片3 硬石の塊1
アイアン・ナックル+8	117	0	0	筋力C 技量D	アイアン・ナックル+7	150	硬石の欠片4 硬石の大きな欠片3 硬石の塊2
アイアン・ナックル+9	124	0	0	筋力C 技量D	アイアン・ナックル+8	150	硬石の欠片4 硬石の大きな欠片3 硬石の塊3
アイアン・ナックル+10	130	0	0	筋力C 技量D	アイアン・ナックル+9	150	硬石の欠片4 硬石の大きな欠片3 硬石の塊3 純粋な硬石1
上質のアイアン・ナックル							KUNNEO MITTORIA
名称		攻撃 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質の アイアン・ナックル+1	75	0	0		アイアン・ナックル+3	150	みなぎ石の欠片1
上質の アイアン・ナックル+2	85	0	0	_	上質の アイアン・ナックル+1	150	みなぎ石の欠片2
上質の アイアン・ナックル+3	94	0	0	筋力C 技量C	上質の アイアン・ナックル+2	150	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊1
上質の アイアン・ナックル+4	104	0	0	筋力C 技量C	上質の アイアン・ナックル+3	150	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊2
上質の アイアン・ナックル+5	114	0	0	筋力C 技量C	上質の アイアン・ナックル+4	150	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊3 純粋なみなぎ石1
叩漬すアイアン・ナックル		攻撃力				卷化必要	
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
叩潰す アイアン・ナックル+1	72	0	0	_	アイアン・ナックル	150	にび石の欠片1
叩潰す アイアン・ナックル+2	78	0	0	_	叩潰す アイアン・ナックル+1	150	にび石の欠片2
叩潰す アイアン・ナックル+3	85	0	0	筋力B	叩潰す アイアン・ナックル+2	150	にび石の欠片4 にび石の塊1
叩潰す アイアン・ナックル+4	91	0	0	筋力B	叩潰す アイアン・ナックル+3	150	にび石の欠片4 にび石の塊2
叩潰す アイアン・ナックル+5	98	0	0	筋力S	叩潰す アイアン・ナックル+4	150	にび石の欠片4 にび石の塊3 純粋なにび石1
竜のアイアン・ナックル		攻撃力	7			強化必要	
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
竜のアイアン・ナックル+1	74	0	74	_	アイアン・ナックル+3	150	竜石の欠片1
竜のアイアン・ナックル+2	85	0	85	and a second sec	竜のアイアン・ナックル+1	150	竜石の欠片2
竜のアイアン・ナックル+3	97	0	97	_	竜のアイアン・ナックル+2	150	竜石の欠片4 竜石の塊1
竜のアイアン・ナックル+4	108	0	108	_	竜のアイアン・ナックル+3	150	竜石の欠片4 竜石の塊2
竜のアイアン・ナックル+5	122	0	122	_	竜のアイアン・ナックル+4	150	竜石の欠片4 竜石の塊3 純粋な竜石1
月のアイアン・ナックル	_	攻撃ナ				強化必要	
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
月のアイアン・ナックル+1	51	76	0	_	アイアン・ナックル+6	150	月光石の欠片1
月のアイアン・ナックル+2	62	82	0	_	月のアイアン・ナックル+1	150	月光石の欠片2
月のアイアン・ナックル+3	74	91	0	_	月のアイアン・ナックル+2	150	月光石の欠片4 月光石の塊1
月のアイアン・ナックル+4	86	99	0	_	月のアイアン・ナックル+3	150	月光石の欠片4 月光石の塊2
月のアイアン・ナックル+5	98	109	0	_	月のアイアン・ナックル+4	150	月光石の欠片4 月光石の塊3 純粋な月光石1
	_						

祝福されたアイアン・ナ: 名称		攻撃が		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
祝福された アイアン・ナックル+1	54	66	0	HP自動回復(微)	アイアン・ナックル+6	150	微光石の欠片1
兄福された アイアン・ナックル+2	64	73	0	HP自動回復(微)	祝福された アイアン・ナックル+1	150	微光石の欠片2
兄福された アイアン・ナックル+3	75	79	0	HP自動回復(中)	祝福された アイアン・ナックル+2	150	微光石の欠片4 微光石の塊1
祝福された アイアン・ナックル+4	86	85	0	HP自動回復(中)	祝福された アイアン・ナックル+3	150	微光石の欠片4 微光石の塊2
児福された アイアン・ナックル+5	97	92	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福された アイアン・ナックル+4	150	微光石の欠片4 微光石の塊3 純粋な微光石1
かぎ爪 名称		攻撃力	/	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
かぎ爪	70	魔法	炎	_	_	ソウル	_
かぎ爪+1	77	0	0		かぎ爪	150	鋭石の欠片1
ンボ·+2	84	0	0	_	かぎ爪+1	150	鋭石の欠片2
かぎ爪+3	91	0	0	_	かぎ爪+2	150	鋭石の欠片4
かぎ爪+4	98	0	0	節力D	かぎ爪+3	150	総石の欠片4 総石の大きな欠片
・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	105	0	0	筋力D	かぎ爪+4	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片
かぎ爪+6	112	0	0	筋力D	かぎ爪+5	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片;
かぎ爪+7	119	0	0	筋力D 技量C	かぎ爪+6	150	鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片
かぎ爪+8	126	0	0	筋力D 技量C	かぎ爪+7	150	鋭石の塊1 鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片:
かぎ爪+9	133	0	0	筋力D 技量C	かぎ爪+8	150	鋭石の塊2 鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片
かぎ爪+10	140	0	0	筋力D 技量C	かぎ爪+9	150	鋭石の塊3 鋭石の欠片4 鋭石の大きな欠片:
上質のかぎ爪							鋭石の塊3 純粋な鋭石1
名称	物理	攻撃力魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のかぎ爪+1	81	0	0	_	かぎ爪+3	170	みなぎ石の欠片1
上質のかぎ爪+2	91	0	0	_	上質のかぎ爪+1	170	みなぎ石の欠片2
上質のかぎ爪+3	102	0	0	筋力C 技量C	上質のかぎ爪+2	170	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊1
上質のかぎ爪+4	112	0	0	筋力C 技量C	上質のかぎ爪+3	170	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊2
上質のかぎ爪+5	123	0	0	筋力C 技量C	上質のかぎ爪+4	170	みなぎ石の欠片4 みなぎ石の塊3 純粋なみなぎ石1
税利なかぎ爪 名称		攻撃力	7	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
	物理	魔法	炎	番本は形に追加される効果		ソウル	
党利なかぎ爪+1 	84		0		かぎ爪	150	刃石の欠片1  刃石の欠片2
説利なかぎ爪+2 	91	0	0	技量A	鋭利なかぎ爪+1 鋭利なかぎ爪+2	150	刃石の欠片2
税利なかぎ爪+3  税利なかぎ爪+4	98	0	0	技量A	鋭利なかぎ爪+3	150	刃石の欠片4 刃石の塊1 刃石の欠片4 刃石の塊2
税利なかぎ爪+5	105	0	0	技量S	鋭利なかぎ爪+4	150	刃石の欠片4 刃石の塊3
水銀のかぎ爪			Ť				純粋な刃石1
名称	物理	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	79	0	0	-	かぎ爪+3	150	水銀石の欠片1
K銀のかぎ爪+1				賽180	水銀のかぎ爪+1	150	水銀石の欠片2
k銀のかぎ爪+1 k銀のかぎ爪+2	88	0	0	14 100			
k銀のかぎ爪+2	96	0	0	毒240 技量C	水銀のかぎ爪+2	150	水銀石の欠片4 水銀石の塊1
	-	_	_		水銀のかぎ爪+2 水銀のかぎ爪+3	150	水銀石の欠片4 水銀石の塊1 水銀石の欠片4 水銀石の塊2

製傷のかぎ爪		攻撃ナ				強化必要	
名称		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
裂傷のかぎ爪+1	72	0	0		かぎ爪+3	150	吸いつき石の欠片1
裂傷のかぎ爪+2	74	0	0	出血180	裂傷のかぎ爪+1	150	吸いつき石の欠片2
裂傷のかぎ爪+3	75	0	0	出血209 技量S	裂傷のかぎ爪+2	150	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の塊1
裂傷のかぎ爪+4	77	0	0	出血240 技量S	裂傷のかぎ爪+3	150	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の塊2
裂傷のかぎ爪+5	79	0	0	出血273 技量S	裂傷のかぎ爪+4	150	吸いつき石の欠片4 吸いつき石の塊3 純粋な吸いつき石1
月のかぎ爪							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
月のかぎ爪+1	55	81	0	manus.	かぎ爪+6	200	月光石の欠片1
月のかぎ爪+2	67	89	0		月のかぎ爪+1	200	月光石の欠片2
月のかぎ爪+3	80	98	0	_	月のかぎ爪+2	200	月光石の欠片4 月光石の塊1
月のかぎ爪+4	92	107	0	_	月のかぎ爪+3	200	月光石の欠片4 月光石の塊2
月のかぎ爪+5	105	118	0		月のかぎ爪+4	200	月光石の欠片4 月光石の塊3 純粋な月光石1
ゴッドハンド							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ゴッドハンド	50	70	0	Notice of the Control		410	_
ゴッドハンド+1	50	70	0	信仰C	ゴッドハンド	410	色の無いデモンズソウル1
ゴッドハンド+2	50	70	0	筋力C 信仰C	ゴッドハンド+1	410	色の無いデモンズソウル1
ゴッドハンド+3	50	70	0	筋力C 信仰C	ゴッドハンド+2	410	色の無いデモンズソウル1
ゴッドハンド+4	50	70	0	筋力C 信仰B	ゴッドハンド+3	410	色の無いデモンズソウル1
ゴッドハンド+5	50	70	0	筋力B 信仰B	ゴッドハンド+4	410	色の無いデモンズソウル1





| 右手アクション | 両手 | R1 | 攻撃 | R2 | 強攻撃 |

左手アクション L1 ガード L2 攻撃 リーチが長くて攻撃モーションも速く、攻撃範囲も前方に広い。 盾を構えたまま攻撃できる優秀な武器。 通常攻撃は前進するが盾を構えるとその場に留まり攻撃。削り取る槍は敵の武器の耐久度を滅らす。

#### 基本性能(槍)-

三十二十四 (14)																								
名称	標	打	斬	刺	筋力	技	魔	儋	出血	*	疫病	歌曲		卜率	受け		必要的			耐久度	重量	魔武	修理	鍛冶屋
1210	準	撃	擊	突	カ		カ	仰	PATRICE		7.X. M'S	20.70	物理	魔法	能力	筋力	技量	廃力	信仰	M2 / USC		武	ソウル	BRATES DE
ショートスピア	×	×	×	0	E	D	-	-	-	_	-	-	40	10	25	11	10	0	0	180	2.5	0	400	神殿、坑道
上質のショートスピア+1	×	×	×	0	D	D	-	_	_	_	-	_	40	10	25	11	10	0	0	180	2.5	0	600	神殿、坑道
鋭利なショートスピア+1	×	×	×	0	E	С	-	_	-	_	_	-	40	10	25	11	10	0	0	180	2.5	0	440	坑道
水銀のショートスピア+1	×	×	×	0	Ε	D	-	-	-	120	-		40	10	25	11	10	0	0	180	2.5	×	480	坑道
致命のショートスピア+1	×	×	×	0	Ε	D	-	_	-	-	-	60	40	10	25	11	10	0	0	180	2.5	×	480	坑道
月のショートスピア+1	×	×	×	0	Е	E	С						40	10	25	11	10	0	0	180	2.5	×	680	坑道
ウィングド・スピア	×	×	×	0	Е	D	_	_	-	-	-	-	40	10	25	13	12	0	0	160	3.0	0	550	神殿、坑道
上質のウィングド・スピア+1	×	×	×	0	D	D		_	_	-	-	-	40	10	25	13	12	0	0	160	3.0	0	825	神殿、坑道
鋭利なウィングド・スピア+1	×	×	×	0	Ε	С	-	_		-	-		40	10	25	13	12	0	0	160	3.0	0	605	坑道
水銀のウィングド・スピア+1	×	×	×	0	Ε	D	-	_	-	120	-		40	10	25	13	12	0	0	160	3.0	×	660	坑道
致命のウィングド・スピア+1	×	×	×	0	Ε	D		_	=	-	-	60	40	10	25	13	12	0	0	160	3.0	×	660	坑道
月のウィングド・スピア+1	×	×	×	0	Е	Ε	С		-	_	_	-	40	10	25	13	12	0	0	160	3.0	×	935	坑道
イスタレル	×	×	×	0	E	D		Α	-	-	-	-	40	10	25	9	18	0	24	800	1.0	×	6000	坑道(赤熱)
削り取る槍	×	×	×	0	E	А	_					-	40	10	25	15	15	0	0	400	4.0	×	3000	坑道(赤熱)

# 強化性能(槍)

ショートスピア									
名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材		
	一物理	魔法	炎			ソリル			
ショートスピア	80	0	0		-	330	_		
ショートスピア+1	88	0	0	-	ショートスピア	330	鋭石の欠片2		
ショートスピア+2	96	0	0	_	ショートスピア+1	330	鋭石の欠片3		
ショートスピア+3	104	0	0		ショートスピア+2	330	鋭石の欠片5		
ショートスピア+4	112	0	0	筋力D	ショートスピア+3	330	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片1		
ショートスピア+5	120	0	0	筋力D	ショートスピア+4	330	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片2		
ショートスピア+6	128	0	0	筋力D	ショートスピア+5	330	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4		
ショートスピア+7	136	0	0	筋力D 技量C	ショートスピア+6	330	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊1		
ショートスピア+8	144	0	0	筋力D 技量C	ショートスピア+7	330	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊2		
ショートスピア+9	152	0	0	筋力D 技量C	ショートスピア+8	330	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊4		
ショートスピア+10	160	0	0	筋力D 技量C	ショートスピア+9	330	鋭石の欠片5 鋭石の大きな欠片4 鋭石の塊4 純粋な鋭石1		
上質のショートスピア									
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材		
上質のショートスピア+1	92	0	0		ショートスピア+3	500	みなぎ石の欠片2		
上質のショートスピア+2	104	0	0	_	上質のショートスピア+1	500	みなぎ石の欠片3		
上質のショートスピア+3	116	0	0	筋力C 技量C	上質のショートスピア+2	500	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊1		
上質のショートスピア+4	128	0	0	筋力C 技量C	上質のショートスピア+3	500	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊2		
上質のショートスピア+5	140	0	0	筋力C 技量C	上質のショートスピア+4	500	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊 純粋なみなぎ石1		

鋭利なショートスピア									
名称		攻撃力魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材		
鋭利なショートスピア+1	88	0	0	witten	ショートスピア	370	刃石の欠片2		
鋭利なショートスピア+2	96	0	0	_	鋭利なショートスピア+1	370	刃石の欠片3		
鋭利なショートスピア+3	104	0	0	技量A	鋭利なショートスピア+2	370	刃石の欠片5 刃石の塊1		
鋭利なショートスピア+4	112	0	0	技量A	鋭利なショートスピア+3	370	刃石の欠片5 刃石の塊2		
鋭利なショートスピア+5	120	0	0	技量S	鋭利なショートスピア+4	370	刃石の欠片5 刃石の塊4 純粋な刃石1		
水銀のショートスピア		攻撃ナ				強化必要			
名称	-	魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材		
水銀のショートスピア+1	90	0	0	auticas	ショートスピア+3	400	水銀石の欠片2		
水銀のショートスピア+2	100	0	0	毒 180	水銀のショートスピア+1	400	水銀石の欠片3		
水銀のショートスピア+3	110	0	0	毒240 技量C	水銀のショートスピア+2	400	水銀石の欠片5 水銀石の塊1		
水銀のショートスピア+4	120	0	0	毒300 技量C	水銀のショートスピア+3	400	水銀石の欠片5 水銀石の塊2		
水銀のショートスピア+5	130	0	0	毒360 技量C	水銀のショートスピア+4	400	水銀石の欠片5 水銀石の塊4 純粋な水銀石1		
致命のショートスピア		攻撃力				強化必要			
名称 ————————————————————————————————————		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材		
致命のショートスピア+1	82	0	0	_	ショートスピア+3	400	随石の欠片2		
致命のショートスピア+2	84	0	0	致命70	致命のショートスピア+1	400	随石の欠片3		
致命のショートスピア+3	86	0	0	致命80 技量C	致命のショートスピア+2	400	髄石の欠片5 髄石の塊1		
致命のショートスピア+4	88	0	0	致命90 技量C	致命のショートスピア+3	400	髄石の欠片5 髄石の塊2		
致命のショートスピア+5	90	0	0	致命100 技量 A	致命のショートスピア+4	400	随石の欠片5 髄石の塊4 純粋な髄石1		
月のショートスピア		攻撃す				強化必要			
名称		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材		
月のショートスピア+1	62	93	0	and the same of th	ショートスピア+6	570	月光石の欠片2		
月のショートスピア+2	77	101	0	_	月のショートスピア+1	570	月光石の欠片3		
月のショートスピア+3	91	112	0	_	月のショートスピア+2	570	月光石の欠片5 月光石の塊1		
月のショートスピア+4	106	122	0	_	月のショートスピア+3	570	月光石の欠片5 月光石の塊2		
月のショートスピア+5	120	134	0	_	月のショートスピア+4	570	月光石の欠片5 月光石の塊4 純粋な月光石1		
ウィングド・スピア	_	攻撃ナ				34 (1) 2178			
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材		
ウィングド・スピア	85	0	0	-	_	520			
ウィングド・スピア+1	94	0	0	_	ウィングド・スピア	520	鋭石の欠片3		
ウィングド・スピア+2	102	0	0	u.ma	ウィングド・スピア+1	520	鋭石の欠片4		
ウィングド・スピア+3	111	0	0	_	ウィングド・スピア+2	520	鋭石の欠片6		
ウィングド・スピア+4	119	0	0	筋力D	ウィングド・スピア+3	520	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片1		
ウィングド・スピア+5	128	0	0	筋力D	ウィングド•スピア+4	520	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片3		
ウィングド・スピア+6	136	0	0	筋力D	ウィングド・スピア+5	520	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5		
ウィングド・スピア+7	145	0	0	筋力D 技量C	ウィングド•スピア+6	520	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊1		
ウィングド・スピア+8	153	0	0	筋力D 技量C	ウィングド•スピア+7	520	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊3		
ウィングド・スピア+9	162	0	0	筋力D 技量C	ウィングド・スピア+8	520	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5		
ウィングド・スピア+10	170	0	0	筋力D 技量C	ウィングド・スピア+9	520	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5 純粋な鋭石1		
							現れロックを3 神代子をまれて1		



上質のウィングド・スピア		攻撃力	7			強化必要	70
名称		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
上質の ウィングド・スピア+1	98	0	0	_	ウィングド・スピア+3	770	みなぎ石の欠片3
上質の ウィングド・スピア+2	111	0	0	_	上質の ウィングド・スピア+1	770	みなぎ石の欠片4
上質の ウィングド・スピア+3	123	0	0	筋力C 技量C	上質の ウィングド・スピア+2	770	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊・
上質の ウィングド・スピア+4	136	0	0	筋力C 技量C	上質の ウィングド・スピア+3	770	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊:
上質の ウィングド・スピア+5	149	0	0	筋力C 技量C	上質の ウィングド・スピア+4	770	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊! 純粋なみなぎ石1
<b>税利なウィングド・スピア</b>							
名称		攻撃力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
見利な フィングド・スピア+1	94	0	0	_	ウィングド・スピア	570	刃石の欠片3
説利な フィングド・スピア+2	102	0	0	_	鋭利な ウィングド・スピア+1	570	刃石の欠片4
説利な フィングド・スピア+3	111	0	0	技量A	鋭利な ウィングド・スピア+2	570	刃石の欠片6 刃石の塊1
説利な フィングド・スピア+4	119	0	0	技量A	鋭利な ウィングド・スピア+3	570	刃石の欠片6 刃石の塊3
説利な フィングド・スピア+5	128	0	0	技量S	鋭利な ウィングド・スピア+4	570	刃石の欠片6 刃石の塊5 純粋な刃石1
k銀のウィングド・スピア							
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
k銀の フィングド・スピア+1	96	0	0	-	ウィングド・スピア+3	620	水銀石の欠片3
k銀の ウィングド・スピア+2	106	0	0	毒180	水銀の ウィングド・スピア+1	620	水銀石の欠片4
k銀の フィングド・スピア+3	117	0	0	毒240 技量C	水銀の ウィングド・スピア+2	620	水銀石の欠片6 水銀石の塊1
K銀の フィングド・スピア+4	128	0	0	毒300 技量C	水銀の ウィングド・スピア+3	620	水銀石の欠片6 水銀石の塊3
K銀の ウィングド・スピア+5	138	0	0	毒360 技量C	水銀の ウィングド・スピア+4	620	水銀石の欠片6 水銀石の塊5 純粋な水銀石1
枚命のウィングド・スピア							
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
対命の フィングド・スピア+1	87	0	0	_	ウィングド・スピア+3	620	髄石の欠片3
対命の フィングド・スピア+2	89	0	0	致命70	致命の ウィングド・スピア+1	620	髄石の欠片4
対命の ウィングド・スピア+3	91	0	0	致命80 技量C	致命の ウィングド・スピア+2	620	髄石の欠片6 髄石の塊1
文命の フィングド・スピア+4	94	0	0	致命90 技量C	致命の ウィングド・スピア+3	620	髄石の欠片6 髄石の塊3
改命の ウィングド・スピア+5	96	0	0	致命100 技量 A	致命の ウィングド・スピア+4	620	髄石の欠片6 髄石の塊5 純粋な髄石1
月のウィングド・スピア							
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
Bのウィングド•スピア+1	66	99	0	_	ウィングド・スピア+6	880	月光石の欠片3
Bのウィングド•スピア+2	82	108	0	-	月のウィングド・スピア+1	880	月光石の欠片4
Bのウィングド・スピア+3	97	119	0	_	月のウィングド・スピア+2	880	月光石の欠片6 月光石の塊1
000100F*XE7+3							
1のウィングド・スピア+4	112	130	0	_	月のウィングド・スピア+3	880	月光石の欠片6 月光石の塊3

イスタレル							
名称		攻擊力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
イスタレル	20	100	0	毒、疫病耐性アップ(微)	week	1130	
イスタレル+1	20	100	0	毒、疫病耐性アップ(小)	イスタレル	1130	色の無いデモンズソウル1
イスタレル+2	20	100	0	毒、疫病耐性アップ(中) 信仰S	イスタレル+1	1130	色の無いデモンズソウル1
イスタレル+3	20	100	0	毒、疫病耐性アップ(大) 信仰S	イスタレル+2	1130	色の無いデモンズソウル1
イスタレル+4	20	100	0	毒、疫病耐性アップ(特大) 信仰S	イスタレル+3	1130	色の無いデモンズソウル1
イスタレル+5	20	100	0	毒、疫病耐性アップ(超特大) 信仰S	イスタレル+4	1130	色の無いデモンズソウル1
削り取る槍							
名称		攻撃力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
削り取る槍	100	0	0	攻撃ヒットで相手の全装備の耐久度にダ メージ	特定の武器(※6)	1130	鉛のデモンズソウル1

	į
/	
1	
1	
1	

# 竿状武器

標準、打撃、新撃の3属性に分かれる。リーチが長いうえ、1度通常 攻撃を出せば連続攻撃の出は速い。両手に持ったときの通常攻撃は 大きく前進し、強攻撃は周囲を殖ぎ払う範囲の広い攻撃。

# 基本性能(竿状武器)-

名称	標準	打擊	斬撃	刺突	筋力	技量	魔力	信仰	出血	毒	疫病	致命	カツ物理	<b>ル率</b>	受け能力			能力値 魔力		耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
ハルバード	0	-				E	-		1000				40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	0	500	神殿、坑道
上質のハルバード+1	0	×	×	×	D	D		Ī	_	_	_	_	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	0	750	神殿、坑道
叩潰すハルバード+1	0	×	×	×	С		_		_	_	-	_	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	0	500	坑道
竜のハルバード+1	0	×	×	×	_	_	_	_			-		40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	×	850	坑道
月のハルバード+1	0	×	×	×	Е	Ε	С						40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	×	850	坑道
兄福されたハルバード+1	0	×	×	×	Е	Е		В	_	_	_	_	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	×	850	坑道
ミルド・ハンマー	×	0	×	×	D	Ε	_		_	-	_	-	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	0	500	神殿、坑窟
上質のミルド・ハンマー+1	×	0	×	×	D	D	_		_	_	_	-	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	0	750	神殿、坑道
叩潰すミルド・ハンマー+1	×	0	×	×	С	_	_		_	_	-	_	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	0	500	坑道
竜のミルド・ハンマー+1	×	0	×	×		_	_		-	-	-		40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	×	850	坑道
月のミルド・ハンマー+1	×	0	×	×	Ε	Е	С	_	_	_	-	_	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	×	850	坑道
祝福されたミルド・ハンマー+1	×	0	×	×	Ε	Е		В	-	-	_	_	40	10	25	14	12	0	0	200	3.5	×	850	坑道
サイズ	×	×	0	×	Е	D		-	180	_	_	_	40	10	25	13	13	0	0	130	3.0	0	500	神殿、坑道
上質のサイズ+1	×	×	0	×	D	D	_	-	180	_	_	_	40	10	25	13	13	0	0	130	3.0	0	750	神殿、坑道
説利なサイズ+1	×	×	0	×	Е	С	_		180		_		40	10	25	13	13	0	0	130	3.0	0	550	坑道
水銀のサイズ+1	×	×	0	×	Ε	D		_	180	120	_	-	40	10	25	13	13	0	0	130	3.0	×	600	坑道
製傷のサイズ+1	×	×	0	×	Ε	В			240				40	10	25	13	13	0	0	130	3.0	×	550	坑道
月のサイズ+1	×	×	0	×	Е	Ε	С		180			_	40	10	25	13	13	0	0	130	3.0	×	850	坑道
<b>隣光のポール</b>	0	×	×	×	С	E	D		_	_			40	10	25	16	16	12	0	250	4.0	×	2000	坑道(赤熱)

※6 ショートスピア+7、ウィングド・スピア+7

# 強化性能(竿状武器)-

ハルバード		攻擊力	J	甘土州北川 2040 大人 7 林平	74/V===1199	強化必要	24 /1/ 平 4 4
名称		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
ハルバード	95	0	0	_	_	380	
ハルバード+1	105	0	0	ATTION AND ADMINISTRATION AND AD	ハルバード	380	硬石の欠片3
ハルバード+2	114	0	0	_	ハルバード+1	380	硬石の欠片4
ハルバード+3	124	0	0	_	ハルバード+2	380	硬石の欠片6
ハルバード+4	133	0	0	_	ハルバード+3	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片
ハルバード+5	143	0	0	_	ハルバード+4	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片
ハルバード+6	152	0	0		ハルバード+5	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片
ハルバード+7	162	0	0	筋力C 技量D	ハルバード+6	380	硬石の欠片 6 硬石の大きな欠片 硬石の塊 1
ハルバード+8	171	0	0	筋力C 技量D	ハルバード+7	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片 硬石の塊3
ハルバード+9	181	0	0	筋力C 技量D	ハルバード+8	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片 硬石の塊5
ハルバード+10	190	0	0	筋力C 技量D	ハルバード+9	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片 硬石の塊5 純粋な硬石1
上質のハルバード							
名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のハルバード+1	109	0	0	_	ハルバード+3	560	みなぎ石の欠片3
上質のハルバード+2	124	0	0	_	上質のハルバード+1	560	みなぎ石の欠片4
上質のハルバード+3	138	0	0	筋力C 技量C	上質のハルバード+2	560	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊
上質のハルバード+4	152	0	0	筋力C 技量C	上質のハルバード+3	560	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊
上質のハルバード+5	166	0	0	筋力C 技量C	上質のハルバード+4	560	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊 純粋なみなぎ石1
叩潰すハルバード		6 BO 1					
名称	PARTY AND THE	攻撃力魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
叩潰すハルバード+1	105	0	0	_	ハルバード+3	380	にび石の欠片3
叩潰すハルバード+2	114	0	0	******	叩潰すハルバード+1	380	にび石の欠片4
叩潰すハルバード+3	124	0	0	筋力B	叩潰すハルバード+2	380	にび石の欠片6 にび石の塊1
叩潰すハルバード+4	100			筋力B	間急士バルバードエク		にび石の欠片6 にび石の塊3
	133	0	0	10,173 13	叩潰すハルバード+3	380	по должно по должо
叩潰すハルバード+5	143	0	0	筋力S	叩潰すハルバード+4	380	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1
	143	0	0			380	にび石の欠片6 にび石の塊5
	143		0				にび石の欠片6 にび石の塊5
全のハルバード 名称	143	0 攻擊力	0	筋力S	叩潰すハルバード+4	380	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1
をのハルバード 名称 をのハルバード+1	143	0 攻擊力 魔法	0	筋力S	叩潰すハルバード+4 強化元武器	380 強化必要 ソウル	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材
を 名称 名称 名称 を でいい アンド・ド 名称 を でいい アンド・ド・1 を でいい アンド・ド・1 と でいい アンド・ド・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	143 物理 108	0 攻撃力 魔法 0	0 炎 108	筋力S	叩潰すハルバード+4 強化元武器 ハルバード+3	380 強化必要 ソウル 640	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材 竜石の欠片3
をのハルバード 名称 竜のハルバード+1 竜のハルバード+2 竜のハルバード+3	143 物理 108 125	0 攻擊力 魔法 0	0 数 108 125	筋力S	叩潰すハルバード+4 強化元武器 ハルバード+3 竜のハルバード+1	380 強化必要 ソウル 640 640	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材 竜石の欠片3
・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	143 物理 108 125	0 攻撃力 魔法 0 0	0 炎 108 125 142	筋力S	<ul><li>叩潰すハルバード+4</li><li>強化元武器</li><li>ハルバード+3</li><li>竜のハルバード+1</li><li>竜のハルバード+2</li></ul>	380 強化必要 ソウル 640 640 640	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材 竜石の欠片3 竜石の欠片4 竜石の欠片6 竜石の塊1
を できない はいか できない はいか できない はいかい できます できない はいかい できます できない はいかい できます できない はいかい しゅうしゅう はいかい しゅうしゅう はんしゅう はんしゅん はんしゅう はんしゅう はんしゅう はんしゅう はんしゅう はんしゅん はんしん はんし	143 物理 108 125 142 159	0 攻撃力 魔法 0 0 0	0 数 108 125 142 159	筋力S	<ul><li>・ できる できます できます できます できます できます できます できます できます</li></ul>	380 強化必要 ソウル 640 640 640 640	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材 竜石の欠片3 竜石の欠片6 竜石の塊1 竜石の欠片6 竜石の塊3 竜石の欠片6 竜石の塊3
を できます できます できます できます できます できます できます できます	143 物理 108 125 142 159	0 攻撃力 魔法 0 0 0	0 数 108 125 142 159	筋力S	<ul><li>・ できる できます できます できます できます できます できます できます できます</li></ul>	380 療化必要 ソウル 640 640 640	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材 竜石の欠片3 竜石の欠片6 竜石の塊1 竜石の欠片6 竜石の塊3 竜石の欠片6 竜石の塊3
をかいルパード 全称 電のハルパード+1 電のハルパード+2 電のハルパード+3 電のハルパード+4 電のハルパード+5 <b>そ</b> 称	143 物理 108 125 142 159 179	0 攻撃力 魔法 0 0 0	0 数 108 125 142 159 179	筋力S  基本性能に追加される効果  ー	叩潰すハルバード+4 強化元武器 ハルバード+3 竜のハルバード+1 竜のハルバード+2 竜のハルバード+3	380 強化必要 ソウル 640 640 640 640	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材 竜石の欠片3 竜石の欠片4 竜石の欠片6 竜石の塊1 竜石の欠片6 竜石の塊3 竜石の欠片6 竜石の塊3
をかいルパード 名称 電のハルパード+1 電のハルパード+2 電のハルパード+3 電のハルパード+4 電のハルパード+4 電のハルパード+5 Fのハルバード	143 物理 108 125 142 159 179	0 攻撃力	0 数 108 125 142 159	筋力S  基本性能に追加される効果  ー	<ul> <li>叩潰すハルバード+4</li> <li>強化元武器</li> <li>ハルバード+3</li> <li>竜のハルバード+1</li> <li>竜のハルバード+2</li> <li>竜のハルバード+3</li> <li>竜のハルバード+4</li> </ul>	選化必要 ソウル 640 640 640 640 640	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材 電石の欠片3 電石の欠片6 電石の塊1 電石の欠片6 電石の塊3 電石の欠片6 竜石の塊3 電石の欠片6 竜石の塊5 純粋な電石1
を できます できます できます できます できます できます できます できます	143 物理 108 125 142 159 179 74 91	0 攻撃力 魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 数 108 125 142 159 179 炎 0	筋力S  基本性能に追加される効果  ー	叩潰すハルバード+4 強化元武器 ハルバード+3 竜のハルバード+1 竜のハルバード+2 竜のハルバード+3 竜のハルバード+4 強化元武器	380 強化必要 ソウル 640 640 640 640 640 640	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材 電石の欠片3 電石の欠片6 電石の塊1 電石の欠片6 電石の塊3 電石の欠片6 電石の塊5 純件な電石1
をかいルパード 名称 電のハルパード+1 電のハルパード+2 電のハルパード+3 電のハルパード+4 電のハルパード+4 電のハルパード+5 <b>月のハルパード</b> 名称 月のハルパード+1	143 物理 108 125 142 159 179 74 91	0 攻擊力 魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0 数 108 125 142 159 179 数 0	筋力S  基本性能に追加される効果  ー	<ul> <li>叩潰すハルバード+4</li> <li>強化元武器</li> <li>ハルバード+3</li> <li>竜のハルバード+1</li> <li>竜のハルバード+2</li> <li>竜のハルバード+3</li> <li>竜のハルバード+4</li> <li>強化元武器</li> <li>ハルバード+6</li> <li>月のハルバード+1</li> </ul>	強化必要 ソウル 640 640 640 640 640 640 640	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1 強化素材 竜石の欠片4 竜石の欠片6 竜石の塊1 竜石の欠片6 竜石の塊3 竜石の欠片6 竜石の塊3 竜石の欠片6 竜石の塊3

祝福されたハルバード		攻撃力	7			強化必要			
<b>名</b> 称		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材		
祝福されたハルバード+1	78	96	0	HP自動回復(微)	ハルバード+6	640	微光石の欠片3		
祝福されたハルバード+2	94	106	0	HP自動回復(微)	祝福されたハルバード+1	640	微光石の欠片4		
祝福されたハルバード+3	110	115	0	HP自動回復(中)	祝福されたハルバード+2	640	微光石の欠片6 微光石の塊1		
祝福されたハルバード+4	125	125	0	HP自動回復(中)	祝福されたハルバード+3	640	微光石の欠片6 微光石の塊3		
祝福されたハルバード+5	141	135	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福されたハルバード+4	640	微光石の欠片6 微光石の塊5 純粋な微光石1		
ミルド・ハンマー		攻撃力	7	de Listaria de la centra del centra de la centra del centra de la centra della centra de la centra de la centra della cent	744 d. = -0 ss	強化必要	744/1-102-1-1		
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材		
ミルド・ハンマー	95	0	0			380	_		
ミルド・ハンマー+1	105	0	0		ミルド・ハンマー	380	硬石の欠片3		
ミルド・ハンマー+2	114	0	0	_	ミルド・ハンマー+1	380	硬石の欠片4		
ミルド・ハンマー+3	124	0	0	_	ミルド・ハンマー+2	380	硬石の欠片6		
ミルド・ハンマー+4	133	0	0		ミルド・ハンマー+3	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片1		
ミルド・ハンマー+5	143	0	0		ミルド・ハンマー+4	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片3		
ミルド•ハンマー+6	152	0	0	_	ミルド・ハンマー+5	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5		
ミルド・ハンマー+7	162	0	0	筋力C 技量D	ミルド・ハンマー+6	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊1		
ミルド・ハンマー+8	171	0	0	筋力C 技量D	ミルド・ハンマー+7	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊3		
ミルド・ハンマー+9	181	0	0	筋力C 技量D	ミルド・ハンマー+8	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊5		
ミルド・ハンマー+10	190	0	0	筋力C 技量D	ミルド・ハンマー+9	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊5 純粋な硬石1		
上質のミルド・ハンマー		who think u.t.				20.0.2.2120	WHO POST & CHI		
名称	物理	攻擊力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材		
上質のミルド・ハンマー+1	109	0	0		ミルド・ハンマー+3	560	みなぎ石の欠片3		
上質のミルド・ハンマー+2	124	0	0	_	上質のミルド・ハンマー+1	560	みなぎ石の欠片4		
上質のミルド・ハンマー+3	138	0	0	筋力C 技量C	上質のミルド・ハンマー+2	560	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1		
上質のミルド・ハンマー+4	152	0	0	筋力C 技量C	上質のミルド・ハンマー+3	560	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊3		
上質のミルド・ハンマー+5	166	0	0	筋力C 技量C	上質のミルド・ハンマー+4	560	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1		
叩潰すミルド・ハンマー		攻撃ナ				強化必要			
名称 	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材		
D潰すミルド・ハンマー+1	105	0	0		ミルド・ハンマー+3	380	にび石の欠片3		
「潰すミルド・ハンマー+2	114	0	0		叩潰すミルド・ハンマー+1	380	にび石の欠片4		
『潰すミルド・ハンマー+3	124	0	0	筋力B	叩潰すミルド・ハンマー+2	380	にび石の欠片6 にび石の塊1		
D潰すミルド・ハンマー+4	133	0	0	筋力B	叩潰すミルド・ハンマー+3	380	にび石の欠片6 にび石の塊3		
卩潰すミルド・ハンマー+5	143	0	0	筋力S	叩潰すミルド・ハンマー+4	380	にび石の欠片6 にび石の塊5 純粋なにび石1		
竜のミルド・ハンマー		攻撃ナ				強化必要			
名称		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材		
竜のミルド・ハンマー+1	108	0	108		ミルド・ハンマー+3	640	竜石の欠片3		
		0	125	_	竜のミルド・ハンマー+1	640	竜石の欠片4		
意のミルド・ハンマー+2	125	_							
意のミルド・ハンマー+2	125	0	142	_	竜のミルド・ハンマー+2	640	竜石の欠片6 竜石の塊1		
		0	142		竜のミルド・ハンマー+2 竜のミルド・ハンマー+3	640 640	電石の欠片6 電石の塊1 電石の欠片6 電石の塊3 電石の欠片6 電石の塊5		

月のミルド・ハンマー							
名称	物理	攻撃 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
月のミルド・ハンマー+1	74	111	0	_	ミルド・ハンマー+6	640	月光石の欠片3
月のミルド・ハンマー+2	91	120	0	_	月のミルド・ハンマー+1	640	月光石の欠片4
月のミルド・ハンマー+3	108	133	0	_	月のミルド・ハンマー+2	640	月光石の欠片6 月光石の塊1
月のミルド・ハンマー+4	125	145	0		月のミルド・ハンマー+3	640	月光石の欠片6 月光石の塊3
月のミルド・ハンマー+5	143	160	0	_	月のミルド・ハンマー+4	640	月光石の欠片6 月光石の塊5 純粋な月光石1
祝福されたミルド・ハンマ		攻撃ナ				200 (for 24 TH)	
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
祝福された ミルド・ハンマー+1	78	96	0	HP自動回復(微)	ミルド・ハンマー+6	640	微光石の欠片3
祝福された ミルド•ハンマー+2	94	106	0	HP自動回復(微)	祝福された ミルド・ハンマー+1	640	微光石の欠片4
祝福された ミルド・ハンマー+3	110	115	0	HP自動回復(中)	祝福された ミルド・ハンマー+2	640	微光石の欠片6 微光石の塊1
祝福された ミルド•ハンマー+4	125	125	0	HP自動回復(中)	祝福された ミルド・ハンマー+3	640	微光石の欠片6 微光石の塊3
祝福された ミルド•ハンマー+5	141	135	0	HP自動回復(特大) 信仰A	祝福された ミルド・ハンマー+4	640	微光石の欠片6 微光石の塊5 純粋な微光石1
サイズ 名称	物理	攻撃力	必	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
サイズ	95	0	0	_	_	580	_
サイズ+1	105	0	0	_	サイズ	580	鋭石の欠片3
サイズ+2	114	0	0	_	サイズ+1	580	鋭石の欠片4
サイズ+3	124	0	0	_	サイズ+2	580	鋭石の欠片6
サイズ+4	133	0	0	筋力D	サイズ+3	580	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片1
サイズ+5	143	0	0	筋力D	サイズ+4	580	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片3
サイズ+6	152	0	0	筋力D	サイズ+5	580	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
サイズ+7	162	0	0	筋力D 技量C	サイズ+6	580	鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
サイズ+8	171	0	0	筋力D 技量C	サイズ+7	580	鋭石の塊1 鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
サイズ+9	181	0	0	筋力D 技量C	サイズ+8	580	鋭石の塊3 鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5
サイズ+10	190	0	0	筋力D 技量C	サイズ+9	580	鋭石の塊5 鋭石の欠片6 鋭石の大きな欠片5 鋭石の塊5 純粋な鋭石1
上質のサイズ							現石の現5 純粋な現石1
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のサイズ+1	109	0	0		サイズ+3	870	みなぎ石の欠片3
上質のサイズ+2	124	0	0		上質のサイズ+1	870	みなぎ石の欠片4
上質のサイズ+3	138	0	0	筋力C 技量C	上質のサイズ+2	870	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1
上質のサイズ+4	152	0	0	筋力C 技量C	上質のサイズ+3	870	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊3
上質のサイズ+5	166	0	0	筋力C 技量C	上質のサイズ+4	870	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1
鋭利なサイズ		女軽ナ	_			強化必要	
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
説利なサイズ+1	105	0	0	_	サイズ	630	刃石の欠片3
説利なサイズ+2	114	0	0	_	鋭利なサイズ+1	630	刃石の欠片4
鋭利なサイズ+3	124	0	0	技量A	鋭利なサイズ+2	630	刃石の欠片6 刃石の塊1
説利なサイズ+4	133	0	0	技量A	鋭利なサイズ+3	630	刃石の欠片6 刃石の塊3
鋭利なサイズ+5	143	0	0	技量S	鋭利なサイズ+4	630	刃石の欠片6 刃石の塊5 純粋な刃石1

K閣のサイズ+2   119   0   0   市 180   水銀のサイズ+2   690   水銀石の欠片4   131   0   0   市 240 技量C   水銀のサイズ+3   690   水銀石の欠片6 水銀石の塊 1   水銀のサイズ+4   690   水銀石の欠片6 水銀石の塊 3   水銀のサイズ+5   154   0   0   市 360 技量C   水銀のサイズ+4   690   水銀石の欠片6 水銀石の塊 5   純粋な水銀石 1   154   0   0   市 360 技量C   水銀のサイズ+4   690   純粋な水銀石 1   154   0   0   市 360 技量C   水銀のサイズ+4   690   純粋な水銀石 1   154   0   0   市 360 技量C   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   150   1	水銀のサイズ							
K閣のサイズ+2   119   0   0   市 8180   水銀のサイズ+2   690   水銀石の欠片4   水銀のサイズ+3   131   0   0   市 8240 技量C   水銀のサイズ+3   690   水銀石の欠片6   水銀石の欠片3   現間のサイズ+1   97   0   0   0   0   0   0   0   0   0	名称				基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
K製のサイズ+3	水銀のサイズ+1	107	0	0	_	サイズ+3	690	水銀石の欠片3
大銀のサイズ+4	水銀のサイズ+2	119	0	0	毒 180	水銀のサイズ+1	690	水銀石の欠片4
大銀のサイズ+5	水銀のサイズ+3	131	0	0	毒240 技量C	水銀のサイズ+2	690	水銀石の欠片6 水銀石の塊1
154   0   0   第350 接触に   3	水銀のサイズ+4	143	0	0	毒300 技量C	水銀のサイズ+3	690	水銀石の欠片6 水銀石の塊3
名称   放験力   満本性能に追加される効果   強化元武器   対心表   強化素材   対の	水銀のサイズ+5	154	0	0	毒360 技量C	水銀のサイズ+4	690	
各称   物理   放送   炎   基本性能に追加される効果   強化元素器   ソウル   強化素料   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日	製傷のサイズ							
製傷のサイズ+2 100 0 出血 273 製傷のサイズ+1 630 吸いつき石の欠片4 8項のサイズ+3 102 0 出血 300 技量 8 製傷のサイズ+2 630 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の欠片 8 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊 1 製傷のサイズ+4 105 0 0 出血 327 技量 8 製傷のサイズ+3 630 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊 3 製傷のサイズ+5 107 0 0 出血 360 技量 8 製傷のサイズ+4 630 吸いつき石の塊 5 複称を吸いつき石 9 製作のサイズ+4 630 吸いつき石の塊 5 複称を吸いつき石 9 製造のサイズ+4 630 吸いつき石の塊 5 複称を吸いつき石の塊 5 複称を吸いつき石 9 製造のサイズ 9 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	名称				基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
製傷のサイズ+3 102 0 0 出血300 技量S 製傷のサイズ+2 630 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊1 製傷のサイズ+4 105 0 0 出血327 技量S 製傷のサイズ+3 630 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊3 製傷のサイズ+5 107 0 0 出血360 技量S 製傷のサイズ+4 630 吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊5 10サイズ 名称 物理 魔法 炎 凝か力 選本性能に追加される効果 強化元武器 対ウル 月のサイズ+1 980 月光石の欠片3 10サイズ+2 91 120 0 一 月のサイズ+2 980 月光石の欠片6 月光石の塊1 100サイズ+3 108 133 0 一 月のサイズ+2 980 月光石の欠片6 月光石の塊1 100サイズ+4 125 145 0 一 月のサイズ+2 980 月光石の欠片6 月光石の塊3 100サイズ+5 143 160 0 一 月のサイズ+4 980 月光石の塊5 純粋な月光石1 100 110 0 M P自動回復(小) 増光のボール 60 110 0 M P自動回復(小) 増光のボール 60 110 0 M P自動回復(小) 増光のボール 1200 色の無いデモンズソウル1	裂傷のサイズ+1	97	0	0	_	サイズ+3	630	吸いつき石の欠片3
製傷のサイズ+4	裂傷のサイズ+2	100	0	0	出血273	裂傷のサイズ+1	630	吸いつき石の欠片4
20   20   20   20   20   20   20   20	裂傷のサイズ+3	102	0	0	出血300 技量S	裂傷のサイズ+2	630	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊1
10   0   0   日本   日本   日本   日本   日本   日本	裂傷のサイズ+4	105	0	0	出血327 技量S	裂傷のサイズ+3	630	吸いつき石の欠片6 吸いつき石の塊3
名称         改築力 物理 廃法 炎 利のサイズ+1         基本性能に適加される効果 利力ル         強化元武器 対クル サイズ+6         強化素材 980 月光石の欠片3         強化素材 月光石の欠片4           3のサイズ+2         91 3のサイズ+3         108 108 108 108 108 108 108 108 108 108	裂傷のサイズ+5	107	0	0	出血360 技量S	裂傷のサイズ+4	630	
名称 物理 底法 炎 基本性能に追加される効果 強化元素器 ソウル 強化素材 11 0 ー サイズ+6 980 月光石の欠片3 980サイズ+2 91 120 0 ー 月のサイズ+1 980 月光石の欠片4 980 月光石の欠片4 125 145 0 ー 月のサイズ+3 980 月光石の欠片6 月光石の塊1 30サイズ+4 125 145 0 ー 月のサイズ+3 980 月光石の欠片6 月光石の塊3 月かけるのサイズ+5 143 160 0 ー 月のサイズ+4 980 月光石の欠片6 月光石の塊3 月光石の欠片6 月光石の塊5 20サイズ+5 143 160 0 ー 月のサイズ+4 980 月光石の欠片6 月光石の塊5 20サイズ+4 980 月光石の欠片6 月光石の塊5 20サイズ+5 143 160 0 ー 月のサイズ+4 980 月光石の欠片6 月光石の塊5 20サイズ+4 980 月光石の欠片6 月光石の塊5 20サイズ+4 980 月光石の欠片6 月光石の塊5 20サイズ+4 980 月光石の巾塊5 20サイズ+4 980 月光石の欠片6 月光石の塊5 20サイズ+4 980 月光石の欠片6 月光石の塊5 20サイズ+4 980 月光石の欠片6 月光石の巾塊5 20サイズ+4 980 月光石の火片6 月光石の巾塊5 20サイズ+4 980 月光石の欠片6 月光石の火片6 月光石の水片6 月光石の火片6 月光石の火片6 月光石の火片6 月光石の火片6 月光石の水片6 月光石の火片6 月光石の水片6 月光石の木 1 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 1	月のサイズ							
日のサイズ+2 91 120 0 ― 月のサイズ+1 980 月光石の欠片4 月のサイズ+3 108 133 0 ― 月のサイズ+2 980 月光石の欠片6 月光石の塊1 日のサイズ+4 125 145 0 ― 月のサイズ+3 980 月光石の塊1 月光石の塊3 日のサイズ+5 143 160 0 ― 月のサイズ+4 980 月光石の塊3 月光石の塊3 日光石の塊5 日光石の塊5 標粋な月光石1 1200 ― 日のサイズ+4 980 月光石の塊5 標粋な月光石1 1200 ― 日のサイズ+4 980 月光石の塊5 日光石の塊5 日光石の丸5 日光石の塊5 日光石の塊5 日光石の丸5 日光石の丸5 日光石の水5 日本のボール+1 日本の 日本のボール+2 日本の 日本のボール+3 日本の水5 日本のボール+3 日本の水5 日本	名称				基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
30サイズ+3	月のサイズ+1	74	111	0	_	サイズ+6	980	月光石の欠片3
30 サイズ+4	月のサイズ+2	91	120	0	_	月のサイズ+1	980	月光石の欠片4
30 サイズ+5	月のサイズ+3	108	133	0	_	月のサイズ+2	980	月光石の欠片6 月光石の塊1
143   160   0   一   月のサイスキタ   143   160   0   一   月のサイスキタ   143   160   0   一   月のサイスキタ   143   160   0   一   142   160   0   160   160   160   160   170   160   160   170   160   160   170   160   170   160   170   160   170   160   170   160   170   160   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   170   17	月のサイズ+4	125	145	0		月のサイズ+3	980	月光石の欠片6 月光石の塊3
支援力 物理 周法 女         運体性能に追加される効果         強化元武器         強化元武器         強化素材 ソウル         強化素材           当光のボール         60 110 0 MP自動回復(小)         一         1200 一           当光のボール+1         60 110 0 MP自動回復(小)         増光のボール         1200 色の無いデモンズソウル1           当光のボール+2         60 110 0 MP自動回復(中) 魔力C         増光のボール+1         1200 色の無いデモンズソウル1           当光のボール+3         60 110 0 MP自動回復(テ) 魔力B         増光のボール+2         1200 色の無いデモンズソウル1           当光のボール+4         60 110 0 MP自動回復(特大) 魔力A         増光のボール+3         1200 色の無いデモンズソウル1	月のサイズ+5	143	160	0		月のサイズ+4	980	
本称 物理 魔法 炎 基本性能に追加される効果 強化元式器 ソウル 強化素材 増光のボール 60 110 0 MP自動回復(小) - 1200 - 増光のボール+1 60 110 0 MP自動回復(小) 増光のボール 1200 色の無いデモンズソウル1 増光のボール+2 60 110 0 MP自動回復(中) 廃力C 増光のボール+1 1200 色の無いデモンズソウル1 増光のボール+3 60 110 0 MP自動回復(大) 廃力B 増光のボール+2 1200 色の無いデモンズソウル1 増光のボール+4 60 110 0 MP自動回復(特大) 廃力B 増光のボール+3 1200 色の無いデモンズソウル1	燐光のボール							
対のボール+1	名称	-			基本性能に追加される効果	強化元武器		強化素材
第光のボール+2   60   110   0   MP自動回復(中) 魔力C   類光のボール+1   1200   色の無いデモンズソウル1     第光のボール+3   60   110   0   MP自動回復(大) 魔力B   類光のボール+2   1200   色の無いデモンズソウル1     第光のボール+4   60   110   0   MP自動回復(特大) 魔力A   類光のボール+3   1200   色の無いデモンズソウル1	燐光のポール	60	110	0	MP自動回復(小)		1200	_
第光のボール+3     60 110 0 MP自動回復(大) 廃力B     燐光のボール+2     1200 色の無いデモンズソウル1       青光のボール+4     60 110 0 MP自動回復(特大) 廃力A     燐光のボール+3     1200 色の無いデモンズソウル1						198 Nr 40 -12 11	1000	今の毎いギエンブリウリ 4
第光のボール+4   60   110   0   MP自動回復(特大) 魔力A   燐光のボール+3   1200   色の無いデモンズソウル1	燐光のポール+1	60	110	0	MP自動回復(小)	解光のホール	1200	色の無いチモンスフ・フルト
	燐光のポール+1 燐光のポール+2						-	
************************************		60	110	0	MP自動回復(中) 魔力C	燐光のポール+1	1200	色の無いデモンズソウル1
	燐光のポール+2	60	110	0	MP自動回復(中) 魔力C MP自動回復(大) 魔力B	燐光のポール+1 燐光のポール+2	1200	色の無いデモンズソウル1 色の無いデモンズソウル1



矢を射る、遠距離攻撃のできる刺突属性武器。L1ボタンで精密射撃 モードに移行すれば、ターゲッティングできない遠くの敵も狙撃できる。 装備する矢によって毒や炎といったダメージを与えられる。

#### 基本性能(2)-

一 一	T										_		- de	1 mby	-		21 700 4	drL. /*4	-				2 Sanates	
名称	標準	打擊	新聲	刺突	筋力	授量	魔力	信仰	出血	海	疫病	致命		<b>原法</b>	受け能力		必要i 技量			耐久度	重量	魔武	修理ソウル	鍛冶屋
ショートボウ	×	×	×	×	D	Е	_		-	-	-	-	0	0	0	12	10	0	0	100	0.6	×	200	神殿、坑道
上質のショートボウ+1	×	×	×	×	D	D	-		-	-	-	_	0	0	0	12	10	0	0	100	0.6	×	300	神殿、坑道
粘質のショートボウ+1	×	×	×	×	Ε	С	-	_		_	-	-	0	0	0	12	10	0	0	100	0.6	×	320	坑道
複合ショートボウ	×	×	×	×	D	Е	-	-			-	_	0	0	0	18	10	0	0	100	1.0	×	320	神殿、坑道
上質の複合ショートボウ+1	×	×	×	×	D	D		_			Name of Street		0	0	0	18	10	0	0	100	1.0	×	480	神殿、坑道
粘質の複合ショートボウ+1	×	×	×	×	Ε	С							0	0	0	18	10	0	0	100	1.0	×	512	坑道
ロングボウ	×	×	×	×	D	Ε	-		_	_	-	-	0	0	0	15	12	0	0	100	1.2	×	250	神殿、坑道
上質のロングボウ+1	×	×	×	×	D	D	-		_	-	-	-	0	0	0	15	12	0	0	100	1.2	×	375	神殿、坑道
粘質のロングボウ+1	×	×	×	×	E	С	-		No.				0	0	0	15	12	0	0	100	1.2	×	400	坑道
複合ロングボウ	×	×	×	×	D	Е	_		_				0	0	0	22	12	0	0	100	2.0	×	400	神殿、坑道
上質の複合ロングボウ+1	×	×	×	×	D	D	-		_				0	0	0	22	12	0	0	100	2.0	×	600	神殿、坑道
粘質の複合ロングボウ+1	×	×	×	×	E	С	_		-	_	-	-	0	0	0	22	12	0	0	100	2.0	×	640	坑道
白の弓	×	×	×	×	E	Ε	_		-	_	_	-	0	0	0	30	24	0	0	300	1.5	×	1500	坑道(赤熱)
溶岩弓	×	×	×	×	D	D	Ε		www.	www	name.	~~	0	0	0	21	16	0	0	400	2.0	×	3000	坑道(赤熱)

ショートボウ							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ショートボウ	30	0	0	射程距離50	_	300	_
ショートボウ+1	33	0	0	射程距離50	ショートボウ	300	硬石の欠片2
ショートボウ+2	36	0	0	射程距離50	ショートボウ+1	300	硬石の欠片3
ショートボウ+3	39	0	0	射程距離 50	ショートボウ+2	300	硬石の欠片5
ショートボウ+4	42	0	0	射程距離 50	ショートボウ+3	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
ショートボウ+5	45	0	0	射程距離50	ショートボウ+4	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
ショートボウ+6	48	0	0	射程距離50	ショートボウ+5	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
ショートボウ+7	51	0	0	射程距離50 筋力C 技量D	ショートボウ+6	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片 硬石の塊1
ショートボウ+8	54	0	0	射程距離50 筋力C 技量D	ショートボウ+7	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片 硬石の塊2
ショートボウ+9	57	0	0	射程距離50 筋力C 技量D	ショートボウ+8	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片 硬石の塊4
ショートボウ+10	60	0	0	射程距離50 筋力C 技量D	ショートボウ+9	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片 硬石の塊4 純粋な硬石1
上質のショートボウ							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のショートボウ+1	35	0	0	射程距離50	ショートボウ+3	450	みなぎ石の欠片2
上質のショートボウ+2	39	0	0	射程距離50	上質のショートボウ+1	450	みなぎ石の欠片3
上質のショートボウ+3	44	0	0	射程距離50 筋力C 技量C	上質のショートボウ+2	450	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊
上質のショートボウ+4	48	0	0	射程距離50 筋力C 技量C	上質のショートボウ+3	450	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊
上質のショートボウ+5	53	0	0	射程距離50 筋力C 技量C	上質のショートボウ+4	450	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊。 純粋なみなぎ石1

粘質のショートボウ							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
<b>粘質のショートボウ+1</b>	33	0	0	射程距離55	ショートボウ+3	480	蜘蛛糸鋼の欠片2
<b>佔質のショートボウ+2</b>	36	0	0	射程距離55	粘質のショートボウ+1	480	蜘蛛糸鋼の欠片3
<b>佔質のショートボウ+3</b>	39	0	0	射程距離55 技量A	粘質のショートボウ+2	480	蜘蛛糸鋼の欠片5 蜘蛛糸鋼の塊1
占質のショートボウ+4	42	0	0	射程距離55 技量A	粘質のショートボウ+3	480	蜘蛛糸鋼の欠片5 蜘蛛糸鋼の塊2
占質のショートボウ+5	45	0	0	射程距離55 技量S	粘質のショートボウ+4	480	蜘蛛糸鋼の欠片5 蜘蛛糸鋼の塊4 純粋な蜘蛛糸鋼1
複合ショートボウ							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
复合ショートボウ	40	0	0	射程距離50	_	480	_
夏合ショートボウ+1	44	0	0	射程距離50	複合ショートボウ	480	硬石の欠片2
复合ショートボウ+2	48	0	0	射程距離 50	複合ショートボウ+1	480	硬石の欠片3
复合ショートボウ+3	52	0	0	射程距離50	複合ショートボウ+2	480	硬石の欠片5
复合ショートボウ+4	56	0	0	射程距離50	複合ショートボウ+3	480	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片1
复合ショートボウ+5	60	0	0	射程距離50	複合ショートボウ+4	480	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片2
复合ショートボウ+6	64	0	0	射程距離50	複合ショートボウ+5	480	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片4
夏合ショートボウ+7	68	0	0	射程距離50 筋力C 技量D	複合ショートボウ+6	480	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片4 硬石の塊1
复合ショートボウ+8	72	0	0	射程距離50 筋力C 技量D	複合ショートボウ+7	480	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片4 硬石の塊2
复合ショートボウ+9	76	0	0	射程距離50 筋力C 技量D	複合ショートボウ+8	480	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片4 硬石の塊4
复合ショートボウ+10	80	0	0	射程距離50 筋力C 技量D	複合ショートボウ+9	480	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片4 硬石の塊4 純粋な硬石1
L質の複合ショートボウ		攻撃力				344 (14. 21.78)	
名称		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質の 复合ショートボウ+1	46	0	0	射程距離50	複合ショートボウ+3	720	みなぎ石の欠片2
-質の 夏合ショートボウ+2	52	0	0	射程距離50	上質の 複合ショートボウ+1	720	みなぎ石の欠片3
上質の 复合ショートボウ+3	58	0	0	射程距離50 筋力C 技量C	上質の 複合ショートボウ+2	720	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊1
上質の 夏合ショートボウ+4	64	0	0	射程距離50 筋力C 技量C	上質の 複合ショートボウ+3	720	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊2
上質の 复合ショートボウ+5	70	0	0	射程距離50 筋力C 技量C	上質の 複合ショートボウ+4	720	みなぎ石の欠片5 みなぎ石の塊4 純粋なみなぎ石1
a質の複合ショートボウ		and the state of t	_				
名称		攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	44	0	0	射程距離55	複合ショートボウ+3	770	蜘蛛糸鋼の欠片2
					粘質の	770	蜘蛛糸鋼の欠片3
は質の 複合ショートボウ+1 は質の 複合ショートボウ+2	48	0	0	射程距離55	複合ショートボウ+1		
夏合ショートボウ+1 占質の	48 52	0	0	射程距離55 射程距離55 技量A	複合ショートボウ+1 粘質の 複合ショートボウ+2	770	蜘蛛糸鋼の欠片5 蜘蛛糸鋼の塊1
を受合ショートボウ+1 は質の を合ショートボウ+2 は質の	-				粘質の	770 770	蜘蛛糸鋼の欠片5 蜘蛛糸鋼の塊1 蜘蛛糸鋼の欠片5 蜘蛛糸鋼の塊2

名称	-	攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ロングボウ	35	0	0	射程距離60	_	380	_
ロングボウ+1	39	0	0	射程距離60	ロングボウ	380	硬石の欠片3
ロングボウ+2	42	0	0	射程距離60	ロングボウ+1	380	硬石の欠片4
ロングボウ+3	46	0	0	射程距離60	ロングボウ+2	380	硬石の欠片6
ロングボウ+4	49	0	0	射程距離60	ロングボウ+3	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片1
ロングボウ+5	53	0	0	射程距離60	ロングボウ+4	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片3
ロングボウ+6	56	0	0	射程距離60	ロングボウ+5	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5
ロングボウ+7	60	0	0	射程距離60 筋力C 技量D	ロングボウ+6	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
ロングボウ+8	63	0	0	射程距離60 筋力C 技量D	ロングボウ+7	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
ロングボウ+9	67	0	0	射程距離60 筋力C 技量D	ロングボウ+8	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
ロングボウ+10	70	0	0	射程距離60 筋力C 技量D	ロングボウ+9	380	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊5 純粋な硬石1
上質のロングボウ		ra-min-i				264 /1 - 24 700	F v.
名称	物理	攻撃力魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質のロングボウ+1	40	0	0	射程距離60	ロングボウ+3	560	みなぎ石の欠片3
上質のロングボウ+2	46	0	0	射程距離60	上質のロングボウ+1	560	みなぎ石の欠片4
上質のロングボウ+3	51	0	0	射程距離60 筋力C 技量C	上質のロングボウ+2	560	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1
上質のロングボウ+4	56	0	0	射程距離60 筋力C 技量C	上質のロングボウ+3	560	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊3
上質のロングボウ+5	61	0	0	射程距離60 筋力C 技量C	上質のロングボウ+4	560	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1
粘質のロングボウ							
	1	女整十				端化心薬	
名称	物理	攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
名称 粘質のロングボウ+1				基本性能に追加される効果 射程距離65	強化元武器 ロングボウ+3		強化素材 蜘蛛糸銅の欠片3
	物理	魔法	炎			ソウル	
粘質のロングボウ+1	物理 39	魔法	炎 0	射程距離 65	ロングボウ+3	ソウル 600	蜘蛛糸銅の欠片3
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2	物理 39 42	魔法 0 0	炎 0 0	射程距離65 射程距離65	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1	ソウル 600 600	蜘蛛糸綱の欠片3 蜘蛛糸綱の欠片4 蜘蛛糸綱の欠片6 蜘蛛糸綱の塊1 蜘蛛糸綱の欠片6 蜘蛛糸綱の塊3
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3	物理 39 42 46	魔法 0 0	炎 0 0 0	射程距離65 射程距離65 射程距離65 技量A	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2	9ウル 600 600 600	蜘蛛糸綱の欠片3 蜘蛛糸綱の欠片4 蜘蛛糸綱の欠片6 蜘蛛糸綱の塊1
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+5 複合ロングボウ	物理 39 42 46 49 53	魔法 0 0 0 0	炎 0 0 0 0	射程距離 65 射程距離 65 射程距離 65 技量 A 射程距離 65 技量 A 射程距離 65 技量 S	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4	600 600 600 600 600	蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊1 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+5	物理 39 42 46 49 53	魔法 0 0 0	炎 0 0 0 0	射程距離65 射程距離65 射程距離65 技量A 射程距離65 技量A	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3	9ウル 600 600 600	蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊1 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊5
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+5 複合ロングボウ	物理 39 42 46 49 53	魔法 0 0 0 0	炎 0 0 0 0	射程距離 65 射程距離 65 射程距離 65 技量 A 射程距離 65 技量 A 射程距離 65 技量 S	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4	ソウル 600 600 600 600 600	蜘蛛糸銅の欠片3 蜘蛛糸銅の欠片4 蜘蛛糸銅の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊1 蜘蛛糸銅の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3 蜘蛛糸銅の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3 蜘蛛糸銅の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊5
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+5 複合ロングボウ 名称	物理 39 42 46 49 53	魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	炎 0 0 0 0	射程距離65 射程距離65 射程距離65 技量 A 射程距離65 技量 A 射程距離65 技量 S 基本性能に追加される効果	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4	ソウル 600 600 600 600 600 <u>600</u>	蜘蛛糸銅の欠片3 蜘蛛糸銅の欠片4 蜘蛛糸銅の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊1 蜘蛛糸銅の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3 蜘蛛糸銅の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3 蜘蛛糸銅の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊5
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+5 社合ロングボウ 名称 複合ロングボウ	物理 39 42 46 49 53 物理 45	<ul><li>魔法</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>次撃力</li><li>魔法</li><li>0</li></ul>	炎 0 0 0 0 0 0	射程距離 65 射程距離 65 射程距離 65 技量 A 射程距離 65 技量 A 射程距離 65 技量 S 基本性能に追加される効果 射程距離 60	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 強化元武器	ソウル 600 600 600 600 600 600	蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊1 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊1 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊5 純粋な蜘蛛糸鋼1
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+5 社会ロングボウ+5 社会ロングボウ 複合ロングボウ 複合ロングボウ	物理 39 42 46 49 53 物理 45	魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	炎 0 0 0 0 0 0 0	射程距離65 射程距離65 射程距離65 技量 A 射程距離65 技量 A 射程距離65 技量 S 基本性能に追加される効果 射程距離60 射程距離60	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 強化元武器 一	9ウル 600 600 600 600 600 <u>後化必要</u> 9ウル 600	蜘蛛糸銅の欠片3 蜘蛛糸銅の欠片4 蜘蛛糸銅の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊1 蜘蛛糸銅の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊5 視粋な蜘蛛糸鋼1 強化素材 一 硬石の欠片3
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+5 複合ロングボウ を称 複合ロングボウ 複合ロングボウ+1	物理 39 42 46 49 53 物理 45 50	魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	炎 0 0 0 0 0 0 0 0	射程距離65 射程距離65 射程距離65 技量 A 射程距離65 技量 A 射程距離65 技量 S 基本性能に追加される効果 射程距離60 射程距離60 射程距離60	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 強化元武器 一 複合ロングボウ 複合ロングボウ	9ウル 600 600 600 600 600 600 600 600	蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3 機性糸鋼の塊3 機性条鋼の塊4 一 硬石の欠片3
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+5 複合ロングボウ を称 複合ロングボウ 複合ロングボウ+1 複合ロングボウ+2	物理 39 42 46 49 53 物理 45 50 54	魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	炎 0 0 0 0 0 0 0 0 0	射程距離 65 射程距離 65 射程距離 65 技量 A 射程距離 65 技量 S 基本性能に追加される効果 射程距離 60 射程距離 60 射程距離 60 射程距離 60 射程距離 60	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 強化元武器 一 接合ロングボウ 複合ロングボウ 複合ロングボウ 複合ロングボウ+1	(タウル) 600 600 600 600 600 600 600 600 600 60	蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の欠片6 総粋な蜘蛛糸鋼1 強化素材 一 硬石の欠片3 硬石の欠片4
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+5 複合ロングボウ 複合ロングボウ 複合ロングボウ+1 複合ロングボウ+2 複合ロングボウ+3	物理 42 46 49 53 物理 45 50 54 59 63	魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	炎 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	射程距離 65 射程距離 65 射程距離 65 技量 A 射程距離 65 技量 S 射程距離 65 技量 S 基本性能に追加される効果 射程距離 60 射程距離 60 射程距離 60 射程距離 60 射程距離 60	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 強化元武器 一 複合ロングボウ 複合ロングボウ+1 複合ロングボウ+2	600 600 600 600 600 600 600 600 600 600	蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の次片6 純粋な蜘蛛糸鋼1 強化素材 一 硬石の欠片3 硬石の欠片4 硬石の欠片6 硬石の欠片6
粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+5 複合ロングボウ+1 複合ロングボウ+2 複合ロングボウ+3 複合ロングボウ+4	物理 42 46 49 53 物理 45 50 54 59 63 68	<ul><li>魔法</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li><li>0</li></ul>	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	射程距離 65 射程距離 65 射程距離 65 技量 A 射程距離 65 技量 B 射程距離 65 技量 B 基本性能に追加される効果 射程距離 60 射程距離 60 射程距離 60 射程距離 60 射程距離 60 射程距離 60 射程距離 60	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 強化元武器 - 複合ロングボウ+1 複合ロングボウ+1 複合ロングボウ+2 複合ロングボウ+3	9 かり	蜘蛛糸銅の欠片3 蜘蛛糸銅の欠片4 蜘蛛糸銅の欠片6 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の欠片6 機料糸鋼の次片6 機料糸鋼の水片6 機料糸鋼の水片6 機帯な蜘蛛糸鋼1 強化素材 強化素材 で現石の欠片3 硬石の欠片4 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の大きな欠片1
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+5 複合ロングボウ を称 複合ロングボウ+1 複合ロングボウ+2 複合ロングボウ+2 複合ロングボウ+4	物理 45 50 54 59 63 68 72	魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	数 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	射程距離 65 射程距離 65 射程距離 65 技量 A 射程距離 65 技量 S 基本性能に追加される効果 射程距離 60 射程距離 60	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 強化元武器 一複合ロングボウ+1 複合ロングボウ+1 複合ロングボウ+2 複合ロングボウ+5	(1) タウル 600 600 600 600 600 600 600 600 600 60	蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の次片6 総称な蜘蛛糸鋼1 強化素材 一 硬石の欠片3 硬石の欠片4 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の大きな欠片1 硬石の大きな欠片3 硬石の大きな欠片3
粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 粘質のロングボウ+5 混合ロングボウ+5 混合ロングボウ 複合ロングボウ+1 複合ロングボウ+2 複合ロングボウ+2 複合ロングボウ+4 複合ロングボウ+5 複合ロングボウ+6	物理 39 42 46 49 53 *** 50 54 59 63 68 72	魔法 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	炎 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	射程距離65 射程距離65 射程距離65 技量 A 射程距離65 技量 A 射程距離65 技量 S 基本性能に追加される効果 射程距離60	ロングボウ+3 粘質のロングボウ+1 粘質のロングボウ+2 粘質のロングボウ+3 粘質のロングボウ+4 強化元武器 一 複合ロングボウ 複合ロングボウ+1 複合ロングボウ+2 複合ロングボウ+3 複合ロングボウ+6	(タウル) (600) (600) (600) (600) (600) (600) (600) (600) (600) (600) (600) (600)	蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片4 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の欠片6 機株糸鋼の次片6 機体を蜘蛛糸鋼1 強化素材 一 硬石の欠片3 硬石の欠片4 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の欠片6 硬石の大きな欠片1 硬石の大ちな欠片5 硬石の大ち6 硬石の大ちな欠片5 硬石の大ち6 硬石の大ち6 硬石の大ちな欠片5 硬石の大ち6 硬石の大ち6 硬石の大ちな欠片5 便石の大ち6 便石の大きな欠片5

上質の複合ロングボウ							
名称		攻撃プ		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
上質の複合ロングポウ+1	52	0	0	射程距離 60	複合ロングボウ+3	900	みなぎ石の欠片3
上質の複合ロングボウ+2	59	0	0	射程距離 60	上質の複合ロングボウ+1	900	みなぎ石の欠片4
上質の複合ロングボウ+3	65	0	0	射程距離 60 筋力C 技量C	上質の複合ロングボウ+2	900	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊1
上質の複合ロングボウ+4	72	0	0	射程距離60 筋力C 技量C	上質の複合ロングボウ+3	900	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊3
上質の複合ロングボウ+5	79	0	0	射程距離 60 筋力C 技量C	上質の複合ロングボウ+4	900	みなぎ石の欠片6 みなぎ石の塊5 純粋なみなぎ石1
粘質の複合ロングボウ							
名称		攻撃力魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
粘質の複合ロングボウ+1	50	0	0	射程距離 65	複合ロングボウ+3	960	蜘蛛糸鋼の欠片3
粘質の複合ロングボウ+2	54	0	0	射程距離65	粘質の複合ロングボウ+1	960	蜘蛛糸鋼の欠片4
粘質の複合ロングボウ+3	59	0	0	射程距離 65 技量 A	粘質の複合ロングボウ+2	960	蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊1
粘質の複合ロングボウ+4	63	0	0	射程距離 65 技量 A	粘質の複合ロングボウ+3	960	蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊3
粘質の複合ロングボウ+5	68	0	0	射程距離65 技量S	粘質の複合ロングボウ+4	960	蜘蛛糸鋼の欠片6 蜘蛛糸鋼の塊5 純粋な蜘蛛糸鋼1
白の弓							
名称		攻撃力魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
白の弓	100	0	0	射程距離75		750	_
白の弓+1	100	0	0	射程距離75 技量D	白の弓	750	色の無いデモンズソウル1
白の弓+2	100	0	0	射程距離75 技量D	白の弓+1	750	色の無いデモンズソウル1
白の弓+3	100	0	0	射程距離75 技量 D	白の弓+2	750	色の無いデモンズソウル1
白の弓+4	100	0	0	射程距離75 技量D	白の弓+3	750	色の無いデモンズソウル1
白の弓+5	100	0	0	射程距離75 技量D	白の弓+4	750	色の無いデモンズソウル1
溶岩弓							
名称		攻撃力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
溶岩弓	50	0	100	射程距離55	特定の武器(※7)	1130	硬質のデモンズソウル1

※ 7 ショートボウ+7、ロングボウ+7、複合ショートボウ+7、複合ロングボウ+7

矢 ———					
名称		攻撃力		重量	効果
ウッドアロー	60	0	0	0.1	_
アロー	70	0	0	0.1	_
ヘヴィアロー	85	0	0	0.1	
フライトアロー	70	0	0	0.1	_
ファイアアロー	40	0	80	0.1	
腐れ矢	35	0	0	0.1	追加効果:毒
蟇目矢	0	150	0	0.1	
白の矢	115	0	0	0.1	_



### 右手アクション R1: 攻撃 R2: 攻撃 左手アクション

ボルト(太矢)を使う、遠距離攻撃のできる刺突属性武器。弓と違い 片手で扱えるが、その場合は動作後の隙がやや大きくなる。両手持ち でも精密射撃モードに移行できない。また、弩は強化できない。

#### 基本性能(弩)-

名称	柳	ijŦ.	Ī	开京	月館	打技	き腕	信信	出血	赛	疫病	Thron.	カッ	卜率	受け		必要能	<b></b> 吃力值		耐久度	-	魔	修理	鍛冶屋
-Q177	準	L		3	引力		t J	一件	FEFITTE	779	750 779	坎叫	物理	魔法	能力	筋力	技量	魔力	信仰	附外及	M.M.	武	ソウル	那/口腔
ライトクロスボウ	×	×	: >	< >	-	-	-	-	-			-	0	0	0	10	0	0	0	150	2.5	×	1000	不可
ヘヴィクロスボウ	×	×	: >	<	-	-	-	-		-			0	0	0	16	0	0	0	150	5.0	×	1000	不可
ガーゴイルの弩	×	×	: >	< >	-	F	E	-	_	-	_	_	0	0	0	12	0	16	0	150	3.5	×	1400	不可

#### 強化性能(醫)-

WID 1-100 (-3)							
ライトクロスボウ							
名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
42140	物理	魔法	炎	金本年代に担別とするが未	THI ICICIONS	ソウル	722 (C-96-44)
ライトクロスボウ	60	0	0	射程距離50	_		
ヘヴィクロスボウ							
名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
1270	物理	魔法	炎	番本住地に追加されるが未	ARIC/CIEVES	ソウル	728 16-98-4-7
ヘヴィクロスボウ	75	0	0	射程距離55		1807	
ガーゴイルの弩							
名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
4210	物理	魔法	炎	番本住能に追加される効果	フェーレンしたい名か	ソウル	750169670
ガーゴイルの弩	10	40	0	射程距離60	_		
ガーゴイルの弩	10	40	0	射程距離60			

#### 太矢-

Pr The	1	攻擊力	)	市景	÷L D3
名称	物理	魔法	炎	里里	効果
ウッドボルト	40	0	0	0.1	MAIN .
ボルト	50	0	0	0.1	_
ヘヴィボルト	65	0	0	0.1	-
ブラックボルト	80	0	0	0.1	_

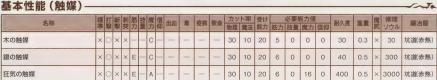


触媒

右手アクション R1 魔法 R2 強攻撃 L1 ガード L2 攻撃

魔法を使うための武器。通常攻撃で、スロットにセットされた魔法を使 う。強攻撃は打撃属性の攻撃。魔法が使えない状態で使うと、首を かしげて頭をかく。頭をかくモーションはキャンセルが可能。

#### 基本性能(触媒)



#### 础化性能(触媒)。

木の触媒							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
4010	物理	魔法	炎	あが江形に追加されるが未	73X IC/CEVER	ソウル	7年10年17
木の触媒	55	0	0	魔法威力修正180(最大)	-	150	name.
銀の触媒							
名称		攻撃力魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
銀の触媒	57	0	0	魔法威力修正160(最大) 最大MPアップ (1.2倍)		1130	_
狂気の触媒							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
10177	物理	魔法	炎	密本性化に追加される効果	つまてしてしませるか	ソウル	加工已来初
狂気の触媒	59	0	0	魔法威力修正 230 (最大) 最大M P ダウン (0.5倍)	木または銀の触媒	1130	黄色のデモンズソウル1



# タリスマン

右手アクション 両手 R1 奇跡 R2 強攻撃 左手アクション — L1 ガード L2 攻撃

奇跡を使うための武器。通常攻撃で、スロットにセットされた奇跡を使う。 強攻撃は打撃属性の攻撃。 獣のタリスマンは奇跡と魔法の両方を扱 える便利な武器だが、奇跡の成力はやや低くなる。

#### 基本性能 (タリスマン) -

名称	標	打	剪	東	月角	方主	支	宛 {	100	H rfn	寄	恋痒	致合	カッ	卜率	受け		必要制	を力値		耐久度	饭器	魔	修理	鍛冶屋
4210	準	聯	聯	至	17		1	力化	4	-tur	107	730,164	24.00	物理	魔法	能力	筋力	技量	魔力	信仰	R17 CISC	AND AND	武	ソウル	MATCHEE.
神のタリスマン	×	0	×	×	0	0 -	-	- 6	3		-	-	-	30	10	20	4	0	0	0	300	0.2	×	500	不可
獣のタリスマン	×	0	×	×	[	) -	-	C	-	-	-	-		30	10	20	4	0	18	18	150	0.2	×	500	不可

# 強化性能 (タリスマン)-

神のタリスマン							
名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
-2170	物理	魔法	炎	香本は肥に追加されるが未	TE IL TUEVAR	ソウル	133 TG-96-171
神のタリスマン	50	0	0	奇跡威力修正200(最大)	_	-  -	
獣のタリスマン							
名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
47140	物理	魔法	炎	金本に紹介に近がにているが木	JER 1676EVER	ソウル	TA I CAR 10
獣のタリスマン	50	0	0	魔法、奇跡威力修正170(最大) 魔法と奇跡を使用可能	_	- -	

_

盾

右手アクション 両手 R1 攻撃 R2 強攻撃 左手アクション ○ L1 ガード L2 パリィ ガード中はカット率のぶんダメージを軽減し、パリィも可能。 右手装備 では打撃武器となり、両手持ちでは盾を正面に構えるのでガードしなが ら攻撃できる。 スパイクシールドのみパリィできない。

#### 基本性能(盾)-

名称	標	打擊	斬	刺	筋	技	魔	信	出血	惠	疫病	致命	カッ		受け		必要能			耐久度	重量	魔武	修理	鍛冶屋
白柳	準	撃	撃	突	力		カ	仰	trimi	10)	752.77%	坎叩	物理	魔法	能力	筋力	技量	魔力	信仰	附入技	25.25	武	ソウル	现/口座
奴隷の盾	×	0	×	×	D	-	-		-	-	_	-	70	30	35	5	0	0	0	33	0.5	×	33	不可
ウッドシールド	×	0	×	×	D	_	-		_	-	-	-	80	30	50	6	0	0	0	110	0.7	×	110	不可
レザーシールド	×	0	×	×	D	_	-		_	-	_	-	90	30	54	8	0	0	0	160	1.0	×	320	不可
兵卒の盾	×	0	×	×	D		_	-	_	_	-	_	90	30	50	10	0	0	0	190	2.0	×	280	神殿、坑道
遮光の兵卒盾+1	×	0	×	×	D		_		_	_	-	-	90	38	50	10	0	0	0	190	2.0	×	476	坑道
バックラー	×	0	×	×	D		-		_	-	_		90	30	45	9	12	0	0	200	2.5	×	400	神殿、坑違
遮光のバックラー+1	×	0	×	×	D		_	-	-		-		90	38	45	9	12	0	0	200	2.5	×	680	坑道
ヒーターシールド	×	0	×	×	D	-	_		-	-	-	-	100	30	53	11	0	0	0	200	3.0	×	350	神殿、坑道
遮光のヒーターシールド+1	×	0	×	×	D		_	-	_	_	_	_	100	38	53	11	0	0	0	200	3.0	×	595	坑道
カイトシールド	×	0	×	×	D	-	_	-	_	_	_	_	100	30	55	12	0	0	0	220	3.5	×	350	神殿、坑道
遮光のカイトシールド+1	×	0	×	×	D	-				-		-	100	38	55	12	0	0	0	220	3.5	×	595	坑道
北騎士の盾	×	0	×	×	D	-	-	-	_	-	-	_	100	30	57	16	0	0	0	300	5.0	×	960	神殿、坑道
遮光の北騎士盾+1	×	0	×	×	D	-	-	-	-	-	-	_	100	38	57	16	0	0	0	300	5.0	×	1632	坑道
スパイクシールド	×	×	×	0	Е	D	-	-		-	-	-	100	30	45	11	14	0	0	120	3.0	×	750	神殿、坑道
鋭利なスパイクシールド+1	×	×	×	0	Ε	С	-	-		_	_		100	30	45	11	14	0	0	120	3.0	×	825	坑道
ルーンシールド	×	0	×	×	D		-	-	-	-	-	_	100	60	50	12	0	18	0	80	3.0	×	800	坑道(赤熱)
暗銀の盾	×	0	×	×	D		_	_	_	_	_	_	100	100	50	16	0	0	0	450	5.0	×	4000	坑道(赤熱)

#### 強化性能(盾)—

1	奴隷の盾							
	名称	物理	攻撃力 魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	奴隷の盾	55	0	0	_	_	-	_

ウッドシールド		攻撃力	7		34.4. ***	強化必要	36 //
名称		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
ウッドシールド	60	0	0	_	-	_	_
レザーシールド		攻撃力				強化必要	
名称		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
レザーシールド	60	0	0			_	_
兵卒の盾		攻撃力				強化必要	
名称	物理			基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
兵卒の盾	60	0	0	受け能力50	_	220	
兵卒の盾+1	63	0	0	受け能力52	兵卒の盾	220	硬石の欠片2
兵卒の盾+2	66	0	0	受け能力53	兵卒の盾+1	220	硬石の欠片3
兵卒の盾+3	69	0	0	受け能力55	兵卒の盾+2	220	硬石の欠片5
兵卒の盾+4	72	0	0	受け能力57	兵卒の盾+3	220	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
兵卒の盾+5	75	0	0	受け能力59	兵卒の盾+4	220	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
兵卒の盾+6	78	0	0	受け能力61	兵卒の盾+5	220	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
兵卒の盾+7	81	0	0	受け能力63	兵卒の盾+6	220	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片 硬石の塊1
兵卒の盾+8	84	0	0	受け能力65	兵卒の盾+7	220	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片 硬石の塊2
兵卒の盾+9	87	0	0	受け能力66	兵卒の盾+8	220	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片 硬石の塊4
兵卒の盾+10	93	0	0	受け能力68	兵卒の盾+9	220	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片 硬石の塊4 純粋な硬石1
遮光の兵卒盾		e de militir a d				20.00.00	
名称	-	攻撃力魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
遮光の兵卒盾+1	66	0	0	カット率(魔法)38	兵卒の盾+6	380	薄雲石の欠片2
遮光の兵卒盾+2	72	0	0	カット率(魔法)46	遮光の兵卒盾+1	380	薄雲石の欠片3
遮光の兵卒盾+3	78	0	0	カット率(魔法)54	遮光の兵卒盾+2	380	薄雲石の欠片5 薄雲石の塊1
遮光の兵卒盾+4	84	0	0	カット率(魔法)62	遮光の兵卒盾+3	380	薄雲石の欠片5 薄雲石の塊2
遮光の兵卒盾+5	93	0	0	カット率(魔法)70	遮光の兵卒盾+4	380	薄雲石の欠片5 薄雲石の塊4 純粋な薄雲石1
バックラー		攻撃力		甘・州がにつかいとれてが田	24/V==+199	強化必要	*/v=++
名称		魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
バックラー	60	0	0	受け能力45		300	_
バックラー+1	63	0	0	受け能力46	バックラー	300	硬石の欠片2
バックラー+2	66	0	0	受け能力48	バックラー+1	300	硬石の欠片3
バックラー+3	69	0	0	受け能力49	バックラー+2	300	硬石の欠片5
バックラー+4	72	0	0	受け能力51	バックラー+3	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
バックラー+5	75	0	0	受け能力53	バックラー+4	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
バックラー+6	78	0	0	受け能力54	バックラー+5	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
				# I+96-h FC	バックラー+6	300	硬石の欠片5 硬石の大きな欠片
バックラー+フ	81	0	0	受け能力56			硬石の塊1
バックラー+7	81	0	0	受け能力58	バックラー+7	300	硬石の鬼   硬石の欠片 5 硬石の大きな欠片 硬石の塊 2
バックラー+8		-				300	硬石の欠片5 硬石の塊2 硬石の欠片5 硬石の水6 硬石の水6 硬石の水6 硬石の塊4
	84	0	0	受け能力58	バックラー+7		硬石の欠片5 硬石の大きな欠片 硬石の塊2 硬石の欠片5 硬石の大きな欠片

連光のバックラー タ また		攻撃力	3	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	76 /L/E++
名称 ————————————————————————————————————		魔法	-			ソウル	強化素材
盤光のパックラー+1	66	0	0	カット率(魔法)38	バックラー+6	510	薄雲石の欠片2
意光のバックラー+2	72	0	0	カット率(魔法)46	遮光のバックラー+1	510	薄雲石の欠片3
窓光のバックラー+3	78	0	0	カット率(魔法)54	遮光のバックラー+2	510	薄雲石の欠片5 薄雲石の塊1
意光のバックラー+4	84	0	0	カット率(魔法)62	遮光のバックラー+3	510	薄雲石の欠片5 薄雲石の塊2
意光のバックラー+5	93	0	0	カット率(魔法)70	遮光のバックラー+4	510	薄雲石の欠片5 薄雲石の塊4 純粋な薄雲石1
<b>ニーターシールド</b> 名称		攻撃力	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
ニーターシールド	65	0	0	受け能力53		260	_
ニーターシールド+1	68	0	0	受け能力55	ヒーターシールド	260	硬石の欠片3
ニーターシールド+2	72	0	0	受け能力56	ヒーターシールド+1	260	硬石の欠片4
ニーターシールド+3	75	0	0	受け能力58	ヒーターシールド+2	260	硬石の欠片6
ニーターシールド+4	78	0	0	受け能力60	ヒーターシールド+3	260	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片1
ニーターシールド+5	81	0	0	受け能力62	ヒーターシールド+4	260	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片3
ニーターシールド+6	85	0	0	受け能力64	ヒーターシールド+5	260	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5
ニーターシールド+7	88	0	0	受け能力66	ヒーターシールド+6	260	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊1
ニーターシールド+8	91	0	0	受け能力68	ヒーターシールド+7	260	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊3
	94	0	0	受け能力70	ヒーターシールド+8	260	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊5
ニーターシールド+10	101	0	0	受け能力72	ヒーターシールド+9	260	硬石の欠片6 硬石の大きな欠片5 硬石の塊5 純粋な硬石1
8光のヒーターシールド							设行(7/85) 种件体设计
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
監光の ニーターシールド+1	72	0	0	カット率(魔法)38	ヒーターシールド+6	450	薄雲石の欠片3
光の :ーターシールド+2	78	0	0	カット率(魔法)46	遮光の ヒーターシールド+1	450	薄雲石の欠片4
光の ニーターシールド+3	85	0	0	カット率(魔法)54	遮光の ヒーターシールド+2	450	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊1
בדיןעו כ כ							
光の	91	0	0	カット率(魔法)62	遮光の ヒーターシールド+3	450	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊3
送光の ニーターシールド+4 送光の	91	0		カット率(魔法)62 カット率(魔法)70	ヒーターシールド+3 遮光の	450 450	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊5
送光の ニーターシールド+4 送光の ニーターシールド+5	101	0	0		ヒーターシールド+3	450	
光の ニーターシールド+4 I光の ニーターシールド+5	101	_	0		ヒーターシールド+3 遮光の	100	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊5
送の ーターシールド+4 送の ーターシールド+5 イトシールド	101	0 攻撃力	0	カット率(魔法)70	ヒーターシールド+3 連光の ヒーターシールド+4	450	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊5 純粋な薄雲石1
送の ーターシールド+4 開始の ーターシールド+5 イトシールド 名称	101	0 攻撃力 魔法	0 0	カット率(魔法)70	ヒーターシールド+3 連光の ヒーターシールド+4	450 後化必要 ソウル	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊5 純粋な薄雲石1
3米の ニターシールド+4 3米の ニターシールド+5 ニターシールド+5 バトシールド 名称 コイトシールド	101 物理 65	0 攻撃力魔法	0 0 数 0	カット率(魔法)70 基本性能に追加される効果 受け能力55	ヒーターシールド+3 連光の ヒーターシールド+4 強化元武器	450 後化必要 ソウル 240	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊5 純粋な薄雲石1 張化素材
送の : - ターシールド+4 : 送め : - ターシールド+5 : イトシールド 名称 : イトシールド コイトシールド+1 コイトシールド+2	101 物理 65 68	0 攻撃力 魔法 0	0 0 0 0 0	カット率(魔法)70 基本性能に追加される効果 受け能力55 受け能力57	ヒーターシールド+3 遮光の ヒーターシールド+4 強化元武器 ー カイトシールド	450 後化必要 ソウル 240 240	薄雲石の欠片 6 薄雲石の塊 5 純粋な薄雲石 1 張化素材 一 硬石の欠片 3
光の   一ターシールド+4   一ターシールド+5   イトシールド   名称   コイトシールド   コイトシールド+1   コイトシールド+2   コイトシールド+3	101 物理 65 68 72	0 攻撃力 魔法 0 0	0 0 数 0 0	カット率(魔法)70 基本性能に追加される効果 受け能力55 受け能力57 受け能力58	ヒーターシールド+3 適光の ヒーターシールド+4 強化元武器 ー カイトシールド カイトシールド+1	450 後化必要 ソウル 240 240	薄雲石の欠片 6 薄雲石の塊 5 純粋な薄雲石 1 強化素材 一 硬石の欠片 3 硬石の欠片 4 硬石の欠片 6
送売の ニーターシールド+4 上ボの ニーターシールド+5 コイトシールド 名称 コイトシールド コイトシールド コイトシールド+1 コイトシールド+2 コイトシールド+3 コイトシールド+4	101 物理 65 68 72 75	0 攻撃力 魔法 0 0	0 0 0 0 0 0	カット率(魔法)70 基本性能に追加される効果 受け能力55 受け能力57 受け能力58 受け能力60	ヒーターシールド+3 連光の ヒーターシールド+4 強化元武器 ー カイトシールド カイトシールド+1	3位必要 ソウル 240 240 240 240	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊5 純粋な薄雲石1 運化素材 一 硬石の欠片3 硬石の欠片4 硬石の欠片6 硬石の欠片6
選光の ニーターシールド+4 選光の ニーターシールド+5	101 物理 65 68 72 75 78	0 攻撃力 魔法 0 0 0	0 0 0 0 0 0	カット率(魔法)70 基本性能に追加される効果 受け能力55 受け能力57 受け能力58 受け能力60 受け能力62	ヒーターシールド+3 遮光の ヒーターシールド+4 強化元武器 一 カイトシールド カイトシールド+1 カイトシールド+2 カイトシールド+3	450 強化必要 ソウル 240 240 240 240 240	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊5 純粋な薄雲石1 強化素材 一 硬石の欠片3 硬石の欠片6 硬石の大きな欠片1 硬石の欠片6 硬石の大きな欠片1
迷光の ニーターシールド+4 は光の ニーターシールド+5 パトシールド 名称 のイトシールド コイトシールド コイトシールド+1 コイトシールド+2 コイトシールド+3 コイトシールド+4	101 物理 65 68 72 75 78 81	0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	カット率(魔法)70 基本性能に追加される効果 受け能力55 受け能力57 受け能力58 受け能力60 受け能力62 受け能力64	ヒーターシールド+3 遮光の ヒーターシールド+4 強化元武器 一 カイトシールド カイトシールド+1 カイトシールド+2 カイトシールド+3 カイトシールド+4	450 強化必要 ソウル 240 240 240 240 240 240	薄雲石の欠片 6 薄雲石の塊 5 純粋な薄雲石 1 強化素材  一 硬石の欠片 3 硬石の欠片 4 硬石の欠片 6 硬石の欠片 6 硬石の大きな欠片 1 硬石の欠片 6 硬石の大きな欠片 3 硬石の欠片 6 硬石の大きな欠片 3 での欠片 6 硬石の大きな欠片 5 での 1 での 1 できる 1
送光の ニーターシールド+4 は光の ニーターシールド+5 パトシールド 名称 コイトシールド コイトシールド+1 コイトシールド+2 コイトシールド+3 コイトシールド+4 コイトシールド+4 コイトシールド+5 コイトシールド+6	101 物理 65 68 72 75 78 81 85	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	カット率(魔法)70 基本性能に追加される効果 受け能力55 受け能力57 受け能力58 受け能力60 受け能力62 受け能力64 受け能力64	ヒーターシールド+3 遮光の ヒーターシールド+4 強化元武器 ー カイトシールド カイトシールド+1 カイトシールド+2 カイトシールド+3 カイトシールド+4 カイトシールド+5	450 強化必要 ソウル 240 240 240 240 240 240 240	薄雲石の欠片 6 薄雲石の塊 5 純粋な薄雲石 1 強化素材  一 硬石の欠片 3 硬石の欠片 6 硬石の欠片 6 硬石の欠片 6 硬石の欠片 6 硬石の大きな欠片 1 硬石の欠片 6 硬石の大きな欠片 5 硬石の欠片 6 硬石の大きな欠片 5 硬石の欠片 6 硬石の大きな欠片 5 硬石の塊 1
送売の ニーターシールド+4 は光の ニーターシールド+5 コートシールド 名称 コートシールド コートシールド コートシールド+1 コートシールド+2 コートシールド+3 コートシールド+4 コートシールド+5 コートシールド+5 コートシールド+6 コートシールド+7	101 物理 65 68 72 75 78 81 85 88	0 攻撃力 魔法 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	カット率(魔法)70  基本性能に追加される効果  受け能力55  受け能力57  受け能力58  受け能力60  受け能力62  受け能力64  受け能力67  受け能力67  受け能力69	ヒーターシールド+3 連光の ヒーターシールド+4 強化元武器 ー カイトシールド カイトシールド+1 カイトシールド+2 カイトシールド+3 カイトシールド+4 カイトシールド+5	450 強化必要 ソウル 240 240 240 240 240 240 240 240	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊5 純粋な薄雲石1

進光のカイトシールド 名称		攻擊力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要	強化素材
		魔法	炎 O			ソウル 410	
遮光のカイトシールド+1	72	0	_	カット率(魔法)38	カイトシールド+6		薄雲石の欠片3
遮光のカイトシールド+2	78	0	0	カット率(魔法)46	遮光のカイトシールド+1	410	薄雲石の欠片4
遮光のカイトシールド+3	85	0	0	カット率(魔法)54	遮光のカイトシールド+2	410	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊1
遮光のカイトシールド+4	91	0	0	カット率(魔法)62	遮光のカイトシールド+3	410	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊3
遮光のカイトシールド+5	101	0	0	カット率(魔法)70	遮光のカイトシールド+4	410	薄雲石の欠片6 薄雲石の塊5 純粋な薄雲石1
北騎士の盾	]	攻擊力	)	***************	74./1. = eb 60	強化必要	DA (IASE AA
名称	物理		炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
北騎士の盾	70	0	0	受け能力57	-	480	_
北騎士の盾+1	74	0	0	受け能力59	北騎士の盾	480	硬石の欠片4
北騎士の盾+2	77	0	0	受け能力60	北騎士の盾+1	480	硬石の欠片6
北騎士の盾+3	81	0	0	受け能力62	北騎士の盾+2	480	硬石の欠片8
北騎士の盾+4	84	0	0	受け能力64	北騎士の盾+3	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片
北騎士の盾+5	88	0	0	受け能力67	北騎士の盾+4	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片。
北騎士の盾+6	91	0	0	受け能力69	北騎士の盾+5	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片(
北騎士の盾+7	95	0	0	受け能力71	北騎士の盾+6	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片 硬石の塊2
北騎士の盾+8	98	0	0	受け能力74	北騎士の盾+7	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片 硬石の塊4
北騎士の盾+9	102	0	0	受け能力75	北騎士の盾+8	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片 硬石の塊6
北騎士の盾+10	109	0	0	受け能力78	北騎士の盾+9	480	硬石の欠片8 硬石の大きな欠片 硬石の塊6 純粋な硬石1
遮光の北騎士盾			_				使石の現6   純杆な使石
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
遮光の北騎士盾+1	77	0	0	カット率(魔法)38	北騎士の盾+6	820	薄雲石の欠片4
遮光の北騎士盾+2	84	0	0	カット率(魔法)46	遮光の北騎士盾+1	820	薄雲石の欠片6
遮光の北騎士盾+3	91	0	0	カット率(魔法)54	遮光の北騎士盾+2	820	薄雲石の欠片8 薄雲石の塊2
遮光の北騎士盾+4	98	0	0	カット率(魔法)62	遮光の北騎士盾+3	820	薄雲石の欠片8 薄雲石の塊4
遮光の北騎士盾+5	109	0	0	カット率(魔法)70	遮光の北騎士盾+4	820	薄雲石の欠片8 薄雲石の塊6 純粋な薄雲石1
スパイクシールド							純粋な海蛮石1
名称	物理	<b>攻撃力</b> 魔法	公	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
	100000						
スパイクシールド	80	0	0	-	_	940	
	88	0	0	_	スパイクシールド	940	鋭石の欠片3
スパイクシールド スパイクシールド+1 スパイクシールド+2	-				スパイクシールド スパイクシールド+1		鋭石の欠片3 鋭石の欠片4
スパイクシールド+1	88	0	0			940	
スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3	88	0	0	ー ー ー ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	スパイクシールド+1	940	鋭石の欠片4 鋭石の欠片6
スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3 スパイクシールド+4	88 96 104 112	0 0 0 0	0 0 0	ー ー ー 筋カD 筋カD	スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3	940 940 940 940	級石の欠片4 級石の欠片6 級石の欠片6 鋭石の大きな欠片
スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3 スパイクシールド+4 スパイクシールド+5	88 96 104 112 120	0 0 0 0 0	0 0 0 0	筋力口	スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3 スパイクシールド+4	940 940 940 940 940	数石の欠片4 数石の欠片6 数石の欠片6 数石の大きな欠片 数石の欠片6 数石の大きな欠片
スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3 スパイクシールド+4 スパイクシールド+5 スパイクシールド+5	88 96 104 112 120 128	0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	筋力ロ	スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3 スパイクシールド+4 スパイクシールド+5	940 940 940 940 940 940	数石の欠片4 数石の欠片6 数石の欠片6 数石の大きな欠片 数石の欠片6 数石の大きな欠片 数石の欠片6 数石の大きな欠片 数石の欠片6 数石の大きな欠片
スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3 スパイクシールド+4 スパイクシールド+5 スパイクシールド+6	88 96 104 112 120 128 136	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	筋カD 筋カD 筋カD 技量C	スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3 スパイクシールド+4 スパイクシールド+5 スパイクシールド+6	940 940 940 940 940 940 940	銀石の欠片 4 銀石の欠片 6 銀石の欠片 8 収入 8 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3 スパイクシールド+4 スパイクシールド+5 スパイクシールド+6 スパイクシールド+7 スパイクシールド+8	88 96 104 112 120 128 136	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	筋カD 筋カD 筋カD 技量C	スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3 スパイクシールド+4 スパイクシールド+5 スパイクシールド+6 スパイクシールド+7	940 940 940 940 940 940 940	数石の欠片 4 数石の欠片 6 数石の欠片 6 数石の欠片 6 数石の欠片 6 数石の欠片 6 数石の欠片 6 数石の欠片 6 数石の欠片 6 数石の大きな欠片 5 数石の欠片 6 数石の大きな欠片 5 数石の欠片 6 数石の欠片 6 数石の欠片 6 数石の欠片 6 数石の欠片 6 数石の欠片 6
スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3 スパイクシールド+4 スパイクシールド+5 スパイクシールド+6	88 96 104 112 120 128 136	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	筋カD 筋カD 筋カD 技量C	スパイクシールド+1 スパイクシールド+2 スパイクシールド+3 スパイクシールド+4 スパイクシールド+5 スパイクシールド+6	940 940 940 940 940 940 940	数石の欠片4 数石の欠片6 数石の欠片6 数石の大きな欠片。 数石の欠片6 数石の大きな欠片。 数石の欠片6 数石の大きな欠片。 数石の欠片6 数石の大きな欠片。 数石の欠片6 数石の大きな欠片。

鋭利なスパイクシールト		攻撃ナ	7			強化必要	
名称		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
鋭利な スパイクシールド+1	88	0	0	_	スパイクシールド+6	1030	刃石の欠片3
鋭利な スパイクシールド+2	96	0	0	_	鋭利な スパイクシールド+1	1030	刃石の欠片4
鋭利な スパイクシールド+3	104	0	0	技量A	鋭利な スパイクシールド+2	1030	刃石の欠片6 刃石の塊1
鋭利な スパイクシールド+4	112	0	0	技量A	鋭利な スパイクシールド+3	1030	刃石の欠片6 刃石の塊3
鋭利な スパイクシールド+5	120	0	0	技量S	鋭利な スパイクシールド+4	1030	刃石の欠片6 刃石の塊5 純粋な刃石1
ルーンシールド							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要 ソウル	強化素材
ルーンシールド	65	0	0	魔法防御力アップ (+30)	-	1500	_
ルーンシールド+1	65	0	0	魔法防御力アップ(+36)	ルーンシールド	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンシールド+2	65	0	0	魔法防御力アップ (+42)	ルーンシールド+1	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンシールド+3	65	0	0	魔法防御力アップ (+48)	ルーンシールド+2	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンシールド+4	65	0	0	魔法防御力アップ (+54)	ルーンシールド+3	1500	色の無いデモンズソウル1
ルーンシールド+5	65	0	0	魔法防御力アップ (+60)	ルーンシールド+4	1500	色の無いデモンズソウル1
暗訳の盾							
名称		攻撃力		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
暗銀の盾	70	0	0	受け能力50 魔法の威力ダウン(微) 魔法防御力アップ(微)	_	1330	and the second
暗銀の盾+1	70	0	0	受け能力53 魔法の威力ダウン(小) 魔法防御力アップ(小)	暗銀の盾	1330	色の無いデモンズソウル1
暗銀の盾+2	70	0	0	受け能力56 魔法の威力ダウン(中) 魔法防御力アップ(中)	暗銀の盾+1	1330	色の無いデモンズソウル1
暗銀の盾+3	70	0	0	受け能力59 魔法の威力ダウン(大) 魔法防御力アップ(大)	暗銀の盾+2	1330	色の無いデモンズソウル1
暗銀の盾+4	70	0	0	受け能力62 魔法の威力ダウン(特大) 魔法防御力アップ(特大)	暗銀の盾+3	1330	色の無いデモンズソウル1
暗銀の盾+5	70	0	0	受け能力65 魔法の威力ダウン(超特大) 魔法防御力アップ(超特大)	暗銀の盾+4	1330	色の無いデモンズソウル1



大盾

 右手アクション
 R1
 攻撃
 R2
 強攻撃

 左手アクション
 L1
 ガード
 L2
 攻撃

高よりも重いが、受け能力が優れており敵の攻撃を弾きやすい。パリィ はできないが打撃攻撃が可能。右手に装備すると重量級の打撃武器 になり、両手持ちではガードしながら打撃攻撃ができる。

# 基本性能(大盾)-



名称	標	打	斬	刺	筋	技	魔	信	出血	害	疫病	勘命		ト率	受け		必要能			耐久度	16-88	魔	修理ソウル	鍛冶屋
4010	準	撃	擊	哭	カ		力	仰	brinn	77	730,70%	24.40	物理	魔法	能力	筋力	技量	魔力	信仰	阳沙八龙	AND AND	武	ソウル	BK/口/EE
スチールシールド	×	0	×	×	D		-	-			-	-	100	30	60	18	0	0	0	300	6.0	×	700	神殿、坑道
遮光のスチールシールド+1	×	0	×	×	D	_			-	_	_		100	38	60	18	0	0	0	300	6.0	×	1190	坑道
紫炎の盾	×	0	×	×	D	-		-			-		100	30	60	22	0	0	0	170	8.0	×	900	神殿、坑道
遮光紫炎の盾+1	×	0	×	×	D				_				100	38	60	22	0	0	0	170	8.0	×	1530	坑道
審判者の盾	×	0	×	×	D						-		90	50	50	14	0	0	0	150	3.5	×	1400	坑道(赤熱)
柴染の大盾	×	0	×	×	D		-			-			100	30	60	26	0	0	0	500	13.0	×	3500	坑道(赤熱)
塔の盾	×	0	×	×	D	_			_	_		_	100	60	70	30	0	0	0	600	30.0	×	4000	坑道(赤熱)

スチールシールド		攻撃力	7	17 - 1- 14- 15 1 - 15 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	26//×==100	強化必要	26 /12 mbr 1-1
名称	物理	魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
スチールシールド	80	0	0	受け能力60	_	350	-
スチールシールド+1	84	0	0	受け能力62	スチールシールド	350	硬石の欠片6
スチールシールド+2	88	0	0	受け能力64	スチールシールド+1	350	硬石の欠片8
スチールシールド+3	92	0	0	受け能力65	スチールシールド+2	350	硬石の欠片10
スチールシールド+4	96	0	0	受け能力68	スチールシールド+3	350	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片
スチールシールド+5	100	0	0	受け能力70	スチールシールド+4	350	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片
スチールシールド+6	104	0	0	受け能力73	スチールシールド+5	350	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片
スチールシールド+フ	108	0	0	受け能力75	スチールシールド+6	350	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片 硬石の塊3
スチールシールド+8	112	0	0	受け能力77	スチールシールド+7	350	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片 硬石の塊6
スチールシールド+9	116	0	0	受け能力79	スチールシールド+8	350	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片 硬石の塊9
スチールシールド+10	124	0	0	受け能力82	スチールシールド+9	350	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片 硬石の塊9 純粋な硬石2
遮光のスチールシールド							
名称	物理	攻擊力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
遮光の スチールシールド+1	88	0	0	カット率(魔法)38	スチールシールド+6	600	薄雲石の欠片6
遮光の スチールシールド+2	96	0	0	カット率(魔法)46	遮光の スチールシールド+1	600	薄雲石の欠片8
鷹光の スチールシールド+3	104	0	0	カット率(魔法)54	遮光の スチールシールド+2	600	薄雲石の欠片10 薄雲石の塊3
鷹光の スチールシールド+4	112	0	0	カット率(魔法)62	遮光の スチールシールド+3	600	薄雲石の欠片10 薄雲石の塊6
遮光の スチールシールド+5	124	0	0	カット率(魔法)70	遮光の スチールシールド+4	600	薄雲石の欠片10 薄雲石の塊9 純粋な薄雲石2
紫炎の盾		by MIN at	_			20.0.2.200	
名称		攻撃力 魔法	炎	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
紫炎の盾	80	0	0	受け能力60	_	790	-
紫炎の盾+1	84	0	0	受け能力62	紫炎の盾	790	硬石の欠片6
紫炎の盾+2	88	0	0	受け能力64	紫炎の盾+1	790	硬石の欠片8
紫炎の盾+3	92	0	0	受け能力65	紫炎の盾+2	790	硬石の欠片10
紫炎の盾+4	96	0	0	受け能力68	紫炎の盾+3	790	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片
紫炎の盾+5	100	0	0	受け能力70	紫炎の盾+4	790	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片
紫炎の盾+6	104	0	0	受け能力73	紫炎の盾+5	790	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片
紫炎の盾+7	108	0	0	受け能力75	紫炎の盾+6	790	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片 硬石の塊3
紫炎の盾+8	112	0	0	受け能力77	紫炎の盾+7	790	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片 硬石の塊6
紫炎の盾+9	116		0	受け能力79	紫炎の盾+8	790	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片 硬石の塊9
RYCOM I O		0	0				
	124	0	0	受け能力82	紫炎の盾+9	790	硬石の欠片10 硬石の大きな欠片 硬石の塊9 純粋な硬石2
紫炎の盾+10		0		受け能力82	紫炎の盾+9	790	
紫炎の盾+10				受け能力82 基本性能に追加される効果	紫炎の盾+9 強化元武器	790 強化必要 ソウル	
紫炎の盾+10 宮光紫炎の盾 名称		0	0			強化必要	硬石の塊9 純粋な硬石2
紫炎の盾+10 <b>空光茶炎の盾</b> 名称 遮光紫炎の盾+1	物理	0 友撃力 魔法	0	基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	硬石の塊9 純粋な硬石2 強化素材
紫炎の盾+10 <b>3/北美の</b> 名称 進光紫炎の盾+1 建光紫炎の盾+2	物理 88	0	0 炎 0	基本性能に追加される効果カット率(魔法)38	強化元武器 紫炎の盾+6	強化必要 ソウル 1350	硬石の塊9 純粋な硬石2 強化素材 薄雲石の欠片6
紫炎の盾+10 塵光繁炎の盾	物理 88 96	0	0 炎 0	基本性能に追加される効果 カット率(魔法)38 カット率(魔法)46	強化元武器 紫炎の盾+6 遮光紫炎の盾+1	強化必要 ソウル 1350 1350	硬石の塊9 純粋な硬石2 強化素材 薄雲石の欠片6 薄雲石の欠片8



審判者の盾		攻撃力				強化必要	
名称		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	ソウル	強化素材
審判者の盾	60	0	0	HP自動回復(微)	_	1400	_
審判者の盾+1	60	0	0	HP自動回復(小)	審判者の盾	1400	色の無いデモンズソウル1
審判者の盾+2	60	0	0	HP自動回復(中)	審判者の盾+1	1400	色の無いデモンズソウル1
審判者の盾+3	60	0	0	HP自動回復(大)	審判者の盾+2	1400	色の無いデモンズソウル1
審判者の盾+4	60	0	0	HP自動回復(特大)	審判者の盾+3	1400	色の無いデモンズソウル1
審判者の盾+5	60	0	0	HP自動回復(超特大)	審判者の盾+4	1400	色の無いデモンズソウル1
柴染の大盾							
名称		攻撃 プ		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
柴染の大盾	80	0	0	受け能力60	_	1050	
柴染の大盾+1	80	0	0	受け能力64	柴染の大盾	1050	色の無いデモンズソウル1
柴染の大盾+2	80	0	0	受け能力68	柴染の大盾+1	1050	色の無いデモンズソウル1
柴染の大盾+3	80	0	0	受け能力72	柴染の大盾+2	1050	色の無いデモンズソウル1
柴染の大盾+4	80	0	0	受け能力76	柴染の大盾+3	1050	色の無いデモンズソウル1
柴染の大盾+5	80	0	0	受け能力80	柴染の大盾+4	1050	色の無いデモンズソウル1
塔の盾		攻撃ナ				30.0.20	
名称		魔法		基本性能に追加される効果	強化元武器	強化必要ソウル	強化素材
塔の盾	100	0	0	受け能力70	_	1000	_
塔の盾+1	100	0	0	受け能力73	塔の盾	1000	色の無いデモンズソウル1
塔の盾+2	100	0	0	受け能力76	塔の盾+1	1000	色の無いデモンズソウル1
塔の盾+3	100	0	0	受け能力79	塔の盾+2	1000	色の無いデモンズソウル1
塔の盾+4	100	0	0	受け能力82	塔の盾+3	1000	色の無いデモンズソウル1
塔の盾+5	100	0	0	受け能力85	塔の盾+4	1000	色の無いデモンズソウル1

NO IMAGE 装備なし

右手アクション 両手 R1 攻撃 R2 強攻撃 左手アクション ○ L1 攻撃 L2 パリィ

通常攻撃はストレート、強攻撃はアッパー。リーチは短いが通常攻撃 は攻撃モーションが速く、強攻撃はよるめき効果を持つ。パリイに成功 すれば、装備なしでも致命の一撃が出せる。

# 基本性能(装備なし)-

名称	標打	新力	明節士	技	魔力化	出血	毒	疫病	致命	カッ	一事法	受け	你一	必要前	を力値	/⊕/m	耐久度	重量	魔	修理	鍛冶屋
装備なし	× O	×	< S	-	73 8	-		_	_	0	0	0	0	0	0	0	_		×	-	不可

# 強化性能 (装備なし)・

装備なし							
夕秋	)	攻擊力	7	甘木州作に泊加される効果	74/V=++32	強化必要	強化売せ
石が	物理	魔法	炎	本本は形に追加される効果	フ出てしてはなる	ソウル	2出1七条70
装備なし	50	0	0	_		_	_

# 防 具

自身を守り、能力を高め、着飾る防具。防御力だけでなく、能力値の上昇なども鑑みて最適の装備を捜し出したい。



- ●防具のグラフィック
- ₫物理、打撃、斬撃、刺突、魔法、炎
- ⑥完全に壊れるまでの耐久度

200	NO.	装備な	し(兜)				装備性別			ti	考		
IMAGE	IMAGE	物理	打擊	斬撃	刺突	魔法	炎	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男		0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	_	0.0	
	I	銀のコ	ロネッ	k		e disease por	装備性別			fi	考		
				£,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			男女	最大M	Pアッフ	プ(1.2倍)	)		
	日本	物理	打擊	斬撃	刺突	魔法	炎	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男	女	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	0.0	0.0	0.0	100	0.9	2000
		金仮面		e mushan	and lastering		装備性別			(i)	考		
NO MAGE		3E 1X 1E1	and the second	Access September 1999	to the product of the same		女	_					
		物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	炎 点	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男	女	2.0	2.0	2.0	2.0	8.0	8.0	16.0	16.0	16.0	150	0.6	6000
A	Ĭ	老賢者	のフー	k		7	装備性別			領	考		
	NO IMAGE	<b>6 H</b> H	<b>42</b> /				男	スタミ	ナ回復選	度度ダウ	ン兜(小)	)	
	を プ	物理	打擊	斬撃	刺突	魔法	炎血性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
1921												1.5	1500
73	女	11.0	13.2	11.0	11.0	9.0	8.0	6.0	6.0	0.0	500	1.5	1300
75	女			11.0	11.0	9.0	装備性別	0.0	6.0		500	1.5	1300
XO MACE	女	5 <mark>11.0</mark> 三角帽		11.0	11.0	9.0	0.0	0.0		仿			1300
	M	三角帽		<b>新撃</b>	11.0	9.0	装備性別	スタミ		仿	持		修理価本
	女	三角帽	7			man of the state o	装備性別	スタミ	ナ回復選	度度ダウ	考ン兜(小)	)	
MAGE		三 <b>角帽</b> 物理 10.0	<b>扩</b> 打撃 12.0	新撃 10.0	刺突	魔法	装備性別女	スタミ: 物理 6.0	ナ回復選	で 変 変病 24.0	考ン兜(小)耐久度	重量	修理価材
MAGE		三 <b>角帽</b> 物理 10.0	<b>大</b>	新撃 10.0	刺突	魔法	装備性別 女 炎 5.0	スタミ: 物理 6.0	步回復選 賽 6.0	(情 を度ダウ 変病 24.0	考 ン兜(小 耐久度 300	1.4	修理価材
MAGE	女	三角帽 物理 10.0	<b>扩</b> 打撃 12.0	新撃 10.0	刺突	魔法	装備性別 女 炎 5.0 装備性別 男女	スタミ: 物理 6.0	步回復選 賽 6.0	(情 を度ダウ 変病 24.0	満考 ン兜(小) 耐久度 300	1.4	修理価材
MAGE		三角帽 物理 10.0	子 打撃 12.0 キャッ	新撃 10.0	<b>刺突</b> 10.0	魔法 9.0	<b>装備性別</b>	スタミ: 物理 6.0	+回復選 6.0	原度ダウ <b>疫病</b> 24.0 (債 変変)	考 ン兜(小) 耐久度 300 考 ン兜(小)	1.4	修理価本
MAGE		- 角帽 物理 10.0 レザー 物理 11.0	子 打撃 12.0 キャツ 打撃 11.0	新撃 10.0 ず 新撃 11.0	刺突 10.0	魔法 9.0	装備性別 女 炎 5.0 装備性別 男女	スタミン 物理 6.0 スタミン	+回復選 <b>毒</b> 6.0	(情) 度度ダウ 疫病 24.0 (情) 疫病 0.0	耐久度 300	1.4	修理価格
MAGE		三角帽 物理 10.0	子 打撃 12.0 キャツ 打撃 11.0	新撃 10.0 ず 新撃 11.0	刺突 10.0	魔法 9.0	装備性別 女 炎 5.0 装備性別 男女 炎 8.0	スタミン 物理 6.0 スタミン	+回復選 <b>毒</b> 6.0	(情) 度度ダウ 疫病 24.0 (情) 疫病 0.0	耐久度 300	1.4	修理価格

8.0

7.0 性 6.0

24.0 0.0

300 0.5

600

为 10.0 10.0 10.0 10.0

4	目だし	ள்ப்	and a land	Jan 18 mar	(mer a 20 mm)	装備性別			fi	考		
NO IMAGE	11/20	2011				女	-					
	防物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	炎 示	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	カ 12.0	12.0	12.0	12.0	8.0	11.0	6.0	6.0	0.0	300	2.3	900
	チェイ	VA III	<b>)</b>		Andrews .	装備性別			付	考		
	7 - 1	2/6	-			男女	スタミ:	ナ回復選	医度ダウ	ン兜(中	)	
	防物理	打擊	斬撃	刺突	魔法	炎	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	ガ 13.0	13.0	16.9	10.4	8.0	9.0 性	8.0	6.0	0.0	300	3.8	3000
	2 10 12	an tiện	alles de alors est as as as as	Kalendara (Marka Sil	de mining.	装備性別			胡	持		
1/2/2	ミルドロ	の兜				男女	スタミ	ナ回復選	を度ダウ	ン兜(大	)	
73	防物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	炎 耐性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	为 14.0	14.0	17.5	14.0	9.0	12.0 性	8.0	6.0	0.0	200	5.4	3600
MA	Inde Art	м.	Mark Maria and Say		adaman )	装備性別			创	考		
NO NO	暗銀の	光				男	スタミ	ナ回復選	速度ダウ	ン兜(大	)	
IMAGE	防物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	炎	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	力 14.0	14.0	17.5	14.0	11.0	10.0	8.0	6.0	0.0	550	5.4	13750
				ant grant di Brondo di		装備性別		-	信	考		
NO NO	貧金の	兜				女	スタミ	ナ回復選		ン兜(中)	)	
IMAGE TO THE STATE OF THE STATE	防物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	力 13.0	13.0	16.3	13.0	11.0	9.0	8.0	6.0	0.0	550	3.8	13200
						the sector and						
						接備性別			1/8	[ ]		
	プレー	トヘル	ム			装備性別 男女	スタミ	ナ回復速		対別 (中)	)	
# X	ガレー 防物理	トヘル	ム 斬撃	刺突	魔法	男女	44-900	ナ回復速			重量	修理価格
<b>分</b> 安				刺突 13.0	魔法 8.0	男女	44-900	ナ回復速 <b>寿</b> 6.0	度度ダウ	ン兜(中)		修理価格 3000
男女	防 御 力 13.0	打撃 13.0	斬撃 16.3	13.0	_	男女 <u>炎</u> 9.0	物理	毒	を度ダウ <b>疫病</b> 0.0	ン兜(中 耐久度 300	重量	-
男 女	防物理	打撃 13.0	斬撃 16.3	13.0	_	男女 <u>炎</u> 9.0 装備性別	<b>物理</b> 8.0	6.0	速度ダウ 疫病 0.0	ン兜(中 耐久度 300 諸考	<b>重量</b> 3.8	-
# x	防 御 力 13.0	打撃 13.0	斬撃 16.3	13.0	_	男女	<b>物理</b> 8.0	6.0	速度ダウ 疫病 0.0	ン兜(中 耐久度 300	<b>重量</b> 3.8	-
男女	防御 13.0 フリュー	打撃 13.0 ーテット	新黎 16.3	13.0	8.0	男女 炎 9.0 装備性別 男女	<b>物理</b> 8.0 スタミ	<b>秦</b> 6.0	を度ダウ <b>疫病</b> 0.0	ン兜(中 耐久度 300 請考 ン兜(大	3.8	3000
第 女	防御カ 13.0 フリュー 防御カ 14.0	打撃 13.0 ーテット 打撃 14.0	新撃 16.3 ドヘル』 新撃 17.5	13.0	8.0	男女 炎 9.0 装備性別 男女 炎 10.0	物理 8.0 スタミン 物理	毒 6.0 一回復速	度ダウ 疫病 0.0 健度ダウ 疫病 0.0	ン兜(中 耐久度 300	重量 3.8 重量	3000
男女	防御カ 13.0 フリュー 防御	打撃 13.0 ーテット 打撃 14.0	新撃 16.3 ドヘル』 新撃 17.5	13.0	8.0	男女 炎 9.0 装備性別 男女	物理 8.0 スタミ: 物理 8.0	秦 6.0 一回復速 秦 6.0	度ダウ 疫病 0.0 (情) 皮度ダウ 疫病 0.0	ン兜(中 耐久度 300 誘 ン兜(大 耐久度	3.8 3.8 重量 4.6	3000
男女	防御カ 13.0 フリュー 防御カ 14.0	打撃 13.0 ーテット 打撃 14.0	新撃 16.3 ドヘル』 新撃 17.5	13.0	8.0	男女 <u>炎</u> 9.0 <b>装備性別</b> 男女 <u>炎</u> 10.0 <b>装備性別</b>	物理 8.0 スタミ: 物理 8.0	秦 6.0 一回復速 秦 6.0	度ダウ 疫病 0.0 (情) 皮度ダウ 疫病 0.0	ン兜(中 耐久度 300	3.8 3.8 重量 4.6	3000
3 3	防御力 13.0 フリュー 防御力 14.0	打撃 13.0 -テット 打撃 14.0	新黎 16.3 ドヘルム 新黎 17.5	13.0	魔法 8.0	男女 <u>炎</u> 9.0 <u>装備性別</u> 男女 <u>炎</u> 10.0 <u>装備性別</u>	<b>物理</b> 8.0 スタミン <b>物理</b> 8.0	秦 6.0 一回復選 春 6.0	度度ダウ 疫病 0.0 (情 度度ダウ 疫病 0.0	ン兜(中 耐久度 300	重量 3.8 ) 重量 4.6	3000 修理価格 3750
9 ×	防衛力 13.0 フリュー 防御力 14.0 グルー 防御	打撃 13.0 -テット 打撃 14.0 ムヘル	新黎 16.3 *ベルル 新黎 17.5	13.0 刺突 14.0	8.0 魔法 8.0	男女	物理 8.0 スタミ: 物理 8.0	秦 6.0 年 6.0	度 変病 0.0 個 度 度 ダウ 疫病 0.0 個 の.0	ン兜(中) 耐久度 300	重量 3.8 重量 4.6	8理価格 3750
9 ×	防衛力 13.0 フリュー 防御力 14.0 グルー 防御	打撃 13.0 -テット 打撃 14.0 ムヘル 打撃 13.0	新黎 16.3 *ベルル 新黎 17.5	13.0 刺突 14.0	8.0 魔法 8.0	男女 炎 9.0 装備性別 男女 炎 10.0 装備性別 男女 炎 10.0 装備性別 男女 炎 10.0 装備性別 男女 炎 10.0 装備性別 男女 炎 10.0 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大	物理 8.0 スタミ: 物理 8.0 スタミ:	<b>毒</b> 6.0 <b>毒</b> 6.0 <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b>	速度ダウ 疫病 0.0 (例 速度ダウ 疫病 0.0 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例	ン兜(中 耐久度 300	重量 3.8	8理価格 3750
93 y	防御カ 13.0 フリュー 防御カ 14.0 グルー 防御カ 13.0 柴染の	打撃 13.0 -テット 打撃 14.0 ムヘル 打撃 13.0	新黎 16.3 *ベルル 新黎 17.5	13.0 刺突 14.0	8.0 魔法 8.0	男女	物理 8.0 スタミ: 物理 8.0 スタミ:	<b>毒</b> 6.0 <b>毒</b> 6.0 <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b>	速度ダウ 疫病 0.0 (例 速度ダウ 疫病 0.0 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例 (例	ン兜(中) 耐久度 300	重量 3.8	8理価格 3750
男女	防御力 13.0 フリュー 物理 14.0 グルー 物理 13.0 栄染の	打撃 13.0 -テット 打撃 14.0 ムヘル 打撃 13.0	新黎 16.3 ドヘルム 新黎 17.5 ム 新黎 16.3	13.0 刺突 14.0 刺突 13.0	魔法 8.0	男女	物理 8.0 スタミン 物理 8.0 スタミン 物理 18.0	<b>毒</b> 6.0 <b>毒</b> 6.0 <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b> <b>*</b>	速度ダウ 疫病 0.0 健度ダウ 疫病 0.0 健度ダウ 疫病 18.0	ン兜(中 耐久度 300	重量 3.8 3.8 4.6 4.6 大)	第理価格 3750 修理価格 10350
男 女	防御力 13.0 フリュー 物理 14.0 グルー が 物理 13.0 学 染 や 物理 13.0 学 染 物理	打撃 13.0 -テット 打撃 14.0 ムヘル 打撃 13.0 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	新黎 16.3 ドヘルム 新黎 17.5 ム 新黎 16.3	13.0 刺突 14.0 刺突 13.0	魔法 8.0 魔法 8.0	男女	物理 8.0 スタミン 物理 8.0 スタミン 物理 18.0	秦 6.0 一回復選 秦 6.0 一回復選 18.0	度 変病 0.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( ) ( の.0 ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) (	ン兜(中 耐久度 300	重量 3.8 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	第理価格 3750 修理価格 10350
男 女	防御力 13.0 フリュー 物理 14.0 グルー が 物理 13.0 学 染 や 物理 13.0 学 染 物理	打撃 13.0 -テット 14.0 ムヘル 打撃 13.0 ・ 打撃 17.0	新黎 16.3 *ヘルン 新黎 17.5 ム 新黎 16.3	13.0 刺突 14.0 刺突 13.0	魔法 8.0 魔法 8.0	男女	物理 8.0 スタミン 物理 8.0 スタミン 物理 18.0	秦 6.0 一回復選 春 6.0 年 18.0	度 変病 0.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( ) ( の.0 ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) (	ン兜(中 耐久度 300	重量 3.8 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	第理価格 3750 修理価格 10350
男 女 男 女 NO IMAGE	防御力 13.0 フリュー 物理 14.0 グルー 物理 13.0 学染 物理 17.0 古き 王 で おかま 17.0 本 まま 17.0 まま 17.0 本 まま 17.0 まま 17.0 本 まま 17	打撃 13.0 -テット 14.0 ムヘル 打撃 13.0 兜 17.0	新黎 16.3 ドヘルル 新黎 17.5 ム 新黎 16.3	13.0   刺突   14.0   刺突   13.0   刺突   17.0	魔法 8.0 魔法 8.0	男女	物理 8.0 スタミン 物理 8.0 スタミン 物理 18.0	秦 6.0 第 6.0 第 18.0 第 6.0	速度ダウ 疫病 0.0 個 度 変病 0.0 個 度 変病 18.0 像 変病 18.0 の の の の の の の の の の の の の の の の の の の	ン兜(中 耐久度 300	重量 3.8 4.6 4.6 4.6 6.9	第四個格 3750 修理価格 10350 修理価格 12000
男 女 男 女 NO IMAGE	防御力 13.0 フリュー 物理 14.0 が御力 14.0 が御力 大学、 物理 17.0 大学、 物理 17.0	打撃 13.0 -テット 14.0 ムヘル 打撃 13.0 ・ 打撃 17.0	新黎 16.3 *ヘルン 新黎 17.5 ム 新黎 16.3	13.0 刺突 14.0 刺突 13.0	魔法 8.0 魔法 8.0	男女	物理 8.0 スタミン 物理 8.0 スタミン 物理 18.0	秦 6.0 一回復選 春 6.0 年 18.0	度 変病 0.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( の.0 ( ) ( の.0 ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) (	ン兜(中 耐久度 300	重量 3.8 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	第理価格 3750 修理価格 10350

		公使の	帽子				装備性	別			ţi.	精考		
6	Pt:	Maxiii	十十十十	斬擊	#110/0	nts:2+	男女		Musik	毒	ativo arion	二人中	低風	HTTM /III IV
里 女	防御力	<b>物理</b> 5.0	打撃 5.0	5.0	刺突 5.0	魔法 8.0	炎 3.0	耐性	<b>物理</b> 0.0	0.0	疫病	耐久度 50	0.5	修理価格 100
7 ×														
		黄衣の	頭冠				装備性男女	別	麻汁の	TA 电G ——		勝考 	4n	5 · .
	RE	物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	<b>多</b> 炎		りりを表している。	攻拏刀	疫病	魔法防御	単月ダ!	修理価格
男女	防御力	2.0	2.0	2.0	2.0	0.0	2.0	耐性	0.0	0.0	0.0	400	0.0	800
							装備性	RII			fi	精考		
NO NO		装備な	し(鎧)				2010 12.	33	_			m · 5		
IMAGE IMAC	防御	物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	炎	耐性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	为	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	性	0.0	0.0	0.0	_	0.0	_
10 10		魔術師	ωlik:	and the second s	- Section Control	and a	装備性	别			ti	請考		
		ALL CAL TOD	V Z /AIX:				男女							
13 4	防御	物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	炎	耐性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	カ	26.0	26.0	26.0	26.0	19.0	18.0	111	15.0	15.0	0.0	350	1.9	700
100	6	見い師	の着衣	fragiones			装備性	別			fi	精考		
IM AG	E E						男				-tt-			
<b>*</b> A	防御士	物理 25.0	打撃 25.0	斬撃	刺突 25.0	魔法	炎	耐性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	カ	25.0	25.0	25.0	25.0	19.0	17.0		15.0	15.0	0.0	300	1.5	600
NO TO	1	必匿者	の服				装備性	別			(i	持		
IMAGE	߇	物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	女炎		物理	遊	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	防御力	25.0	25.0	25.0	25.0	25.0	17.0	耐性	15.0	15.0	0.0	200	1.5	4400
100	-						装備性	RII			イオ	考		
NO.		聖者の	ローブ				男	93	スタミ	ナ回復速		ン鎧(小	)	
IMAG	E 防 御	物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	炎	耐	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	力	27.0	32.4	27.0	27.0	23.0	16.0	耐性	15.0	15.0	0.0	450	4.6	1800
	ſ	ly Biy -ly.	<b>6</b> -			A	装備性	引			Ü	青考		
NO IMAG		色頁有	のロー	7			男		スタミ	一回復速	度ダウ	ン鎧(小	)	
I MAN	防御	物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	炎	耐	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	Đ	27.0	32.4	27.0	27.0	23.0	19.0	性	15.0	15.0	0.0	500	3.8	1500
16		まろ布	のロー	ブ	i ne se	marie un	装備性》	引			仿	考		
NO IMAGE		ارا اور جم		A lancon			女		スタミフ	一回復速	度ダウ	ン鎧(小)	)	
4.	防御	物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	カ	26.0	31.2	26.0	26.0	23.0	13.0		15.0	15.0	62.0	300	3.5	600
1		レザー	アーマ				装備性	31)				考		
	1			store state.	aby J mbn	page 1.1	男女					ン鎧(小)		Alexon her 14
	防御力	物理 28.0	打撃 28.0	新撃 28.0	刺突 28.0	<b>魔法</b>	炎 20.0	耐性	物理 15.0	15.0	疫病	耐久度 400	<b>重量</b> 3.1	修理価格 2400
男女	73	20.0	20.0	20.0	20.0	19.0	20.0		13.0	13.0	0.0	400	0.1	2400

研块

	ブラッ	クレザ	and the section is set to a	de comine	Tarini.	装備性別			货	持		
	1 2 2			and the state of t		男女	-					
	防物理	打撃	斬擊	刺突	魔法	炎 17.0 性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	カ 25.0	25.0	25.0	25.0	19.0	17.0	15.0	62.0	0.0	350	1.2	1750
	1000	ディッ	3 h 11 5	y and the same of the		装備性別			仿	青		
NO IMAGE	711	7171	·/ U/			女						
TALLOS	防 御 力 29.0	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎 耐 26.0 性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	<b>カ</b> 29.0	29.0	29.0	29.0	19.0	26.0 性	15.0	15.0	0.0	300	5.8	900
111100				nia di manana man	dinini.	装備性別			(ii	青考		
Par	テエイ	ンメイル	V			男女	スタミ	ナ回復速	度ダウ	ン鎧(中	)	
1 Pu	防御物理	打撃	斬擊	刺突	魔法	炎耐	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	力 32.0	32.0	41.6	25.6	19.0	22.0 耐性	24.0	15.0	0.0	300	9.6	3000
					7	装備性別				考		7
HO THE	ミルド	の鱗鎧				男女	スタミ	ナ回復速		ン鎧(大	)	
	防物理	打撃	斬擊	刺突	魔法	the	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	御 36.0	36.0	43.2	36.0	21.0	32.0 性	24.0	15.0	0.0	200	13.5	3600
						2± (# 14 D)				t -tr.		
NO	暗銀の	)鎧				装備性別男	フタミ-	+同復達		考ン鎧(大	)	
IMAGE	防物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	Q.	物理	畫	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	防 御 力 36.0	36.0	43.2	36.0	27.0	· X 耐 25.0 性	24.0	15.0	0.0	550	13.5	13750
为 以	2010	00.0		0010		2010		1010	0.0	000	1010	
47.0												
N/O	貧金の	鎧	an Karala din pala	and the second second second	- Survey	装備性別				考		
NO IMAGE			thr the	-traintra	prior Valu	女	-		度ダウ	ン鎧(中		Adv YOU FOT A by
IMAGE	防御	打撃	斬撃	刺突	魔法	女炎	物理	毒	度ダウ疫病	ン鎧(中	重量	修理価格
			斬撃 38.4	刺突 32.0	魔法 27.0	女	-		度ダウ	ン鎧(中		修理価格 13200
IMAGE	防 御 力 32.0	打撃 32.0	38.4			女炎	物理	毒	度ダウ <b>疫病</b> 0.0	ン鎧(中	重量	
IMAGE	防御 32.0 コート	打撃 32.0 オブプ	38.4	32.0	27.0	女 炎 22.0 装備性別 男女	<b>物理</b> 24.0	<b>毒</b> 15.0	度ダウ 疫病 0.0	ン鎧(中 耐久度 550	重量 9.6	
IMAGE	防御カ 32.0 カ カ 32.0 防御	打撃 32.0 オブプ 打撃	38.4 レート 斬撃	32.0	27.0	女 炎 耐性 22.0 装備性別 男女 数 耐	物理 24.0 スタミ: 物理	毒 15.0 十回復速	度ダウ 疫病 0.0 (仮 度ダウ 疫病	ン鎧(中 耐久度 550 <b>考</b> ン鎧(中 耐久度	重量 9.6	13200
IMAGE	防御 32.0 コート	打撃 32.0 オブプ	38.4	32.0	27.0	女 炎 22.0 装備性別 男女	<b>物理</b> 24.0	毒 15.0 十回復速	度ダウ 疫病 0.0	ン鎧(中 耐久度 550	重量 9.6	13200
IMAGE	防御力 32.0 コート 防御力 32.0	打撃 32.0 オブプ 打撃 32.0	38.4 レート 新撃 38.4	32.0 刺突 32.0	27.0	女 炎 耐性 22.0 装備性別 男女 数 耐	物理 24.0 スタミ: 物理	毒 15.0 十回復速	度ダウ 疫病 0.0 () () () () () () () () () () () () ()	ン鎧(中 耐久度 550 <b>考</b> ン鎧(中 耐久度	重量 9.6	13200
IMAGE	防御力 32.0 コート 防御力 32.0	打撃 32.0 オブプ 打撃	38.4 レート 新撃 38.4	32.0 刺突 32.0	27.0	女 炎 22.0 装備性別 男女 炎 22.0	物理 24.0 スタミ: 物理 24.0	毒 15.0 回復速 毒 15.0	度ダウ 疫病 0.0 () () () () () () () () () () () () ()	ン鎧(中 耐久度 550 <b>諸考</b> ン鎧(中 耐久度 300	9.6	13200
IMAGE	防御カ 32.0 コート 防御カ 32.0 フリュ	打撃 32.0 オブプ 打撃 32.0	38.4 レート 新撃 38.4	32.0 刺突 32.0	27.0	女 炎 22.0 装備性別 男女 炎 22.0 装備性別 男女 影性 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 第一次 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性別 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性別 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表情性 22.0 表 表 22.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 表 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.0 23.	物理 24.0 スタミ: 物理 24.0	毒 15.0 回復速 毒 15.0	度ダウ 疫病 0.0 () () () () () () () () () () () () ()	ン鎧(中 耐久度 550	9.6	13200
IMAGE	防御カ 32.0 コート 防御カ 32.0 フリュ	打撃 32.0 オブプ 打撃 32.0	38.4 レート 新撃 38.4	32.0 刺突 32.0	27.0 魔法 19.0	女 <u>炎</u> 22.0 装備性別 男女 炎 22.0 装備性別	物理 24.0 スタミ: 物理 24.0	毒 15.0 回復速 毒 15.0	度ダウ 疫病 0.0 (仮ダウ 疫病 0.0	ン鎧(中 耐久度 550 **考 ン鎧(中 耐久度 300	9.6	13200 修理価格 3000
IMAGE	防御力 32.0 コート 物理 32.0 フリュ 物理 34.0	打撃 32.0 オブプ 打撃 32.0 -テッ 打撃 34.0	38.4 レート 斬撃 38.4 ・アー・ 斬撃 40.8	32.0 刺突 32.0 マー	27.0 魔法 19.0 魔法	女 炎 22.0 装備性別 男女 炭 22.0 装備性別 男女 影性性別 男女	物理 24.0 スタミ: 物理 24.0	毒 15.0 十回復速 毒 15.0	度ダウ 疫病 0.0 ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( ( (	ン鎧(中 耐久度 550	重量 9.6 9.6 9.6 1 重量 9.6 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	13200 修理価格 3000
IMAGE	防御力 32.0 コート 物理 32.0 フリュ 物理 34.0	打撃 32.0 オププ 打撃 32.0	38.4 レート 斬撃 38.4 ・アー・ 斬撃 40.8	32.0 刺突 32.0 マー	27.0 魔法 19.0 魔法	女 炎 22.0 装備性別 多 22.0 装備性別 男女 数 22.0 数 数 22.0	物理 24.0 スタミ: 物理 24.0 スタミ:	海 15.0 十回復速 海 15.0	度ダウ 疫病 0.0 仮 疫病 0.0 仮 疫病 0.0	ン鎧(中 耐久度 550 <b>**</b> お鎧(中 耐久度 300 <b>**</b> 300 <b>**</b> か鎧(大 耐久度 250	9.6	13200 修理価格 3000
IMAGE	防御力 32.0 コート 防御力 32.0 フリュ 防御力 34.0	打撃 32.0 オブプ 打撃 32.0 -テッ 打撃 34.0	38.4 レート 斬撃 38.4 ・アー・ 斬撃 40.8	32.0 刺突 32.0 マー	27.0 魔法 19.0 魔法	女 炎 22.0 装備性別 男女 炭 22.0 装備性別 男女 炭 22.0 装備性別 男女 炭 24.0 装備性別 男女 炭 24.0 装備性別 男女 炭 34.0 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大	物理 24.0 スタミ: 物理 24.0 スタミ:	海 15.0 十回復速 海 15.0	度ダウ 疫病 0.0 仮 疫病 0.0 仮 疫病 0.0	ン鎧(中 耐久度 550 ** ン鎧(中 耐久度 300 ** ン鎧(大 耐久度 250	9.6	13200 修理価格 3000
IMAGE	防御力 32.0 コート 防御力 32.0 フリュ 物理 34.0	打撃 32.0 オブプ 打撃 32.0 ーテッ 対撃 34.0	38.4 レート 新撃 38.4 ドアー・ 新撃 40.8	32.0   刺突   32.0   マー   刺突   34.0	魔法 19.0 魔法 19.0	女 炎 22.0 装備性別 男女 炎 22.0 装備性別 男女 影性 男女 大 22.0 装備性別 男女 大 24.0 表情性別 男女 長 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大	物理 24.0 スタミ: 物理 24.0 スタミ:	毒 15.0 15.0 中间復速 毒 15.0 中间復速 毒 15.0	度ダウ 疫病 0.0 (度ダウ 疫病 0.0 (度ダウ (度ダウ (原) (度ダウ (原) (原) (原) (原) (月) (原) (月) (月) (月) (月) (月) (月) (月) (月) (月) (月	ン鎧(中 耐久度 550	9.6	13200 修理価格 3000 修理価格 3750
男 女 男 女 男 女	防御力 32.0 コート 防御力 32.0 フリュ 物理 34.0 グルル 物理 34.0	打撃 32.0 オブプ 打撃 32.0 -デッ 対撃 34.0	38.4 レート 新撃 38.4 ドアー・ 新撃 40.8	32.0   刺突   32.0   マー   刺突   34.0	魔法 19.0 魔法 19.0	女 炎 22.0 装備性別 男女 炎 22.0 装備性別 男女 影体 24.0 大 表情性別 男女 大 24.0 大 表情性別 男女 大 24.0 大 表情性別 男女 大 24.0 大 表情性別 大 24.0 表情性別 男女 大 24.0 表情性別 男女 大 24.0 表情性別 男女 大 24.0 表情性別 男女 表情性別 男女 表情性別 男女 表情性別 男女 表情性別 男女 表情性別 男女 表情性別 男女 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 男女 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性別 表情性 表情性 表情性別 表情性 表情性 表情性 表情性 表情性 表情性 表情性 表情性	物理 24.0 スタミ: 物理 24.0 スタミ: 物理 24.0	海 15.0 中回復速 海 15.0 中回復速 海 15.0	度 ダウ 疫病 0.0 債 変 ダウ 後病 0.0 債 変 ダウ 投病 0.0 債 変 ダウ 投病 46.0	ン鎧(中 耐久度 550	重量 9.6 ) 重量 11.5	13200 修理価格 3000 修理価格 3750
男 女 男 女 男 女	防御力 32.0 コート 防御力 32.0 フリュ 防御力 34.0	打撃 32.0 オブプ 打撃 32.0 -デッ 対撃 34.0	38.4 レート 新撃 38.4 ドアー・ 新撃 40.8	32.0   刺突   32.0   マー   刺突   34.0	魔法 19.0 魔法 19.0	女 炎 22.0 装備性別 男女 影性性別 男女 影性 数 22.0 装備性別 男女 影性 男女 影性 男女 影性 男女 影性 男女 影性 男女 影性 男女 影性 男女 影性 男女 影性 別 男女 影性 別 長 長 長 長 長 長 長 長 長 長 長 長 長	物理 24.0 スタミ: 物理 24.0 スタミ: 物理 24.0 スタミ:	海 15.0 中回復速 海 15.0 中回復速 海 46.0	度ダウ 疫病 0.0 (債 度ダウ 後病 0.0 (債 り の.0 (債 り り の.0 (債 り の.0 (債 り の.0 (債 り の.0 (債 り り り り り り り り り り り り り り り り り り	ン鎧(中 耐久度 550 考 ン鎧(中 耐久度 300	重量 9.6 9.6 11.5 11.5	13200 修理価格 3000 修理価格 3750
男 女 男 女 男 女	防御力 32.0 コート 防御力 32.0 フリュ 物理 34.0 グルル 物理 34.0	打撃 32.0 オブプ 打撃 32.0 -デッ 対撃 34.0	38.4 レート 新撃 38.4 ドアー・ 新撃 40.8	32.0   刺突   32.0   マー   刺突   34.0	魔法 19.0 魔法 19.0	女 炎 22.0 装備性別 男女 表倫性別 男女 表倫性別 男女 表倫性別 男女 表倫性別 男女 表倫性別 男女 表倫性別 男女 表倫性別 男女 表人 表人 表人 表人 表人 表人 表人 表人 表人 表人	物理 24.0 スタミ: 物理 24.0 スタミ: 物理 24.0 スタミ:	海 15.0 中回復速 海 15.0 中回復速 海 46.0	度ダウ 疫病 0.0 (債 度ダウ 後病 0.0 (債 り の.0 (債 り り の.0 (債 り の.0 (債 り の.0 (債 り の.0 (債 り り り り り り り り り り り り り り り り り り	ン鎧(中 耐久度 550	重量 9.6 9.6 11.5 11.5	13200 修理価格 3000 修理価格 3750
B A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	防御力 32.0 コート 物理 32.0 フリュ 34.0 グルー 防御力 34.0 柴染の	打撃 32.0 オブプ 打撃 32.0 ーテッ 打撃 34.0 ムアー 対撃 34.0	38.4 ト 新撃 38.4 新撃 40.8	32.0   刺突   32.0   刺突   34.0	魔法 19.0 魔法 19.0	女 炎 22.0 装備性別 男女 表倫性別 男女 表倫性別 男女 表倫性別 男女 表倫性別 男女 表倫性別 男女 表倫性別 男女 表倫性別 男女 表人 表人 表人 表人 表人 表人 表人 表人 表人 表人	物理 24.0 スタミ: 物理 24.0 スタミ: 物理 24.0 スタミ: カ理 24.0	海 15.0 中回復速 海 15.0 中回復速 海 46.0	度ダウ 疫病 0.0 像 度ダウ 疫病 0.0 像 り 皮病 0.0 像 り 皮病 0.0 像 り たっ の の の の の の の の の の の の の の の の の の	ン鎧(中 耐久度 550	重量 9.6	13200 修理価格 3000 修理価格 3750

(b)

		古き王	の脳型	- Marian ca		State and the	装備性	別			fi	<b>蒂考</b>		
2	NO IMAGE	lie I.	マノルショー				男	311	_					
	IMITOD	防御物理	打擊	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男	女	<b>カ</b> 31.0	31.0	37.2	31.0	21.0	34.0	性	24.0	15.0	0.0	800	7.7	24000
		装備な	し(手り	<b>#</b> )		· daire cons.	装備性	別			fi	構考		:
NO IMAGE	NO IMAGE				delada		-		d t were		(	-14-		A facustry from 1 fac
		防 御 力 0.0	打撃 0.0	新撃 0.0	刺突	魔法 0.0	炎 0.0	耐性	<b>物理</b> 0.0	0.0	<b>疫病</b>	耐久度	重量 0.0	修理価格
男	女	20.0	0.0	0.0	0.0	0.0			0.0	0.0			0.0	
NO		銀の腕	輪				装備性女	別	え毛い	ウルアッ		請考		
IMAGE		防物理	打擊	斬撃	刺突	魔法	炎		物理	鉴	疫病	耐久度	重量	修理価格
男	· *	防 御 力 2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	耐性	0.0	0.0	0.0	100	0.5	3500
73		,					*****	Cil				構考		
	and the	魔術師	の手袋	Ž			装備性男女	נימ			1/1	用与		
1		防物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎		物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男	女	力 16.0	16.0	16.0	16.0	12.0	11.0	耐性	9.0	9.0	0.0	250	1.2	1000
		Con the	and the same		alian a landa la sancia		装備性	別			fi	構考		
	NO	呪い師	の腕帯				男							
	IMAGE	防物理	打擊	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男	女	为 15.0	15.0	15.0	15.0	12.0	10.0	性	9.0	9.0	0.0	300	0.9	600
	-	秘匿者	の毛袋				装備性	別			(i)	構考		
NO IMAGE		TUELL	V) 1 30				女							
		防 物理	打擊	斬撃	刺突	魔法	炎	耐性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男	女	カ 15.0	15.0	15.0	15.0	15.0	10.0	ı.	9.0	9.0	0.0	200	0.9	4400
		聖者の	グロー	ブ			装備性	別				考		
	NO IMAGE						男					ン手甲(		T
Y		防 御 力 16.0	打撃 19.2	新撃 16.0	刺突 16.0	魔法 14.0	炎 9.0	耐性	物理 9.0	9.0	疫病 0.0	耐久度 450	重量	修理価格 1800
男	女	7) 16.0	19.2	16.0	16.0	14.0	9.0		9.0	9.0	0.0	450	2.8	1800
		老賢者	のグロ	ーブ			装備性	別				考		
No.	NO IMAGE	R+ 46-700	17 80	#r #0	stul ptra	DEE 1-4	男					ン手甲(		Abrym fur Abr
m.1	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	防 御 力 16.0	打撃 19.2	斬撃 16.0	刺突 16.0	魔法 14.0	炎 11.0	耐性	物理 9.0	9.0	疫病 0.0	耐久度 450	重量 2.3	修理価格 1350
为	女	77 10.0	10.2	10.0	10.0	14.0			3.0	0.0			2.0	1000
NO		ほろ布	の腕帯				装備性	別	スタミー	上同海河		考  ン手甲(/		
IMAGE	1	防物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	炎		物理	富 海	疫病	耐久度	重量	修理価格
男	女	防 御 力 16.0	19.2	16.0	16.0	14.0	8.0	耐性	9.0	9.0	37.0	300	2.1	600
							32424	211			12	青考		
		レザー	グロー	ブ			装備性用	99.	スタミュ	- 回復语		ッチ ン手甲(/	(v)	
		防物理	打擊	斬撃	刺突	魔法	炎	耐	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男	女	御 カ 17.0	17.0	17.0	17.0	12.0	12.0	耐性	9.0	9.0	0.0	400	1.8	2400

華

0 0	ブラッ	<i>とだ</i> ロ.		and Southern		装備性別			fi	横考		
JP 39	779	) / L.	~/ 			男女	_					
	防物理	打擊	斬撃	刺突	魔法	炎 100 性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	为 15.0	15.0	15.0	15.0	12.0	10.0	9.0	37.0	0.0	350	0.7	1750
NO NO	バイン	ディット	<b>ジ</b> ロ-	-ブ	termining )	装備性別 女			Ú	考		·
IMAGE	防物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	<b>炎</b> 15.0 性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	为 17.0	17.0	17.0	17.0	12.0	15.0	9.0	9.0	0.0	300	3.5	900
2	チェイ	ングロー	ーブ			装備性別 男女	-	十同復河		諸考 ン手甲(ロ	<del>-</del>	
	防物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	the	44-TE	墨	疫病	耐久度	重量	修理価格
里步	防 御 カ 20.0	20.0	26.0	16.0	12.0	14.0	14.0	9.0	0.0	300	5.8	3000
	,					*************************************			#	青考		
	ミルドロ	の手甲				装備性別男女	_	ナ回復は		ッチンチ甲(:	<del>大</del> )	-
A A	防物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	ike	44-700	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	御 22.0	22.0	26.4	22.0	13.0	20.0 性	14.0	9.0	0.0	200	8.1	3600
	暗銀の	手甲	San And San and a A	and the second		装備性別			Ø	考		
NO IMAGE						男	スタミ	ナ回復選		ン手甲(		
	防物理御	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎 而	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女	カ 20.0	20.0	24.0	20.0	16.0	14.0	14.0	9.0	0.0	550	8.1	13750
5	首金の	手叩	a miles is a c			装備性別			(i	考		
NO IMAGE	貧金の	手甲	a sendenda a			装備性別 女	-	ナ回復選		考ン手甲(ロ	中)	
	防御物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	女炎	スタミ	毒	度ダウ疫病	ン手甲(ロ耐久度	重量	修理価格
			斬撃 22.8	刺突 19.0	魔法 16.0	女	スタミ		度ダウ	ン手甲(		修理価格 13200
IM AGE	防御 物理 19.0	打撃 19.0	22.8	19.0	-	女炎	スタミ: 物理 14.0	9.0	速度ダウ 疫病 0.0	ン手甲(F 耐久度 550	5.8	
IM AGE	防御 19.0 プレー	打撃 19.0 トガン	22.8	19.0	16.0	女 炎 13.0 装備性別 男女	スタミ: 物理 14.0	9.0	速度ダウ 疫病 0.0	ン手甲(F 耐久度 550 i考 ン手甲(F	5.8	
IM AGE	防御カ 19.0 プレー 防御	打撃 19.0 トガン 打撃	22.8 トレット 斬撃	19.0	16.0	女 炎 13.0 装備性別 男女	スタミ: 物理 14.0 スタミ:	奏 9.0 ナ回復選	度 変病 0.0 値 度 ダウ 変病	ン手甲(F 耐久度 550 お シ 手甲(F 耐久度	5.8	13200
IM AGE	防御 19.0 プレー	打撃 19.0 トガン	22.8	19.0	16.0	女 炎 13.0 装備性別 男女	スタミ: 物理 14.0 スタミ:	9.0	速度ダウ 疫病 0.0	ン手甲(F 耐久度 550 i考 ン手甲(F	5.8	13200
M AGE 女	防御カ 19.0 プレー 防御	打撃 19.0 トガン 打撃 20.0	22.8 トレット 斬撃 24.0	19.0	16.0 魔法 12.0	女 炎 13.0 装備性別 男女 炎 14.0 装備性別	スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0	等 9.0 9.0 等 9.0	度ダウ 疫病 0.0 個 を度ダウ 疫病 0.0	ン手甲(F 耐久度 550 i考 ン手甲(F 耐久度 300	重量 5.8 中) 重量 5.8	13200
M AGE 女	防御カ 19.0 プレー 防御カ 20.0	打撃 19.0 トガン 打撃 20.0	22.8 トレット 新撃 24.0	19.0 刺突 20.0	魔法 12.0	女 <u>炎</u> 13.0 <b>装備性</b> 別 男女 炎 14.0 <b>装備性</b> 別	スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0	海 9.0 字回復速 第 9.0	度 変病 0.0 仮 度 ダウ 変病 0.0	ン手甲(F 耐久度 550	重量 5.8 中) 重量 5.8	13200 修理価格 3000
M AGE	防御力 19.0 プレー 防御力 20.0 フリュー 防御	打撃 19.0 トガン 打撃 20.0	22.8 トレット 新撃 24.0	19.0 刺突 20.0	第法 12.0	女	スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0	等 9.0 中回復速 等 9.0	度 変病 0.0 の の の の の の の の の の の の の	ン手甲(F 耐久度 550 i考 ン手甲(F 耐久度 300 i考 ン手甲(Z 耐久度	重量 5.8 中) 重量 5.8 大) 重量	13200 修理価格 3000
M AGE 女	防御カ 19.0 プレー 防御カ 20.0	打撃 19.0 トガン 打撃 20.0	22.8 トレット 新撃 24.0	19.0 刺突 20.0	魔法 12.0	女 <u>炎</u> 13.0 <b>装備性</b> 別 男女 炎 14.0 <b>装備性</b> 別	スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0	海 9.0 字回復速 第 9.0	度 変病 0.0 仮 度 ダウ 変病 0.0	ン手甲(F 耐久度 550	重量 5.8 中) 重量 5.8	13200 修理価格 3000
M AGE	防御力 19.0 プレー 防御力 20.0 フリュー 防御	打撃 19.0 打撃 20.0 打撃 21.0	22.8 レット 新撃 24.0 新撃 25.2	19.0 刺突 20.0 レット 刺突 21.0	第法 12.0	女 炎 13.0 装備性別 男女 炎 14.0 装備性別 男女 炎 15.0 美備性別 男女 炎 15.0 美備性別 男女 炎 15.0 美備性別 男女 美備性別 男女 炎 15.0 長 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大	スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0	等 9.0 字 9.0 字 9.0 字 9.0	速度ダウ 疫病 0.0 低度ダウ 疫病 0.0 低度ダウ 夜病 0.0	ン手甲(F 耐久度 550	重量 5.8 中) 重量 5.8 大) 重量 6.9	13200 修理価格 3000
M AGE	防御力 19.0 プレー 物理 20.0 フリュー 物理 21.0	打撃 19.0 トガン 打撃 20.0 ・テット 打撃 21.0	22.8 ドレット 新撃 24.0 ギガント 新撃 25.2	19.0 刺突 20.0 レット 刺突 21.0	魔法 12.0 魔法 12.0	女 炎 13.0 装備性別 男女 炎 14.0 装備性別 男女 炎 15.0 装備性別 男女 炎 15.0	スタミ: 物理 14.0 スタミ: 14.0 スタミ: 物理 14.0	海 9.0 中回復速 等 9.0 中回復速 等 9.0	速度ダウ 疫病 0.0 優度ダウ 疫病 0.0 優度ダウ 変病 0.0	ン手甲(F 耐久度 550	重量 5.8 中) 重量 5.8 大) 重量 6.9	\$理価格 3000 \$理価格 3750
M AGE	防御力 19.0 プレー 物理 20.0 フリュー 物理 21.0 グルー 物理 21.0	打撃 19.0 トガン 打撃 20.0 打撃 21.0	22.8 トレット 新撃 24.0 新撃 25.2	19.0 刺突 20.0 レット 刺突 21.0	第法 12.0 魔法 12.0	女 炎 13.0 装備性別 男女 炎 14.0 装備性別 男女 炎 15.0 装備性別 男女 炎 15.0	スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0	第 9.0 字 9.0 字 9.0 字 9.0 字 9.0	度 変病 0.0 個 の の の の の の の の の の の の の	ン手甲(F 耐久度 550 i考 ン手甲(F 耐久度 300 i考 ン手甲(Z 耐久度 250 i 耐久度	重量 5.8 中) 重量 5.8 大) 重量 6.9	\$理価格 3750
M AGE	防御力 19.0 プレー 物理 20.0 フリュー 物理 21.0	打撃 19.0 トガン 打撃 20.0 ・テット 打撃 21.0	22.8 ドレット 新撃 24.0 ギガント 新撃 25.2	19.0 刺突 20.0 レット 刺突 21.0	魔法 12.0 魔法 12.0	女 炎 13.0 装備性別 男女 炎 14.0 装備性別 男女 炎 15.0 大 炎 14.0 大 炎 14.0 大 炎 14.0 大 炎 14.0 大 炎 14.0 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大	スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0	海 9.0 中回復速 等 9.0 中回復速 等 9.0	度度ダウ 疫病 0.0 (個) (個) (個) (個) (個) (個) (個) (個) (個) (個)	ン手甲(F 耐久度 550 i考 ン手甲(F 耐久度 300 i考 ン手甲(Z 耐久度 250 i考 ン手甲(Z 耐久度 450	重量 5.8 中) 重量 5.8 大) 重量 6.9	\$理価格 3000 \$理価格 3750
M AGE	防御力 19.0 プレー 物理 20.0 フリュー 物理 21.0 グルー 物理 21.0	打撃 19.0 トガン 打撃 20.0 ・デット 打撃 21.0 ムガン	22.8 トレット 新撃 24.0 新撃 25.2	19.0 刺突 20.0 レット 刺突 21.0	第法 12.0 魔法 12.0	女 炎 13.0 装備性別 男女 炎 14.0 装備性別 男女 炎 15.0 装備性別 男女 炎 14.0 装備性別 男女 炎 14.0 装備性別 男女 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大	スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0	第 9.0 字 9.0 字 9.0 字 9.0 字 9.0 字 9.0 字 9.0	度度ダウ 疫病 0.0 低度ダウ 疫病 0.0 低度ダウ 疫病 0.0 低度ダウ 疫病 0.0 低度ダウ 疫病 0.0	ン手甲(c 耐久度 550 i考 ン手甲(c 弱00 i考 ン手甲(c 耐久度 250 i考 ン手甲(c 耐久度 450 i考 シ手甲(c) 対入度 450 i考 シ手甲(c) 対入度 450 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はな。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はな。 はな。 はな。 はな。 はな。 はな。 はな。 はな	5.8 +) 重量 5.8 大) 重量 6.9	\$理価格 3750
M AGE	防御力 19.0 プレー 物理 20.0 フリュー 物理 21.0 グルー 物理 21.0 グルー 物理 20.0	打撃 19.0 トガン 打撃 20.0 ・テット 打撃 21.0 ムガン	22.8 レット 新撃 24.0 ・ガント 新撃 25.2 トレット 新撃 24.0	19.0 刺突 20.0 レット 刺突 21.0	魔法 12.0 魔法 12.0	女 数 13.0 装備性別 男女 炎 14.0 装備性別 男女 近 15.0 装備性別 男女 15.0 装備性別 男女 14.0 装備性別 男女 14.0 装備性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 男女 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性別 14.0 表情性 14.0 表情性 14.0 表情性 14.0 表情性 14.0 表情性 14.0 表情性 14.0 表情性 14.0 表 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 表 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0 14.0	スタミ: 物理 14.0 スタミ: 14.0 スタミ: 14.0 スタミ: 物理 14.0 スタミ: 28.0	第 9.0 年 9.0	度度ダウ 疫病 0.0 個度ダウ 疫病 0.0 個度ダウ 疫病 0.0 個度ダウ 疫病 0.0 個質ダウ 皮病 0.0 個質ダウ 皮病 0.0 個質ダウ 皮病 0.0 個質ダウ 皮病 0.0 個質 りん。 りん。 りん。 りん。 りん。 りん。 りん。 りん。 りん。 りん。	ン手甲(F 耐久度 550	重量 5.8 +) 重量 5.8 大) 重量 6.9	#理価格 3000
M AGE	防御力 19.0 プレー 物理 20.0 フリュー 物理 21.0 グルー 物理 20.0	打撃 19.0 トガン 打撃 20.0 ・デット 打撃 21.0 ムガン	22.8 トレット 新撃 24.0 新撃 25.2	19.0 刺突 20.0 レット 刺突 21.0	第法 12.0 魔法 12.0	女 炎 13.0 装備性別 男女 炎 14.0 装備性別 男女 炎 15.0 装備性別 男女 炎 14.0 装備性別 男女 炎 14.0 装備性別 男女 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大 大	スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0 スタミ: 物理 14.0	第 9.0 字 9.0 字 9.0 字 9.0 字 9.0 字 9.0 字 9.0	度度ダウ 疫病 0.0 低度ダウ 疫病 0.0 低度ダウ 疫病 0.0 低度ダウ 疫病 0.0 低度ダウ 疫病 0.0	ン手甲(c 耐久度 550 i考 ン手甲(c 弱00 i考 ン手甲(c 耐久度 250 i考 ン手甲(c 耐久度 450 i考 シ手甲(c) 対入度 450 i考 シ手甲(c) 対入度 450 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はある。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はな。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はなる。 はな。 はな。 はな。 はな。 はな。 はな。 はな。 はな	5.8 +) 重量 5.8 大) 重量 6.9	\$理価格 3750

15.0

15.0

15.0

15.0

12.0

10.0

9.0

37.0

0.0

350

0.7

1750

IN THE	イン・	ディット	・ブーツ	,		装備性別			fi	構考		
IMAGE	_				phy 1.4	女	dt.vm	who	ا سام میشور	714 **	200, 600	Alexem Per Life
御	物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎 15.0	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女刀	17.0	17.0	17.0	17.0	12.0	15.0	9.0	9.0	0.0	300	3.5	900
	- K1	ノザー:	ブーツ			装備性別			ti	構考		
MA 53						男女	スタミ	ナ回復選	度度ダウ	ン足甲(ロ	中)	
御	物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	炎 140	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女カ	20.0	20.0	26.0	16.0	12.0	14.0	9.0	9.0	0.0	400	5.8	3200
AA	n 180	)足甲	₂₀₁₈ karolin ja kui	Leave Leave No.		装備性別			仿	請考		
47 37	יין ענ	<b>沙</b> 上十				男女	スタミ:	ナ回復選	度度ダウ	ン足甲(:	大)	
防御 男 女 力	物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	炎	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女方	22.0	22.0	26.4	22.0	13.0	20.0	14.0	9.0	0.0	200	8.1	3600
A	NT.	n t-luct		mente pinare		装備性別			(f	横考		
Jaja No	銀の	疋甲				男	スタミ	ナ回復選		ン足甲(	大)	
IMAGE D	物理	打擊	斬擊	刺突	魔法	炎	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男 女 力	20.0	20.0	24.0	20.0	16.0	14.0	14.0	9.0	0.0	550	8.1	13750
						装備性別			信	考		
NO 貧	金の	足甲				女	スタミ	ナ回復選		ン足甲(5	<b>+</b> )	
IMAGE 防	物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	1/4	Alex YIII	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男 女 力	19.0	19.0	22.8	19.0	16.0	13.0	14.0	9.0	0.0	550	5.8	13200
						200 /200 /40 500	10-			# #		
G G 7	レー	トレギ	ンス			装備性別男女	スタミ-	ナ同復は		考 ン足甲(ロ	<b>b</b> )	
BA	物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	ON THE	AL-YE	憲	疫病	耐久度	重量	修理価格
<b>多</b>	20.0	20.0	24.0	20.0	12.0	14.0	14.0	9.0	0.0	300	5.8	3000
						V+ CHI ALL FOIL				th relat.		
4 1 2	リュー	テット	・レギ:	ノス		装備性別男女	7/23-	上同復活		考 ン足甲(:	+ )	
RE	物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	Ok .	64a TH	畫	疫病	耐久度	重量	修理価格
	21.0	21.0	25.2	21.0	12.0	15.0	14.0	9.0	0.0	250	6.9	3750
<i>5</i> 7 × × × × × × × × × × × × × × × × × × ×												
1 1 1 7	ルー	ムレギ	ンス			装備性別	7 4 2			考		
	AATH	打撃	arr no	ded refer	(F)	男女	dia ven	四個技		ン足甲(	重量	North Parks
44 44 4	物理 20.0	20.0	斬撃	刺突 20.0	魔法 12.0	炎 14.0	物理 28.0	28.0	疫病 28.0	耐久度 450	6.9	修理価格 10350
男 女 2	20.0	20.0	24.0	20.0	120		20.0	20.0	20.0	400	0.0	10000
· 集	染の	足甲	atalisti on a stancis	12		装備性別				考		
			the state	stul-to	mbr > 1	男女		一回復速		ン足甲(特		Livery best 1
御御	物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎 100 性	物理	300	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女カン	25.0	25.0	30.0	25.0	12.0	19.0	14.0	9.0	0.0	600	10.4	12000
	き王の	の足甲				装備性別			仿	考		
IMAGE -						男	_					
防御	物理	打撃	斬撃	刺突	魔法	炎 21.0 ^性	物理	毒	疫病	耐久度	重量	修理価格
男女力	19.0	19.0	22.8	19.0	13.0	21.0	14.0	9.0	0.0	800	4.6	24000
						44						
										1470		

# アイテム

消費アイテムはさまざまな効果を持ち、冒険には不可欠だ。イベントアイテムはゲームの進行で必須になるものが多い。

アイテム名	解説		200	10	ショ				使用	条件		
71724	79100	2.0	100	212	装	自	生	ソ	フ	黑	7	オ
三日月草	使用者のHPを少し回復する	0.1	0	C	0	O	0	0.	0	D	0	0
			-	_	-	-		_	_			
0	<b>a</b>	6	ø	6	6	0			(	8		

- ●アイテムの名称
- 2アイテムの効果や由来の解説
- ❸アイテムの重量
- △消費されるか否か
- 6捨てられるか否か

- 6ショートカットに装備可能か否か
- ♥ショートカットに自動装備されるか否か
- ❸どの状態で使用できるか。生=生身、ソ=ソウル体、 フ=ファントム、黒=黒いファントム、マ=マルチプレイ中、 オ=オフラインプレイ中の状態をそれぞれ示している

#### ■ 消費アイテム

アイテム名	解説	新量	消	捨	ショ	1-1			使用	条件		
アイノム石	A P A T	ARE AND	归	15	装	自	生	ソ	フ	黒	マ	1
三日月草	使用者のHPを少し回復する	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
半月草	使用者のHPを回復する	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
後月草	使用者のHPを大きく回復する	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
満月草	使用者のHPをとても大きく回復する	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
新月草	使用者のHPを完全に回復する	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
暗月草	使用者を完全に回復する	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
兵士のロートス	使用者の出血を癒す	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
貴族のロートス	使用者の毒を癒す	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
寡婦のロートス	使用者の疫病を癒す	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
新鮮な香料	使用者のMPを回復する	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
古びた香料	使用者のMPを大きく回復する	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
エドの砥石	右手の武器の耐久度を回復する	0.3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
儚い瞳の石	使用者の肉体を取り戻す。ソウルの体で使用	0.1	0	0	0	0	×	0	×	×	×	(
青い瞳の石	ソウルサインを出し、別世界の戦士に助けを求める	0	×	×	0	×	×	0	×	×	×	T
赤い瞳の石	ソウルサインを出し、別世界の戦士に戦いを求める	0	×	×	0	×	0	0	×	×	×	T
黒い瞳の石	拡散した別世界に侵入する	0	×	×	0	×	×	0	×	×	×	
白い瞳の石	ファントムを送還する。あるいはもとの世界に戻る	0	×	×	0	×	0	0	0	0	0	
楔の縛環	使用者はソウルを失い、楔の神殿に転送される	0	×	×	0	×	0	0	×	×	×	(
要石の欠片	使用者を楔の神殿に転送する	0.3	0	0	0	0	0	0	×	×	×	(
道標の輝石	光を放つ石。道標として使用できる	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
ソウルの名残	ソウルに飢えた者どもを引きつける	0.1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
松脂	右手の武器に塗り、炎をまとわせる	0.2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
黒松脂	右手の武器に塗り、炎をまとわせる。火勢が強い	0.2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
白くべたつくなにか	右手の武器に塗り、魔法効果を付与する	0.2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
スローイングナイフ	投擲用のナイフ。投げつけて攻撃する	0.2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
隠密の投擲短刀	投擲用の特殊な短刀。水平に投げて攻撃する	0.2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
クナイ	<b>毒の塗られた暗器。投げつけて攻撃する</b>	0.2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
	油壺。投げつけると、割れて炎を発生させる	0.3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(
真鍮の遠眼鏡	遠くを鮮明に見ることができる	0.5	×	0	0	0	0	0	0	0	0	(
ヒスイの髪飾り	質素なヒスイの髪飾り	0	0	0	×	×	×	×	×	×	×	(
ヴィンランドの紋章	ヴィンランドを示す小さな金の紋章	0	0	0	×	×	×	×	×	×	×	(
名も無き戦士のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	(
名も無き勇者のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	(
高名な戦士のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	(
高名な勇者のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	(
伝承の戦士のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	
伝承の勇者のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	

アイテム名	解説	重量	消	捨	ショ	ート			使用	条件		
アイテム名	丹年的で	進度	月	结	装	自	生	ソ	フ	黒	マ	オ
伝説の戦士のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	0
伝説の勇者のソウル	使用により、使用者のソウルとなる	0	0	0	0	×	0	0	0	0	0	0
鉛のデモンズソウル	デーモン、ファランクスのソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
鉄のデモンズソウル	デーモン、塔の騎士のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
銀のデモンズソウル	デーモン、つらぬきの騎士のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
偽王のデモンズソウル	デーモン、王の化身のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
小さな炎の鱗のデモンズソウル	デーモン、王の飛竜のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
大きな炎の鱗のデモンズソウル	デーモン、王の飛竜のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
肥大したデモンズソウル	デーモン、審判者のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
勇士のデモンズソウル	デーモン、古い勇士のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
嵐のデモンズソウル	デーモン、嵐の王のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
人形のデモンズソウル	デーモン、愚か者の偶像のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
混成のデモンズソウル	デーモン、マンイーターのソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
黄色のデモンズソウル	デーモン、黄衣の翁のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
蠢くデモンズソウル	デーモン、ヒル溜まりのソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	С
蝕まれたデモンズソウル	デーモン、不潔な巨像のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
純血のデモンズソウル	デーモン、乙女アストラエアのソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
硬質のデモンズソウル	デーモン、タカアシ鎧蜘蛛のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
赤熱のデモンズソウル	デーモン、炎に潜むもののソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
竜のデモンズソウル	デーモン、竜の神のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	С
火防女のデモンズソウル	デーモン、黒衣の火防女のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
獣のデモンズソウル	デーモン、古い獣のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
灰色のデモンズソウル	デーモン、拡散の先兵のソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	0
色の無いデモンズソウル	原生デーモンのソウル	0	0	×	×	×	0	0	0	0	0	C

#### 使用条件 ショート アイテム名 解説 重量 消 捨 自 生 黒 7 ソウルの業により光を放つ石 ソウルの輝石 0 X X × × X X × × × X 鉄の鍵束 鉄製の鍵の束 × X × × × × 血のついた鉄の鍵 血のこびりついた鉄製の鍵 0 × × × × × ボーレタリア王家霊廟の扉を開く × × O 霊廟の鍵 0 × × × × 緑鯛の鍵 緑銅製の簡素な鍵 × × × × × X 希望の牢1階の、閉じた通路を開く × × × 希望の牢、1階の鍵 0 × 希望の牢、2階の鍵 希望の牢2階の、閉じた通路を開く 希望の牢、3階の鍵 希望の牢3階の、閉じた通路を開く 0 × × × × × × 希望の牢、4階の鍵 希望の牢4階の、閉じた通路を開く × × × X × × 希望の牢、獄吏の鍵 希望の牢の、獄吏専用通路に入るための鍵 0 × × × × x | x | 0 希望の牢1階の、閉じた牢を開く 0 希望の牢、1階牢獄の鍵 × × × × × × 希望の牢、2階西牢獄の鍵 希望の牢2階、西牢獄の、閉じた牢を開く 0 × × × × × X × 希望の牢、2階東牢獄の鍵 希望の牢2階、東牢獄の、閉じた牢を開く 0 × × × ×

0 ×

0 | x | x | x | x

0 X X X X

× ×

×

×

×

× ×

x x

x | x | 0

× ×

希望の牢3階の、閉じた牢を開く

希望の牢4階の、閉じた牢を開く

鋭い鉱石の塊

どこか特別な牢を開くもののようだ

■ アイテム

希望の牢、3階牢獄の鍵

希望の牢、4階牢獄の鍵

] 素材アイテム

希望の牢、特別牢の鍵

鋭石の塊

#### 使用条件 アイテム名 解説 重量 消 捨 装 自 黒 マ 生 硬質の鉱石の欠片 硬石の欠片 X × X X 硬石の大きな欠片 硬質の鉱石の大きな欠片 0.4 × × × × 硬石の塊 硬質の鉱石の塊 2 × × × × 純粋な硬石 貴重な、純粋な硬石 4 × × × × 鋭石の欠片 鋭い鉱石の欠片 × × × 鋭石の大きな欠片 鋭い鉱石の大きな欠片 0.3 × × ×

アイテム名	解説	重量	消	捨	ショ	1-1			使用	条件		
アイノム石	PFOT	里里	相	酒	装	自	生	ソ	フ	黒	マ	7
純粋な鋭石	貴重な、純粋な鋭石	3	0	0	×	×	0	0	×	×	0	C
みなぎ石の欠片	白く結晶化した鉱石の欠片	0.3	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
みなぎ石の塊	白く結晶化した鉱石の塊	1	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
純粋なみなぎ石	大変貴重な、純粋なみなぎ石	3	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
にび石の欠片	鈍い光を放つ灰色の鉱石の欠片	2	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
にび石の塊	鈍い光を放つ灰色の鉱石の塊	4	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
純粋なにび石	大変貴重な、純粋なにび石	10	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
刃石の欠片	露に濡れた鉱石の欠片	0.3	0	0	×	×	0	0	×	×	0	
刃石の塊	露に濡れた鉱石の塊	1	0	0	×	×	0	0	×	×	0	
純粋な刃石	大変貴重な、純粋な刃石	3	0	0	×	×	0	0	×	×	0	
竜石の欠片	溶岩に浮かぶ竜骨石の欠片	1	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
電石の塊	溶岩に浮かぶ竜骨石の塊	2	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
純粋な竜石	希少価値の高い、純粋な竜石	5	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
吸いつき石の欠片	肌に吸いつく、吸血鉱石の欠片	0.3	0	0	×	×	0	0	×	×	0	
吸いつき石の塊	肌に吸いつく、吸血鉱石の塊	1	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
純粋な吸いつき石	希少価値の高い、純粋な吸いつき石	3	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
水銀石の欠片	どろりと溶けた猛毒の鉱石の欠片	0.1	0	0	×	×	0	0	×	×	0	
水銀石の塊	どろりと溶けた猛毒の鉱石の塊	0.3	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
純粋な水銀石	希少価値の高い、純粋な水銀石	0.5	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
髄石の欠片	非常に薄く、鋭い、針状物質の欠片	0.1	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
髄石の塊	非常に薄く、鋭い、針状物質の塊	0.3	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
純粋な髄石	希少価値の高い、純粋な髄石	0.5	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
蜘蛛糸鋼の欠片	繊維の性質を持つ、透き通った鉱石の欠片	0.2	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
蜘蛛糸鋼の塊	繊維の性質を持つ、透き通った鉱石の塊	0.5	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
純粋な蜘蛛糸鋼	大変貴重な、純粋な蜘蛛糸鋼	0.9	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
月光石の欠片	月の光を映す鉱石の欠片	0.3	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
月光石の塊	月の光を映す鉱石の塊	0.7	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
純粋な月光石	めったにみられない、純粋な月光石	1.5	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
月影石の欠片	月の影を映す鉱石の欠片	0.2	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
月影石の塊	月の影を映す鉱石の塊	0.5	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
純粋な月影石	めったにみられない、純粋な月影石	0.9	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
微光石の欠片	微かに光を放つ、冷たい神性石の欠片	0.3	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
微光石の塊	微かに光を放つ、冷たい神性石の塊	0.7	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(
純粋な微光石	めったにみられない、純粋な微光石	1.5	0	0	×	×	0	0	×	×	0	
薄雲石の欠片	雲間にあるという、薄緑の鉱石の欠片	0.4	0	0	×	×	0	0	×	×	0	
薄雲石の塊	雲間にあるという、薄緑の鉱石の塊	1.2	0	0	×	×	0	Ö	×	×	0	(
純粋な薄雲石	めったにみられない、純粋な薄雲石	4	0	0	×	×	0	0	×	×	0	
溶石の欠片	高熱を内包した溶石の欠片	0.3	0	0	×	×	0	0	×	×	0	(

# 指輪

指輪は装備することでさまざまな効果が得 られる。ソウル稼ぎやフィールドの攻略な ど、目的に合わせ最適のものを装備したい。



- ●指輪の名称
- ❷指輪の効果や由来の解説
- 3指輪の重量

アイテム名	解説	重量
 大力の指輪	装備重量が上がる	0.2
剛力の指輪	所持重量が上がる	0.2
再生者の指輪	HPがわずかずつ回復し続ける	0.2
よい香りの指輪	MPがわずかずつ回復し続ける	0.2
戦い続ける者の指輪	スタミナの回復速度が上がる	0.2
炎に耐える者の指輪	炎に対する防御力が上がる	0.2
傷に耐える者の指輪	出血に対する耐性が上がる	0.2
毒に耐える者の指輪	毒に対する耐性が上がる	0.2
病に耐える者の指輪	疫病に対する耐性が上がる	0.2
魔法鋭性の指輪	魔法の威力が大きくなり、魔法防御力が下がる	0.2
魔法鈍性の指輪	魔法の威力が小さくなり、魔法防御力が上がる	0.2
魔法天性の指輪	記憶できる魔法が増える	0.2
真摯な祈りの指輪	奇跡の威力と、奇跡詠唱の隙が大きくなる	0.2
敬虔な祈りの指輪	記憶できる奇跡が増える	0.2
鋭い窮鼠の指輪	HPが3割以下になると、攻撃力が上がる	0.2
鈍い窮鼠の指輪	HPが3割以下になると、防御力が上がる	0.2
浪人の指輪	武器の損耗を抑える	0.2
達人の指輪	最適打撃の攻撃力が上がり、それ以外が下がる	0.2
しがみつく者の指輪	ソウルの体になったときの、最大HPの減りが小さくなる	0.2
友の指輪	ファントムになったときの、攻撃力が上がる	0.2
仇の指輪	黒いファントムになったときの、攻撃力が上がる	0.2
盗人の指輪	気配を抑え、敵に発見され難くなる	0.2
墓荒しの指輪	ソウルを抑え、黒いファントムに発見され難くなる	0.2
猫の指輪	高所から落下したダメージをすべて軽減する	0.2
憎まれる者の指輪	敵から優先して攻撃される	0.2
強欲の指輪	敵を倒して入手するソウルの量が増える	0.2

## 魔法/奇跡

MP を消費して強力な効果を生む魔法と奇 跡。使用するには触媒やタリスマンを装備し、 魔法か奇跡を習得して記憶する必要がある。

名称	解脱	消費	効果	部58	交換条件・学べる人物			使用	条件		
治师	799 EDC.	MP	時間	領城		生	ソ	フ	黑	マ	事
ソウルの矢	ソウルの矢を放つ	5	-	1	1000ソウル フレーキの 弟子、賢者フレーキ	0	6	0	0	a	-
0	2	6	T	T	6	_		-	7	_	_

- 1魔法・奇跡の名称 4効果の持続時間。単位は秒
- 2効果の解説 6 必要とされる記憶領域 ③使用時の消費MP ⑥習得に必要な交換条件と学べる人物
- **⑦**どの状態で使用できるか。生=生身、ソ=ソウル体、フ=ファン トム、黒=黒いファントム、マ=マルチプレイ中可能、専=マル チプレイ専用の状態で使用可能であることをそれぞれ示している

#### ■魔法

名称	解説	消費	効果	記憶	交換条件・学べる人物			使用	条件		
名称	释說	MP	時間	領域	父換条件・字への人物	生	ソ	フ	黑	マ	専
ソウルの矢	ソウルの矢を放つ	5	-	1	1000ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	0	0	0	0	0	-
ソウルの光	対象を貫通する、ソウルの光を放つ	15	_	1	人形のデモンズソウル× 1 賢者フレーキ	0	0	0	0	0	_
浮遊するソウルの矢	自律して対象に向かう、浮遊するソウルの矢を作り出す	40	-	2	黄色のデモンズソウル×1 賢者フレーキ	0	0	0	0	0	_
火線	火線を放つ 火線は、対象に命中すると爆発し、 炎のダメージを与える	9	_	1	1000ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	0	0	0	0	0	-
火の飛沫	連続で火の飛沫を放つ	2	_	1	硬質のデモンズソウル×1 賢者フレーキ	0	0	0	0	0	-
火の玉	火の玉を放ち、爆発を発生させる	20	_	2	竜のデモンズソウル×1 賢者フレーキ	0	0	0	0	0	-
発火	術者の手元に大きな炎を発生させる	18	_	2	硬質のデモンズソウル×1 魔女ユーリア	0	0	0	0	0	-
炎の嵐	術者を中心に、炎の嵐を発生させる	100		3	竜のデモンズソウル×1 魔女ユーリア	0	0	0	0	0	_
魔法の武器	術者の右手武器を強化する(左手に触媒を装備 して使用する)	20	60	1	5000ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	0	0	0	0	0	_
光の武器	術者の右手武器を大きく強化する(左手に触媒 を装備して使用する)	50	60	2	銀のデモンズソウル×1 賢者フレーキ	0	0	0	0	0	_
呪いの武器	術者の右手武器を大きく強化するが、その武器は 呪われてしまう (左手に触媒を装備して使用する)	100	60	3	銀のデモンズソウル×1 魔女ユーリア	0	0	0	0	0	
防護	ダメージを軽減する この魔法は、物理的な攻撃 に対してのみ有効となる	20	40	1	5000ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	0	0	0	0	0	-
完全な防護	ダメージを大幅に軽減する	50	40	2	鉄のデモンズソウル×1 賢者フレーキ	0	0	0	0	0	-
毒の雲	毒の雲を発生させる	15		1	蠢くデモンズソウル×1 賢者フレーキ	0	0	0	0	0	
酸の雲	装備を腐食する、酸の雲を発生させる	30	_	1	触まれたデモンズソウル×1 賢者フレーキ	0	0	0	0	0	-
死の雲	極めて強い毒性をもつ、死の雲を発生させる	30	_	2	純血のデモンズソウル× 1 賢者フレーキ	0	0	0	0	0	-
姿隠し	補助的な魔法 術者の気配を抑え、敵に発見され難くする	10	30	1	500ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	0	0	0	0	0	-
水のベール	補助的な魔法 術者を水の膜で覆い、炎のダメージを軽減する	20	60	1	500ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	0	0	0	0	0	-
遣い魔の悪戯	補助的な魔法 離れた場所に大きな音を発生させる	4	_	1	500ソウル フレーキの弟子、賢者フレーキ	0	0	0	0	0	-

名称	67°M	解説 消費 効果 記憶 交換条件・学べる人物		六倍冬件, 世パス I 物			使用	使用条件			
477	PHAT	MP	時間	領域	文授来は、子へる人物	生	ソ	フ	黑	7	専
渇き	敵を倒して入手するソウルの量が増える	200	30	3	黄色のデモンズソウル×1 魔女ユーリア	0	0	0	0	0	
吸魂	触れた相手からソウルを吸いとる	100	_	3	火防女のデモンズソウル ×1 魔女ユーリア	0	0	0	0	0	_
救済	触れた相手を完全に回復する	10		1	純血のデモンズソウル×1 魔女ユーリア	0	0	0	0	0	_

## □奇跡

名称	解釋	消費	効果	記憶	交換条件・学べる人物			使用	条件		
470	所华 D.T.	MP	時間	領域	文揆栄計・子へる人物	生	ソ	フ	黒	マ	専
回復	術者のHPを回復する	30	-	1	5000ソウル 神の信徒、聖者ウルベイン	0	0	0	0	0	_
大回復	術者のHPを大きく回復する	60	_	2	色の無いデモンズソウル×3 聖者ウルベイン	0	0	0	0	0	-
解毒	術者の毒を癒す	20	_	1	3000ソウル 神の信徒、聖者ウルベイン	0	0	0	0	0	-
治療	術者の状態異常を取り除く	30	60,000	1	蠢くデモンズソウル×1 聖者ウルベイン	0	0	0	0	0	
再生	術者のHPをわずかずつ回復し続ける	40	100	1	肥大したデモンズソウル×1 聖者ウルベイン	0	0	0	0	0	-
一度きりの復活	一度だけ、衛者の死を回避できる	100	_	2	勇士のデモンズソウル× 1 聖者ウルベイン	0	0	0	0	0	_
避難	術者を楔の神殿に転送する	40	_	1	20000ソウル 神の信徒、聖者ウルベイン	0	0	×	×	×	_
ソウル抑制	術者のソウルを抑え、黒いファントムに発見され 難くする	30	30	1	3000ソウル 神の信徒、聖者ウルベイン	0	0	0	0	0	_
蘇生	術者周辺のファントムを、元の世界で蘇生させる	50	_	1	純血のデモンズソウル×1 聖者ウルベイン	0	×	×	×	0	0
送還	術者周辺の黒いファントムを、元の世界に強制的 に送り還す	50	_	2	黄色のデモンズソウル×1 聖者ウルベイン	0	×	×	×	0	0
反魔法領域	術者を中心に、魔法が使用できない領域を発生させる	10	_	2	嵐のデモンズソウル× 1 聖者ウルベイン	0	0	0	0	0	_
神の怒り	術者を中心に、強い力場を爆発させる	100	_	2	竜のデモンズソウル× 1 聖者ウルベイン	0	0	0	0	0	urasa.

## 敵データ

Ensey Livi

冒険の最大の障害となる個性あふれる敵を要石のエリアごとに紹介する。アイテムドロップやソウル傾向に与える影響も網羅した。



- ●敵の名称
- 2 HP
- ❸各防御力
- △状態異常の効きやすさ
- ⑤倒したときの獲得ソウル
- ⑥モンスターのグラフィック
- 789ガード時のダメージカット率
- ⑩倒したときにソウル傾向に与える数値の変化
- **ூ**特殊能力や備考、セットCのドロップアイテムなど
- ②ドロップアイテム。AセットとBセットから抽選が行われ、備考のCセットを含めて最大3種のアイテムが3手できる。データはアイテム名、入手個数、入手確率(パーセント)の順。

#### ボーレタリア王城1 (ボーレタリア王城~ファランクスの要石)

					-							
奴隷兵		HP	物理 防御力	新翠 防御力	打擊 防御力	剥突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
以承天		78	80	80	80	80	32	39	5	0	0	6
1	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	考			
285	75	40	60	なし								
70	アイテム	A 三日月草>										
	セット	Bメイル・ブ	レイカー×	1(0.5)、如	Q隸の盾×1	(0.9)、折扣	れた直剣×1	(0.5)				
何勢与(水列)		HP	物理 防御力	新輩 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
奴隷兵(炎剣)		78	80	80	80	80	32	39	-0-	0	0	9
	Maxill to our la	海生士のよ	Sk trock	C傾向容験				4件:	*			

奴隷兵(炎剣)		HP	物理 防御刀	新華 防御力	打擊 防御刀	刺突 防御刀	魔法 防御刀	炎 防御刀	海前性	投病 前性	出四 耐性	ソワル	
久太永水 大 ( 少く大り)		78	80	80	80	80	32	39	0	0	0	9	
1	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	ġ			30	
	75	40	60	なし									
	アイテム	A 三日月草×	(1(9.1)、∤	&脂×1(4.5	4.5)								
1	セット	Bメイル・ブ	レイカー×	1 (0.5)、如	マ隷の盾×1	(0.9)、折ね	1た直剣×1	(0.5)					

初齢丘の甲ファン	隷兵の黒ファントム HP		物理 防御力	新辈 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
外が大くと語りして	<b>以解共りポノノッドム</b> 物理カット		120	120	120	120	48	59	0	-0	0	30
1 1 8	物理カット 魔法カッ			S傾向変動				備	ŧ			
	75		60	なし								
	アイテム	A 三日月草>	(1(100)									
					7軸の盾×1	(0.9) 折井	った直剣×1	1(0.5)				

		HP	物理 防御力	新翠 防御力	打擊 防御力	剥突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
万丈士(人人)		105	98	98	98	98	44	77	2	0	<u> </u>	20
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	Š			
	90	50	75	なし	_							
	アイテム	A 三日月草>	(2(9.1), 5	火炎壷×1(4	4.5)							
	tryb	D FAOE	(1(00)									

- 411年17	100		HP	物理防御力	新旱筋御力	打事 防御力	剛実 防御力	院法 防御力	炎防御力	毒射性	疫病 前性	出血射性	ソウル
加克特(人	一般兵(スピア)		95	98	98	98	98	44	77	0	0	_	36
77		物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	考			- 1
		90	50	75	なし	_							
1		アイテム	A 半月草×2	(9.1)、兵=	±のロート:	X × 1 (4.5)							
- 4		セット	B ウィングト	・スピア×	1(0.9), F	卒の盾×1	(0.9)						

一般兵(アクス)		HP	物理防御力	新攀 初御力	打擊防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
一般共(ノンム)		115	98	98	98	98	44	77		0	4	26
1 1	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	i <del>j</del>			
	90	50	75	なし								
アイテム A 三日月草×2(9.1)、半月草×1(4.5)												
4.1	セット	Bギロチンプ	アクス×1((	(5)								

一般兵(ハルバー	14)	The same	彻廷 初诉儿	標準 初與刀	33季 的肾刀	利失 初算刀	護本 初婚刀	3亿 1701年7月	种 問打生	<b>形成物 附江</b>	江田 誠江	1.716
一般狭くノバルノバー	P./	110	98	98	98	98	44	77		- 5	1.	32
1 1	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備非	号			
1	_		_	なし								
	アイテム	A 三日月草×	三日月草×2(9.1)、半月草×1(4.5)									
	セット	B ハルバート	×1(0.9)									

一般兵(クロスボ	'එ)	HP	物理 防御力	斬擊 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	蹇 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
WYSE IN HIS AN		70	88	88	88	88	44	77	C	-0	d)s	22
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	<u>*</u>			
	77/=1	A 三日月草×	(2(0.1)	なし	L 7 V 1 (4 )	=)						
- Dayburganes	アイテムセット	B ボルト×8				2)						
		D WALLY										
為士(剣)		HP			打擊 防御力		魔法防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
M 3. (%1)	make by	165	120	120	120	120	54	77	0	0	4	305
Aller A	物理カット	魔法カット		S傾向変動	-			備	F			
(A)	95	85 A 半月草×2	90	なし								
14	セット	B スローイン				× 1 (1.8).	エドの研石	×1(23)				
埼士(クレイモア		HP			打擊 防御力				흌 耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
		185	120	120	120	120	54	77	CI		1	410
( )	物理カット	魔法カット	炎刀ツト	S傾向変動				備	5			
4.54	アイテム	A 半月草×3	(80) % E									
1	セット	B クレイモブ		+ 10(20)								
						-						
計(剣)の黒フ・	アントム	HP			打掌 防御力		施法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
E	物理カット	440 腕法カット	180	180 S 傾向変動	180	180	81	115 備:	*			630
A STATE OF THE STA	95	85	90	なし				1/81	5			_
70	アイテム	A 半月草×3										
The state of the s	セット	B スローイン				×1(1.8),	エドの砥石	×1(2.3)				
			at we state t	Article burder I	Courts to day I	de tado de la decida de	shrub, tab.esa 1	old marries I			Land word	a risk ti
育士(スピア)		HP 388	初提 防御刀	新琴 防御刀	打擊防御力	利努 防御刀	75	炎 防御刀 107	毒酮性	投满 前性	出血耐性	ソウル 2070
	物理カット	魔法カット	変カット	S傾向変動	108	100	/5	備	*			2070
	95	85	90	なし				0793	3			
	アイテム	A 満月草×3	(80)、新月									
	セット	B ウィング	・・スピア×	1(0.9)、第	炎の盾×1	(1.8)						
		HP	<b>梅爾 陸海</b> 市	紅眼 計劃中	打擊 防御力	部物 防海土	帝生 胜超中	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
吉晶トカゲ		84	320	480	240	160	410	233	無効	無効	無効	10
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備		3111733	20112-02	
7.			and the same of th	なし	100	Alleded a belief to be						
	アイテム	A 硬石の欠点										
	セット	B硬石の大き	きな欠片×2	2(10.9)、欽	石の大きな	欠片×2(7	.3)					
		HP	物理 防御力	新擎 防御力	打蟹 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	惠 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
ファランクス(子	供)	81	86	86	129	86	82	77	×	×	۵.	35
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	<b>考</b> .			
	75	15	45	なし	デーモン	本体に接触	虫でHPが徐	々に回復				
	アイテム	A 硬石の欠り	$1 \times 1(2.7)$	鋭石の欠り	片×1(2.7)							
	セット	В —										
7 1/4 - 7/4	セット				打罩 防御力	剥突 防傷力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
ファランクス(本	セット 体)	HP 1150	物理防御力 112	新黎 防御力 112	打撃防御力 140	剥突防御力	廣法 防御力 98	70	無効	疫病 耐性無効	出血耐性	
ファランクス(本	セット	B	物理 防御力	新撃防御力 112 S傾向変動	140	112	98	70 備:	無効	無効	A	ソウル
ファランクス(本	セット <b>体)</b> 物理カット	B — HP 1150 魔法カット	物理防御力 112 炎カット 一	新撃防御力 112 S傾向変動 エリア白10	140	112		70 備:	無効		A	
ファランクス(本	セット (体) 物理カット ー アイテム	B — HP 1150 魔法カット — A 鉛のデモン	物理防御力 112 炎カット 一	新撃防御力 112 S傾向変動 エリア白10	140	112	98	70 備:	無効	無効	A	
7 ナランクス(本	セット <b>体)</b> 物理カット	B — HP 1150 魔法カット	<ul><li>物理防御力</li><li>112</li><li>炎力ット</li><li>ー</li><li>ンズソウル&gt;</li></ul>	新撃防衛力 112 S 傾向変動 エリア白10 <1(100)	140	112 吸魂&ソウ	98	70 備 無効 子供(	無効 考 に接触でHi	無効 Pが徐々に[	回復	1270
	セット (体) 物理カット ー アイテム	B — HP 1150 魔法カット — A 鉛のデモン B —	物理防御力 112 炎カット ー レズソウルン	新撃 防御力 112 S 傾向変動 エリア白10 < 1 (100)	140 デーモン 打撃防御力	112 吸魂&ソウ	98 7ルの名残績	70 備: 無効 子供( 炎 防御力	無効 考 ご接触でHI	無効 Pが徐々に[ 変病 耐性	回復 出血 耐性	1270
	セット 物理カット アイテム セット	B — HP 1150 魔法カット A 鉛のデモン B — HP 1340	<ul><li>物理防御力</li><li>112</li><li>炎カット</li><li>ベスソウルン</li><li>物理防御力</li><li>334</li></ul>	新撃防衛力 112 S 傾向変動 エリア白10 <1(100) 新撃防御力 334	140	112 吸魂&ソウ	98	70 備 無効 子供( 炎 防御力 499	無効 考 ご接触でHI 毒 耐性 ×	無効 Pが徐々に[	回復	1270
	セット (体) 物理カット ー アイテム	B — HP 1150 魔法カット — A 鉛のデモン B —	物理防御力 112 炎カット ー レズソウルン	新黎 防衛力 112 S 傾向変動 エリア自10 <1(100) 新黎 防衛力 334 S 傾向変動	140 デーモン 打撃防衛力 334	112 吸魂&ソウ 刺突筋御力 334	98 カルの名残割 魔法 防御力 304	70 備 無効 子供( <b>炎 防御力</b> 499 備	無効 ラ こ接触でHI 毒 耐性 ×	無効 Pが徐々に 変病 耐性 ×	回復 出血 耐性	1270
	セット 物理カット アイテム セット	B — HP 1150 <b>原法カット</b> — A 鉛のデモン B — HP 1340 <b>原法カット</b> — MB 1340 <b>原法カット</b> — HP 1340 <b>原法カット</b> — HP 1340	<ul><li>物理防御力</li><li>112</li><li>炎カット</li><li>ベスソウルン</li><li>物理防御力</li><li>334</li></ul>	新黎 防衛力 112 S 傾向変動 エリア自10 <1(100) 新黎 防衛力 334 S 傾向変動	140 デーモン 打撃防御力	112 吸魂&ソウ 刺突筋御力 334	98 カルの名残割 魔法 防御力 304	70 備 無効 子供( <b>炎 防御力</b> 499 備	無効 考 ご接触でHI 毒 耐性 ×	無効 Pが徐々に 変病 耐性 ×	回復 出血 耐性	1270
	セット 物理カット アイテム セット ヤット	B — HP 1150 魔法カット — A 鉛のデモンB — HP 1340 魔法カット — A — A —	<ul><li>物理防御力</li><li>112</li><li>炎カット</li><li>ベスソウルン</li><li>物理防御力</li><li>334</li></ul>	新黎 防衛力 112 S 傾向変動 エリア自10 <1(100) 新黎 防衛力 334 S 傾向変動	140 デーモン 打撃防衛力 334	112 吸魂&ソウ 刺突筋御力 334	98 カルの名残割 魔法 防御力 304	70 備 無効 子供( <b>炎 防御力</b> 499 備	無効 ラ こ接触でHI 毒 耐性 ×	無効 Pが徐々に 変病 耐性 ×	回復 出血 耐性	1270
	セット 物理カット アイテム セット	B — HP 1150 魔法カット A 鉛のデモン B — HP 1340 魔法カット A — B —	<ul><li>物理防傷力</li><li>112</li><li>炎カット</li><li>ー</li><li>ンズソウルン</li><li>物理防御力</li><li>334</li><li>炎カット</li><li>ー</li></ul>	新撃防御力 112 S傾向変動 エリア自10 <1(100) 新撃防御力 334 S傾向変動 エリア自10	140 デーモン 打撃防衛力 334 当マップで	112 吸魂&ソウ 割突前御力 334	98 カルの名残制 魔法防御力 304 丁 デーモン	70 備 無効 子供( <b>炎 防電力</b> 499 備 、 吸魂&:	無効 き に接触でHI 毒 耐性 × ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	無効 Pが徐々に回 夜病 耐性 ×	出血耐性	1270 ソウル 7630
Eの飛竜・雄	セット 物理カット アイテム セット ヤット	B — HP 1150 魔法カット A 鉛のデモンB — HP 1340 魔法カット — B — HP	<ul><li>物理防御力</li><li>112</li><li>炎カット</li><li>ー</li><li>スソウル&gt;</li><li>動理防御力</li><li>334</li><li>炎カット</li><li>ー</li><li>物理防御力</li></ul>	新事 防御力 112 S 傾向変動 エリア自10 <1(100) 新事 防御力 334 S 傾向変動 エリア自10	140 デーモン 打撃防御力 334 当マップで	112 吸魂&ソウ 割突筋御力 334	98 カルの名残 魔法 防御力 304 丁 デーモン	70 備 無効 子供( 後 防御力 499 備 、 吸魂& ン	無効等に接触で日本	無効 Pが徐々に 遊病 耐性 X 残無効	出血 耐性	1270 ソウル 7630
ファランクス(本 Eの飛竜・雄 Eの飛竜・雌	セット (体) 物理カット アイテム セット  や理カット アイテム セット	B — HP 1150 原法カット — A 鉛のデモン B — HP 1340 廃法カット — B — HP 6102	<ul><li>物理防御力</li><li>112</li><li>炎カット</li><li>ー</li><li>ノズソウル&gt;</li><li>物理防御力</li><li>334</li><li>炎カット</li><li>ー</li><li>物理防御力</li><li>632</li></ul>	新華 斯爾力 112 S 傾向変動 エリア自10 <1(100) 新華 斯爾力 334 S 傾向変動 エリア自10	140 デーモン 打撃防衛力 334 当マップで	112 吸魂&ソウ 割突前御力 334	98 カルの名残制 魔法防御力 304 丁 デーモン	70 備 機 大 機 が (構) 499 備 と り り り り り り り り り り り り り り り り り り	無効 考 に接触でHI 毒 耐性 × き ソウルの名	無効 Pが徐々に回 夜病 耐性 ×	出血耐性	1270 ソウル 7630
Eの飛竜・雄	セット 物理カット アイテム セット ヤット	B — HP 1150 魔法カット A 鉛のデモンB — HP 1340 魔法カット — B — HP	<ul><li>物理防御力</li><li>112</li><li>炎カット</li><li>ー</li><li>スソウル&gt;</li><li>動理防御力</li><li>334</li><li>炎カット</li><li>ー</li><li>物理防御力</li></ul>	新華 防御力 112 5 傾向変動 エリア白10 <1(100) 新華 防御力 334 5 傾向変動 エリア白10 新藤 防御力 632 5 傾向変動	140 デーモン 打撃防衛力 334 当マップで	112 吸魂&ソウ 利突防衛力 334 学は撃破不平 632	98 カルの名残類 魔法防御力 304 リ デーモン 魔法防御力 567	70 備無効 子供( 炎 防御力 499 備 後 炎 防御力 950 備	無効 きに接触でHI 毒耐性 × き パウルの名	無効  Pが徐々に  疫病 耐性  ×  残無効   ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	出血 耐性	1270 ソウル 7630
Eの飛竜・雄	セット 物理カット アイテム セット 物理カット アイテム	B — HP 1150 展演カット — A 約のデモン B — HP 6102 展演カット — HP 6102 RM → HP 6102	<ul><li>物理防御力</li><li>112</li><li>炎カット</li><li>ー</li><li>ノズソウル&gt;</li><li>物理防御力</li><li>334</li><li>炎カット</li><li>ー</li><li>物理防御力</li><li>632</li></ul>	新華 斯爾力 112 S 傾向変動 エリア自10 <1(100) 新華 斯爾力 334 S 傾向変動 エリア自10	140 デーモン 打撃防衛力 334 当マップで	112 吸魂&ソウ 割突筋御力 334	98 カルの名残類 魔法防御力 304 リ デーモン 魔法防御力 567	70 備無効 子供( 炎 防御力 499 備 後 炎 防御力 950 備	無効 考 に接触でHI 毒 耐性 × き ソウルの名	無効  Pが徐々に  疫病 耐性  ×  残無効   ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	出血 耐性	1270 ソウル 7630
Eの飛竜・雄	セット (体) 物理カット アイテム セット  や理カット アイテム セット	B — HP 1150 原法カット — A 鉛のデモン B — HP 1340 廃法カット — B — HP 6102	<ul><li>物理防御力</li><li>112</li><li>炎カット</li><li>ー</li><li>ノズソウル&gt;</li><li>物理防御力</li><li>334</li><li>炎カット</li><li>ー</li><li>物理防御力</li><li>632</li></ul>	新華 防御力 112 5 傾向変動 エリア白10 <1(100) 新華 防御力 334 5 傾向変動 エリア白10 新藤 防御力 632 5 傾向変動	140 デーモン 打撃防衛力 334 当マップで	112 吸魂&ソウ 利突防衛力 334 学は撃破不平 632	98 カルの名残類 魔法防御力 304 リ デーモン 魔法防御力 567	70 備無効 子供( 炎 防御力 499 備 後 炎 防御力 950 備	無効 きに接触でHI 毒耐性 × き パウルの名	無効  Pが徐々に  疫病 耐性  ×  残無効   ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	出血 耐性	1270 ソウル 7630

ボーレタリア王城2 (ファランクスの要石~塔の騎士の要石)

何特長		HP	物理 防御力	新辈 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
奴隷兵		81	80	80	80	80	32	39	Ĉ	0	0	7
4	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備等	*			
135	75	40	60	なし	_							
27	アイテム	A 三日月草×1(9.1)										
	セット	B メイル・ブレイカー×1(0.5)、奴隷の盾×1(0.9)、折れた直剣×1(0.5)										

200000000000000000000000000000000000000	HP	物理 防御力	新擎 防御力	打擊 防御力	創室 防御力	唐诗 防御力	※ 防御力	養 副性	疫病 副件	出血 耐性	ソウル
奴隷兵(炎剣)	81	80	80	80	80	32	39	0	(D)	O 101 TE	11
<u>物理カッ</u> 75	ト 魔法カット 40	<u> 後カット</u> 60	S傾向変動				備	8			
アイティ				.5)							
セット	B メイル・	ブレイカー>	×1(0.5)、	奴隷の盾×	1 (0.9)、折	れた直剣×	1 (0.5)				
一般兵(スピア)	HP						炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
一般兵(スピア) 物理カッ	136 ト 魔法カット	98 #6-bys b	98	98	98	44	77 備:	0	0	۵	46
90	50	75	なし		rainame temperaturalism		LINE 7	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
アイティセット	A 三日月草	×3(9.1)、				×1 (4.5)					
271	B 兵卒の盾		ウイングド								
一般兵(アクス)	157	98	新攀防御力	打擊防御力	朝突防御力	展法 防脅力	炎 防御力 77	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル 34
物理カツ		炎カット	S傾向変動	- 55	- 00		備	3			0-1
90 アイテ	50 A 三日月草	75	なし 半日苺と20	0.1)							
セット	B ウッドシ	へ4(9.1)、 ールド×1(	ナガデヘ2( 0.9)	9.1)							
	HP	物理 防御力	新辈 防御力	打擊 防御力	割零 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫癌 耐性	出血耐性	ソウル
一般兵(ボウガン)	89	88	88	88	88	44	77		0	2	28
物理カッ	ト魔法カット	炎カット	S 傾向変動 なし	_			備	号			- 13
アイテル	A 三日月草	×3(9.1)、:	兵士のロー	トス×1(4.	5)						
セット	Bボルト×	8(1.8)、ボ	ルト×15(0	.9)							
騎士(剣)	HP		新擊 防御力				炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
物理カツ	231 ト <u>腕法カット</u>	5カット	120 S傾向変動	120	120	54	77 (6) 3	0	3	4	415
95	85	90	なし	_							
アイティセット	A 半月草×	2(80)、後月 ングナイフ:	月草×2(20)	小阪山のほ	V 1 (1 0)	TEOME	V 1 (2.2)				
E CYT								- T/4	T	III de Tital	
騎士(剣)の黒ファントム	HP 462	180	180	180	180	展法 防御刀	炎 防御力 115	考別性	疫病 耐性	出血神色	ソウル 860
物理カッ		炎カット	S傾向変動				備	5			
95 アイテ	85 A 半月草×	90 3 (80) 48 E	なし 目首×3(20)								
セット	B スローイ	ングナイフ	×3(9.1)、	北騎士の盾	×1(1.8)、	エドの砥石	×1(2.3)				
はぐれファランクス	HP	物理 防御力	新擊 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
	85	86	86	129	86	82	77	×	×	Δ.	42
<u>物理カッ</u> 75	ト 魔法カット	<u> </u>	S傾向変動	デーモン			1384	5			
100 May 1 mg 1 mg											
アイテム	A 硬石の欠	+×2(3)、	硬石の欠片	×1(7)、欽	石の欠片>	2(3)鋭石(	の欠片×1(7	')			
セット	B 硬石の大	きな欠片×	1(1.8)、鋭	石の大きな	欠片×1(1.	B)					
年用犬	B 硬石の大 HP	きな欠片× 物理防御力	1 (1.8)、鋭 新辈 防御力	石の大きな: 打撃防御力	欠片×1(1. 刺突防御力	B) 魔法 防御力	炎 防御力		疫病 耐性	出血 耐性	
セット	B 硬石の大 HP 99	きな欠片×	1(1.8)、鋭	石の大きな	欠片×1(1.	B)		毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル 29
<b>年用犬</b> 物理カッ	B 硬石の大 HP 99 ト 魔法カット	きな欠片× 物理防御力 88	1 (1.8) 、鋭 新輩 防御力 88	石の大きな: 打撃防御力	欠片×1(1. 刺突防御力	B) 魔法 防御力	<b>炎 防御力</b>	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	
年用犬	B 硬石の大 HP 99 ト 魔法カット	きな欠片× 物理防御力 88	1 (1.8)、鋭 新撃防傷力 88 S傾向変動	石の大きな: 打撃防御力	欠片×1(1. 刺突防御力	B) 魔法 防御力	<b>炎 防御力</b>	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	
作用犬 物理カツト クティア マイテム	B 硬石の大 HP 99 ト 魔法カット	きな欠片× 物理防御力 88 炎カット —	1 (1.8) 、鋭 ² 新輩 防骨力 88 S 傾向変動 なし	石の大きな: 打撃防御力 88	欠片×1(1.   刺突防御力   88	8) 原法防御力 48	<b>炎 防御力</b>	毒 耐性 △	۵.	0	29
#用犬 ************************************	B 硬石の大: HP 99 ト 魔法カット - A - B - HP 962	きな欠片× 物理防御力 88 炎カット ー 物理防御力 123	1 (1.8)、鉄2 新業 防傷力 88 S 傾向変動 なし 新撃 防御力 123	石の大きな: 打撃防御力 88	欠片×1(1.   刺突防御力   88	8) 原法防御力 48	炎 防御力 42 備3 後3 炎 防御力 71	海耐性	۵.	出血耐性	29
作用犬 物理カツト クティア マイテム	B 硬石の大: HP 99 ト 魔法カット - A - B - HP 962	きな欠片× 物理防御力 88 炎カット 一	(1.8)、鉄 ² 新撃防御力 88 S傾向変動 なし 新撃防御力 123 S傾向変動	打撃防御力 88 - 打撃防御力 185	欠片×1(1.1 射突 防御力 88 割突 防御力 123	度法 防傷力 48 原法 防傷力 134	炎 防御力 42 備3	海耐性	۵.	0	29
#用犬 物理カツ アイテム セット 王の公使 物理カツ アイテム セット	B 便石の大 HP 99 ト 魔法カット A - B - HP 962 ト 魔法カット	きな欠片× 物理防御力 88 炎カット 123 炎カット 1(70)、新月	1(1.8)、総2 新華防御力 多	打撃防御力 88 - 打撃防御力 185	欠片×1(1. 刺突 防御力 88 刺突 防御力	度法 防傷力 48 原法 防傷力 134	炎 防御力 42 備3 後3 炎 防御力 71	海耐性	۵.	0	29
#用大 物理カツ アイテム セット 王の公使 物理カツ	B 便石の大 HP 99 ト 魔法カット A ー B ー HP 962 ト 魔法カット 本 A デー ル カット A 新月草× B クレセン	きな欠片× 物理防御力 88 <b>炎</b> カット ー 123 <b>炎カット</b> ー (70)、新月トアクス×1	1(1.8)、飲 新摩防備力 88 S傾向変勢 なし 新撃防備力 123 S傾向変勢 なし 3草×2(30) (1.8)	打撃防備力 88 - 打撃防備力 185 「血のつい	次片×1(1.1 刺突防御力 88 刺突防御力 123 た鉄の鍵」:	展法 防御力 48 <b>原法 防御力</b> 134 全落とす	炎 防御力 42 備3 炭 防御力 71	毒 耐性 △ 考 動性 △	交病 耐性	田血 耐性	29 ソウル 1979
#用大 物理カツ アイテム セット <b>王の公使</b> 物理カツ アイテム	B 便石の大  HP 99 ト 魔法カット A - B - HP 962 ト 魔法カット A 新月草× B クレセン	きな欠片× 物理防御力 88 炎カット 123 炎カット (70)、新ドトアクス×・ 物理防御力	1(1.8)、鉄 新黎 防御力 88 S 傾向変動 なし 123 S 傾向変動 なし 草×2(30) 1(1.8)	石の大きな 打撃防御力 88 一 13章 防御力 185 「血のつい	欠片×1(1.1 刺突防御力 88 刺突防御力 123 た鉄の鍵」:	高法 防御力 48 原法 防御力 134 を落とす	炎 防御力 42 (備) 炎 防御力 71 (備)	毒 耐性 為 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	29 ソウル 1979 ソウル
#用大 物理カツ アイテム セット 王の公使 物理カツ 若晶トカゲ	B 便石の大 HP 99 ト 魔法カット A ー B ー HP 962 ト 魔法カット A 新月草× B クレセン HP 88	きな欠片× 物理防御力 88 <b>炎</b> カット ー 123 <b>炎カット</b> ー (70)、新月トアクス×1	1 (1.8)、 説2 新華 斯爾力 88 5 傾向変動 なし 123 5 傾向変動 なし 2 英 2 (30) 1 (1.8)	打撃防備力 88 - 打撃防備力 185 「血のつい	次片×1(1.1 刺突防御力 88 刺突防御力 123 た鉄の鍵」:	展法 防御力 48 <b>原法 防御力</b> 134 全落とす	炎 防御力 42 備3 炭 防御力 71	等 耐性 多 耐性 企	交病 耐性	田血 耐性	29 ソウル 1979
世ット 採用大 物理カッ アイテム セット <b>王の公使</b> 総理カッ <b>粘晶トカゲ</b> 物理カッ	B 便石の大 HP 99 ト 魔法カット B ー HP 962 ト 魔法カット A 新月草× B グレセン HP 88 ト 魔法カット	を な欠片× 物理 防御力 88 炎カット 123 炎カット 	1 (1.8)、 説 新華 斯爾力 88 S 傾向変動 なし 3草 × 2 (30) 1 (1.8) 新華 斯爾力 480 S 傾向変動 なし	石の大きな 打撃防御力 88 一 打撃防御力 185 「血のつい	次片×1(1.1 刺突防御力 88 刺突防御力 123 た鉄の鍵」:	展法防備力 48 展法防備力 134 を落とす	炎 防御力 42 僅 長 防御力 71 億 袋 防御力 233	等 耐性 多 耐性 企	疫病 耐性	出血 耐性	29 ソウル 1979 ソウル
#用犬 物理カッ アイテム セット Eの公使 物理カッ アイテム セット お話トカゲ 物理カッ アイテム アイテム アイテム アイテム	B 便石の大 HP 99 ト 魔法カット B - HP 962 ト 魔法カット A 新月草× B クレセン HP 88 ト 魔法カット	を な欠片× 物理 防御力 88 炎カット 123 炎カット 1 (70)、新月 トアクス×1 物理 防御力 320 炎カット ランド	1(1.8)、能・ 新華 筋弱力 88 5 傾向変動 なし 123 5 傾向変動 なし 3 草 × 2(30) (1.8) 脈棒 筋弱力 480 5 傾向変動 なし	打撃防御力 88 11撃防御力 185 「血のつい 1240	次片×1(1.1 刺突防御力 88 刺突防御力 123 た鉄の鍵」:	展法防備力 48 展法防備力 134 を落とす	炎 防御力 42 僅 長 防御力 71 億 袋 防御力 233	等 耐性 多 耐性 企	疫病 耐性	出血 耐性	29 ソウル 1979 ソウル
#用大 物理カツ アイテム セット <b>王の公使</b> 物理カツ アイテム セット	B 便石の大 HP 99 ト 魔法カット B - HP 962 ト 魔法カット A 新月草× B クレセン HP 88 ト 魔法カット A 硬石の大 B 硬石の塊	を欠片× 物理防御力 123 炎カット 1070)、新 トアクス× 物理防御力 320 炎カット 1700)、新 トアクス× 物理防御力 320 炎カット 1700)、新 大アクス× 1700)、 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800) 1800 1800) 1800) 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 1800 180	1 (1.8)、数2 新華 筋膜力 88 S 傾向変動 なし 123 S 傾向変動 なし 3 華 × 2(30) (1.8) 断華 筋膜力 480 S 傾向変動 なし 2(60)、鋭石 鋭石の塊×	日の大きな。 打撃防御力 188 日本防御力 185 「血のつい 17車防御力 240 一 17(7.3)	次片×1(1.1 制実防御力 123 135 135 160 160	展法防御力 48 展法防御力 134 を落とす	炎 防御力 42 (健) 後 数 防御力 71 (健) 233 (健)	毒 耐性	沒病 耐性 一	出血耐性	29 ソウル 1979 ソウル 10
#用犬 物理カッ アイテム セット Eの公使 物理カッ アイテム セット お話トカゲ 物理カッ アイテム アイテム アイテム アイテム	B 便石の大 HP 99 ト 魔法カット B - HP 962 ト 魔法カット A 新月草× B クレセン HP 88 ト 魔法カット	を欠片× 物理防御力 123 炎力ット 170)、新月 トアクス×1 物理防御力 320 炎カット シーン・ (70)、新月 トアクス×1 ・ (70)、新月 ・ (70)、新月 ・ (70)、新月 ・ (70)、新月 ・ (70)、新月 ・ (70)、新月 ・ (70)、新月 ・ (70)、新月 ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70) ・ (70	1(1.8)、製2 新華 防御力 88 5 傾向変数 なし 第華 防御力 480 5 傾向変数 なし 5 傾向変数 なし (1.8) 新華 防御力 480 なし (60)、鋭名 銀石の塊× 軽配可塊× 新華 防御力 166	日の大きな。 打撃防御力 188 日本防御力 185 「血のつい 17車防御力 240 一 17(7.3)	次片×1(1.1 制実防御力 123 135 135 160 160	展法防御力 48 展法防御力 134 を落とす	炎 防御力 42 (健) 後 数 防御力 71 (健) 233 (健)	毒 耐性	疫病 耐性	出血耐性	29 ソウル 1979 ソウル
#用大 物理カツ アイテム セット <b>王の公使</b> 物理カツ アイテム セット	B 硬石の大 HP 99 ト 魔法カット A A 一 B 一 HP 962 ト 魔法カット A 新月草× B グレセン HP 88 機法カット A 硬石の大 B 硬石の塊	を欠片× 物理防御力 88 炎カット 123 炎カット (70)、新月トアクス・ 地理防御力 320 炎カット ・ さ欠片× × 1(10.9)、 物理防御力	(1.8)、銀ス   新穂 防御力   88   88   5 (傾向変動 なし   123   5 (傾向変動 なし   草 × 2 (30) (1.8)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)   5 (46)	石の大きな。 打撃防御力 185 「血のつい。 打撃防御力 240 一 一 この大きなグ 1(7.3) 打撃防御力	次片×1(1.   製実防御力   123   製実防御力   160   ス片×2(40   製実防御力	展法 防御力 48 原法 防御力 134 を落とす	炎 防御力 42 借	毒耐性 条 新触性 無効 等	疫病 耐性 無効 変病 耐性	出血 耐性 無効 出血 耐性	29 ソウル 1979 ソウル 10
#用大 物理カツ アイテム セット <b>王の公使</b> 物理カツ アイテム セット <b>結晶トカゲ</b> 物理カツ アイテム セット ***	B 便石の大 HP 99 ト 魔法カット B	を欠片× 物理防御力 参3 参3 参3 参3 参3 参3 参3 参3 参3 参3	1(1.8)、数2 新電防御力 88 8	石の大きな。 打撃防御力 185 「血のつい。 打撃防御力 240 一 一 この大きなグ 1(7.3) 打撃防御力	次片×1(1.   製実防御力   123   製実防御力   160   ス片×2(40   製実防御力	展法 防御力 48 原法 防御力 134 を落とす	炎 防御力 42	毒耐性 条 新触性 無効 等	疫病 耐性 無効 変病 耐性	出血 耐性 無効 出血 耐性	29 ソウル 1979 ソウル 10
#用大 物理カツ アイテム セット 王の公使 物理カツ アイテム セット 結晶トカゲ 物理カツ ドの験士	B 便石の大 HP 99 ト 魔法カット B	を欠片× 物理防御力 参3 参3 参3 参3 参3 参3 参3 参3 参3 参3	1(1.8)、数2 新電防御力 88 8	石の大きな。 打撃防御力 185 「血のつい。 打撃防御力 240 一 一 一 一 一 一 一 の大きなグ 1(7.3) 打撃防御力	次片×1(1.   製実防御力   123   製実防御力   160   ス片×2(40   製実防御力	展法 防御力 48 原法 防御力 134 を落とす	炎 防御力 42	毒耐性 条 新触性 無効 等	疫病 耐性 無効 変病 耐性	出血 耐性 無効 出血 耐性	29 ソウル 1979 ソウル 10
#用大 物理カツ アイテム セット <b>王の公使</b> 物理カツ アイテム セット <b>塔の</b> 幹士 物理カツ アイテム セット	B 便石の大 HP 99 ト 魔法カット B 一 HP 962 ト 魔法カット A 新月草× B クレセン HP 88 魔法カット A 硬石の大 B 硬石の塊 HP 1365 ト 魔法カット	を欠片× 物理防御力 88 炎カット 123 炎カット - (70)、新月トアクス・ 地理防御力 320 炎カット - きな欠片×(×1(10.9)、 物理防御力 166 変カット - レーン・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	1(1.8)、観光 新程 防御力 88 5 傾向変動 なし 123 5 傾向変動 なし 1章 × 2(30) (1.8) 5 傾向変動 なし 2(60)、鋭石 数石の塊× 動間 が動力 166 5 傾向変動 エリア自10 × 1	日の大きな。 打撃防御力 185 「血のつい 185 「血のつい 240 一 5の大きなか 1(73) 186 デーモン	次片×1(1.1 刺突防御力 123 た鉄の健士: 利夫防御力 160 の大×2(40 列突防御力 166 吸弾&ンパ	展法防御力 48 展法防御力 134 を落とす 施法防御力 410	炎 防御力 42 億	毒耐性 毒耐性 無効 考	疫病 耐性 無効 変病 耐性	出血 耐性 無効	29 ソウル 1979 ソウル 10
# セット  #	B 硬石の大 HP 99 ト 魔法カット B ー HP 962 ト 魔法カット A 新月草× B クレセン HP 88 ト 硬石の大 B 硬石の大 B 硬石の大 B 砂石の大 B 砂石の大 B 砂石の大 B 砂石の大 B 世石の大 B 世石の大	を欠片× 物理防御力 88 炎カット 123 炎カット (70)、新月 トアクス× 物理防御力 320 炎カット 一 を欠片×2 × 1(10.9) ・ 166 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	1(1.8)、観光 新華防御力 123 5 傾向変動 なし 3 章 × 2(30) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8) (1.8	日の大きな。 打撃防御力 185 「血のつい 185 「血のつい 240 一 5の大きなか 1(73) 186 デーモン	次片×1(1.1 刺突防御力 123 た鉄の健士: 利夫防御力 160 の大×2(40 列突防御力 166 吸弾&ンパ	展法防御力 48 展法防御力 134 を落とす 施法防御力 410	炎 防御力 42 億	毒耐性 毒耐性 無効 考	疫病耐性 一 疫病耐性 無効 - - - - - - - - - - - - -	出血 耐性 無効	29 ソウル 1979 ソウル 10
#用大 物理カツ アイテム セット <b>王の公使</b> 物理カツ アイテム セット <b>塔の</b> 幹士 物理カツ アイテム セット	B 硬石の大 HP 99 ト 魔法カット B ー HP 962 ト 魔法カット A 新月草× B クレセン HP 88 ト 硬石の大 B 硬石の大 B 硬石の大 B 砂石の大 B 砂石の大 B 砂石の大 B 砂石の大 B 世石の大 B 世石の大	を欠片× 物理防御力 88 炭カット 動理防御力 123 炭カット (70)、新月トアクス×* 物理防御力 320 炭カット を欠片×/× × (1(10.9)、 物理防御力 166 麦カット ・ ベンウルン	(1.8)、銀2   新曜 防御力   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123   123	日の大きな。 打撃防御力 185 「血のつい 185 「血のつい 17章 防御力 240 一 5の大きな2 1(7.3) 打撃防御力 166 デーモン	製実防御力 160 現実防御力 160 現実防御力 160 現実防御力 166 吸味&ソゲ	展法 防調力 48 属法 防調力 134 を落とす 最法 防調力 410	炎 防御力 42	毒耐性 毒耐性 無効 考	疫病耐性 一 疫病耐性 無効 - - - - - - - - - - - - -	出血 耐性 無効	29 ソウル 1979 ソウル 10 ソウル 8570
#用大 物理カツ    FO	B 硬石の大 HP 99 ト 魔法カット B 一 HP 962 ト 魔法カット A 新月草× B クレセン HP 88 風法カット A 硬石の大 B 硬石の塊 1365 ト 魔法カット A 鉄のデモ・ B ー	************************************	(1.8)、数2   新曜 防御力   88   88   88   88   88   88   88	日の大きな。 打撃防御力 185 「血のつい 185 「血のつい 17章 防御力 240 一 5の大きな2 1(7.3) 打撃防御力 166 デーモン	製実防御力 160 現実防御力 160 現実防御力 160 現実防御力 166 吸味&ソゲ	展法防御力 134 を落とす 施法防御力 410 加速防御力 304	炎 防御力 42	毒耐性 毒耐性 無効 考	疫病耐性 一 疫病耐性 無効 - - - - - - - - - - - - -	出血 耐性 無効	29 ソウル 1979 ソウル 10 ソウル 8570
#用大 物理カツ アイテム や 物理カツ アイテム とット をの験士 物理カツ アイテム セット をの験士 物理カツ アイテム とット をの験士 物理カツ アイテム とット との飛竜・雄 物理カツ	B 硬石の大 HP 99 ト 魔法カット B	************************************	(1.8)、数2   新曜 防御力   88   88   88   88   88   88   88	日の大きな。 打撃防御力 185 「血のつい 185 「血のつい 17章 防御力 240 一 5の大きな2 1(7.3) 打撃防御力 166 デーモン	製実防御力 160 現実防御力 160 現実防御力 160 現実防御力 166 吸味&ソゲ	展法防御力 134 を落とす 施法防御力 410 加速防御力 304	炎 防御力 42	毒耐性 毒耐性 無効 考	疫病耐性 一 疫病耐性 無効 - - - - - - - - - - - - -	出血 耐性 無効	29 ソウル 1979 ソウル 10 ソウル 8570

## ボーレタリア王城3 (塔の騎士の要石~つらぬきの騎士の要石)

一般兵(剣)		HP	物理 防御力		打擊 防御力				毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	
ACSC (XI)	物理カット	249 魔法カット	137 炎カット	137	137	137	61	107	0	0		120
	90	50	75	なし				SWE-	9			
	アイテム	A 後月草×2			5)							
	セット	B スパイクシ										
一般兵(スピア)		HP 240	物理防御力	新撃防御力	打擊防御力	刺突 防御力 137	魔法防御力	炎 防御力 107	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル 208
7	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	137	137	01	備:	考			200
- 4	90	50	75	なし	-							
And the second	アイテムセット	A 満月草×2 B ウィング	(9.1) 、兵: ベ・スピア×	1(0.9), 2	ス×3(4.5) スチールシ-	-ルド×1(	0.9)					
		HP						炎 防御力	毒 耐性	森線 副紙	出血耐性	ソウル
一般兵(アクス)		277	137	137	137	137	61	107	0	DEMY NO LE	Comment of the commen	154
1 4 3	物理カット	魔法カット	炎カット					備	5			-1
	90	50 A 後月草×2	75	なし <b> 草×1(4.5</b>	5)							
The state of	セット	B グレートフ	アクス×1((	).9)								
一般兵(ハルバー)	k*)	HP	物理 防御力	新擊 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	骞 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
		259	137	137	137	137	61	107	0	9		196
1	物理カット	魔法カット	シングト	S傾向変動				. 190	5			Part Control
128	アイテム	A 後月草×2			5)							
	セット	Bハルバート	×1(0.9)									
一般兵(ボウガン)		HP 157	物理防御力	新黎防御力	打撃防御力	利突防御力	魔法 防御力 61	多 防御力 107	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル 132
1	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	123	123	01	備	<b>*</b>	-	-	132
<b>坐</b>			(5.1) =	なし	-							
- Charles	アイテムセット	A 後月草×3 B ヘヴィボノ				(0.9)						
		HP					18014 84-92-44	炎 防御力	Te T/44	other Title	til de Elde	ソウル
騎士(剣)		407	168	168	168	168	75	107	毒 耐性	199 同江生	出血 耐性	1460
the same of	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	号			
A	95	85 A 満月草×2	90 新月	なし 草×1(20)	_					-		
John State of State o	セット	B 北騎士の剣				1.8)、エド	の砥石×1(	2.3)				
騎士(クレイモア)		HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
制工(グレイモル)	Merchanica and	434	168	168	168	168	75	107	-0	()	45	1890
A	物理カット	魔法カット	3又ガット	S傾向変動なし				196-	5,			
The state of the s	アイテム	A 満月草×3	(80)、新月	草×1(20)								
	セット	B グレートン										
騎士(スピア)		HP 388	物理防御力	新華防御力	打擊防御力	刺突防御力	競法防御力	炎 防御力 107	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル 2070
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	100	100	/5	( )	*			2070
115	95	85	90	なし	_							
The same of the sa	アイテムセット	A 満月草×3 B ウィングト	(80)、新月 、・スピア×	早×1(20) 1(0.9)、紫	*炎の盾×1	(1.8)						
100000000000000000000000000000000000000		HP			打撃 防御力		自注 胜别十	炎 防御力	毒耐性	沈空 耐州	出血 耐性	ソウル
隐密		268	128	128	128	128	120	133	×			171
6	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	セットCで	200 uto /n 45 T	7 × 4 (4.0)	備す	(10) #	K m w m		
1,1	アイテム	A 新月草×1	(22.7)、隠				J × 1 (1.0) ×	かぎ爪×1	(1.0), &	ドロップ		
- Lancon House Comment	セット	B みなぎ石0	)欠片×1(1	1.8)、みなる	ぎ石の塊×	(0.9)						
軍用犬		HP			打擊 防御力			炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
平用人	物理カット	175 魔法カット	123 炎カット	123 S傾向変動	123	123	67	58	25	.2	C	133
			- XM7F	なし		-		148	-			
1773	アイテムセット	A — B —										
Edina Com Co	セット											
王の公使		HP 962	物理 防御力	新翠防御力	打擊防御力	刺突防御力	魔法 防御力 134	炎 防御力 71	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル 1979
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	100	120	134	備			2	19/9
			_	なし	一般兵士と	一緒にいる	るものは"鉄	の鍵束"を、	門のそば	のものは"2	(使の帽子"	を落とす
The same of the sa	アイテムセット	A 新月草×1 B クレセン			2							

王の公使の黒ファントム	HP 1924	物理防御力	新華防御力	打撃防御力	刺突防御力	魔法 防御力	炎 防御力 106	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動 なし				備	Š			
アイテムセット	A 新月草× B クレセン	1 (70)、新 トアクス×1	月草×2(30	))							
結晶トカゲ	HP 155	物理 防御力 448 ※カット	新輩 防御力 672 S傾向変動	打撃防御力336	刺突 防御力 224	魔法 防御力 574	炎 防御力 326	赛 耐性 無効	疫病 耐性無効	出血 耐性 無効	ソウル
物理カット	魔法カット	-	なし				備	5			
アイテムセット	A 硬石の塊 B 純粋な硬	百×1(10.9)		石×1(7.3							
原生デーモン	HP 101	物理 防御力	新輩 防御力	打撃防御力840	刺突防御力560	魔法 防御力 232	炎 防御力 413	毒 耐性 ×	疫病 耐性 ×	出血 耐性 ×	ソウJ 105
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動 エリア白5	デーモン			備	5			
アイテムセット	A 色の無い: B —	デモンズソワ									
つらぬきの騎士	HP 2960	物理 防御力	新翠防御力	打擊防御力	刺突防御力	魔法防御力	炎 防御力 163	毒耐性	疫病 耐性		ソウノ
物理カット	魔法カット		S傾向変動		吸魂&ソウ		備	\$		mit AU	0000
アイテムセット	A 銀のデモ:	レズソウルン	エリア白10 ×1(100)		9欠% & フリ	ルの名残か	無知				
	h .										
ボーレタリアヨ											
(つらぬきの騎士	の要石を	~王の	化身体	の要石	i)						2.0
一般兵(ボウガン)	HP		新翠 防御力					毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	
物理カット	229 魔法カット	149 炎カット	149 S傾向変動	149	149	74	130 備	<u> </u>			196
アイテム	A 満月草×3	3(9.1)、兵:	なし 士のロート:	 ス×3(4.5)							
セット	B ヘヴィボル	レト×8(1.8	)、ヘヴィス	ボルト×15							
<b>骑士</b> (剣)	HP 594	204	204	打擊防御力 204	到突 防御力 204	91	炎 防御力 130	毒 耐性	疫病 耐性	出血耐性	2120
<b>物理カット</b> 95	<b>魔法カット</b> 85	<u> 後カット</u> 90	S傾向変動なし	_			備	Š			
アイテムセット	A 満月草×4 B 北騎士の剣	i(80)、新月 ii×1(1.8)、	草×2(20) カイトシ-	-ルド×1(	1.8)、エド	の砥石×1	(2.3)				
埼士(クレイモア)	HP 634	物理防御力	新擊防御力 204	打擊防御力 204	刺突 防御力 204	魔法 防御力 91	炎 防御力 130	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウJ 2780
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	204	204	31	備	\$			2780
アイテムセット	A 満月草×6 B グレート	5(80)、新月 ノード×1(1	なし 草×2(20) I.8)								
急密	HP		新辈 防御力					毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	
物理カット	391 魔法カット	156 炎カット	156 S 傾向変動	156	156	146	161	×			246
アイテム	A 新月草×1		密の投擲短	刀×3(22.	ぐみなぎ石0 7)		1.8)、みなき	石の塊×	1 (0.9)もドロ	コップ	
セット	B 隠密の短ブ				ランベルジ		Lik nadou i	* 744	Laborate Walter	III S WATER	
Eの公使	1404	物理 所御刀 149	新撃防御力 149	列擎 斯爾刀 224	利突 防御刀 149	<b>開法 所御刀</b> 163	炎 防御刀 86	毒耐性	投辦 創性	出血耐性	2797
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	_			储	5			
アイテムセット	A 新月草×1 B クレセン										
結晶トカゲ	HP 226	物理 防御力 544	新撃防御力	打擊防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力 396	毒 耐性 無効	疫病 耐性無効	出血 耐性 無効	ソウル
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備非	<b>*</b>			
アイテムセット	A 硬石の塊ン B 純粋な硬石		石の塊×3								
	B 純粋な使む		新華防御力			魔法 防御力	炎 防御力	春 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
<b>ど王オーラント</b> 物理カット	5967 魔法カット	207	207	207	207	217	198	×	×	X N	75500
が建力ット	A 偽王のデ	炎カット	S傾向変動 エリア白30	デーモン	吸魂&ソウ	ルの名残か	/無効				

(AA

	HP	物理 防御力 新輩 防御力	1 打號 防御力   刺密 防	卸力 魔法 防御力	炎 防御力   毒 耐	性疫病耐性品	出血 耐性 ソウル
王の飛竜・雌物理カッ	6102	632 632 炎カット S 傾向変動	632 632		950 × 備老	X X	× 26830
アイテ	_			ソウルの名残が	無効		
セット	В —						
嵐の祭祀場	1						
風の祭祀場~		要石)					
(754 - 271 115 - 77	ш 13 П .>						
白骸骨	HP 213	物理防御力 新輩 防御力 120 120	7 打撃 防御力   刺突 防 24 150		炎 防御力 毒 耐 56 無交		出血 耐性 ソウル 無効 294
物理カッ	-	炎カット S 傾向変動 一 なし	<u> </u>		備考		
アイティセット	A ソウルの名 B ショーテル		欠片×1(8.2)、刃7	5の欠片×2(0.9	)		
白骸骨(弓)	HP 153	物理防御力 新輩 防御力 109 109	打撃防御力 刺突防 22 136		炎 防御力 毒 耐 56 無交		出血 耐性 ソウル 無効 227
物理力ッ		炎カット S傾向変動 なし			備考		3
アイティセット	A ソウルの名 B 複合ショー	残×1(9.1)、纂目矢 -トボウ×1(0.9)	×5(3.6)、纂目矢>	(10 (0.9)			
白骸骨の黒ファントム	HP 426	物理 防御力 新輩 防御力	打擊防御力 刺突防 34 215		炎 防御力 毒 耐 84 無交		出血 耐性 ソウル 無効 841
物理カッ		炎カット S傾向変動 - なし			備考		4
アイティセット	A ソウルの名 B ショーテル	残×1(50)、刃石の	欠片×1(45)、刃石	の欠片×2(5)			
白骸骨(弓)の黒ファント	307	物理防御力 新翠防御力 163 163	打撃防御力 刺突防		炎 防御力 審 耐 84 無交		出血 耐性 ソウル 無効 619
物理カッ		炎カット S傾向変動	30 202	101	備考	NR XVI	WCM   019
アイティセット	A ソウルの名 B 複合ショー	残×1(66.7)、蟇目タ -トボウ×1(0.9)	天×5(26.7)、纂目会	E×10(6.7)			
金骸骨	HP 347	物理 防御力 斬撃 防御力			炎 防御力 毒 耐		
<u>物理カッ</u> 85		143 143 <b>炎カット S 傾向変動</b> 65 なし	29 179	71	57 無交	無効	無効 614
アイティセット		残×1(9.1)、刃石の	欠片×1(18.2)、刃	石の欠片×2(9.	1)		
金骸骨の黒ファントム	HP	物理 防御力   斬撃 防御力					
物理カッ		215 215 炎カット S 傾向変動	43 269	107	86 無交	無効	無効   1227
85 アイテル セット	45 A ソウルの名 B キリジ×1	65 なし 残×1(25)、刃石のか	欠片×1(50)、刃石	の欠片×2(25)			
黒骸骨	HP	物理 防御力   新輩 防御力			炎 防御力   毒 耐		出血 耐性 ソウル
物理力ツ	255 ト <u>廃法カット</u>	478     478       炎カット S傾向変動	239 598	241	148 無效	無効	無効 1227
アイティセット	A ソウルの名 B 打刀×1(1	— なし 3残×1(50)、刃石の	 欠片×1(40)、刃石	の欠片×2(9)、	刃石の塊×1(1	)	
嵐の獣	HP	物理 防御力 新輩 防御力				性 疫病 耐性 占	
物理カツ	71 ト 魔法カット	66     66       炎カット     S 傾向変動		84	80 ○	0	O 440
アイティセット	A 薄雲石の欠 B	ー なし 片×1(72.7)、薄雲石	デーモン  の欠片×2(13.6)、	薄雲石の欠片×3	3(9.1)、薄雲石の	塊×1(4.1)、純粹	な薄雲石×1 (0.5)
大鷹	HP	物理 防御力 新撃 防御力	打擊防御力 刺突防	即力   院法 防御力	炎 防御力   毒 耐	性 疫病 耐性 出	
大鷹 物理カッ	16	19 19 <b>炎カット</b> S 傾向変動	19 19	48	66 △ 備考	Δ	△ 135
	- + + DF V5	<ul><li>なし</li><li>(80)、白の矢×10(2)</li></ul>	0)				
アイテ	A HOXXX	(00)( 110)201110(12					
セット	B —		打羅防御力 副空际	カー魔法 防御力 !	炎 防御力   臺 耐	性 疫病 耐性 日	血耐性 ソウル
結晶トカゲ	HP 113	物理 防御力 新撃 防御力 368 552	打撃防御力 剥突防 276 184		<b>炎 防御力 毒 耐</b> 268 無交		出血 耐性 ソウル 無効 10
セット	B ー HP 113 ト 魔法カット	<ul><li>物理防御力 新撃防御力</li><li>368 552</li><li>炎カット S 傾向変動</li><li>なし</li></ul>					

拡散の先兵		HP 2970	物理防御力	新黎防御力	打撃防御力	制突防御力	魔法 防御力	炎 防御力 98	毒耐性	疫病 耐性 ×	出血耐性	ソウル 498
3700 8	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動			- 00	備:	考	1		400
Jac .	アイテム	▲ 灰糸のデ	トンプソウリ	なし (100)	デーモン							
P 34	セット	A 灰色のデー B —	C / A / 1//	V ~ 1 (100)								
zăe dati de		HP	物理 防御力	新華 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
<b>審判者</b>	Otracio di Agrandi *	1306	93	93	93	93	118	100	無効	無効	無効	11700
175	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動 エリア白10	デーモン 吸渡	ミソウルの名称無	独頭を攻撃した数	備に合いみなメージ	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	できる 腹の傷口に	一定ダメージで、	一定許問転倒
	アイテム	A 肥大した	ー デモンズソワ			2 7 7 7 7 7 1 X III	MI SH C-XAN O ICA	000000	27/2000	C C O SECONDINI	. K// /((	AC-1895AP1
7	セット	В —										
嵐の祭前	巴場2											
(審判者の		古い重	1+01	要石)								
(番竹石)	女 们 .	П	, _L v).	女们)		-				E		
		HP	仙海 防御力	新聞 防御力	打解 防部台	刺突 防御力	宇士 欧知力	炎 防御力	憲 耐性	炸蝗 耐性	出血 耐性	ソウル
影人		310	112	112	140	112	193	135	×	無効	無効	213
1 1	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	W.o. Total	to recommend to	T I. Tink	備	考しようから	toda W		
	アイテム	A		なし	影の台東	者が倒され.	<b>ると、台</b> 喫る	されていた	<b>影人も消滅</b>	90		
Consequent State of the second	セット	В —										
影人(強い光)		HP	物理 防御力	新翠 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	寿 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
ルバ(強い)。	Alexander and b	499 魔法カット	127	127	159	127	253	157	×	無効	無効	864
A A	物理カット	見なカット	炎カット	S傾向変動		者が倒される	ると、召喚さ	に は ないた !!		する		
The second second second	アイテムセット	A —										
	セット	В										
影女		HP 281	物理防御力	新翠防御力	打擊防御力	刺突防御力	魔法 防御力	<u>炎 防御力</u> 127	等耐性	疫病 耐性無効	出血 耐性 無効	ソウル 697
7 . 1	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	1-01	141	240	備		- mc ×0	meso	037
132 3 3			_	なし	姿を消し	で背後に近て	づこうとする	5				
The second second	アイテムセット	B —										
Total St.		HP	物理 防御力	新磐 防御力	打擊 防御力	前空 防御力	魔法 防御力	※ 防御力	塞耐性	疫癌 耐性	出血 耐性	ソウル
白骸骨	and a state of the	331	157	157	31	196	114	73	無効	無効	無効	994
<b>*</b>	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動なし				備	考			
1	アイテム	Aソウルの4	5残×1(9.1		欠片×1(5.	5)、刃石の	欠片×2(2.	7)刃石の塊	×1(0.9)			
Santa Santa	セット	B ショーテノ	レ×1(0.9)									
白骸骨(弓)		HP				刺突 防御力		炎 防御力	毒耐性		出血 耐性	ソウル
	物理カット	239 魔法カット	142 炎カット	142 S傾向変動	28	178	114	73 備	無効	無効	無効	863
	_		_	なし								
L.X.L.	アイテム	A ソウルの4 B 複合ロン	3残×1(9.1 ブボウ×1(	)、蟇目矢	×5(3.6)、	纂目矢×10	(0.9)					
					dran phon.	Majorin Marine A.	I state the country	the take the size	W 7144	Terreto Tital	I titude Table	A Labe (I)
金骸骨		HP 539	初程 防御刀	新華 防御刀	37	234	魔法 防御力	<b>突 防御刀</b> 75	無効	無効 無効	出血耐性無効	ソウル 1944
4	物理カット	魔法カット		S傾向変動				備	Š .			, i
X	85	45 A ソウルの4	65 3残×1(9.1	<b>なし</b> )、刃石の	欠片×1(1	3.6)、刃石	の欠片×2(	9.1)、刃石	の塊×1(	4.5)		
	セット	B キリジ×1	(0.9)									
金骸骨の黒ファン	<b>Ь</b> Д	HP					魔法 防御力				出血 耐性	
	物理カット	1079 魔法カット	281 炎カット	281 S 傾向変動	56	351	139	112	無効	無効	無効	4688
	<b>85</b>	45	65	なし	-							
The same of	アイテムセット	A ソウルの4 B キリジ×1	3残×1(25	)、刃石の:	欠片×1(37	7.5)、刃石(	の欠片×2(	25)、刃石(	D塊×1(1	2.5)		
- 4				oran skort	ATTENDANCE !	I dall the marchy -	man a man or a	str mandom a	w 7164	attrate 10,144	Inter Table	A falls (C.)
思骸骨		HP 396	物理 防御力 624	新琴防御力	312	<b>利买 防衛力</b> 780	315	<b>炎 防御力</b> 193	無効	短薪 耐性 無効	出血耐性無効	ソウル 3897
- 3	物理カット	魔法カット		S傾向変動				備				
*	アイテム	A ソウルの4	- (30)	なし、刃石のク	- 	、刃石のな	大大2(20)	、刃石の地	X 1 (19.5)	、純粋なす	石×1(0.5)	
A identities	セット	B 打刀×1(1	.8)					73.114779	1 (10.0)	4-011-0-70	1 (0.0)	
田秋馬の田コー	1.7	HP	物理 防御力	新擊 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
黒骸骨の黒ファン		793	936	936	468	1170	472	290	無効	無効	無効	8594
-101	物理カット	魔法カット	灸カット	S傾向変動				捕草	5			
	アイテム	A ソウルの名	残×1(30)		マ片×1(30)	、刃石の久	ス片×2(20)	、刃石の塊	×1(19.5)	、純粋な刃	石×1(0.5)	
	セット	B 打刀×1(1	.8)									

THE .

### ### ### ### ### ### ### ### ### ##													
### 109 87 109 87 109 105 104 104 104 104 104 1056 156 156 156 156 156 156 156 156 156 1	嵐の獣									毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
なし デーモン	24-5-104					109	87	109			0	0	1040
### P		物理カット	魔法カット	炎カット					備	考			
### A MUNICONSTRUCTION No. 1 124			_										
第20 1 2 1 2 1 2 4 1 2 4 1 2 4 1 2 4 6 6 0 9 3				で片×3(25)	)、薄雲石の	0欠片×2(2	25)、薄雲石	の欠片×1	(25)、薄雲	石の塊×2	2(20)、純料	な薄雲石×	1 (5)
124   124   124   124   124   124   124   124   124   124   124   124   124   124   124   124   124   124   124   124   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   125   12	影の双腕・基		HP	物理防御力	斯里防御力	打擊 防御力	刺突防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
A 月影石の次片×1(95)、月影石の塊×1(5)	於沙口吹日		310	124	124	124	124	660	93	9	4	0	2675
### P		物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	考			
### A PATE NOT SET THE PROBLEM NOT SET THE S	The state of	-					者が倒される	ると、召喚さ	されていた影	影人も消滅	する		
### MRE Bing D 新電 Bing D 新電 Bing D 新型 Bing D 製 Bing D MRE Bing D N Bing D Bin		アイテム			)、月影石(	D塊×1(5)							
270		セット	B サイズ×1	(2.7)									
270			HP	集理 防御力	新聯 防御力	打擊 防御力	割空 防御力	憲法 防御力	多 防御力	塞耐性	虚奪 副性	出而 耐性	ソウル
物理カット   成法カット   炎カット   S 傾向変数   なし	光ナメクジ											Period and Per	
A 奥いつき石の欠片×1(31)、吸いつき石の欠片×2(27)、吸いつき石の塊×1(1.4)、純粋な吸いつき石×1(0.5)		物理カット		多カット		-					1 11111111		
### P		173-22-7							M101	-			- la
### P		アイテム	A 吸いつきる	- - - の欠片×1	(9.1)、吸	ハつき石の	ア片×2(2.7	7)、吸いつ	き石の塊×	1(1.4), #	粋な吸いつ	き石×1(0.	5)
176   480   720   360   240   615   349   無効   無効   10     物理カット   魔法カット   多カット   5 層向変数								-1					
176   480   720   360   240   615   349   無効   無効   10     物理カット   魔法カット   多カット   5 層向変数			1.10	Sintill IN-Strain	ocup N-to-is	STREET SHOWNING	thinh think	MANAGEMENT	(IV Di-Omala)	107 754.56	or on Title	111.6. 75146	A July II
物理カット   腹流カット   炎カット   多価の変数   後考   なし   マイテム   A 月影石の塊×1(100)   8 純粋な月影石×1(9:1)   日下   600   600   900   600   249   442   × × × × 105   115   600   600   900   600   249   442   × × × × 105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105   105	結晶トカゲ												
A 月影石の塊×1(100)   249   442   x   x   x   105	3 17 78 75	Maxin da ve h	-	-	-	300	240	013			無知	無知	10
アイテム A 月影石の塊×1 (100)           6 約枠な月影石が(9.1)         115         600         600         900         600         249         442         ×         ×         ×         105           物理カット 展法カット メカット S 傾向変動 セリアもらいます。         ー         ー         上 リア台5         デ・モン         株         ×         ×         ×         105           おります。         A 色の無いデモンズソウル×1(100)         カー         ・         上 リア台5         カー         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・         ・		物理ガット	別になりット	メカット					381	5			
15	Company of the last	マノニル	A BETON	1 × 1 (100)	40								
HP   独世 防御力   新連 防御力   打車 防御力   対乗 防御力   数 防御力   兼 討性   接頭 討性   出血 討性   ソウル     115   600   600   900   600   249   442   × × × × 105	A section and the second				,								
115   600   600   900   600   249   442   ×   ×   ×   105	1	671	ロ神代から	D4□ ∧ 1 (9.1	,								
115   500   600   900   600   249   442   × × × 105	盾比デーエン							魔法 防御力		毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
- エリア台S デーモン           アイテム A 色の無いデモンズソウル×1(100)           古い功士           HP 物理防御が 新輩防御が 新輩防御が 新輩防御が 新達防御が 新輩防御が 新達防御が 新達防御が 新達防御が 新達の 33750           横理カット 接法カット 影响優勝 ー エリア白10 デーモン 吸乳&ソウルの名残が無効           アイテム A 勇士のデモンズソウル×1(100)	派工/ -					900	600	249			×	×	105
A 色の無いデモンズソウル×1(100)   B		物理カット	魔法カット	炎カット					- 億	<b>考</b>			
古い方士         HP 物理防御力 新草防御力 打撃防御力 刺突防御力 寒 耐性 投資 耐性 出血 耐性 ソウル           場場カット (株式カット) (大力・)													
古い功士         HP         物理防御か 新輩的部か 打撃防御か 規決防御か 規決防御か 規決防御か 異 新聞性 投資 報告 出血 耐性 ソウル           4410         156         156         156         156         144         123         × 無効 無効 33750           物理カット 膜法カット 度法カット アイテム A 鼻土のデモンスソウル×1(100)         デーモン 吸乳& ソウルの名残が無効				゠゙モンズソヷ	ル×1(10	0)							
<b>4410</b> 156 156 156 156 144 123 × 無効 無効 33750 療法カット 表	disease	セット	В —										
<b>4410</b> 156 156 156 156 144 123 × 無効 無効 33750 療法カット 表			HP	物理 防御力	新黎 防御力	打擊防御力	制空 防御力	魔法 防御力	<b>省 訪細力</b>	臺 副性	挖索 耐性	出血動性	ソウル
物理カット   膜法カット   炎カット   S 類响変動   信考   エリアロロ デーモン 吸流&ソウルの名残が無効   アイテム   A 勇士のデモンズソウルメ1(100)	古い勇士							District District		-			
ェリア白10 デーモン 吸魂&ソウルの名残が無効 アイテム A 勇士のデモンズソウル×1(100)	The second second	物理カット									MIL 797	MC/4/	
アイテム A 勇士のデモンズソウル×1(100)	The same	33-22-3-1				デーモンド	吸魂&ソウ	ルの名残が		-			-
		アイテム	A 勇士のデョ	ンズソウル			~ 10 00 / //	У-Ш/ж///					
	and the second of the second	セット	B —										

嵐の祭祀場3 (古い勇士の要石~嵐の王の要石)

		1.100	diam photosis	or so show h	Arried Districts	delete bi-de-t-	should microsoft	ala mandro de	THE THEAT.	ateuto 2014d	III.4 TIAL	1 1 de 13
嵐の獣		HP	物理 防御力	新華 防御刀	打拳 防御刀	刺类 防御刀	見法 防御刀	炎 防御力	等朝性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1200 T × 120 C		166	92	92	115	92	116	112	-0			1270
F 1 1	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				(横=	7			
THE STREET	11	_	****	なし	デーモン							
514	アイテムセット	A 薄雲石のク B	ス片×1(8.2	)、薄雲石(	り欠片×2(4	1.5)、薄雲	日の欠片×:	3 (4.5)、薄	雲石の塊×	1(0.8)、純	粋な薄雲石	×1(0.1)
結晶トカゲ		HP	物理 防御力	新華 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
和前ドカフ		197	512	768	384	256	656	372	無効	無効	無効	10
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備:	号			
W 1260	_	_		なし								
	アイテム	A 月影石のサ	x2(100)									
	セット	B 純粋な月景	⁄石×1(9.1	)								
POT		HP	物理 防御力	新翠 防御力	打掌 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
嵐の干		1175	203	203	203	203	156	169	×	×	×	40400
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	B.			
100	-		_	エリア白30	デーモンリ	及魂&ソウ.	ルの名残が	無効				
	アイテム	A 嵐のデモン	ズソウル>	(1(100)								
The same of the same of	セット	B純粋な薄型	石×1(10	0)								

塔のラトリア1 (塔のラトリア~愚か者の偶像の要石)

虜囚	A	HP	物理 防御力	斬擊 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
房凶		110	75	56	75	75	68	49		0	0	3
1 1	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				(情)	号			
	_	_		なし	-							
3 WW 3	アイテム	A 貴族のロー	・トス×1(6	.8)、寡婦(	Dロートス:	× 1 (2.3)						
The second second second	セット	B 月光石の久	片×1(0.9	)								

人形使い		HP	物理 防御力	新擊 防御力			魔法 防御力			疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1	物理カット	110 魔法カット	75 炎カット	56 S傾向変動	75	75	68	49 備	<u> </u>			15
		_	_	なし	_							
A second	アイテムセット	8 —										
貴囚(刺剣)	and a second	HP 110	物理 防御力	新華 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力 49	海耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウ
A 1	物理カット	魔法カット	75 炎カット	56 S傾向変動	75	75	68	49	Š		9	16
	7/=1	A 大銀子のA		なし								
	アイテム セット	A 水銀石のク B エストック		····								
寿囚(槍)		HP 110	物理 防御力 75	新翠 斯御力	打撃防御力	剥突 防御力 75	魔法 防御力	炎 防御力 49	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウ 24
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	/5	/5	00	備章				
<b>4</b>			-	なし								
D.J	アイテムセット	A 水銀石のクB 一	CA A 1 (0.9	·								
寡囚(刺剣・トラン	(プ)	HP 110	物理 防御力 75	新草 防御力 56	打擊防御力	刺突防御力75	魔法 防御力	炎 防御力 49	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウ
	物理カット	魔法カット		S傾向変動	/5	/5	00	49 備				. 16
	7/=1	A 水銀石のグ		なし	-							
11	アイテムセット	Bエストック		·····								
<b>第</b> 囚玉		HP	物理 防御力		打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	寿耐性	-	出血 耐性	ソウ
	物理カット	526 魔法カット	109	82 S傾向変動	109	180	431	415 備3	<u></u>			103
			_	なし	-	to the first the state of the state of						
	アイテムセット	B —										
結晶トカゲ		HP	物理 防御力	新華 防御力	打擊防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウ
	物理カット	96 魔法カット	336 炎カット	504 S 傾向変動	252	168	430	244 備 7	無効	無効	無効	10
1	-	A 月光石の久		なし	_							
	アイテムセット	B月光石の切		J)								
消獄吏	analis v	HP	物理 防御力		打擊 防御力				寒 耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウ
	物理カット	243 腹法カット	102 炎カット	102 S傾向変動	128	102	121	74 備報	<del>-</del>		U	428
-4	アイテム	A 新鮮な香料	- 4 × 2 (27 3)	なし	一 (0.1)							
The same of the sa	セット	B —	1 \ 2 (21.5)	, no./2 H	TTA 1 (0.1)							
<b>背獄吏の黒ファン</b>	<b>'</b> トム	HP	物理 防御力	新輩 防御力	打擊 防御力	刺突防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウ
	物理カット	972 魔法カット	229 炎カット	229 S傾向変動	286	229	271	166	<del>-</del>	U	U	947
	アイテム	A 新鮮な香料		なし	- 1 × 1 (25)							
18	セット	B	1 \ 2 (75) \	DO-721874	1 \ 1 (25)							
景か者の偶像		HP 1863					魔法 防御力		毒耐性		出血耐性	
	物理カット	1863 魔法カット	97 <b>炎カット</b>	97 S傾向変動	97	97	121	82 備#		無効	無効	843
7	アイテム	A 人形のデモ	ーンズソウリ			倒すまで無	展限復活する	デーモン	吸魂&ソ	ウルの名残	が無効	
7	セット	B —	2 7 7 77		ź							
愚か者の偶像(偽	体)	HP 1863	物理防御力	新撃防御力 97	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力 82	毒 耐性 無効	疫病 耐性 無効	出血耐性無効	ソウ
	物理カット	魔法カット		S 傾向変動				備業	5	無知	無知	0
				tcl		LINE L PRILIPES	MANUAL PROPERTY.	残りHP 80%以上 2	体~60% 3体		以下 5体 吸液&ソウ	- AARW

塔のラトリア2 (愚か者の偶像の要石~マンイーターの要石)

Herri		HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
房凶		148	90	68	90	90	81	58	0	Gr.		5
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	等			
100		_	-	なし								
1 /4 3	アイテム	A 貴族のロー	-トス×1(6	3.8)、寡婦(	カロートス:	× 1 (2.3)						
The state of the s	セット	B 月光石の欠	大×1(1.8	)、月光石(	D塊×1(0.5	5)						

8囚玉		HP	物理 防御力	新擊 防御力	打擊 防御力	刺突防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
ME	State of the	709	130	98	130	215	513	495	Δ		A	1548
A Town	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	5			
	アイテム	Α.		なし	_							
	セット	А — В —										
デーゴイル(剣)		HP	物理防御力	新翠 防御力	打擊防御力	刺突 防御力	魔法防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病耐性		ソウル
	物理カット	364 魔法カット	140 炎カット	140 S傾向変動	140	140	132	176	無効	無効	無効	275
	物理カット	現 本 カット	交ガット	なし	-			1884	5			- 1
7 /21	アイテム	A 名も無き草	L 党士のソウノ		名も無き	*************************************	ル×1(20)					
	セット	Bねじくれた										
		HP	SANTE PERMAN	acan mon-k	THE STORY	Birth Mide-	THESE VENNER	炎 防御力	36 T-144	etcate Title	Little Tide	1 1 1 11
ブーゴイル(クロ	スポウ)	286	117	117	117	117	132	176	毒 耐性 無効	無効	出血 耐性 無効	ソウル 335
- Y	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	1		102	備		1 200	1 1111/10	000
Jan .	1903		_	なし								
All	アイテム	A 名も無き単										
	セット	B ガーゴイノ	レの弩×1(1	1.8)、ブラ	ックボルト	×7(1.8)、	ブラックボ	ルト×13(0	.9)			
10 1 2 22		HP	物理 防御力	斬擊 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
結晶トカゲ	was a second	130	400	600	300	200	512	291	無効	無効	無効	10
A COUNTY OF THE PARTY OF THE PA	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備:	5			
Company of		- DV	-	なし								
	アイテムセット	A 月光石の切										
	671	B 純粋な月光	E41 × 1 (9.1	,								
育獄吏の黒ファン	/ h A	HP	物理 防御力		打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1980 X 17 mi 2 2 3		656	183	183	229	183	217	132	0	0	0	2769
	物理カット	魔法カット	受力ット	S傾向変動				備非	5			- A
	アイテム	A 新鮮な香料	1×2(75)	なし 士75た委託	4 × 1 (25)							
2	セット	В —	1/2(13)	HO /E HT	17 1 (23)							
		HP	Al-one malessa in	arm named	I sweet married	I make the same a	Linear name :	los nacion a l	+ -14	Totale Wild.	Inia Tru	4 7 5 10
面ムカデ		334	物理防御力	初率 粉飾刀	打擊防御力	利夫 的舞刀	105	炎 防御力 102	毒 耐性 無効	发納 別让 ×	出血耐性	ソウル 49
Al control	物理カット	魔法カット	炎カット		100	111	100	- 備5	THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T			40
( AND )		_		なし	-							
	アイテム	A 水銀石のク	ス片×1(9.1	)、水銀石(	の欠片×2(	3.2)、水銀	石の塊×1	(0.9)、純粋	な水銀石>	< 1 (0.5)		
	セット	В —										
=	\	HP	物理 防御力	新軍 防御力	打擊防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
【面ムカデ(子供		220	121	91	121	103	105	102	無効	×	Δ	49
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	5	-		4.0
- Zin	7/	- + MT 0 4	-	なし	D-lsh v 4 (0 )	2)						
Manual Report Control	アイテムセット	A 水銀石のク	Ch × 1 (8.2	/、不敬石(	1.0.5 × 1 (0.5	9)						
面ムカデの黒こ	ファントム	HP	物理防御力		打擊 防御力	剥突 防御力	魔法防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
1		668	195	146	195	166	157	153	無効	×	4	213
AFA	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備者	5			- 10
/ July	アイテム	A 水銀石の欠	2片×1(66.		の欠片×2	(23.3)、水	銀石の塊×	1(6.7)、純	粋な水銀る	5×1(3.3)		
	セット	В —										
		HP	NAME OF REAL	ACID RESIDE	THE REAL PROPERTY.	and the	Text top4	S PERSONAL	# 14/f	TOTAL THE	With Side	1771
Call my many		85	物理防御力	500	750	利关 防御刀 500	207	炎 防御力 368	寒 耐性 ×	没病 明性 ×	出血耐性	ソウル
生アーモン			炎カット		, 30	000	201	(備:		1		100
生アーモン	物理カット	魔法カット			デーモン							- 12
モアーモン	物理カット	魔法カット	-									
(生ナーモン	アイテム	— A 色の無いデ	モンズソウ		0)							
(47-47)		_	ー "モンズソウ		0)							
存生デーモン	アイテム	— A 色の無いう B		ンル×1(100		創室防御力	原注 監御士	参 防御士	表 副性	你会 副性	出血 動性	יווליוני
マンイーター	アイテム	— A 色の無いデ				利突 防御力 152	魔法 防御力	炎 防御力 103	毒耐性 ×	疫病耐性	出血 耐性 ×	ソウル
	アイテムセット	A 色の無いう B	物理 防御力	7ル×1(100 新撃防御力	打撃 防御力				×		-	
	アイテムセット	ー A 色の無いう B HP 2790 魔法カット	物理 防御力 152 <b>炎カット</b> 一	ボ撃 防傷力 152 S 傾向変動 エリア白10	打撃 防御力	152	127	103	×	×	×	13880
	アイテムセット	ー A 色の無いう B HP 2790 魔法カット	物理 防御力 152 <b>炎カット</b> 一	ボ撃 防傷力 152 S 傾向変動 エリア白10	打撃 防御力 152	152	127	103	×	×	×	13880
	アイテムセット	A 色の無いう B HP 2790	物理 防御力 152 <b>炎カット</b> 一	ボ撃 防傷力 152 S 傾向変動 エリア白10	打撃 防御力 152	152	127	103	×	×	×	13880

#### 塔のラトリア3

(マンイーターの要石~黄衣の翁の要石)

<b>公日しみだ</b>		HP	物理 防御力	斯擊 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
結晶トカゲ		130	400	600	300	200	512	291	無効	無効	無効	10
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備等	Š.			
ALCOHOL: T		_	_	なし	_							
	アイテム	A 月光石の坊	8×2(100)									
	セット	B 純粋な月光	七石×1(9.1	)								
蛸獄吏の黒ファン	/ h. h.	HP	物理 防御力	新擊 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
的ななどの語と	(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	784	205	205	256	205	243	148		0	0	2984
301 1	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備和	1			
6				なし								
	アイテム	A 新鮮な香料	1×2(75)、	古びた香料	×1(25)							
7.474	セット	В —										
人面ムカデ(子供	V.	HP	物理防御力	斯擊 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法勘测力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
人間エカナ(丁氏	Marie de la companya	262	135	101	135	115	117	114	無効	×	$\triangle$	65
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備料	ţ			
	_	_		なし	_							
	アイテム	A 水銀石の欠	マ片×1(8.2	)、水銀石(	の塊×1(0.9	))						

#### 腐れ谷1 (腐れ谷~ヒル溜りの要石) | 物理 防御力 | 新撃 防御力 | 打撃 防御力 | 刺突 防御力 | 魔法 防御力 | 炎 防御力 | 毒 耐性 | 疫病 耐性 | 出血 耐性 | ソウル 腐敗人(杭) 88 無効 物理カット 炎カット S傾向変動 魔法カット なし A 三日月草×2(4.1)、暗月草×1(0.5) B 儚い瞳の石×1(0.1) 物理 防御力 「新撃 防御力 | 打撃 防御力 | 刺突 防御力 | 魔法 防御力 | 炎 防御力 | 毒 耐性 | 疫病 耐性 | 出血 耐性 | ソウル 腐敗人(槍) なし A 三日月草×2(4.1)、暗月草×1(0.5) アイテムセット B 黑松脂×1(1.8) | 物理防御力|| 新草防御力|| 列草防御力|| 刺突防御力|| 敷拡防御力|| 美 耐性|| 投稿|| 対性|| リウル || 132 || 46 || 132 || 132 || 120 || 85 || 無効 || × || 106 || 腐敗人(杭)の黒ファントム 物理カット なし A 三日月草×2(90)、暗月草×1(10) B 儚い瞳の石×1(0.1) | 物理防御力|| 新撃防御力|| 打撃防御力|| 刺突防御力|| 魔法防御力|| 炎 防御力|| 毒 耐性|| 投病 耐性|| 出血 耐性|| ソウル 腐敗人(槍)の黒ファントム 132 46 132 無効 物理カット 魔法カット 炎カット S傾向変動 なし 三日月草×2(90)、暗月草×1(10) B 黒松脂×1(100) | 物理防御力|| 新華防御力|| 打撃防御力|| 刺突防御力|| 魔法防御力|| 炎 防御力|| 寒 耐性|| 疫病 耐性||出血 耐性|| ソウル 大腐敗人 無効 なし A 儚い瞳の石×1(4.5) アイテム セット B モーニングスター×1(2.7)、グレートクラブ×1(2.7) | 物理防御力|| 新輩防御力|| 打撃防御力|| 刺突防御力|| 異談防御力|| 実 耐性|| 投病|| 耐性|| ソウル|| 79 || 79 || 79 || 79 || 67 || 51 || 無効 || 無効 || △ 4 疫病ネズミ 物理カット 魔法カット アイテム

大血ダニ		78	77 新學 新興刀	80	科类 防御刀	69	支防御刀	無効	無効	〇 一	31
物	理カット 魔法	カット 炎カッ	ト S傾向変動なし	四油水無力	カ血袋が破	则十分	逃げ出す	*			- 3
100	アイテム A 節	石の欠片×1 (9.1						×1(0.5)			
	セット B-	I dies stere	r Luces to the L	I seems to be seen	I delute White b	mintal states to	Dis toleron de	nec TILL	Laborato Wit Sil.	10-4- T146	
結晶トカゲ		IP 物理防御 96 336	504	33章 防御刀 252	<b>科奖 防御刀</b> 168	<b>風法 粉御刀</b> 430	<b>炎 防御力</b> 244	蹇 耐性 無効	疫病 耐性無効	無効	ソウル 10
物	理カット 魔法	カット 炎カッ	ト S傾向変動 なし				備	*			
		光石の欠片×3(1	00)								
-		光石の塊×1(9.1		78 924	NAME OF REAL	東ラ 非 かみ	CU WINDS 40	毒耐性	ot of THE	Winter \$100	ソウル
ヒル溜り	20	107	力 新擎筋疲力 107	134	107	100	65	無効	無効	出血 耐性 無効	8249
1	理カット 魔法	カット 炎カッ	エリア白10	デーモン	吸魂&ソウ	フルの名残力	が無効	5			
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	アイテム A 套・ セット B —	くデモンズソウノ	V×1(100)								
											-
腐れ谷2											
(ヒル溜りの	要石~不	潔な巨色	象の要え	5)							
(Си Дуги	Д-Н Т	DK 55 III	,,,,,,,	1/							
腐敗人(杭)			力 新草 防御力							出血耐性	
		D1 117 カット 炎カッ	41 S傾向変動	117	117	107	77 (備)	無効	×		76
	アイテム A後J	月草×2(4.1)、F	なし 音月草×1(0.5	5)							
		い瞳の石×1(0.1									
腐敗人(槍)		IP 物理防御 01 117	力 新擎防御力	打擊防御力	刺突防御力	魔法 防御力 107	炎 防御力 77	毒 耐性 無効	疫病 耐性 ×	出血耐性	ソウル 97
<b>物</b>	理カット 魔法:		S傾向変動	1 12	1 1		備非	5			
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Pイテム A後	月草×2(4.1)、町	なし 音月草×1(0.5	5)							
No.		公脂×1(1.8)				Marky out the E	of the firm of	Mar Wilds	T	100 A T-140	- North W
腐敗人(呪術師)		IP 物理防御 01 117	力 新草防衛力 41	117 117	刺突 防御力 117	<b>魔法 防御力</b> 215	炎 防御力 77	無効	投病 前性 ×	出血耐性	ソウル 285
199	理カット 魔法	カット 炎カッ	S傾向変動			<u> </u>	備	<u> </u>	<u> </u>	·	1.8
100		がた香料×1(44. 光石の欠片×1(4			<ul><li>q) 純数力</li></ul>	微光石×1	(0.5)				
		IP 物理防御			製突 防御力			毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
腐敗人(毒の杭)	理カット 魔法	01 117 カット 炎カッ	41	117	117	107	77	無効	×	0	194
PI I	-	8144	なし				- PRI 7				
	アイテム A 貴が セット B 儚	実のロートス×2 い瞳の石×1(0.1	(4.1)、暗月3	₽×1(0.5)							
大腐敗人		IP 物理防御		打擊防御力		流法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	
		69 127	95 S傾向変動	127	127	107	77	無効	×	Ch. 1.16	456
人人後多	アイテム A 儚し	- ー ー い瞳の石×1(4.5	なし)								
	セット Bモ	ーニングスター>	(1(2.7)、グロ	ノートクラ	ブ×1(2.7)						
大腐敗人の黒ファン		IP 物理防御 38 190	カ 新翠 防御力 143	打事防御力	利突防御力190	魔法 防御力 160	美 防御力 115	毒 耐性 無効	疫病 耐性 ×	出血耐性	ソウル 1383
No. 100		カット 炎カッ	S傾向変動		2323		- 備:	<u> </u>			
	アイテム A 儚し	い瞳の石×1(10	なし 0)								
		ーニングスター>					rikr minister in 1		otrote Tild	III singer 1985	110.11
大ナメクジ	3	P 物理防御 12 95	95	143	95	89	<u> 多 防御力</u> 51	<b>海耐性</b> 無効	無効	出血耐性	ソウル 39
物	理カット 魔法	カット 炎カッ		倒しても集	きから次々と	出現する	備等	•			
	アイテム A 吸し	、つき石の欠片>					き石の塊×	1(1.4)、	純粋な吸い	つき石×1(	0.5)
		IP 物理防御	カー新製 弥漫力	打擊路德市	剥突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	妻 耐性	存在 耐性	出血 耐性	יונייני
白濁クラゲ	2	18 116	116	232	116	93	57	無効	無効	0_	28
100	-	カット 炎カッ	なし		『沼から次々					V-1	
	アイテム A ~ セット ※アイ	C 貴族のロート ゲームセットAか	ス×1(2.7)、 らCまで同じ	寡婦のロー	トス×1(0.	9)、兵士の	ロートス×	1 (0.9)			
	×/1	JACTEAN	208 (1H)U	135000	C10 ) ( ( )	9					

HP 物理防御力 新黎防御力 打草防御力 剥突防御力 魔法防御力 炎 防御力 | 毒 耐性 | 安病 耐性 | 出血 耐性 | ソウル

大蚊		HP 55	物理 防御力	新學 防御力	打擊防御力	刺突 防御力	<b>魔法 防御力</b>	炎 防御力	毒 耐性 無効	疫病 耐性無効	出血耐性	15
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				-備:	ŧ		11/2/2	
- Calle	アイテム	A 髄石の欠別	+×1(8.2).	なし 簡石の塊		と攻撃力や	等性が強く	なる				
and the second second	セット	B —	17.1(0.2)	BILLIANS.								
吉品トカゲ		HP	物理 防御力	新擊 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウ
inn PNO	at we a	155	448	672	336	224	574	326	無効	無効	無効	10
E. Toronto	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動		i de la constitución		187	5		·	
	アイテム	A 微光石の均										
	セット	B純粋な微さ	光石×1(9.1	)								
生デーモン		101	物理防御力	新草 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	原法 防御力	炎 防御力	毒 耐性 ×	疫病 耐性 ×	出血 耐性 ×	
	物理カット	魔法カット	炎カット	560 S 傾向変動	840	560	232	413 備				10
				エリア白5	デーモン							
and the state of t	アイテムセット	A 色のない	アモンスソワ	7.JV.X.1								
		HP	<b>告提 防部</b> 力	新華防御力	打雕 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	泰到此	疫病 耐性	Num Elek	111
潔な巨像		3367	166	166	166	208	134	64	無効	無効	無効	334
Switz 1	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動		Total a set	U	備	<b>考</b>			
	アイテム	A 蝕まれた	デモンズソウ	エリア白10 フル×1	アーセン	<b>效端&amp;ソワ</b>	ルの名残が	無効				
	セット	В —										
								_				
		НР	始得 防御力	新歌 防御力	打擊 防御力	創空 防御力	廣注 防御力	※ 防御力	表配性	疫症 耐性	出血配性	11/1
敗人(杭)	standarda p	HP 383	134	47	打擊防衛力	制突 防御力 134	魔法 防御力 123	炎 防御力 88	毒 耐性無効	疫病 耐性 ×	出血 耐性	
敗人(杭)	物理カット			47 S傾向変動					無効		出血耐性	
敗人(杭)	アイテム	383 <b>廃法カット</b> - A 後月草×2	134 炎カット  (4.1)、暗月	47 S傾向変動 なし	134			88	無効		出血耐性	
f敗人(杭)		383 魔法カット A 後月草×2 B 儚い瞳のる	134 炎カット  (4.1)、暗月	47 S傾向変動 なし	134			88	無効		出血耐性	
	アイテム	383 魔法カット A 後月草×2 B 儚い瞳のる	134 炎力ット 2(4.1)、暗月 三×1(0.1)	47 S傾向変動 なし I草×1(0.5	134	134	度法 防御力	88 備。	無効	× 按病 耐性	出血 耐性	19
請しカゲ	アイテム	383 魔法カット A 後月草×2 B 儚い瞳のる	134 <b>炎カット</b> 2(4.1)、暗月 E×1(0.1)	47 S傾向変動 なし I草×1(0.5	134	134	123	88 備	無効	×	0	19
	アイテムセット	383 魔法カット A 後月草×2 B 夢い瞳のる HP 197 魔法カット	134 数カット 2(4.1)、暗月 5×1(0.1) 物理防御力 512 数カット	47 S傾向変動 なし B草×1(0.5 新撃防御力 768	134	134	度法 防御力	88 備。 <b>炎 防御力</b> 372	無効	× 按病 耐性	出血 耐性	19
温トカゲ	アイテムセット	383 魔法カット A 後月草×2 B 儚い瞳の石	134 数カット 2(4.1)、暗月 5×1(0.1) 物理防御力 512 数カット 	47 S傾向変動 なし 引草×1(0.5 新華 防御力 768 S傾向変動	134	134	度法 防御力	88 備。 <b>炎 防御力</b> 372	無効	× 按病 耐性	出血 耐性	19
i晶トカゲ	アイテムセット物理カットアイテム	383 魔法カット A 後月草×2 B 儚い瞳のの HP 197 魔法カット	134 炎カット (4.1)、暗月 (3.1)、暗月 (5.12 炎カット ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	47 S傾向変動 なし 引草×1(0.5 新華 防御力 768 S傾向変動	134 134 139 139 139 139 139 139 139 139 139 139	134	第	88 備。 <b>炎 防御力</b> 372	無効	X 空病 耐性 無効	出血 耐性	19
温トカゲ	アイテム セット 物理カット アイテム セット	383 療法カット  A 後月草×2 B 停い瞳の  HP 197 廃法カット  A 後光石の均 B 純粋な像分	134 <b>炎カット</b> (4.1)、暗月 ラ×1(0.1) 制速防向力 512 <b>炎カット</b> ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	47 S傾向変態 なし 3草×1(0.5 新事務責力 768 S傾向変態 なし	134 134 139 139 139 139 139 139 139 139 139 139	利突 防衛力 256	第	表 防御力 372 備 表 防御力 81	無効 毒 耐性 無効 毒 耐性	X 空病 耐性 無効	出血耐性無効	19
温トカゲ	アイテムセット物理カットアイテム	383 魔法カット  A 後月草×2 B 儚い瞳の石  HP 197 魔法カット  A 微光石の均 B 純粋な微分	134 <b>炎カット</b> (4.1)、暗月 ラ×1(0.1) 制速防向力 512 <b>炎カット</b> ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	47 S傾向変動 なし 引草×1(0.5 新撃 防御力 768 S傾向変動 なし	134  打撃防衛力 384 	利突 防衛力 256	第法 防衛力 656	数 防御力 372 備: 炎 防御力	無効 毒 耐性 無効 毒 耐性	交病 耐性 無効	出血耐性無効	19
温トカゲ	ヤイテムセットやサイテムセットをサイテムセットをサイテムセットをサイテム	383 魔法カット  A 後月草×2 B 停い瞳の石  HP 197  魔法カット  A 微光石の5  B 純粋な微分  HP 434  魔法カット	134 <u>炎力ット</u> (4.1)、暗月 ラ×1(0.1) 動理所削力 512 <u>炎力ット</u> 	47 S傾向変動 なし 引草×1(0.5 新事所御力 768 S傾向変動 なし	134  打撃防衛力 384 	利突 防衛力 256	第法 防衛力 656	表 防御力 372 備 表 防御力 81	無効 毒 耐性 無効 毒 耐性	交病 耐性 無効	出血耐性無効	19
温トカゲ	アイテム セット 物理カット アイテム セット	383 順法カット A 後月草×2 B 停い鐘の7 HP 197 順法カット A 機米石の9 B 純幹を向り 434 順法カット A 停い瞳の7 B ・	134	47 S傾向変動 なし 3草×1(0.5 新華防御力 768 S傾向変動 なし 118 S傾向変動 なし	134	134 割突 防傷力 256	製法 防御力 656	表 防御力 372 備: 数 防御力 81	無効	及病 耐性 無効	出血耐性無効	19   10   10
清晶トカゲ	アイテム セット 物理カット アイテム セット や理カット	383 順法カット A 後月草×2 B 停い幅のオ HP 197 廃法カット A 微光石の均 B 純幹な微) HP 434 概法カット A 停い順のオ B 一	134 数力ット 	47 S 傾向変動 なし 草×1(0.5 新車防衛力 768 S 傾向変動 なし 新車防衛力 118 S 傾向変動 なし	134 	利突 防備力 256	原法 防御力 656	後 防御力 372 備	無効 事耐性 無効 毒耐性 無効	交演 耐性 無効 受病 耐性 無効	出血 耐性	19 19 10 10 10
結晶トカゲ がかの者 なアストラエフ	アイテム セット 物理カット アイテム セット や理カット	383 順法カット A 後月草×2 B 停い鐘の7 HP 197 順法カット A 機米石の9 B 純幹を向り 434 順法カット A 停い瞳の7 B ・	134	47 S傾向変動 なし 3草×1(0.5 新華防御力 768 S傾向変動 なし 118 S傾向変動 なし	134	134 割突 防傷力 256	製法 防御力 656	表 防御力 372 備: 数 防御力 81	無効	及病 耐性 無効	出血耐性無効	19 19 10 10 10
結晶トカゲ がかの者 なアストラエフ	アイテム セット 物理カット アイテム セット 物理カット	383 展法カット A 後月草×2 B 停い幅のオ 197 原法カット A 微光石の対 B 純粋な能分 HP 434 概法カット A 停い順のス B 一	134	47	134 	利突 防備力 256	原法 防御力 656	後 防御力 372 備	無効 事耐性 無効 毒耐性 無効	交演 耐性 無効 受病 耐性 無効	出血耐性無効	19 19 10 10 10
i晶トカゲ が冷の者	アイテム セット 物理カット アイテム セット か理カット	383 概法カット A 後月草×ミ B 停い値の HP 197 概法カット A 微光石の数 B 純粋 を被う HP 434 概法カット A 伊い娘のオ B 世界 A 伊い娘のあり B 世界 B サート	134	47 S 傾向変数 なし 3草×1(0.9 事章 所動力 768 S 傾向変数 なし 新章 所動力 118 S 傾向変数 なし 新章 所動力 118 S 傾向変数 なし エリア自30 エリア自30 エリア自30 エリア自30 エリア自30	134 	利突 防備力 256	原法 防御力 656	後 防御力 372 備	無効 事耐性 無効 毒耐性 無効	次 新性 無効	出血耐性無効	19 19 10 10 10
5浄の者	アイテム セット 物理カット アイテム セット 物理カット アイテム セット	383 順法カット A 後月草×2 B 停い値の7 197 M 法カット A 微光石の5 B 純粋を微 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	134	47 S 傾向変数 なし 3草×1(0.9 事章 所動力 768 S 傾向変数 なし 新章 所動力 118 S 傾向変数 なし 新章 所動力 118 S 傾向変数 なし エリア自30 エリア自30 エリア自30 エリア自30 エリア自30	134 	利突 防備力 256	服法 防御力 656	後 防御力 372 備	無効 事耐性 無効 毒耐性 無効	次 新性 無効	出血耐性無効	19
S静の者 なアストラエア	アイテム セット 物理カット アイテム セット 物理カット アイテム セット	383 順法カット A 後月草×2 B 停い値の7 197 開設カット A 微米石の別 B 純粋を微 197 434 機法カット A 停い値の7 B 一 HP 3055 魔法カット A 興血のディ B 真摯を祈り	134 <b>変カット</b> - (4.1)、暗月 512 <b>要カット</b> 恵×2(100) を石×1(9.1) 地理防御力 118 <b>要カット</b> 	47 S 傾向変数 なし 3草×1(0.9 事章 所動力 768 S 傾向変数 なし 新章 所動力 118 S 傾向変数 なし 新章 所動力 118 S 傾向変数 なし エリア自30 エリア自30 エリア自30 エリア自30 エリア自30	134 	利突 防備力 256	服法 防御力 656	後 防御力 372 備	無効 事耐性 無効 毒耐性 無効	次 新性 無効	出血耐性無効	19 19 10 10 10
f晶トカケ SPの者 C女アストラエフ	ヤイテム セット 物理カット アイテム セット やツト アイテム セット	383 魔法カット A 後月草×2 B 停い値の HP 197 風法カット A 般光石の炒 B 純粋を徹 HP 434 魔法カット A 停い値の A 停い値の B 一 HP 3055 魔法カット A 純血のディ B 真摯を祈	134 <b>炎カット</b> - (4.1)、暗月 512 <b>製理所開力</b> 512 <b>製理所開力</b> 118 <b>製工</b> 第×2(100) を石×1(9.1 地理所開力 118 <b>製力ット</b> - (4.1)、暗月 ・ (4.1)、暗月 ・ (4.1)、暗月 ・ (4.1)、暗月 ・ (4.1)、暗月 ・ (4.1) に対します。 ・ (4.1)	47 S 傾向変数 なし 3草×1(0.5 3草×1(0.5 3草×1(0.5 3種の変動 なし 新華防御力 118 S 傾向変動 なし 新華防御力 116 S 傾向変動 なし エリア自30 メン1(100) (100)	134	134	服法 防御力 656	後 防御力 372 備	無効 事耐性 無効 毒耐性 無効	次 新性 無効	出血耐性無効	19 19 10 10 10
清晶トカゲ 浄の者 	ヤイテム セット 物理カット アイテム セット やツト アイテム セット	383 魔法カット A 後月草×2 B 停い値の HP 197 風法カット A 般光石の炒 B 純粋を徹 HP 434 魔法カット A 停い値の A 停い値の B 一 HP 3055 魔法カット A 純血のディ B 真摯を祈	134 <b>炎カット</b> - (4.1)、暗月 512 <b>製理所開力</b> 512 <b>製理所開力</b> 118 <b>製工</b> 第×2(100) を石×1(9.1 地理所開力 118 <b>製力ット</b> - (4.1)、暗月 ・ (4.1)、暗月 ・ (4.1)、暗月 ・ (4.1)、暗月 ・ (4.1)、暗月 ・ (4.1) に対します。 ・ (4.1)	47 S 傾向変数 なし 3草×1(0.5 3草×1(0.5 3草×1(0.5 3種の変動 なし 新華防御力 118 S 傾向変動 なし 新華防御力 116 S 傾向変動 なし エリア自30 メン1(100) (100)	134	134	服法 防御力 656	後 防御力 372 備	無効 事耐性 無効 毒耐性 無効	次 新性 無効	出血耐性無効	19   19   10   10   10   10   10   10   10   10
i晶トカゲ i浄の者 ストーン (ストーン	ヤイテム セット 物理カット アイテム セット やツト アイテム セット	383 魔法カット A 後月草×2 B 停い値の HP 197 風法カット A 般光石の炒 B 純粋を徹 HP 434 魔法カット A 停い値の A 停い値の B 一 HP 3055 魔法カット A 純血のディ B 真摯を祈	134 <b>※カット</b> 	47 S傾向変数 なし 3草×1(0.5 3草×1(0.5 3草×1(0.5 3草があり 768 S傾向変数 なし 新華筋調力 118 S傾向変数 なし ※1(100) ※1(100) ※1(100)	134	134	度法防御力 656 原法防御力 102	後 防御力 372 備	無効 養耐性 無効 素耐性 無効 素材 素効 素材 素効	次 新性 無効	出血 耐性 無効 出血 耐性 ×	19 19 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10
i晶トカケ i浄の者 なアストラエフ	************************************	383 風法カット A 後月草×ミ B 停い値の HP 197 風法カット A 微光石の約 は34 風法カット A 微光石の約 は34 風法カット A 優い順の7 A 拠血のデが A 拠血のデが A 拠血のデが は 10 は	134 炎カット 	47 S 傾向変動 なし 対車 X 1 (0.5 対車 N m m m m m m m m m m m m m m m m m m	134 (一) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (13	134	度法防御力 656 原法防御力 102	88 備: 横: 横: 水 防御力 372 備: 横: 横: 横: 横: 横: 横: 横: 横: 横: が か 372 横: 横: か か 38 備: ル・ヴィンラ	無効  「	×	出血 耐性 無効 出血 耐性 ×	19 19 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10
i晶トカゲ i浄の者 メアストラエン ストーン	ヤイテム セット 物理カット アイテム セット やツト アイテム セット	383 風法カット A 後月草×ミ B 停い値の HP 197 風法カット A 微光石の約 は34 風法カット A 微光石の約 は34 風法カット A 優い順の7 A 拠血のデが A 拠血のデが A 拠血のデが は 10 は	134 炎カット 	47 S 傾向変動 なし 対車 X 1 (0.5 対車 N m m m m m m m m m m m m m m m m m m	134 (一) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (134 (—) (13	134	施法 防傷力 656 施法 防傷力 102 魔法防傷力 99 名残が無効 カ	88 備: 機: 数 防御力 372 備: 後: 数 防御力 81 (債: は) が (ガンラ	無効  「	×	出血 耐性 無効 出血 耐性 ×	19 19 10 10 10 234 234 234 234

31	セット	Bクレセント	アクス×1	(1.8)								
カロック根り/ぴ	2.) 4	HP	物理 防御力	新軍 防御力	打事 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
ウロコ穴掘り(ピ)	29 N/A	139	240	300	180	84	15	110	0	0	×	4
	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				(1) (6)	\$ JOH 5			
1 3 1	_	-	_	なし	_							
	アイテム	A 鋭石の欠片	×1(2.7)、	鋭石の欠け	†×2(1.8)、	鋭石の大	きな欠片×	1 (0.9)				
	セット	Bつるはし×	1 (0.9)									

	HP	<b>施理 热震力</b>	新報 陆海市	打架 防御力	刺突 防御力	<b>康性 防御市</b>	炎 防御力	毒 耐性	京宗 副社	出血 耐性	ソウル
ウロコ穴掘り(袋) 物理カット	139	240	300	180	84	15	110	0	0	×	3
131 -			なし		こ落とすア・	イテムが異	なる				and the second
アイテムセット	A % F D y :	ノアイテム	15/ペーシ	に表記							
ウロコ穴掘り(小剣)	HP 139		新擊 防御力		刺突 防御力	The state of the s	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	-
物理カット	魔法カット	240 炎カット	300 S傾向変動	180	84	15	110 億	*		×	12
アイテム	A 硬石の欠	<u> </u>	破石の欠	 片×2(1.8)	、硬石の大	きな欠片×	1 (0.9)				
セット	B ショート	ノード×1(I	0.9)								
ウロコ穴掘り(大剣)	139	240	300	打擊 防御力	制突防御力	魔法 防御力 15	炎 防御力 110	毒 耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル 14
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動 なし	セットCで	でバスター	・ ・ソード×1	(0.9)をドロ	ラップ			
アイテムセット	A 硬石の欠 B 硬石の塊:		硬石の欠	片×2(1.8)	、硬石の大	きな欠片×	1 (0.9)				
ウロコ穴掘り(ハンマー)	HP	物理 防御力	新華 防御力	打擊防御力	剥突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
物理カット	139 魔法カット	240 炎カット	300 S 傾向変動	180	84	15	110	<u> </u>	0	×	4
アイテム	A にび石の	-	なし)、にび石(	-   の欠片×2(	2.7)						
セット	B ミルド・/										
ウロコ穴掘り(素手)A	HP 139	物理 防御力	新黎防御力300	打擊防御力	剥突防御力	魔法 防御力 15	炎 防御力 110	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性 ×	ソウル
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動 なし				備	<b>*</b>	1000		100
アイテムセット	A 蜘蛛糸鋼の	D欠片×1(2	2.7)								
	HP	ナックル× 物理防御力	新攀防御力	打架玩商士	別突 防御力	自生 防御力	後 防御力	- Edde:	旅宿 副性	出血 耐性	ソウル
ウロコ穴掘り(ピッケル)B	182	240	300	180	84	15	110	0	0	×	42
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動なし	-			1.5	5 100			
アイテムセット	A 鋭石の欠り B つるはし		鋭石の欠	片×2(1.8)	、鋭石の大	きな欠片×	1 (0.9)				
ウロコ穴掘り(素手)B	HP						炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	
物理カット	117 魔法カット	240 炎カット	300 S 傾向変動	180	84	15	110 備	*		X	36
アイテム	A 蜘蛛糸鋼の	D欠片×1(2	2.7)	<u> -</u>							
セット	B アイアン・										
ウロコ穴掘り(素手)C	HP 117	240	300	打擊 防御力	制突 防御力	別法 防御力	炎 防御力 110	<b>寿耐性</b>	短病 射性	出血 耐性 ×	ソウル 38
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動 なし	-	23.22		備	•	the district	0124,470	
アイテムセット	A 蜘蛛糸鋼の B アイアン・										
ウロコ穴掘り(ビッケル)の	HP			打擊防御力	刺突 防御力	魔法防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
黒ファントム 物理カット	364 魔法カット	260 炎カット	325 S 傾向変動	195	91	22	165 備	0	0	×	165
アイテム	— A 鋭石の欠月	_	なし	- t×2(33.3	)、鋭石の	大きな欠片	×1(16.7)				
セット	B つるはし>	(1 (0.9)									
軍用犬	HP 99	物理 防御力	新擎防御力 88	打單防傷力	刺突防御力	魔法 防御力	炎 防御力 85	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル 29
物理カット	魔法カット	<b>炎カット</b>	S傾向変動		2000 B 200		· 编	the second	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	11 17 Lan	
アイテムセット	A —										
	HP HP	物理 防御力	新聖 防龍力	打整防御力	割零 防御力	間法 防御力	炎 防御力	高耐性	校報 副性	出血 耐性	ソウル
マグマヤモリ物理カット	149 魔法カット	80 炎カット	80 名傾向変動	80	80	16	606	X	X	×	51
	_	_	なし	_	and the second		1007				1
アイテムセット	A 溶石の欠月 B —	×1(0.9)									
結晶トカゲA	HP						炎 防御力				
物理カット	88 魔法カット	320 炎カット	480 S 傾向変動	240	160	410	233	無効	無効	無効	10
アイテム	A 硬石の欠片	 ×8(60)、	なし 鋭石の欠片	- 1×8(40)							
セット	B硬石の大き				欠片×2(7	.3)					

結晶トカゲB 物理											
物理	HP 88	物理 防御力	新黎 防御力	打章 防御力			炎 防御力 233		疫病 耐性		ソウ
6-12	カット 魔法カット	020	5 傾向変動	2.0	160	410	233	無効	無効	無効	10
PA PA	テム A 蜘蛛糸針	— 同の欠片×4(1	なし	セットCで	で純粋な蜘蛛	株糸鋼×1(	9.1)をドロ	ップ			
		の塊×1(70		関の塊×2(3	30)						
(生デーモン	HP 57	物理 防御力 400	新華防御方		剥突 防御力	院法防御力		毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウ
物理:	カット 魔法カット	・ 炎カット	S傾向変動	600	400	100	295	× 等	_ ×	X	10
PA	テム A 色のない	ー \デモンズソワ	エリア白5 フル×1(10								
	ット B-										
カアシ鎧蜘蛛	HP 1732	物理 防御力 135	新黎 防御力	打擊防御力	刺突防御力	農法 防御力	炎 防御力 179	毒 耐性 無効	疫病 耐性無効	出血 耐性	ソウ 59
カロ 物理:	カット 魔法カット		S傾向変動				備		7111 711	THE AU	330
P1	テム A 硬質のデ	ー デモンズソウノ	ν×1(100)	デーモン	吸魂&ソウ	ルの名残が	無効				
t	ット B 純粋な戦	u蛛糸鋼×1(1	(00)								
ストーンファ (タカアシ鎧 蜘	蛛の要石	<ul><li>炎に</li></ul>									9.1
の公使(鞭)	HP 806	110	110	打擊防御力	刺突 防御力	魔法 防御力 120	炎 防御力 63	<b>毒耐性</b>	投稿 耐性	出血耐性	ソウ
物理	カット 魔法カット	炎カット	S傾向変動 なし	-			備	Ť			
	ット B クレセン	(1(70)、満月 ・トアクス×1	草×2(30) (1.8)								
ロコ穴掘り(ピッケル	)A HP 206	物理 防御力	新翠 防御力	打車防御力	列突防御力	魔法防御力	炎 防御力 137	毒 耐性	疫病 耐性	出血 耐性 ×	15
物理	カット 魔法カット	炎カット	S傾向変動	+ w 1 C 7	· ・つるはし>	(1(00) <del>\$</del>	備で	5			
	テム A 鋭石の欠 ット B 鋭石の切	片×1(2.7)、 ×1(0.9)									
ロコ穴掘り(袋)	HP 206	物理防御力300	新草 防御力	打筆 防御力	刺突防御力	魔法防御力	炎 防御力 137	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性 ×	ソウ
物理	カット 魔法カット	炎カット	S傾向変動	7 ( 7 )	1.0.0		(40	2	- / / / 5	AVT O In	-
	テム A 硬石の大 ット B 硬石の切	きな欠片×1 ×1(100)	(100)	7 7 7 A 1	Z 7 F C 9004	DOX 5 4:	欠片×1(10	0) 713	FAUNT	就石の地へ	1 (10
ロコ穴掘り(ハンマー	-) HP	物理防御力300	新翠 防御力	打擊防御力	刺突防御力	魔法 防御力	炎 防御力 137	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウ
* 等例 物理/			S傾向変動	220	100	10	備	*			-
		) 欠片×1(6.4	なし )、にび石(	の欠片×2(	2.7)						
アイ	yト B ミルド・	ハンマー×1	(1.8)								
アイ											
74 t:	HP 206	物理 防御力	新輩防御力 375	打擊防御力	刺突防御力	魔法 防御力 18	炎 防御力 137	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	
ロコ穴掘り(素手)	206		375 S傾向変動					0	疫病 耐性		
アイセン ロコ穴振り(素手) 物理 アイファイ	206 カット 魔法カット テム A 蜘蛛糸錚	300 <b>炎カット</b> の欠片×1(2	375 <b>S傾向変動</b> なし 2.7)、蜘蛛	225	105		137	0	疫病 耐性		
アイ セ・ ロコ穴拠り(素手) 物理 アイ セ・	206 カット 魔法カット テム A 蜘蛛糸錚ット B アイアン	300 <b>炎カット</b> の欠片×1(2 ・ナックル×	375 S傾向変動 なし 2.7)、蜘蛛 1(0.9)	225  糸鋼の塊×	1 (0.9)	18	137 億	3)		X	1
アイセック ロコ穴掘り(素手)	206 カット 魔法カット テム A 蜘蛛糸鎖 ト アイアン B アイアン	300 ・	375 S傾向変動 なし 2.7)、蜘蛛 1(0.9) 新黎防御力 375	225  糸鋼の塊×	1 (0.9)	18	137 億	3)			17
アイ セ・ ロコ穴拠り(素手) 物理 アイ セ・	206 カット 魔法カット テム A 蜘蛛糸鎖 ト アイアン B アイアン	300 炎カット 一 の欠片×1(2 ・・ナックル× 物度筋御力	375 S傾向変動 なし 2.7)、蜘蛛 1(0.9) 新撃防御力 375 S傾向変動	225  糸鋼の塊× 打算防御力 225	1 (0.9)	18 展法 防衛力 18	表 防御力 137 備:	3)		X	17
マイセン ロコ穴掘り(素手) 特別 で マイセン マイヤン マイヤン マコ穴掘り(ビッケル 物理)	206 カット 魔法カット テム A 蜘蛛糸鍋 アイアン )B P269 カット 魔法カット ーテム A 鋭石の欠	300 ・	375 S傾向変動 なし 2.7)、蜘蛛 1(0.9) 新撃防御力 375 S傾向変動 なし	225 ※鋼の塊× 225 セットCで	1(0.9)   別突 防御力 105	展注筋導力 18 (1(0.9)を1	137 優: 数防御力 137 働:	3)		X	17
アイセンロコ穴振り(素手) 物理で アイセンロコ穴振り(ビッケル 物理で アイセン	206 順法カット デム A 蜘蛛系領 B アイアン ) B HP 269 カット 順法カット 一 数石の欠 ット B 鋭石の欠 リト HP HP	300	375 S傾向変動 なし 2.7)、蜘蛛 1 (0.9) 新撃動御力 375 S傾向変動 なし 鋭石の欠	225 ※鋼の塊× 和章防御力 225 セットCで 片×2(1.8)	1(0.9) 割実 防御力 105 つるはし× 鋭石の大	展法防御力 18 (1(0.9)を きな欠片>	137 使: 炎 防御力 137 億: (1(0.9)	章 耐性 〇	疫病 耐性	米 出血 耐性 ×	11 ソウ 21
アイセンロコ穴振り(素手) 物理 やセンフス振り(ビッケル 物理 アイセン で で で で で で で で で で で で で で で	206 カット 原法カット テム A 蜘蛛系綱 アイアン DB Dット Riaカット テム A 銀石の欠 トラット B 銀石の欠 B 銀石の規	300 奏カット の欠片×1(2 ・ナックル× 物度防御力 300 ラカット (片×1(2.7)、 ×1(0.9) 物理防御力 703	375 S傾向変動 なし 2.7)、蜘蛛 1(0.9) 新軍防御力 375 S傾向変動 なし 鋭石の欠 844 S傾向変動	225 糸鋼の塊× 糸鋼の塊× 225 セットCで ト×2(1.8)	1(0.9) 1(0.9) 1(0.9) 105 つるはし× ・ 鋭石の大	展達斯爾力 18 (1(0.9)を目 きな欠片>	美防御力 137 (集) (10.9)	章 耐性 〇	疫病 耐性	米加利性	ソウ 21
アイセンロコ穴振り(素手) 物理 アイセンロコ穴振り(ビッケル 物理 アイセン ない か で カス まま ズ 物理 アイセン アイセン アイセン カスミスズ 物理 アイセン アイセン アイセン アイヤン アイセン アイヤン アイヤン アイヤン アイヤン か アイヤン アイヤン アイヤン アイヤン アイヤン アイヤン アイヤン アイヤン	206 <b>鷹法カット 鷹法カット 月 アイアン</b> A 蜘蛛系領 B アイアン 209 カット <b>M ※</b> カット B 総石の欠り B 総石の欠り B 総石の欠り B 部分ット M ※ カット	300 奏カット の欠片×1(2 ・ナックル× 物度防御力 300 ラカット (片×1(2.7)、 ×1(0.9) 物理防御力 703	375 	225 ※編の塊× を対して 大字 hので 大字 hので 大字 hので 大字 hので 大字 hので 大字 1.8)	1(0.9) 制実防御力 105 つるはし× 級石の大 制実防御力 352	順法院側カ 18 18 は1(0.9)を きな欠片>	表 防御力 137 (債: (債: (付: (付: (付: (付: (付: (付: (付: (付: (付: (付	等別性	疫病 耐性	米 出血 耐性 ×	ソウ 11 ソウ 21
アイセンロコ穴振り(素手) 物理 アイセンロコ穴振り(ビッケル 物理 アイセン ない か で カス まま ズ 物理 アイセン アイセン アイセン カスミスズ 物理 アイセン アイセン アイセン アイヤン アイセン アイヤン アイヤン アイヤン アイヤン か アイヤン アイヤン アイヤン アイヤン アイヤン アイヤン アイヤン アイヤン	206 原法カット 原法カット B アイアン B アイアン HP 269 カット 原法カット 原法カット 原法カット 原法カット 原法カット 原法カット 日 269 カット 原法カット 日 269 カット 原法カット 日 270 日	300 繋カット 	375	225 	105 1(0.9) 加美防御力 105 つるはし×、鋭石の大 親子所御力 352 (4.5)、にひ	展送防御力 18 は1(0.9)を1 きる欠片> 概法防御力 22	美 防御力 137 (後: ジロップ 1(0.9) 麦 防御力 766 (4.1)、純料	等耐性	疫病 耐性	出血耐性	900 21 900 16
アイセック ロコ穴振り(素手) 物理 アイセック ロコ穴振り(ビッケル 物理 アイセック ない か で か で か で か で か で か で か で か で か で か	206 魔法カット 原法カット 月 アイアン A 蜘蛛系領 日 アイアン B アイアン B かット 最 かっト 最 初 が A 総石の欠 日 初 が A にび石の 日 一 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日	300 美カット 10 欠片×1(2 ・ナックル× 地度防御力 300 美カット 大×1(2.7)、 は×1(0.9) 地理防御力 703 炎カット シ欠片×1(36.	375 新師変動なし 2.7)、蜘蛛 1(0.9) 新輩助職力 375 5 傾向変動なし 鋭石の欠 新輩助調力 844 S 傾向変動なし なし 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし なし、 3人の変動なし、 4人の変動なし、 4人の変動なし、 なし、 なし、 なし、 なし、 なし、 なし、 なし、	225 ※鋼の塊× ※鋼の塊× 225 セットCで 片×2(1.8) 打撃防筒力 527 一	105 1(0.9) M実 防動力 105 つるはし×、鋭石の大 親夫 防制力 352 (4.5)、にひ	展送 防備力 18 18 は1(0.9)を上きな欠片> 属法 防備力 22	表 防御力 137 (数: 137 (10.9) (4.1)、純粋	等耐性	疫病 耐性	出血耐性	975 21 16

中クマムシ	HP	物理 防御力	新擊 防御力	打擊防御力		魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
物理カット	1333 魔法カット	370 炎カット	463 S傾向変動	370	555	118	716 備	×	×	×	760
アイテム	A 竜石の欠)	- + x 1 (35.5)	なし 帝石の地	- 1×1(0.9)							
tevh	В	177 1 (00.07	( P.H.)								
羽クマムシ	HP	物理 防御力		打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
物理カット	375 魔法カット	202 炎カット	253 S 傾向変動	202	303	80	716 備	<u></u>		×	160
		_	なし	_							
アイテムセット	A 竜石の欠) B 一	1×1(20)									
小クマムシ	HP	物理 防御力	斬撃 防御力	打擊防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
物理カット	458 魔法カット	230 炎カット	288 S傾向変動	230	345	88	716 備。	<u> </u>		×	260
			なし	_	Charles Inc.		Niel A	-			
アイテムセット	A 竜石の欠り B 一	†×1(20)									
1 h = 1 2 0 H = - 2 1 2	HP	物理 防御力	新草 防御力	打擊 防御力	刺突防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
小クマムシの黒ファントム	916	345	431	345	518	132	1074	Δ	۵	×	860
物理カット	魔法カット	タカット	S傾向変動	_		i and the state of the state of	Tim-	5			
アイテムセット	A 竜石の欠り B 一	†×1(100)									
	HP	物理 防御力	新羅 防傷力	打擊防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 配性	ソウル
結晶トカゲA 	130	400	600	300	200	512	291	無効	無効	無効	10
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動なし				備	4			- 2 32
アイテム	A 硬石の大	な欠片×2	(60)、鋭石	の大きな久	片×2(40)	)					
セット	B 硬石の塊:										
結晶トカゲB	HP 130	物理 防御力	新黎 防御力 600	打擊防御力	製架防御刀	麗法 防御力 512	炎 防御力 291	無効	疫病 耐性 無効	出血 耐性 無効	ソウル
物理カット	魔法カット	炎カット					備	<b>*</b>			
アイテム	A みなぎ石の										
セット	B みなぎ石の										
炎に潜むもの	HP 3720	物理防御力	新撃防御力	打華 防御力	到突防御力	競法 防御力 23	炎 防御力 857	毒耐性 ×	疫病 耐性 ×	出血耐性	ソウル 22500
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動		7-00-1-	U @ 4 70 LC	備業		1234 / + 11	min min de la co	1.447
アイテム	A 赤熱のデー	L ー Eンズソウル	レード日10	アーセンリ	枚碗&ソワ.	ルの名残か	無効 HPがi	或ると、父	か強くなり	、以撃刀が	上かる
セット	В										
ストーンファン											
(炎に潜むものの	要石~	竜の神	の要	石)							
結晶トカゲA	HP	物理防御力	新擎防御力	打撃防御力	刺突防御力	魔法 防御力 512	炎 防御力 291	毒 耐性 無効	疫病 耐性無効	出血 耐性無効	ソウル
物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動	-000	200	012	備利		784.707	MI AU	
アイテム	A 硬石の塊ン	(2(60)、鉛	なし 石の塊×2	(40)							
セット	B 純粋な硬石										
結晶トカゲB	HP 130	物理 防御力 400	新擊防御力	打壁 防御力		魔法 防御力 512	炎 防御力 291	毒耐性	疫病 耐性	出血耐性	ソウル
物理カット	魔法カット	後カット	S傾向変動	300	200	512	291	無効	無知	無効	10
アイテム	A みなぎ石の	一 一 計數 × 2 (100	なし	-							
ヤイテムセット	B純粋なみな										
竜の神	HP	物理 防御力					炎 防御力		疫病 耐性		ソウル
物理カット	4340 魔法カット	206 炎カット	206 S 傾向変動	206	206	206	273 備電	無効	無効	無効	26800
-	-	-	エリア白30	デーモンリ	及魂&ソウ.	ルの名残が					-
アイテムセット	A 竜のデモン B 純粋な竜石		< 1 (100)								
	40110-161										

### 霧の海

なりそいこないの	ナーコント	HP	物理 防御力	新翠 防御力	打擊 防御力	刺突 防御力	魔法 防御力	炎 防御力	毒耐性	疫病 耐性	出血 耐性	ソウル
31.64.C34.0)	ターフィド	4760	110	110	110	110	76	78	無効	無効	無効	15000
College .	物理カット	魔法カット	炎カット	S傾向変動				備	Š			
	_	_		なし	デーモン	吸魂&ソウ	カルの名残が	が無効				
	アイテム	A デモンブラ	ランド									
×	セット	В —										

### 運によるアイテム入手確率の 上昇について

SL(ソウルレベル)で運を上昇させれば、アイテム出現率もアップする。この上昇率は、目安として右の表のようになっており、運が30のときと0のときを比べるとその差は約2倍。99になると3~5倍にまでアップする。30までは運の補正が大きく働くが、徐々に効果は薄くなっていく仕組みだ。アイテムの出現率を上げるなら、アイテムの入手確率を引き上げる"探すものの大剣"も併用しよう。

		入手経路	
運	王城1 奴隷兵士(剣) 三日月草	王城1 奴隷兵士(剣) メイル・ブレイカー	王城1 騎士(剣) エドの砥石
0	9.1	0.5	2.3
10	12.3	0.6	3
20	15.3	0.8	3.7
30	18	1	4.3
40	20.6	1.1	4.9
50	23.1	1.3	5.4
60	25.4	1.5	5.9
70	27.5	1.6	6.3
80	29.6	1.8	6.7
90	31.5	2	7.1
99	33.2	2.1	7.4

※あくまで目安です。初期値によって、上昇量は変動します

#### ※結晶トカゲの出現回数

初期状態では、結晶トカゲの出現回数は1回。倒したり逃げられたりした場合、マップに入りなおしても結晶トカゲは出現しない。ただし、エリ ア内のデーモンを1体倒すたびに該当エリアの結晶トカゲの出現回数が11回される。例えば、ボーレタリア王城の結晶トカゲの出現回数は初 期状態では1回だが、デーモンが4体(ファランクス、塔の騎士、つらぬきの騎士、老王オーラント)いるので、最大で114年5回出現する。

- ●NPCの名称
- P
- ❸各防御力
- ④状態異常耐性

- ⑤倒したときの獲得ソウル
- ⑤NPCのグラフィック
- ⑦倒したときにソウル傾向に与える 数値の変化
- ❸特殊能力や備考など
- 「リーップアイテム。NPC を倒した場合、ここに表記されたドロップアイテムすべてを落とす場合がある

#### 楔の神殿

関の仲販												
Market Language & No.	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
聖者ウルベイン	742	247	110	187	198	187	187	196	161	106	106	28
獲得ソウ	レ S傾向変動					1	備考	1				11 -31
840	PC黑80	MP自動	回復									
ドロッファイテム	敬虔な祈りの	D指輪×1	聖者のロー	ーブ×1 聖	者のグロ	ーブ×1 <u>፤</u>	聖者のブー	-ツ×1				
S arc 26 A WID 1:	HP	MP	スタミナ	物理 防腐力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
心折れた戦士	849	12	133	168	168	182	168	152	170	152	133	18
獲得ソウ	レS傾向変動						備考					
490	PC黒80	-										
ドロップ アイテム		)ソウル×	:1									
A AMERICAN AND A	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
ボーレタリアのオストラヴ	5250	97	108	404	404	440	404	482	352	131	110	20
獲得ソウ	レ S傾向変動	1 10		3. 5.			備考			1 2 1		· 40
550	P C 黒 80	_	-		-							
ドロップアイテム	霊廟の鍵×1											
Library Co.	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
双剣のビヨール	1216	247	160	637	637	692	637	450	605	169	148	63
獲得ソウ		30,17	100			-	備考			-	-	- 19
740	P C 黒 80	-										
ドロップ アイテム	大力の指輪>	(1 柴染の	)大盾×1 9	_{楽染の兜×}	1 柴染の	鎧×1 柴໑	eの手甲×	1 柴染の	足甲×1			
	НР	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	屍法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
ハイエナのパッチ	638	65	112	138	138	138	138	107	130	109	212	79
獲得ソウ		-		- 100	100		備考					50
165	P C 黒 40	_										
ドロップ アイテム	盗人の指輪>	(1										
Fire 2.2 as 1997 de la 2	HP	MP	スタミナ	物理 防衛力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
「拓くもの」賢者フレーキ	719	280	110	176	190	176	176	99	158	112	112	17
獲得ソウル	レ S傾向変動						備考		100			- 20
770	P C 黒 60	MP自動	回復							****		
ドロップ アイテム	魔法鋭性の指	輪×1老	賢者のフー	- ド×1 老	賢者の口	ーブ×1 a	色賢者のク	「ローブ×	1 老賢者の	)ブーツ×	1 赤子の	π×1
A CONTRACTOR AND A CONT	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
沈黙の長、ユルト	742	81	136	204	204	222	204	141	190	221	221	137
獲得ソウル		01	130	204	2.04	CLL	借考	141	190	221	221	107
780	1 日刊印表動						個号	-				al advanced
ドロップ												
アイテム	グルームヘハ	レム×1 グ	ルームアー	-マ-×1	グルーム	ガントレ	ット×1 ク	ルームレ	ギンス×1			

酸女ユーリア	barin.	HP	MP		物理 防御力		対新撃		魔法防御力				
	獲得ソウル	682 S 傾向変動	247	98	177	190	177	177 備者	155	133	95	93	178
	440	P C 黑 60	MP自動	回復				30.0					
A Committee	ドロップ アイテム	魔法天性の指	輪×1三	角帽子×1	ぼろ布の	ローブ×	1 ぼろ布の	の腕帯×1	ぼろ布の	ブーツ×	1		
		HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	多防御力	出血動性	李 耐性	疫病
フレーキの弟子		659	205	104	143	143	143	143	116	126	98	98	73
	獲得ソウル							備考					
	340 ドロップ	P C 黑 80											
	アイテム												
の信徒		HP	MP	スタミナ	物理防衛力	対打撃	対新撃	対刺突		炎 防御力	出血耐性		疫病
PAS IN NET	William I at II	682	125	108	150	150	159	143	141	136	113	104	71
-	獲得ソウル	S傾向変動 PC黒80			-	_	<u> </u>	備考					
	ドロップ	1 0 //// 00											
	アイテム												
#の信徒2		HP	MP		物理 防御力		対新撃		魔法 防御力				
I TO IN VEG	獲得ソウル	698 S傾向変動	150	110	194	194	219	177 備考	177	170	128	112	65
- A	195	P C 黒 80			****			加亏					
The same	ドロップ	_											
-	アイテム	l											
申の信徒3		HP	MP		物理防御力				魔法 防御力				
	獲得ソウル	638 S傾向変動	97	106	130	130	145	119 備考	116	119	101	92	84
\$	215	P C 黒 120						調や					
I make and	ドロップ												
Marine Committee	アイテム												
く袋のトマス		HP 1325	MP 81		物理 防御力		対斬撃		魔法 防御力				疫病 計
	獲得ソウル	S 傾向変動	81	112	153	153	153	153	149	144	100	100	28
	230	P C 黑 120	イベント	でアイテ	ムを受け耳	又ったあと	は、アイ		コップしま	せん。			
The same of	ドロップ アイテム	剛力の指輪×	1										
Barrer A and a	7172	LUD	ME	I = 4 5 4	SLOW BLOW L	Alaran	Literan	Lab Esta Lette	Laire andrei	N SAMEL	I dist. with	ow will	ativate T
マイストフェレ	/ 7	HP 793	MP 280	100	物理防御力	779	対新撃 179	対刺突	160	<b>炙粉霉刀</b> 160	109	109	<b>投</b> 瀬 [
\$ 14 S	獲得ソウル							備考					
	640												
Tr.	ドロップ	パリングダカ	-×1 I	ペ・ラピュ	ル×1 金	仮面×1 1	曽まれる者	が指輪×	1				
		HP	MP	スタミナ	物理 防御力	科打擊	対斬撃	刘制学	魔法防御力	<b>※ 防御力</b>	出血 耐性	非殖 重	<b>疫密</b> 6
政治屋ボールドウ	112	950	10	100	155	155	155	155	160	293	100	200	200
	獲得ソウル	S傾向変動						備考					
	1860	PC黑120											
Conservation of the delicated	アイテム	ゴッドハンド	'× 1										
20 2 2	IIPI	1 tol: 1											
4- 1/5													
ボーレタ													
ボーレタ	リア王坂	火~ファ	フィク	人の:	安 口 )								
	リア王坂	(ヘファ		スの <u>:</u>	安				2-1-1-2	_			
(ボーレタ		НР	MP	スタミナ	包理 防御力				原法 防御力				
	ストラヴァ	HP 616				対打撃 212	対新撃 248	212	<b>魔法 防御力</b> 242	後 防御力 158	出血 耐性	<b>毒耐性</b> 69	疫病 而
(ボーレタ		НР	MP	スタミナ	包理 防御力								
(ボーレタ	ストラヴァ 獲得ソウル 550 ドロップ	HP 616 <b>S傾向変動</b> PC黑80	MP	スタミナ	包理 防御力			212					
(ボーレタ	ストラヴァ 獲得ソウル 550	HP 616 <b>S傾向変動</b> PC黒80 霊廟の鍵×1	MP 49	スタミナ 91	制理防御力 212	212	248	(清考	242	158	100	69	13
(ボーレタ	ストラヴァ 獲得ソウル 550 ドロップ	HP 616 <b>S 傾向変動</b> P C 黒80 霊廟の鍵×1	MP 49	スタミナ 91	包理防御力 212 他理防御力	対打撃	248	2T2 備考	定法 防御力	人 大 大 防御力	100	69	13
(ボーレタ ドーレタリアのオ	ストラヴァ 獲得ソウル 550 ドロップ アイテム	HP 616 S傾向変動 PC黒80 霊廟の鍵×1 HP 938	MP 49	スタミナ 91	制理防御力 212	212	248	212 備考 対刺突 217	242	158	100	69	13
(ボーレタ ベーレタリアのオ	ストラヴァ 獲得ソウル 550 ドロップ アイテム 獲得ソウル 4550	HP 616 <b>S 傾向変動</b> P C 黒80 霊廟の鍵×1	MP 49	スタミナ 91	包理防御力 212 他理防御力	対打撃	248	2T2 備考	定法 防御力	人 大 大 防御力	100	69	13
(ボーレタ ジーレタリアのオ	ストラヴァ 獲得ソウル 550 ドロップ アイテム	HP 616 S傾向変動 PC無80 霊廟の鍵×1 HP 938 S傾向変動	MP 49 MP 207	スタミナ   91   スタミナ   98	包理防御力 212 物理防御力 217	212 対打撃 217	対新撃 217	対刺突 217 備考	度法 防御力 203	美 防傷力 200	100 100 95	69 第 <b>耐性</b> 93	<b>疫病</b>
(ボーレタ ジーレタリアのオ	ストラヴァ 獲得ソウル 550 ドロップ アイテム 獲得ソウル 4550	HP 616 S傾向変動 PC無80 霊廟の鍵×1 HP 938 S傾向変動 エリア黒50	MP 49	スタミナ 91 スタミナ 98	<ul><li>製理所導力</li><li>212</li><li>製理所導力</li><li>217</li><li>7ロス×1</li></ul>	212 対打章 217 バインデ	対新撃 217 イッドグロ	212 備考 対刺突 217 備考	<b>魔法防御力</b> 203 バインデ	<ul><li>美防御力</li><li>200</li></ul>	出血 副性 95 -ツ×1 達	参加性 93 (人の指輪	<b>疫病</b> 葡 89
(ボーレタ ジーレタリアのオ	ストラヴァ 獲得ソウル 550 ドロップ アイテム	HP 616 S 傾向変動 P C 黒80 霊廟の鍵×1 HP 938 S 傾向変動 エリア黒50	MP 49 MP 207	スタミナ 91 スタミナ 98	包理防御力 212 物理防御力 217	212 対打章 217 バインデ	対新撃 217	212 備考 対刺突 217 備考	度法 防御力 203	<ul><li>美防御力</li><li>200</li></ul>	出血 副性 95 -ツ×1 達	参加性 93 (人の指輪	疫病 葡 89

PC白40・エリア白50 ギロチンアクス×1

7550 ドロップ アイテム

古き王ドラン		HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	農法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
		2575	316	160	258	258	274	258	231	267	540	477	303
E.	獲得ソウル	S傾向変動						備考					
The state of	27200	ボーレタリア王城 黒50	ソウルの	名残、吸	鬼無効								
	ドロップ アイテム	戦い続ける者	の指輪×	1 古き王の	D仮面×1	古き王の	胸当て×1	古き王の	)手甲×1	古き王の足	E甲×1		
<b>東京りの奴隷兵</b>		HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
売りの奴隷兵		400	0	50	400	400	400	400	160	133	100	100	100
	X80 (50 ) 1 etc 11	C AT IN THE SEA						£4664					

## ボーレタリア王城2

16 ドロップ アイテム

(ファランクスの要石~塔の騎士の要石)

PC黑80

ボーレタリアのオ	フトラヴァ	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
W- 6237 WA	V1721	878	49	100	260	260	296	260	352	220	120	99	13
11	獲得ソウル	S傾向変動						備考					
	550	PC黒80											
Time and	ドロップ アイテム	霊廟の鍵×1											

双剣のビヨール		HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
及例のヒョール		1216	247	160	637	637	692	637	450	605	169	148	63
- 1	獲得ソウル	S傾向変動						備書					
	740	PC黒80											
A second	ドロップアイテム	大力の指輪×	1 柴染の	大盾×1 ዓ	と 染の 兜×	1 柴染の	選×1 柴菜	きの手甲×	1 柴染の	足甲×1			

## ボーレタリア王城3

(塔の騎士の要石~つらぬきの騎士の要石)

ボーレタリアのオ	フトラヴァ	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
W- KY 9 9 WA	(A. D. V. V. V. V.	5250	97	108	404	404	440	404	482	352	131	110	20
獲得ソウル		S傾向変動						備考					
	550	PC黑80	arrena										
	ドロップ アイテム	霊廟の鍵×1											

双剣のビヨール		HP	MP	スタミナ	物理 防御力	对打擊	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
人気のこコール		1216	247	160	637	637	692	637	450	605	169	148	63
1 × 3	獲得ソウル	S傾向変動						備考					
-3	740	PC黑80	_										
The second second	ドロップ アイテム	大力の指輪×	1 柴染の	大盾×1 ś	と と 染の 兜×	1 柴染の	遊×1 柴粱	₽の手甲×	1 柴染の	足甲×1			

魔女ユーリア		HP	MP.	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法防御力	炎 防御力	出血耐性	赛 耐性	疫病 耐性
加久二		682	247	98	177	190	177	177	155	133	95	93	178
4 3	獲得ソウル	S傾向変動						備考					- 3
	440	P C 黑 60	MP自動图	回復									
The same of the same of	ドロップ アイテム	魔法天性の指	輪×1三	角帽子×1	ぼろ布の	ローブ×	1 ぼろ布の	D腕带×1	ぼろ布の	ブーツ×1			

### ボーレタリア王城4

(つらぬきの騎士の要石~王の化身の要石)

塔の騎士アルフレ	, w k	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
格の順エアルフト	C.Z. C	1146	73	87	205	205	238	205	102	150	90	62	16
ID: N	獲得ソウル	S傾向変動						備考					
H	16800	-											
- 13	ドロップ アイテム	塔の盾×1											

つらぬきの騎士メ	37	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
JOBS COM LY	7.	1276	41	95	186	186	213	181	109	145	108	81	16
A C	獲得ソウル	S傾向変動						備考					
	13500	-	anne.										
	ドロップ アイテム	つらぬきの剣	×1										

長弓のウーラン	area arta I a	HP 1188	MP		物理 防御力		対新撃			炎 防御力			
	獲得ソウル	S 傾向変動	119	93	153	153	153	153 備考	94	120	77	69	14
1	10050	_	<u> </u>										
<u>r</u> t	アイテム	白の弓×1											
ドーレタリアのオ	ストラヴァ	HP	MP 97		物理 防御力					炎 防御力	出血 耐性	寿 耐性 110	疫病 香
A.	獲得ソウル	5250 S 傾向変動	97	108	404	404	440	404	482	352	131	110	20
7	550 ドロップ	P C 黑 8 0	_										
1	アイテム	霊廟の鍵×1											
オストラヴァの黒	ファントム	HP 1586	MP 26	スタミナ	物理 防御力 168	対打撃	対新撃 195	対刺突	魔法 防御力 271	炎 防御力	出血 耐性	赛 耐性 99	疫病 青
TA T	獲得ソウル	S傾向変動	20	1 100	100	100	195	備考	2/1	144	120	99	10
A VIEW OF	12300												
	アイテム	ルーンソード	×1 ルー	ンシール	r×1								
収剣のビヨール		HP 1216	MP 247	スタミナ	物理 防御力 637	対打撃	対新撃	対刺突 637	現法 防御力	炎 防御力 605	出血 耐性	等 耐性 148	<b>疫病</b> 育
	獲得ソウル	S傾向変動		100	1 007		002	備考	100		100	110	
	740	PC黒80		al-es va i	bis shurth right su	a strong	AN . A IBSS	カのチョン	a littishum				
The state of the s	アイテム	大力の指輪×	1 柴柴の	大盾×15	采柴の児×	1架架の	超×1 架	彩の手中×	1 架架()	走甲×1			
													-
嵐の祭	祀場1												
(嵐の祭前	巴場~灌	<b>料者の</b>	要石	)									
									_				
発掘者ブライジ	atory Ca	HP 659	MP 73	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力 130	出血 耐性 112		疫病 頁
	獲得ソウル	S傾向変動	13	115	133	133	133	備考	103	130	1112	112	10
The second	310 ドロップ	P C 黒 80											
	アイテム	墓荒しの指輪	×1										
ナツキ	Salar un a f	HP 849	MP 109	スタミナ	物理防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力 175	炎 防御力 183	出血 耐性	毒 耐性 133	疫病 新
	獲得ソウル	S傾向変動	109	133	197	197	197	備考	175	100	1 133	133	
	1220	エリア黒50	妖刀「誠	を渡して	いる場合の	つみアイテ	ムドロッ	プあり。					
Name and Association	アイテム	妖刀「誠」×1											
ナツキの黒ファン	(14.	HP	MP	スタミナ	Delaw Tablada	対打撃	対新撃			炎 防御力			
	獲得ソウル	1698 S 傾向変動	109	133	295	295	295	295 備考	262	274	133	133	68
	4630 ドロップ	PC自40・エリア自50	_										
No. of Street,	アイテム	柄無し×1											
嵐の祭礼	记場2												
(審判者の		古い勇	+の	要石	)								
発掘者ブライジ		HP	MP		物理 防御力		対新撃			炎 防御力			
	獲得ソウル	659 S 傾向変動	73	115	133	133	133	133	103	130	112	112	18
THE RESERVE TO SERVE	310	PC黑80											
	ドロップアイテム	墓荒しの指輪	×1										
祭祀場の黒ファン	1. 1.	HP	MP	スタミナ	物理 防御力					表 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病素
1. 11 L 437 V 2.11 7 7 7	獲得ソウル	1146 S傾向変動	12	91	103	120	103	103	91	76	73	63	12
X	1670	-	黒い瞳の	石を持っ	ていると黒	い瞳の石	はドロッ						
7	ドロップアイテム	月影石の塊×	3 黒い瞳	の石×1 f	夢い瞳の石	×1							
the best of the second		HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	对新擊	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒副性	疫病系
聖者ウルベイン	WAR TO	742	247	110	187	198	187	187	196	161	106	106	28
1 1	獲得ソウル 840	S傾向変動 PC黒80	MP自動	回復		-		備考			_		
	ドロップ	#4-m-4-110	MS#A	Water of the	The Min	***	- Trad 8	mak on =i	W 54 4				

敬虔な祈りの指輪×1 聖者のローブ×1 聖者のグローブ×1 聖者のブーツ×1

### 塔のラトリア1

(塔のラトリア~愚か者の偶像の要石)

「拓くもの   賢者フ	11/-=	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
一切しるの「質母」	V-T	719	280	110	176	190	176	176	99	158	112	112	17
	獲得ソウル	S傾向変動						備考					
10 1	770	P C 黑 60	MP自動	回復									
12	ドロップ アイテム	魔法鋭性の指	輪×1 老	賢者のフー	-ド×1 老	賢者の口・	ーブ×1 も	を賢者のグ	ローブ×	1 老賢者の	Dブーツ×	1 赤子の)	π×1

ライデル師		HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
人。1. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3.		793	125	90	156	156	168	148	105	118	75	108	18
	獲得ソウル	S傾向変動						備考					
19 19	820	PC黒80·エリア黒50	鈍い窮鼠	の指輪を	受け取って	いると、	アイテム	ドロップし	ない				
	ドロップ アイテム	鈍い窮鼠の指											

ライデルの黒ファ	2 L A	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	对新擊	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
フィナルの語メリ	A 1.44	2200	192	108	324	324	342	312	274	285	109	151	68
	獲得ソウル	S傾向変動						備考					- 25
	3570	P C 白40・エリア白50	_										
	ドロップ アイテム	燐光のポール	×1										

ラトリアの黒ファ	21.1	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
フトライの響くす	21.4	1188	19	91	112	112	112	112	91	81	79	190	13
	獲得ソウル	S傾向変動						備考					.20
J-1	1120	_	黒い瞳の	石を持つ	ていると無	い瞳の石	はドロッ:	プしない					
	ドロップ アイテム	月光石の塊×	3 黒い瞳	の石×1 係	夢い瞳の石	×2							

物売りの貴族婦人		HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
100年9月2月18年		368	10	100	325	325	325	325	168	139	100	100	100
	獲得ソウル	S傾向変動						備考					
	-	P C 黒 120											
the firm and	ドロップアイテム	-											

### 塔のラトリア2

(愚か者の偶像の要石~マンイーターの要石)

沈黙の長、ユルト	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
Marie Jes - 1	742	81	136	204	204	222	204	141	190	221	221	137
獲得ソウ	ル S傾向変動						備考					
780												
ドロップアイテム		レム×1 グ	ルームアー	-マ-×1	グルーム	ガントレッ	ット×1 ク	デルームレ	ギンス×1			

### 塔のラトリア3

(マンイーターの要石~黄衣の翁の要石)

黄衣の翁		HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
異なり羽		1876	150	98	238	238	262	232	235	495	144	137	93
70	獲得ソウル	S傾向変動						備考					7.
V	24700	エリア白30	MP自動	回復 ソウル	ルの名残、	吸魂無効							
- A	ドロップ アイテム	_											

174

(ヒル溜りの要石~不潔な巨像の要石)

セレン・ヴィンラ	7/ F	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
	X F	1066	294	115	236	236	253	236	230	206	139	118	52
	獲得ソウル	S傾向変動						備考					
1 - A	550	PC黒80・エリア黒50	イベント	でアイテ.	ムを受け取	つている	場合、ドロ	ロップした	ない				
1	ドロップ アイテム	敬虔な祈りの	D指輪×1	貧金の兜	×1 貧金σ	3鎧×1 貧	金の手甲	×1 貧金(	の足甲×1				

セレンの黒ファン	. L .	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
でレイリボノー	F.4.	2132	294	115	354	354	379	354	345	309	139	118	52
1	獲得ソウル	S傾向変動	-2.1	0 2000		3000 10	1976	備考		20 20 C			
<b>A</b>	6270	PC白40·エリア白50	-										
Samuel Samuel	ドロップ アイテム	ブラインド×	1										

腐れ谷の鬼女		HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
胸ルロツルメ		1318	34	95	76	84	76	76	88	60	63	57	74
	獲得ソウル	S傾向変動						備考			1.16.	- 1. Oak	
	4690	_	毒&疫病	無効 黒い	瞳の石を打	寺っている	と黒い瞳	の石はド	ロップした	261			
	ドロップアイテム	微光石の塊×	3 黒い瞳	の石×1 f	夢い瞳の石	×2							

物売りの汚れた女		HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
物がいりのですない。		330	100	100	320	320	320	320	160	133	100	100	100
A A	獲得ソウル	S傾向変動	1000000		42000	100 100	1. 11 2 m 2 2	備考	San Alica				- 11 -116
Λ	22	P C 黒 40											
Committee and the second	ドロップアイテム	-											

#### 腐れ谷3

(不潔な巨像の要石~乙女アストラエアの要石)

暗銀の騎士、ガル・	ヴィンランド	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
旧郊へが一下・ガント・	スイマンマト	1320	840	530	222	222	232	222	253	191	123	447	84
	獲得ソウル	S傾向変動						備考	A Contra	Marine 1 1	1 100	11	5
The state of the s	16750	-	ソウルの	名残、吸	魂、毒&出	血&疫病	無効						
The second of the second	ドロップアイテム	暗銀の盾×1	暗銀の兜	×1 暗銀0	D鎧×1 暗	銀の手甲	×1 暗銀の	)足甲×1					

ガル・ヴィンランド	の	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	对新辈	対刺突	魔法 防鬱力	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性
黒ファントム		2808	1053	605	367	367	382	367	412	324	142	561	102
7 1	獲得ソウル	S傾向変動			2 18:00			備考		San Sille	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	6	500 100
20.10	22800		ソウルの	名残無効									
	ドロップ アイテム	ブラムド×1	ヴィンラ	ンドの紋質	主×1								

## ストーンファング 坑 道 1 (ストーンファング 坑 道 ~ タカアシ 鎧 蜘蛛の要石)

第分屋工 B HP MP スタミナ N種 原物 対打撃 対新撃 対例突 配法前的 炎筋御力 出血 耐性 等 耐性 1250 10 100 165 165 165 165 110 126 100 200

郷冶屋エド		HP	MP	スタミナ	物理 防御刀	对打擊	对新攀	対刺突	魔法 斯爾力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 射性
州(10) 年上 「		1250	10	100	165	165	165	165	110	126	100	200	200
	獲得ソウル	S傾向変動	1 1 2					備考					
\$20	2420	PC黑120	ゴッドハ	ンド×1									
Samuel Marine St.	ドロップ	-											

物売りの汚れた男		HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	对斬擊	対刺突	魔法 防御力	炎防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性
1000 0 0110101000		350	100	100	350	350	350	350	160	133	100	100	100
6	獲得ソウル	S傾向変動						備考					district (B)
1	13	PC黒120											
	ドロップ	_											

ストーンファング 坑 道 2 (タカアシ鎧蜘蛛の要石~炎に潜むものの要石)

ハイエナのパッチ	HP	MP	スタミナ	物理防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性	
7.4 1 07.23	638	65	112	138	138	138	138	107	130	109	212	79	
獲得ソウル	S傾向変動						備考					41	
165	PC黒40	盗人の指	輪×1										
ドロップアイテム	盗人の指輪×1												
放浪者スキルヴィル	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性	
成長有人モルソイル	1034	325	98	214	214	223	207	199	224	98	87	19	
獲得ソウル	S傾向変動				·		備考				St. 177		
730	PC黒80·エリア黒50	猫の指輪	×1										
ドロップ アイテム	浪人の指輪×	1		*************									
The state of the s	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	後 防御力	出血耐性	盡耐性	疫病 耐性	
スキルヴィルの黒ファントム	2068	325	98	321	321	334	310	298	336	98	87	19	
獲得ソウル	S傾向変動	OLO		OLI		001	備考			30	0,	75	
3880	PC940·IU7950	鮮のタリ	スマン×	1			000.73				de la la companya de	A section of the last	
ドロッフ アイテム	獣のタリスマ												
	HP		1 7 4 7 1	SCH NAL	212-00	Ataran :	ata Televicianies	THE RESIDENCE	all marries L	OLA TIM	- TIM	etype Title	
坑道の黒ファントム1	1146	MP 41	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対新撃	対刺突 37	魔法 防御力 33	炎 防御力	出血 耐性	毒耐性	疫病 耐性	
獲得ソウル	S傾向変動	41	95	31	31	3/	( 位表	33	30	57	51	14	
<b>獲得アブル</b> 970	う原向変動	思い絵の	T ± 4±	ていると黒	I VEROT	It kim		-			-		
ドロップアイテム	竜石の塊×3					IM PHY	7040.						
1172													
坑道の黒ファントム2	HP	MP	スタミナ	物理 防御力	対打撃	対斬撃	対刺突	魔法 防御力	炎 防御力	出血耐性	毒耐性	疫病 耐性	
机道の無ファントム2	1104	34	91	37	37	37	37	33	30	49	39	14	
獲得ソウル	S傾向変動	-					備考		1 1891	west in			
1380	-	黒い瞳の	石を持つ	ていると黒	い瞳の石	はドロッ	プしない						
ドロップ アイテム	みなぎ石の塊	×3 黒い	瞳の石×1	儚い瞳の	石×1								

## アイテム入手逆引き

Item obtaining reverse hauf List

ゲーム中に入手できるアイテムの入手方法 を50音順で検索可能なリスト。武器や防具、 素材などを手に入れたいときに利用しよう。

武器 Arms	
正式名称(日)	入手経路
アイアン・ナックル	販売[ストーンファング坑道2]一般敵[ウロコ穴掘り]

0

●アイテム名称。カテゴリごとに50 音順に並んでいる。

②入手場所。販売、指定敵、一般敵、マップ上、イベントに分かれており、直後

の [] 内の場所、あるいは敵から入手できる。販売[ハイエナのパッチ]となっていた場合は、ハイエナのパッチから購入できる。敵は指定敵、一般敵とも

0

にドロップ確率が存在し、倒しても必ず入手できるわけではない。詳しいドロップ確率については、敵データを参照のこと。

正式名称	入手経路
アイアン・ナックル	販売 [ストーンファング坑道2] 一般敵 [ウロコ穴掘り(素手)]
赤子の爪	指定酸【「拓くもの」賢者フレーキ】マップ上【塔のラトリア1】
アロー	販売[楔の神殿、嵐の祭祀場1・2]
暗銀の盾	指定敵【暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド】
イスタレル	マップ上[腐れ谷1]
ウィングド·スピア	一般敵【一般兵(スピア)、騎士(スピア)】マップ上【ボーレタリア王城2】
<b>ウォービック</b>	販売[腐れ谷1・2]
打刀	一般敵【黒骸骨、黒骸骨の黒ファントム】マップ上【嵐の祭祀場1】
<b>ウッドアロー</b>	販売[嵐の祭祀場1・2]
ウッドシールド	販売【ボーレタリア王城1・2・3】
ウッドボルト	販売[ボーレタリア王城1・2・3]マップ上[ボーレタリア王城1]
エストック	一般敵[虜囚(剣)]マップ上【塔のラトリア1】
柄無し	指定敵【サツキの黒ファントム】マップ上【嵐の祭祀場2】
エベ・ラピエル	指定敵【メフィストフェレス】マップ上【塔のラトリア2】
折れた直剣	一般敵【奴隷兵、奴隷兵(炎剣)、奴隷兵の黒ファントム】マップ上【腐れ谷2】
終わり無き苦悩の針	イベント【DS強化】
隠密の短刀	一般敵[隠密]マップ上【塔のラトリア1】
ガーゴイルの弩	一般敵【ガーゴイル(ボウガン)】
カイトシールド	一般敵 [騎士(剣)、騎士(剣)の黒ファントム]マップ上[塔のラトリア1]
かぎ爪	一般敵【隠密】マップ上【塔のラトリア1】
申のタリスマン	販売[腐れ谷1・2]マップ上[嵐の祭祀場1、腐れ谷1]
比騎士の剣	販売[ボーレタリア王城3]一般敵[騎士(剣)、騎士(剣)の黒ファントム]マップ上【ボーレタリア王城4】
比騎士の盾	販売【ボーレタリア王城3】一般敵【騎士(剣)、騎士(剣)の黒ファントム】マップ上【ボーレタリア王城4】
比のレガリア	イベント【DS強化】
木の触媒	販売[塔のラトリア1]マップ上【ボーレタリア王城2、塔のラトリア1】
圧気の触媒	イベント【DS強化】
キリジ	一般敵【金骸骨、金骸骨の黒ファントム】マップ上【嵐の祭祀場1】
ギロチンアクス	指定敵【ミラルダの黒ファントム】一般敵【一般兵(アクス)】
銀の触媒	マップ上【塔のラトリア1】
腐れ矢	販売[腐れ谷1・2]マップ上[腐れ谷2]
クラブ	販売[ボーレタリア王城1・2・3]マップ上【ストーンファング坑道2】
クリス・ナイフ	マップ上【ストーンファング坑道1】
<b>ウレイモア</b>	販売【ボーレタリア王城2・3】一般敵【騎士(クレイモア)、騎士(クレイモア)の黒ファントム】
グレートアクス	一般敵[一般兵(アクス)]マップ上【ストーンファング坑道2】
グレートクラブ	一般敵[大腐敗人、大腐敗人の黒ファントム]マップ上[ストーンファング坑道1]
グレートソード	一般敵【騎士(クレイモア)、騎士(クレイモア)の黒ファントム】マップ上【ボーレタリア王城3】
クレセントアクス	販売[ボーレタリア王城3]一般敵[王の公使、王の公使の黒ファントム]
削り取る槍	イベント【DS強化】
獣のタリスマン	指定敵【スキルヴィルの黒ファントム】イベント【メフィストフェレス】

ゲリの小剣	
	イベント【「拓くもの」賢者フレーキ救出】
ゴッドハンド	指定敵【鍛冶屋エド、鍛冶屋ボールドウィン】マップ上【ストーンファング坑道2】
サイズ	一般敵【影の召喚者】マップ上【腐れ谷2】
探すものの大剣	イベント[DS強化]
紫炎の盾	一般敵【騎士(スピア)】マップ上【ボーレタリア王城1】
シミター	販売[嵐の祭祀場1·2]マップ上[ボーレタリア王城1]
ショーテル	一般敵【白骸骨、白骸骨の黒ファントム】マップ上【腐れ谷2】
ショートスピア	販売[ボーレタリア王城1・2・3]
ショートソード	販売[楔の神殿]一般敵[ウロコ穴掘り(剣)]
ショートボウ	販売[嵐の祭祀場1・2]
白の矢	販売【ハイエナのパッチ】一般敵【大鷹】イベント【鷹の娘】マップ上【嵐の祭祀場2】
白の弓	指定敵[長弓のウーラン]イベント[鷹の娘]マップ上[嵐の祭祀場2]
	マップ上【嵐の祭祀場1】
審判者の盾	
スチールシールド	一般敵【一般兵(スピア)】マップ上【ストーンファング坑道1】
ストームルーラー	マップ上【嵐の祭祀場3】
スパイクシールド	一般敵【一般兵(剣)】マップ上【ボーレタリア王城2】
ソウルブランド	指定敵【なりそこないのオーラント】
ダガー	販売【楔の神殿】マップ上【嵐の祭祀場2、ストーンファング坑道2】
月明かりの大剣	マップ上[腐れ谷2]
つらぬきの剣	指定敵【つらぬきの騎士メタス】マップ上【ボーレタリア王城3】
つるはし	販売【ストーンファング坑道1・2】一般敵【ウロコ穴掘り(ピッケル)、ウロコ穴掘り(ピッケル)の黒ファントム】 ップ上【ストーンファング坑道1】
デモンブランド	イベント【古き王ドラン】
塔の盾	指定敵【塔の騎士アルフレッド】マップ上【ボーレタリア王城2】
ドーザーアクス	イベント[DS強化]
奴隷の盾	販売[ボーレタリア王城1・2・3] 一般敵[奴隷兵、奴隷兵(炎剣)、奴隷兵(剣)の黒ファントム]マップ上[ボーレタリア王城3]
肉斬り包丁	イベント[DS強化]
ねじくれたレイピア	- 般敵 【ガーゴイル(剣)】
バスタードソード	- 一般敵【ウロコ穴掘り(大剣)】マップ上【ボーレタリア王城1】
バックラー	
	販売(塔のラトリア1)
バトルアクス	販売[楔の神殿]マップ上[ストーンファング坑道1(※叩き潰すバトルアクス+1)]
パリングダガー	指定敵【メフィストフェレス】マップ上【塔のラトリア1】
ハルバード	販売【腐れ谷1・2】一般敵【一般兵(ハルバード)】
ヒーターシールド	販売【楔の神殿】マップ上【ストーンファング坑道2(※遮光のヒーターシールド+2)】
<b>蟇目矢</b>	販売[嵐の祭祀場2]一般敵[白骸骨(弓)]マップ上[嵐の祭祀場2・3]
ファイアアロー	販売[嵐の祭祀場2]
ファルシオン	販売【嵐の祭祀場1】マップ上【嵐の祭祀場1(※欠月のファルシオン+1)】
複合ショートボウ	一般敵【白骸骨(弓)、白骸骨(弓)の黒ファントム】マップ上【ボーレタリア王城2】
複合ロングボウ	一般敵[白骸骨(弓)]マップ上[嵐の祭祀場1]
柴染の大盾	販売【ボーレタリア王城3】指定敵【双剣のビヨール】マップ上【ボーレタリア王城1】(ビヨールのイベントをすべてクリアー後)
フライトアロー	販売[嵐の祭祀場2]マップ上[嵐の祭祀場1]
ブラインド	指定敵【セレンの黒ファントム】
ブラックボルト	販売【塔のラトリア1】一般敵【ガーゴイル(ボウガン)】マップ上【塔のラトリア1】
ブラムド	指定敵【ガル・ヴィンランドの黒ファントム】
フランベルジェ	一般敵【隠密】マップ上【塔のラトリア2】
ブルーブラッドソード	イベント【DS強化】
ブロードソード	販売[ボーレタリア王城2・3]
兵卒の盾	販売[ボーレタリア王城1・2・3] 一般敵[一般兵(剣)、一般兵(スピア)]
ヘヴィアロー	販売【パッチ】マップ上【ボーレタリア王城2】
ヘヴィクロスボウ	マップ上【塔のラトリア1】
ヘヴィボルト	販売[パッチ、ボーレタリア王城3]一般敵[一般兵(クロスボウ)]
ボルト	販売【楔の神殿、ボーレタリア王城2・3】一般敵【一般兵(クロスボウ)】
ミルド・ハンマー	一般敵【ウロコ穴掘り(ハンマー)】マップ上【腐れ谷2】
メイス	販売[腐れ谷1]
メイル・ブレイカー	一般敵[奴隷兵、奴隷兵(炎剣)、奴隷兵(剣)の黒ファントム]マップ上[ボーレタリア王城1]
モーニングスター	一般魔【双縁兵(交列)、双縁兵(契列)の無ノアントム】マップ上【ホーレタリア王城1】 一般敵【大腐敗人、大腐敗人の黒ファントム】マップ上【腐れ谷1】
モーリオンブレード	イベント【DS強化】

アイテム適引き

正式名称	人手経路
溶岩弓	イベント【DS強化】
妖刀「誠」	マップ上【嵐の祭祀場2】
ライトクロスボウ	販売【ボーレタリア王城1·2·3】マップ上【ボーレタリア王城1】
電骨砕き	マップ上【ストーンファング坑道3】
燐光のポール	指定敵【ライデルの黒ファントム】
ルーンシールド	指定敵【オストラヴァの黒ファントム】マップ上【塔のラトリア2】
ルーンソード	指定敵【オストラヴァの黒ファントム】マップ上【塔のラトリア2】
レイピア	販売【塔のラトリア1】マップ上【塔のラトリア1(※水銀のレイピア+1)】
レザーシールド	販売[嵐の祭祀場1・2]
ロングソード	販売【ボーレタリア王城1・2・3】マップ上【ストーンファング坑道2(※竜のロングソード+1)】
ロングボウ	販売【嵐の祭祀場1・2】

防具 Protecto	
正式名称	入手経路
暗銀の兜	指定敵 [暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド]
暗銀の足甲	指定敵【暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド】
暗銀の手甲	指定敵【暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド】
暗銀の鎧	指定敵[暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド]
暗殺者の覆い	マップ上【塔のラトリア1】
黄衣の頭冠	イベント【翁特別召喚(※黄衣の翁に召喚され、相手PCを倒すと一定確率で入手)】
金仮面	指定敵[メフィストフェレス]マップ上[塔のラトリア2]
銀の腕輪	マップ上【塔のラトリア1】
銀のコロネット	マップ上【塔のラトリア1】
グルームアーマー	指定敵【沈黙の長、ユルト】
グルームガントレット	指定敵【沈黙の長、ユルト】
グルームヘルム	指定敵【沈黙の長、ユルト】
グルームレギンス	指定敵【沈黙の長、ユルト】
公使の帽子	指定敵【王の公使】
コートオブプレート	販売【ボーレタリア王城1・2・3】
三角帽子	指定敵【魔女ユーリア】マップ上【塔のラトリア1】
聖者のグローブ	指定敵【聖者ウルベイン】マップ上【腐れ谷1】
聖者のブーツ	指定敵【聖者ウルベイン】マップ上【腐れ谷1】
聖者のローブ	指定敵【聖者ウルベイン】マップ上【腐れ谷1】
チェイングローブ	販売[腐れ谷1·2]
チェインヘルム	販売[腐れ谷1・2]
チェインメイル	販売[腐れ谷1·2]
ハードレザーブーツ	販売[腐れ谷1·2]
バインディッドグローブ	指定敵【断罪者ミラルダ】
バインディッドクロス	指定敵【断罪者ミラルダ】
バインディッドブーツ	指定敵【断罪者ミラルダ】
秘匿者の長靴	マップ上【塔のラトリア1】
秘匿者の手袋	マップ上【塔のラトリア1】
秘匿者の服	マップ上【塔のラトリア1】
貧金の兜	指定敵[大ナメクジ、セレン・ヴィンランド]
貧金の足甲	指定敵【大ナメクジ、セレン・ヴィンランド】
貧金の手甲	指定敵[大ナメクジ、セレン・ヴィンランド]
貧金の鎧	指定敵[大ナメクジ、セレン・ヴィンランド]
柴染の兜	販売【ボーレタリア王城3】指定敵【双剣のビヨール】(ビヨールのイベントをすべてクリアー後)
柴染の足甲	販売[ボーレタリア王城3]指定敵[双剣のビヨール]マップ上[ボーレタリア王城1](ビヨールのイベントをすべてクリアー
柴染の手甲	販売【ボーレタリア王城3】指定敵【双剣のビヨール】(ビヨールのイベントをすべてクリアー後)
柴染の鎧	販売【ボーレタリア王城3】指定敵【双剣のビヨール】(ビヨールのイベントをすべてクリアー後)
ブラックグローブ	マップ上【塔のラトリア1】
ブラックブローフ	マップ上[塔のラトリア1]
ブラックフーフ ブラックレザー	マップ上[塔のラトリア1]
フリューテッドアーマー	マップ上[塔のラトリア1]
フリューテッドガントレット	マップ上[塔のラトリア1]
フリューテッドヘルム	マップ上【塔のラトリア1】
フリューテッドレギンス	マップ上【塔のラトリア1】

正式名称	入手経路
古き王の仮面	指定敵【古き王ドラン】
古き王の足甲	指定敵【古き王ドラン】
古き王の手甲	指定敵【古き王ドラン】
古き王の胸当て	指定敵【古き王ドラン】
プレートガントレット	販売[ボーレタリア王城1・2・3]
プレートヘルム	販売[ボーレタリア王城1・2・3]
プレートレギンス	販売【ボーレタリア王城1·2·3】
ぼろ布のブーツ	指定敵[魔女ユーリア]マップ上【ボーレタリア王城1】
ぼろ布のローブ	指定敵[魔女ユーリア]マップ上【ボーレタリア王城1】
ぼろ布の腕帯	指定敵[魔女ユーリア]マップ上[ボーレタリア王城1]
呪い師の足袋	指定敵【腐敗人(呪術師)】
呪い師の着衣	指定敵【腐敗人(呪術師)】
呪い師の腕帯	指定敵【腐敗人(呪術師)】
魔術師の短靴	マップ上【塔のラトリア1】
魔術師の手袋	マップ上【塔のラトリア1】
魔術師の服	マップ上【塔のラトリア1】
ミルドの鱗鎧	販売[腐れ谷2]
ミルドの兜	販売[腐れ谷2]
ミルドの足甲	販売[腐れ谷2]
ミルドの手甲	販売[腐れ谷2]
目だし頭巾	指定敵【断罪者ミラルダ】
レザーアーマー	販売[嵐の祭祀場1・2]
レザーキャップ	販売[嵐の祭祀場1・2]
レザーグローブ	販売[嵐の祭祀場1・2]
レザーブーツ	販売[嵐の祭祀場1・2]
老賢者のグローブ	指定敵[「拓くもの」賢者フレーキ]マップ上[塔のラトリア1]
老賢者のブーツ	指定敵[「拓くもの」賢者フレーキ】マップ上【塔のラトリア1】
老賢者のフード	指定敵[「拓くもの」賢者フレーキ]マップ上【塔のラトリア1】
老賢者のローブ	指定敵[「拓くもの」賢者フレーキ】マップ上【塔のラトリア1】

指輪 Ring	
正式名称	入手経路
仇の指輪	イベント[メフィストフェレス]
傷に耐える者の指輪	イベント【ハイエナのパッチ】マップ上【ボーレタリア王城2】
敬虔な祈りの指輪	指定敵【聖者ウルベイン、セレン・ヴィンランド】イベント【セレン・ヴィンランド、鷹の娘】
強欲の指輪	販売[塔のラトリア1]マップ上[塔のラトリア2]
剛力の指輪	指定敵【大袋のトマス】イベント【大袋のトマス】
再生者の指輪	イベント【鷹の娘】マップ上【嵐の祭祀場1、腐れ谷2】
しがみつく者の指輪	マップ上【ボーレタリア王城1】
真摯な祈りの指輪	指定敵[乙女アストラエア]
鋭い窮鼠の指輪	マップ上【塔のラトリア1】
大力の指輪	指定敵[双剣のビヨール]マップ上[ボーレタリア王城1]
戦い続ける者の指輪	指定敵[古き王ドラン]
達人の指輪	指定敵【断罪者ミラルダ】マップ上【ストーンファング坑道3】
毒に耐える者の指輪	マップ上【ボーレタリア王城1、ストーンファング坑道1】
友の指輪	イベント【要人】
憎まれる者の指輪	指定敵【メフィストフェレス】マップ上【ボーレタリア王城3】
鈍い窮鼠の指輪	指定敵[ライデル卿]イベント[ライデル卿]
盗人の指輪	指定敵【ハイエナのバッチ】マップ上【ボーレタリア王城1、腐れ谷2】
猫の指輪	販売[ハイエナのバッチ]マップ上[腐れ谷2]
墓荒しの指輪	指定敵【発掘者ブライジ】マップ上【嵐の祭祀場1】
炎に耐える者の指輪	イベント【ハイエナのパッチ】マップ上【ボーレタリア王城1】
魔法鋭性の指輪	指定敵【「拓くもの」賢者フレーキ】マップ上【塔のラトリア1】
魔法天性の指輪	指定敵[魔女ユーリア]マップ上[ボーレタリア王城3]
魔法鈍性の指輪	イベント[鷹の娘]マップ上[腐れ谷1]
病に耐える者の指輪	マップ上【ストーンファング坑道2、塔のラトリア2】
よい香りの指輪	販売[ハイエナのパッチ]イベント[鷹の娘]マップ上[塔のラトリア2]
浪人の指輪	指定酸【放浪者スキルヴィル】マップ上【嵐の祭祀場2】

772 ....

正式名称	入手経路
薄雲石の欠片	販売 【嵐の祭祀場1・2】一般敵 【嵐の獣】マップ上 【嵐の祭祀場1】
薄雲石の塊	一般敵[嵐の獣]マップ上[嵐の祭祀場3]
ATA LISSO	販売【ストーンファング坑道2】一般敵【ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ、はぐれファランクフ
鋭石の大きな欠片	ウロコ穴掘り(袋)、ウロコ穴掘り(ピッケル)、ウロコ穴掘り(ピッケル)の黒ファントム]、マップ上[ストーンファング坑道1:
鋭石の欠片	販売[ストーンファング坑道1・2]一般敵[ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ、はぐれ アランクス、ウロコ穴掘り(袋)、ウロコ穴掘り(ピッケル)、ウロコ穴掘り(ピッケル)の黒ファントム]マップ上[楔 神殿までの旅3、ボーレタリア王城1、ストーンファング坑道2]
鋭石の塊	一般敵[ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ、ウロコ穴掘り(袋)、ウロコ穴掘り(ピッル)]マップ上[ストーンファング坑道1・2]
蜘蛛糸鋼の欠片	一般敵【ストーンファング坑道結晶トカゲ、ウロコ穴掘り(秦手)】マップ上【ストーンファング坑道1】
蜘蛛糸鋼の塊	一般敵【ストーンファング坑道結晶トカゲ、ウロコ穴掘り(素手)】マップ上【ストーンファング坑道1】
月光石の欠片	販売【塔のラトリア1】一般敵【塔のラトリア結晶トカゲ、虜囚】マップ上【塔のラトリア1・2】
月光石の塊	指定敵【ラトリアの黒ファントム】一般敵【塔のラトリア結晶トカゲ、虜囚】マップ上【塔のラトリア2】
硬石の大きな欠片	販売[ストーンファング坑道2]一般敵[ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ、はぐれファンクス、ウロコ穴掘り(袋)、ウロコ穴掘り(剣)、ウロコ穴掘り(大剣)]マップ上[ストーンファング坑道1・2]
硬石の欠片	販売[ストーンファング坑道1]一般敵[ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ、はぐれファラ クス、ウロコ穴掘り(袋)、ウロコ穴掘り(剣)、ウロコ穴掘り(大剣)]販売[ストーンファング坑道2]マップ上[楔の神殿: での旅3、ボーレタリア王城1、ストーンファング坑道2]
硬石の塊	一般敵[ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ、ウロコ穴掘り(袋)、ウロコ穴掘り(大剣)マップ上[ストーンファング坑道1・2]
純粋な薄雲石	指定敵[嵐の王]一般敵[嵐の獣]
純粋な鋭石	一般敵【ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ】マップ上【ストーンファング坑道2】
純粋な蜘蛛糸鋼	指定敵【タカアシ鎧蜘蛛】一般敵【ストーンファング坑道結晶トカゲ】
純粋な月光石	一般敵【塔のラトリア結晶トカゲ】
純粋な硬石	一般敵【ボーレタリア王城結晶トカゲ、ストーンファング坑道結晶トカゲ】マップ上【ストーンファング坑道2】
純粋な水銀石	一般敵【人面ムカデ、人面ムカデの黒ファントム】マップ上【腐れ谷3】
純粋な髄石	一般敵【大血ダニ】マップ上【腐れ谷3】
純粋な吸いつき石	一般敵【大ナメクジ、光ナメクジ】マップ上【腐れ谷2-3】
純粋な月影石	一般敵【嵐の祭祀場結晶トカゲ】
純粋なにび石	一般敵【岩石ミミズ】イベント【スキルヴィル】
純粋な微光石	一般敵[腐れ谷結晶トカゲ、腐敗人(呪術師)]イベント[神の信徒3]
純粋なみなぎ石	一般敵【ストーンファング坑道結晶トカゲ】イベント【ボーレタリアのオストラヴァ】
純粋な刃石	一般敵【黒骸骨、黒骸骨の黒ファントム】
純粋な竜石	指定敵[竜の神]一般敵[大クマムシ]マップ上[ストーンファング坑道2]
水銀石の欠片	一般敵【人面ムカデ、人面ムカデ(子供)、虜囚(刺剣)、虜囚(槍)、人面ムカデの黒ファントム】マップ上【塔のラトリア1・2
水銀石の塊	一般敵【人面ムカデ、人面ムカデ(子供)、人面ムカデの黒ファントム】マップ上【塔のラトリア1・2】
髄石の欠片	一般敵【大血ダニ、大蚊】
髄石の塊	一般敵【大血ダニ、大蚊】
吸いつき石の欠片	一般敵【大ナメクジ、光ナメクジ】マップ上【腐れ谷1・2】
吸いつき石の塊	一般敵【大ナメクジ、光ナメクジ】マップ上【腐れ谷2】
月影石の欠片	販売【嵐の祭祀場2】一般敵【嵐の祭祀場結晶トカゲ、影の召喚者】マップ上【嵐の祭祀場2】
月影石の塊	指定敵【祭祀場の黒ファントム】一般敵【嵐の祭祀場結晶トカゲ、影の召喚者】マップ上【嵐の祭祀場2】
にび石の欠片	一般敵【岩石ミミズ、ウロコ穴掘り(ハンマー)】マップ上【ストーンファング坑道2】
にび石の塊	一般敵【岩石ミミズ】マップ上【ストーンファング坑道2】
微光石の欠片	販売[腐れ谷2]一般敵[腐れ谷結晶トカゲ、腐敗人(呪術師)]マップ上[腐れ谷1・2]
微光石の塊	指定敵[腐れ谷の鬼女]一般敵[腐れ谷結晶トカゲ、腐敗人(呪術師)]マップ上[腐れ谷2]
みなぎ石の欠片	販売[ストーンファング坑道2]一般敵[ストーンファング坑道結晶トカゲ、ウロコ穴掘り(袋)、隠密]マップ上[スト・ンファング坑道1・2]
みなぎ石の塊	指定敵[坑道の黒ファントム2]一般敵[ストーンファング坑道結晶トカゲ、ウロコ穴掘り(袋)、隠密]マップ上[スト・ ンファング坑道2]
刃石の欠片	一般敵【白骸骨、金骸骨、黒骸骨、白骸骨の黒ファントム、金骸骨の黒ファントム、黒骸骨の黒ファントム】
刃石の塊	一般敵[白骸骨、金骸骨、黒骸骨、金骸骨の黒ファントム、黒骸骨の黒ファントム]
溶石の欠片	一般敵【マグマヤモリ】マップ上【ストーンファング坑道1】
竜石の欠片	販売[ストーンファンヴ坑道2]- 絵敵[大クマムシ、中クマムシ、小クマムシ、羽クマムシ、小クマムシの黒ファンム]マップ上[ストーンファンヴ坑道1・2]
	指定敵[坑道の黒ファントム1]一般敵[大クマムシ、中クマムシ]マップ上[ストーンファング坑道2]

正式名称	入手経路
青い瞳の石	イベント[黒衣の火防女]
赤い瞳の石	イベント【デーモンエンド】
暗月草	販売 [ハイエナのパッチ、腐れ谷2]一般酸 [腐敗人(杭)、腐敗人(槍)、腐敗人(呪術師)、腐敗人(毒の杭)、腐敗人(杭)の ファントム、腐敗人(槍)の黒ファントム]イベント【ボーレタリアのオストラヴァ、セレン・ヴィンランド)、鷹の娘]マ ブ上 [塔のラトリア2、腐れ谷2]
エドの砥石	販売【楔の神殿、ストーンファング坑道1・2】一般敵【騎士(剣)、騎士(剣)の黒ファントム】マップ上【ストーンファング坑道
隠密の投擲短刀	一般敵 [隠密] マップ上 [塔のラトリア1]
火炎壷	販売 [ボーレタリア王城1·2·3] 一般敵 [一般兵(剣)] マップ上 [ボーレタリア王城1]
要石の欠片	販売【ハイエナのパッチ】一般敵【疫病ネズミ】イベント【鷹の娘】マップ上【ボーレタリア王城1、塔のラトリア2】
寡婦のロートス	販売 [塔のラトリア1、腐れ谷1・2] 一般敵 [虜囚、白濁クラゲ] マップ上 [腐れ谷1・2・3]
貴族のロートス	販売 [塔のラトリア1、腐れ谷1・2] 一般敵 [虜囚、腐敗人(毒の杭)、白濁クラゲ] マップ上 [ボーレタリア王城2、腐れ谷1・2]
楔の縛環	イベント [楔の神殿]
クナイ	販売【嵐の祭祀場2】マップ上【嵐の祭祀場2】
黒い瞳の石	指定酸【祭祀場の黒ファントム、ラトリアの黒ファントム、腐れ谷の鬼女、坑道の黒ファントム1、坑道の黒ファントム2】
黒松脂	販売 [腐れ谷1・2] 一般敵 [腐敗人(槍)、腐敗人(槍)の黒ファントム] マップ上 [腐れ谷2]
高名な戦士のソウル	マップ上【楔の神殿までの旅、楔の神殿、ボーレタリア王城1・2、塔のラトリア1・2・3、ストーンファング坑道1】
高名な勇者のソウル	マップ上【ボーレタリア王城2、嵐の祭祀場1、塔のラトリア1・2、腐れ谷1、ストーンファング坑道1・2】
白い瞳の石	イベント【黒衣の火防女】
白くべたつくなにか	販売[ハイエナのパッチ、嵐の祭祀場1・2] 一般敵[光ナメクジ] イベント [鷹の娘] マップ上 [嵐の祭祀場2、ストーンフング坑道1]
新月草	販売 [ハイエナのパッチ] 一般敵 [騎士(剣)、騎士(クレイモア)、騎士(槍)、隠密、王の公使、騎士(剣)の黒ファントム、 騎士(クレイモア)の黒ファントム、王の公使の黒ファントム] イベント [鷹の娘] マップ上 [模の神殿、ボーレタリア王 城3、嵐の祭祀場3、ストーンファング坑道3]
新鮮な香料	販売 [様の神殿、ハイエナのパッチ、嵐の祭祀場1・2、塔のラトリア1] 一般敵 [蛸獄吏、蛸獄吏の黒ファントム] マップ_ [塔のラトリア1・2]
真鍮の遠眼鏡	イベント【ボーレタリアのオストラヴァ】
スローイングナイフ	販売 [ボーレタリア王城3] 一般敵 [騎士(剣)、騎士(剣)の黒ファントム] マップ上 [ボーレタリア王城2]
ソウルの名残	販売[嵐の祭祀場1・2]一般敵[白骸骨、白骸骨(弓)、金骸骨、黒骸骨、白骸骨の黒ファントム、白骸骨(弓)の黒ファントム 金骸骨の黒ファントム、黒骸骨の黒ファントム]マップ上[嵐の祭祀場1・2]
伝承の戦士のソウル	指定敵 [心折れた戦士] イベント [心折れた戦士] マップ上 [嵐の祭祀場1・2、腐れ谷1・2、塔のラトリア1、ストーンファング坑道2、ボーレタリア王城3・4、塔のラトリア2、ストーンファング坑道2、棟の神殿]
伝承の勇者のソウル	イベント【鷹の娘】マップ上【ボーレタリア王城2・3、嵐の祭祀場1・3、塔のラトリア2、腐れ谷2、ストーンファング坑道2
伝説の戦士のソウル	マップ上【ボーレタリア王城3・4、嵐の祭祀場2、塔のラトリア3、腐れ谷2、ストーンファング坑道3】
云説の勇者のソウル	マップ上【ボーレタリア王城4、腐れ谷2·3】
名も無き戦士のソウル	一般敵【ガーゴイル(剣)、ガーゴイル(弓)】マップ上【楔の神殿までの旅、ボーレタリア王城1・2、嵐の祭祀場2、塔のラトリア1、ストーンファング坑道1】
名も無き勇者のソウル	- 般敵 [ガーゴイル (剣)、ガーゴイル (弓)]マップ上 [ボーレタリア王城 1・2・3、嵐の祭祀場 1、塔のラトリア 1、腐れ谷 1・2、ストーンファング坑道 1・2
後月草	販売[ハイエナのパッチ、ボーレタリア王城2・3、嵐の祭祀場1・2、腐れ谷1・2] 一般般[一般兵(対)、一般兵(クロスボウ) 一般兵(アクス)、一般兵(ハルバード)、騎士(剣)、騎士(クレイモア)、、騎士(剣)の黒ファントム、、騎士(クレイモア) の黒ファントム、腐敗人(杭)]マップ上[ボーレタリア王城1・2・3、嵐の祭祀場1、腐れ谷2]
夢い瞳の石	販売 [ハイエナのパッチ、腐れ谷1・2] 指定敵 [祭祀場の黒ファントム、ラトリアの黒ファントム、腐れ谷の鬼女、坑道の黒ファントム1、坑道の黒ファントム2] 一般敵 [腐敗人(抗)、腐敗人(毒の杭)、大腐敗人、不浄の者、腐敗人(抗)の黒ファントム、大腐敗人の黒ファントム] イベント [神の信徒3、メフィストフェレス、鷹の娘] マップ上 [棲の神殿、ボーレタリア王城2・3・4、嵐の祭祀場1・2・3、塔のラトリア1・2、腐れ谷1・2・3、ストーンファング坑道1・2・3]
半月草	販売[ハイエナのパッチ、ボーレタリア王城1・2・3、嵐の祭祀場1・2] 一般英[一般兵(アクス)、一般兵(アクス)、一般兵(アクス)、一般兵(アクス)、一般兵(アクス)、一般兵(アクス)、騎士(クレイモア)、騎士(クレイモア)、騎士(クレイモア)の黒ファントム]マップ上[楔の神殿までの旅、ボーレタリア王城1・2・3、嵐の祭祀場1・2、ストーンファング坑道1]
古びた香料	販売[塔のラトリア1]一般敵 [蛸獄吏、腐敗人(呪術師)、蛸獄吏の黒ファントム]マップ上[ボーレタリア王城1、塔のラトリア1・2]
兵士のロートス	販売 [ボーレタリア王城1・2・3] 一般敵 [一般兵(クロスボウ)、一般兵(スピア)、白濁クラゲ]マップ上 [嵐の祭祀場1]
松脂	販売【ボーレタリア王城2·3】一般敵【奴隷兵(炎剣)】マップ上【ボーレタリア王城1】
滿月草	販売[ハイエナのパッチ、ボーレタリア王城3、塔のラトリア1、腐れ谷1・2]一般酸[一般兵(クロスボウ)、一般兵(スピア) 一般兵(アクス)、一般兵(ハルバード)、騎士(剣)、騎士(クレイモア)、騎士(スピア)、王の公使、騎士(剣)の黒ファントム 騎士(クレイモア)の黒ファントム]イベント[鷹の娘]マップ上[榛の神殿までの旅、ボーレタリア王城・・2・3、嵐の祭

正式名称	入手経路				
三日月草	販売【検の神殿、ボーレタリア王城1・2・3、ストーンファング坑道1・2】一般酸【奴隷兵、奴隷兵(炎剣)、一般兵(剣)、一般兵(クロスボウ)、一般兵(アクス)、一般兵(ハルバード)、腐敗人(杭)、腐敗人(槍)、奴隷兵(剣)の黒ファントム、腐敗人(杭)の黒ファントム、腐敗人(槍)の黒ファントム】マップ上【楔の神殿までの旅、ボーレタリア王城1・2、嵐の祭祀場1・2、腐れ谷1・2、ストーンファング坑道1】				
道標の輝石	販売【塔のラトリア1】マップ上【嵐の祭祀場1、塔のラトリア1・2、ストーンファング坑道2】				
アイテム item	entra estatulare la semenamente mentra estatura estatua de estatua estatua de estatua estatua estatua estatua e				
正式名称	入手経路				
嵐のデモンズソウル	指定敵【嵐の王】				
色の無いデモンズソウル	指定敵【原生デーモン】イベント【メフィストフェレス、鷹の娘】マップ上【ボーレタリア王城1】				
ヴィンランドの紋章	指定敵【ガル・ヴィンランドの黒ファントム】				
蠢くデモンズソウル	指定敵【ヒル溜り】				
大きな炎の鱗のデモンズソウル	指定敵【王の飛竜・雌】				
黄色のデモンズソウル	指定敵【黄衣の翁】				
偽王のデモンズソウル	指定敵【老王オーラント】				
希望の牢、1階の鍵	マップ上【塔のラトリア1】				
希望の牢、1階牢獄の鍵	マップ上【塔のラトリア1】				
希望の牢、2階西牢獄の鍵	マップ上【塔のラトリア2】				
希望の牢、2階の鍵	マップ上【塔のラトリア1】				
希望の牢、2階東牢獄の鍵	マップ上【塔のラトリア1】				
希望の牢、3階の鍵	マップ上【塔のラトリア1】				
希望の牢、3階牢獄の鍵	マップ上【塔のラトリア1】				
希望の牢、4階の鍵	マップ上【塔のラトリア1】				
希望の牢、4階牢獄の鍵	マップ上【塔のラトリア1】				
希望の牢、王の公使の鍵	マップ上【塔のラトリア1】				
希望の牢、特別牢の鍵	マップ上[塔のラトリア1]				
銀のデモンズソウル	指定敵【つらぬきの騎士】				
獣のデモンズソウル	イベント【デーモンエンド】				
硬質のデモンズソウル	指定敵【タカアシ鎧蜘蛛】				
混成のデモンズソウル	指定敵「マンイーター」				
純血のデモンズソウル	指定敵【乙女アストラエア】				
赤熱のデモンズソウル	指定敵(炎に潜むもの)				
ソウルの輝石	イベント「初期装備」				
小さな炎の鱗のデモンズソウル	指定敵[王の飛竜・雄]				
血のついた鉄の鍵	指定敵「王の公使」				
鉄の鍵束	指定敵【王の公使】				
鉄のデモンズソウル	指定敵「塔の騎士」				
鉛のデモンズソウル	指定敵[ファランクス(本体)]				
人形のデモンズソウル	指定敵【愚か者の偶像】				
灰色のデモンズソウル	指定敵【拡散の先兵】				
ヒスイの髪飾り	マップ上[ボーレタリア王城1]				
肥大したデモンズソウル	指定敵[審判者]				
火防女のデモンズソウル	イベント【要人エンド】				
外書やたデエンズングル	「イント「女人エノト」				

指定敵【ボーレタリアのオストラヴァ】イベント【ボーレタリアのオストラヴァ】

蝕まれたデモンズソウル

勇士のデモンズソウル

竜のデモンズソウル

緑銅の鍵 霊廟の鍵 指定敵【不潔な巨像】

指定敵【古い勇士】

指定敵【竜の神】 マップ上【嵐の祭祀場1】

# トロフィー

ゲームの進行と制覇を示すトロフィー。そのすべてを入手すれば、名実ともにゲームをコンプリートしたことになる<u>だろう。</u>

正式名称	グレード	解説	条件
景も強きソウルのトロフィー	ブラチナ	すべてのトロフィーを得た者	プラチナトロフィー
	_		
0	0	Ø	4

- ●トロフィーの名称
- ②グレード。プラチナ、ゴールド、シルバー、ブロンズの4段階
- ❸トロフィーの解説
- ₫トロフィーを入手するための条件

正式名称	グレード	解説	条件		
最も強きソウルのトロフィー	プラチナ	すべてのトロフィーを得た者	プラチナトロフィー		
世界を繋げる者のトロフィー	ゴールド	古い獣を再びのまどろみに導き、世界を繋ぎ とめた者	要人エンドを達成する		
賢者のトロフィー	ゴールド	すべての魔法を習得した者	すべての魔法を習得する		
聖者のトロフィー	ゴールド	すべての奇跡を習得した者	すべての奇跡を習得する		
秘匿者のトロフィー	ゴールド	すべての指輪を得た者	すべての指輪を集める		
戦士のトロフィー	ゴールド	すべての貴重な武器を得た者	すべてのレアリティS装備を集める		
王の化身のトロフィー	シルバー	デーモン「老王オーラント」の打倒者	ボーレタリア王城4、デーモン「老王オーラント」を倒す		
遠の王のトロフィー	シルバー	デーモン「嵐の王」の打倒者	嵐の祭祀場4、デーモン「嵐の王」を倒す		
黄衣の翁のトロフィー	シルバー	デーモン「黄衣の翁」の打倒者	塔のラトリア4、デーモン「黄衣の翁」を倒す		
乙女アストラエアのトロフィー	シルバー	デーモン「乙女アストラエア」の打倒者	腐れ谷4、デーモン「乙女アストラエア」を倒す		
竜の神のトロフィー	シルバー	デーモン「竜の神」の打倒者	ストーンファング坑道4、デーモン「竜の神」を倒す		
古き王のトロフィー	ブロンズ	古き王ドランの超克者	古き王ドランを倒す		
王の飛竜のトロフィー	ブロンズ	デーモン「王の飛竜」の打倒者	王の飛竜・離を倒す		
硬さを究めた者のトロフィー	ブロンズ	硬石による、最高の武器を手にした者	硬石系最高グレードの武器 (+10)を入手する		
説さを究めた者のトロフィー	ブロンズ	鋭石による、最高の武器を手にした者	鋭石系最高グレードの武器 (+10)を入手する		
違いが分かる者のトロフィー	ブロンズ	みなぎ石による、最高の武器を手にした者	みなぎ石系最高グレードの武器 (上質の~+5)を入手する		
打撃を究めた者のトロフィー	ブロンズ	にび石による、最高の武器を手にした者	にび石系最高グレードの武器 (叩潰す~+5)を入手する		
断撃を究めた者のトロフィー	ブロンズ	刃石による、最高の武器を手にした者	刃石系最高グレードの武器 (鋭利な~+5)を入手する		
弓を究めた者のトロフィー ブロン		蜘蛛糸鋼による、最高の弓を手にした者	蜘蛛糸鍋系最高グレードの武器 (粘質の~+5)を入手する		
毒を究めた者のトロフィー	ブロンズ	水銀石による、最高の武器を手にした者	水銀石系最高グレードの武器 (水銀の~+5)を入手する		
炎を究めた者のトロフィー	ブロンズ	竜石による、最高の武器を手にした者	竜石系最高グレードの武器 (竜の~+5)を入手する		
		吸いつき石による、最高の武器を手にした者	吸いつき石系最高グレードの武器(裂傷の~+5)を入手す		
命を究めた者のトロフィー	ブロンズ	髄石による、最高の武器を手にした者	髄石系最高グレードの武器 (致命の~+5)を入手する		
月光を究めた者のトロフィー	ブロンズ	月光石による、最高の武器を手にした者	月光石系最高グレードの武器 (月の~+5)を入手する		
月影を究めた者のトロフィー	ブロンズ	月影石による、最高の武器を手にした者	月影石系最高グレードの武器 (欠月の~+5)を入手する		
祝福を究めた者のトロフィー	ブロンズ	微光石による、最高の武器を手にした者	微光石系最高グレードの武器(祝福された~+5)を入手する		
<b>遮光を究めた者のトロフィー</b>	ブロンズ	薄雲石による、最高の盾を手にした者	薄雲石系最高グレードの武器 (遮光の~+5)を入手する		
ファランクスのトロフィー	ブロンズ	デーモン「ファランクス」の打倒者	デーモン 「ファランクス (本体)」を倒す		
塔の騎士のトロフィー	ブロンズ	デーモン「塔の騎士」の打倒者	デーモン「塔の騎士」を倒す		
つらぬきの騎士のトロフィー	ブロンズ	デーモン「つらぬきの騎士」の打倒者	デーモン「つらぬきの騎士」を倒す		
番判者のトロフィー	ブロンズ	デーモン「審判者」の打倒者	デーモン「審判者」を倒す		
ちい勇士のトロフィー	ブロンズ	デーモン「古い勇士」の打倒者	デーモン「古い勇士」を倒す		
愚か者の偶像のトロフィー	ブロンズ	デーモン「愚か者の偶像」の打倒者	デーモン「愚か者の偶像」を倒す		
マンイーターのトロフィー	ブロンズ	デーモン「マンイーター」の打倒者	デーモン「マンイーター」を倒す		
ヒル溜りのトロフィー	ブロンズ	デーモン「ヒル溜り」の打倒者	デーモン「ヒル溜り」を倒す		
不潔な巨像のトロフィー	ブロンズ	デーモン「不潔な巨像」の打倒者	デーモン「不潔な巨像」を倒す		
タカアシ鎧蜘蛛のトロフィー	ブロンズ	デーモン「タカアシ鎧蜘蛛」の打倒者	デーモン「タカアシ鎧蜘蛛」を倒す		
炎に潜むもののトロフィー	ブロンズ	デーモン「炎に潜むもの」の打倒者	デーモン「炎に潜むもの」を倒す		

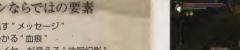
**とアリティSの装備は以下の通り。赤子の爪、クリス・ナイフ、ルーンソード、つらぬきの剣、ブルーブラッドソード、月明かりの大剣、モーリオンブレード、ストームルーラー、デモンブランド、ソウルブランド、北のレガリア、電骨砕き、ブラインド、探すものの大剣、柄無し、妖刀[誠]、ゲリの小剣、エベ・ラビエル、終わり無き苦悩の針、ドーザーアクス、ブラムド、肉新り包丁、ゴッドハンド、イスタレル、削り取る槍、爆光のボール、白の弓、溶岩弓、狂気の脾媒、獣のタリスマン、ルーンシールド、暗銀の盾、専判者の盾、柴染の大盾、塔の盾。それぞれの武器の+ほどれでもオーケー。例えば、赤子の爪+1でも、赤子の爪でもどちらでも所持していればいい。

## ソウル傾向システムと オンライン要素

フィールドと自分のソウル傾向を決定する システムと、ほかのプレイヤーたちとの冒 険が楽しめるオンライン要素を解説する。

ソウル傾向はフィールドに適用されるソウル傾 向値と、プレイヤーキャラクターに適用されるソ ウル傾向値のふたつがある。黒と白の値によって ソウル傾向が決定され、さまざまな影響をもたら す仕組みだ。とくにオンラインで遊ぶとソウル傾 向は大きく変化し、楽しみが広がる。環境が整っ ているならぜひ試したい。

な状況はわかる。黒か白かのおおまかからソウル傾向が



在し、画面も賑やサインや血痕が点

### オンラインならではの要素

- ●ヒントを出す"メッセージ"
- ●死に様がわかる " 血痕 "
- ●ほかのプレイヤーが見える " 徘徊幻影 "
- ●ファントムとしての協力プレイ
- ●黒いファントムとしての敵対プレイ

### ソウル傾向による能力値の変動について

ソウル傾向値によってキャラクターは能力に 影響を受ける。たとえばエリアソウル傾向が白 180、PCソウル傾向も白180でプレイヤーが ソウル体のときの物理攻撃力は、エリア補正の 1.2倍とPC補正の1.2倍を受け、合計で1.44倍 となる。基本的に"黒"で黒いファントムを含む敵 が強化、"白"で味方が強化される。

	ソウ	ル傾向	敵 NPC	黒ファントム	マルチ 黒ファントム	ソウル体
I		+180以上	-3	0	+2	+2
エリアソウ	ri-	+150以上	-3	0	+2	+2
5	白	+100以上	-2	0	+1	+1
2		+50以上	-1	0	0	0
傾		-50以下	+1	0	0	0
傾向	黒	-100以下	+2	+1	0	-1
		-150以下	+3	+2	0	-2
		-180以下	+3	+2	0	-2

	ソウ	ル傾向	敵 NPC	黒ファントム	マルチ 黒ファントム	ソウル体
		+180以上	0	0	+2	+2
PC	rts.	+150以上	0	0	+1	+1
2	白	+100以上	0	0	+1	+1
ĬL.		+50以上	0	0	0	0
傾		-50以下	0	0	0	0
	黑	-100以下	0	+1	0	-1
		-150以下	0	+1	0	-1
		-180以下	0	+2	0	-2

gustanis e visite i	ソウル傾向 カテゴリ	ويندوقونه	強化内容					
キャラタイプ		レベル	最大 HP 倍率	物理 ダメージ 倍率	魔法 ダメージ 倍率	ダメージ 倍寧	所持 ソウル 倍率	
		+1	1	1.3	1.3	1.3	1.3	
		+2	1	1.4	1.4	1.4	1.4	
敵NPC	エリア	+3	1	1.5	1.5	1.5	1.5	
MX NPC	197	-1	0.8	1	1	1	1	
		-2	0.75	1	1	1	1	
		-3	0.7	1	1	1	1	
マルチ	エリア	+1	1	1.1	1.1	1.1	1	
		+2	1	1.2	1.2	1.2	1	
ブラック	プレイヤー	+1	1	1.1	1.1	1.1	1	
		+2	1	1.2	1.2	1.2	1	
	エリア	+1	1	1.1	1.1	1.1	1	
マルチ		+2	1	1.2	1.2	1.2	1	
ホワイト	プレイヤー	+1	1	1.1	1.1	1.1	1	
	プレイヤー	+2	1	1.2	1.2	1.2	1	
		+1	1	1.1	1.1	1.1	1	
	-11-	+2	1	1.2	1.2	1.2	1	
	エリア	-1	0.9	1	1	1	1	
V 11 /		-2	0.85	1	1	1	1	
ソウル体		+1	1	1.1	1.1	1.1	1	
	-01 / b	+2	1	1.2	1.2	1.2	1	
	プレイヤー	-1	0.9	1	1	1	1	
		-2	0.85	1	1	1	1	

#### 実際にソウル傾向が変動する条件

エリア、PCそれぞれでソウル傾向が変化する条件は異なる。PCソウル傾向は黒いファントムを倒すと白が上昇し、NPCや善意の協力者、ファントムを倒すと黒が上昇する。エリアソウル傾向ではフィールド内で死亡すると黒が上昇、フィールドのデーモンを倒していくと白が上昇する。また、ここでもオンラインプレイで現れる黒いファントム、ファントムによる増減がある。エリアソウル傾向を白にするには、とにかく死なないで進むことが重要になっている。

#### ソウル傾向を意図的に変化させる

もっとも簡単なのは、オンラインプレイで黒いファントムとして侵入してホストを倒す、もしくは倒される方法。エリアソウル傾向を白にするならば、該当するフィールドで何度もやられるといい。逆に黒くしたいならば、敵にわざと倒されることをくり返してもいい。オフラインでエリアソウル傾向を白に戻すのは困難なので注意を。

PCソウル傾向変動条件		
条件	+黒	+白
ボーレタリアのオストラヴァを倒す	80	
双剣のビヨールを倒す	80	-
「拓くもの」賢者フレーキを倒す	60	-
魔女ユーリアを倒す	60	_
フレーキの弟子を倒す	80	
聖者ウルベインを倒す	80	
神の信徒1を倒す	80	_
神の信徒2を倒す	80	
大袋のトマスを倒す	120	
鍛冶屋ボールドウィンを倒す	120	
ハイエナのパッチを倒す	40	_
ライデル卿を倒す	80	
セレン・ヴィンランドを倒す	80	_
放浪者スキルヴィルを倒す	80	_
物売りの奴隷兵を倒す	80	
発掘者ブライジを倒す	80	
物売りの貴族夫人を倒す	120	-
物売りの汚れた女を倒す	40	
物売りの汚れた男を倒す	120	_
鍛冶屋エドを倒す	120	_
心折れた戦士を倒す	80	-
ミラルダの黒ファントムを倒す	-	40
サツキの黒ファントムを倒す		40
ライデルの黒ファントムを倒す	T -	40
セレンの黒ファントムを倒す	_	40
スキルヴィルの黒ファントムを倒す		40
マルチでファントムを復活させる	_	10
マルチでホストを倒す	80	-
マルチでファントムを倒す	80	-
マルチで黒ファントムを倒す	_	80

TUT	エリアソウル傾向変動条件	1 00	
エリア	来件	+黒	+ 6
	ファランクスを倒す	_	1)
	塔の騎士を倒す		11
	つらぬきの騎士を倒す	-	11
	老王オーラントを倒す	-	3
-44-	原生デーモンを倒す		
ボーレタリア王城	王の飛竜・雄を倒す	-	1
V	王の飛竜・雌を倒す		3
IJ	古き王ドランを倒す	50	
アエ	断罪者ミラルダを倒す	50	_
珹	ミラルダの黒ファントムを倒す		5
	ボーレタリア王城でソウル体化する	10	_
	ボーレタリア王城マルチでファントムを復活させる	-	1
	ボーレタリア王城マルチでホストを倒す	50	_
	ボーレタリア王城マルチでファントムを倒す	50	
	ボーレタリア王城マルチで黒ファントムを倒す	-	5
	審判者を倒す	-	1
	古い勇士を倒す	-	1
	嵐の王を倒す	-	3
	嵐の祭祀場の原生デーモンを倒す	-	
嵐	サツキを倒す	50	_
嵐の祭祀場	サツキの黒ファントムを倒す		5
能	嵐の祭祀場でソウル体化する	10	_
1999	嵐の祭祀場マルチでファントムを復活させる	-	1
	嵐の祭祀場マルチでホストを倒す	50	_
	嵐の祭祀場マルチでファントムを倒す	50	_
	嵐の祭祀場マルチで黒ファントムを倒す	-	5
	愚か者の偶像を倒す		1
	マンイーターを倒す		1
	黄衣の翁を倒す		3
	塔のラトリアの原生デーモンを倒す 場のラトリアの原生デーモンを倒す	+	
塔		-	
塔のラトリア	ライデル卿を倒す	50	
1	ライデルの黒ファントムを倒す	-	5
ア	塔のラトリアでソウル体化する	10	_
	塔のラトリアマルチで白ファントムを復活させる	-	1
	塔のラトリアマルチでホストを倒す	50	
	塔のラトリアマルチで白ファントムを倒す	50	_
	塔のラトリアマルチで黒ファントムを倒す	_	5
	ヒル溜りを倒す	_	1
	不潔な巨像を倒す	_	1
	乙女アストラエアを倒す	-	3
	腐れ谷の原生デーモンを倒す	_	
腐	セレン・ヴィンランドを倒す	50	
腐れ谷	セレンの黒ファントムを倒す	_	5
П	腐れ谷でソウル体化する	10	-
	腐れ谷マルチでファントムを復活させる	-	1
	腐れ谷マルチでホストを倒す	50	_
	腐れ谷マルチでファントムを倒す	50	
	腐れ谷マルチで黒ファントムを倒す	-	5
	タカアシ鎧蜘蛛を倒す	-	_1
	炎に潜むものを倒す	-	1
ス	竜の神を倒す	_	3
1	ストーンファング坑道の原生デーモンを倒す	-	
シ	放浪者スキルヴィルを倒す	50	-
ファ	放浪者スキルヴィルの黒ファントムを倒す	-	5
ストーンファング坑道	ストーンファング坑道でソウル体化する	10	
グ坑	ストーンファング坑道マルチでファントムを復活させる	-	1
道	ストーンファング坑道マルチでホストを倒す	50	-
	ストーンファング坑道マルチでファントムを倒す	50	-

185

### ソウル傾向によって発生するイベント

ソウル傾向が大きく偏ると、特殊なイベントが発生。各フィールドには黒が+180以上になった場合と、白が+180以上になった場合にのみ発生するイベントが用意されている。エリアソウル傾向の黒が+150以上になると原生デーモンが出現。これを倒せば"色の無いデモンズソウル"が入手できる。PCソウル傾向でも白と黒がそれぞれ+180以上になると楔の神殿で要人とメフィストフェレスの登場イベントが起きる。

	PC ソウル傾向イベントリスト		
属性		イベント	
	100以上	ソウル体が弱くなる (LV1) マルチの黒ファントムが強くなる (LV1)	
黒	180以上	ソウル体が弱くなる (LV2) マルチの黒ファントムが強くなる (LV2) メフィストフェレスが登場する (ユルトが死んでいることも条件となる)	
	100以上	ソウル体が強くなる(LV1) マルチのファントムが強くなる(LV1)	
白	180以上	ソウル体が強くなる (LV2) マルチのファントムが強くなる (LV2) 要人が指輪をくれる(要人の願いを受けていることも条件となる)	

			エリアソウル傾向イベントリスト
J7		属性	イベント
		50以上	敵が強くなる (LV1)、手に入るソウルも増える (LV1)
		100以上	敵が強くなる (LV2)、手に入るソウルも増える (LV2) 敵の落とすアイテムが変化する 敵黒ファントムが登場する ソウル体が弱くなる (LV1) マルチの黒ファントムが強くなる (LV1)
ボーンタノア E破	黒	150以上	敵が強くなる (LV3)、手に入るソウルも増える (LV3)
7		40011	原生デーモンが登場する ソウル体が弱くなる (LV2) マルチの黒ファントムが強くなる (LV2)
7		180以上	ミラルダの黒ファントムが登場する 王城1の処刑場の扉が開く
149	白	-	敵が弱くなる (LV1)
		100以上	敵が弱くなる (LV2) ソウル体が強くなる (LV1) マルチのファントムが強くなる (LV1)
		150以上	敵が弱くなる (LV2) 王城1の王の飛竜がいなくなっている ソウル体が強くなる (LV2) マルチのファントムが強くなる (LV2)
_		180以上	断罪者ミラルダが登場する 王城1の処刑場の扉が開いている
ı		50以上	敵が強くなる (LV1)、手に入るソウルも増える (LV1)
	黒	100以上	敵が強くなる (LV2)、手に入るソウルも増える (LV2)  敵の落とすアイテムが変化する 敵黒ファントムが登場する ソウル体が弱くなる (LV1) マルチの黒ファントムが強くなる (LV1)
NA OKCUM	MA	150以上	敵が強くなる (LV3)、手に入るソウルも増える (LV3) 原生デーモンが登場する ソウル体が弱くなる (LV2) マルチの黒ファントムが強くなる (LV2)
220		180以上	嵐の祭祀場1にサツキの黒ファントムが登場する
GEN		50以上	<b>敵が弱くなる (LV1)</b>
		100以上	敵が弱くなる (LV2) ソウル体が強くなる (LV1) マルチのファントムが強くなる (LV1)
	白	150以上	敵が弱くなる (LV3) ソウル体が強くなる (LV2) マルチのファントムが強くなる (LV2)
		180以上	嵐の祭祀場1にサツキが登場する 嵐の祭祀場2に妖刀[誠]が出現する
		50以上	敵が強くなる (LV1)、手に入るソウルも増える (LV1)
		100以上	酸が強くなる (LV2)、手に入るソウルも増える (LV2) 酸の落とすアイテムが変化する 敵無ファントムが登場する ソウル体が弱くなる (LV1) マルチの黒ファントムが強くなる (LV1)
	黒	150以上	酸が強くなる (LV3)、手に入るソウルも増える (LV3)
5			原生デーモンが登場する ソウル体が弱くなる (LV2) マルチの黒ファントムが強くなる (LV2)
		180以上	塔のラトリア1にライデルの黒ファントムが登場する
'		50以上	酸が弱くなる (LV1)
	白	100以上	敵が弱くなる (LV2) ソウル体が強くなる (LV1)   マルチのファントムが強くなる (LV1)
		150以上	敵が弱くなる (LV3) ソウル体が強くなる (LV2) マルチのファントムが強くなる (LV2)
_		180以上	塔のラトリア2に宝死体が出現する
		50以上	敵が強くなる (LV1)、手に入るソウルも増える (LV1)
	黑	100以上	敵が強くなる (LV2)、手に入るソウルも増える (LV2)  敵の落とすアイテムが変化する 敵黒ファントムが登場する ソウル体が弱くなる (LV1) マルチの黒ファントムが強くなる (LV1)
1	275%	150以上	敵が強くなる (LV3) 、手に入るソウルも増える (LV3) 原生デーモンが登場する ソウル体が弱くなる (LV2) マルチの黒ファントムが強くなる (LV2)
		180以上	腐れ谷2にセレンの黒ファントムが登場する
		50以上	敵が弱くなる (LV1)
		100以上	敵が弱くなる (LV2) ソウル体が強くなる (LV1) マルチのファントムが強くなる (LV1)
	白	150以上	敵が弱くなる (LV3) 腐れ谷 1に隠し通路 (梯子) が出現する ソウル体が強くなる (LV2) マルチのファントムが強くなる (LV2)
		180以上	腐れ谷2にセレン・ヴィンランドが登場する 腐れ谷3にガル・ヴィンランドの黒ファントムが登場する(腐れ谷エリアクリア済も条件となる
		50以上	敵が強くなる (LV1)、手に入るソウルも増える (LV1)
		100以上	敵が強くなる (LV2)、手に入るソウルも増える (LV2) 敵の落とすアイテムが変化する 敵黒ファントムが登場する ソウル体が弱くなる (LV1) マルチの黒ファントムが強くなる (LV1)
,	黑	150以上	敵が強くなる (LV3)、手に入るソウルも増える (LV3) 原生デーモンが登場する ソウル体が弱くなる (LV2) マルチの黒ファントムが強くなる (LV2)
,		180以上	ストーンファング坑道2に放浪者スキルヴィルが登場する
		50以上	本ドーンファンツ 50 担 2 に 成成有 スイル・ワイルが 豆 場 9 る     敵が弱くなる (LV1)
1		100以上	敵が弱くなる (LV2) ソウル体が強くなる (LV1) マルチのファントムが強くなる (LV1)
ストーンファング坑道		150以上	敵が弱くなる (LV2) フラル神が強くなる (LV1) マルチのファントムが強くなる (LV2)

# 索引

# フィールド名に関しては、17ページから始まる"フィールド攻略"で使用した、編集部で便宜上定義した名称になっています。

<b>園生まれ</b> トトトトトトトト	006より
狩人	008
騎士	007
貴族	015
神職	009
神殿騎士	014
盗賊	013
蛮族	012
兵士	006
放浪者	011
魔術師	010

兵士	006
放浪者	011
魔術師	010
■フィールドトトトトトト	020より
楔の神殿までの旅	020
楔の神殿	022
ボーレタリア王城 1 (ボーレタリア王城〜ファランクスの§	要石) 024
ボーレタリア王城2 (ファランクスの要石〜塔の騎士の要	石) 029
ボーレタリア王城3 (塔の騎士の要石〜つらぬきの騎士の勢	更石) 032
ボーレタリア王城4 (つらぬきの騎士の要石〜王の化身の	要石) 035
嵐の祭祀場1(嵐の祭祀場~審判者の要	更石) 036
嵐の祭祀場 2 (審判者の要石~古い勇士の要石)	038
嵐の祭祀場3	041
(古い勇士の要石~嵐の王の要石)	041
塔のラトリア 1 (塔のラトリア〜愚か者の偶像の要石	) 042
塔のラトリア2 (愚か者の偶像の要石~マンイーターの	要石) 046
塔のラトリア3 (マンイーターの要石~黄衣の翁の要	石) 049
腐れ谷1(腐れ谷~ヒル溜りの要石)	050
腐れ谷2 (ヒル溜りの要石~不潔な巨像の要石	053
腐れ谷3 (不潔な巨像の要石~乙女アストラエアの	要石) 056
ストーンファング坑道 1 (ストーンファング坑道〜タカアシ鎧蜘蛛の	要石) 057
ストーンファング坑道2	060

(タカアシ鎧蜘蛛の要石~炎に潜むものの要石)

(炎に潜むものの要石~竜の神の要石)

063

ストーンファング坑道3

■武器>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>	うより
(入手逆引き)	176
アイアン・ナックル~+10	115
赤子の爪~+5	070
アロー	129
暗銀の盾~+5	135
イスタレル~+5	121
ウィングド・スピア〜+10	119
ウォーピック~+10	111
打刀~+10	093
ウッドアロー	129
ウッドシールド	132
ウッドボルト	130
鋭利なウィングド・スピア+1~+5	120
鋭利なウォーピック+1~+5	111
鋭利な打刀+1~+5	093
鋭利なエストック+1~+5	098
鋭利な隠密短刀+1~+5	068
鋭利なかぎ爪+1~+5	116
鋭利なキリジ+1~+5	090
鋭利なサイズ+1~+5	124
鋭利なシミター+1~+5	087
鋭利なショーテル+1~+5	091
鋭利なショートスピア+1~+5	119
鋭利なスパイクシールド+1~+5	135
鋭利なダガー+1~+5	067
鋭利なつるはし+1~+5	113
鋭利なねじくれたレイピア+1~+5	100
鋭利なパリングダガー+1~+5	069
鋭利なファルシオン+1~+5	088
鋭利なフランベルジェ+1~+5	081
鋭利なブロードソード+1~+5	076
鋭利なメイル・ブレイカー+1~+5	096
鋭利なレイピア+1~+5	097
エストック~+10	098
エペ・ラピエル~+5	101
折れた直剣	077
終わり無き苦悩の針	101
隠密の短刀~+10	068
ガーゴイルの弩	130
カイトシールド~+10	133
かぎ爪~+10	116
欠月の打刀+1~+5	094
欠月のエストック+1~+5	099
欠月の隠密短刀+1~+5	069
	000

欠月のキリジ+1~+5	090
欠月のシミター+1~+5	088
欠月のショーテル+1~+5	092
欠月のダガー+1~+5	068
欠月のねじくれたレイピア+1~+5	100
欠月のパリングダガー+1~+5	070
欠月のファルシオン+1~+5	089
欠月のフランベルジェ+1~+5	082
欠月のブロードソード+1~+5	076
欠月のメイル・ブレイカー+ 1~+5	097
欠月のレイピア+1~+5	098
神のタリスマン	131
北騎士の剣~+10	074
北騎士の盾~+10	134
北のレガリア	083
木の触媒	130
狂気の触媒	130
キリジ~+10	089
ギロチンアクス~+10	103
銀の触媒	130
腐れ矢	129
クラブ	108
クリス・ナイフ~+5	077
クレイモア~+10	080
グレートアクス~+10	106
グレートクラブ	113
グレートソード~+10	083
クレセントアクス~+10	105
削り取る槍	121
獣のタリスマン	131
ゲリの小剣~+5	100
ゴッドハンド~+5	117
サイズ〜+10	124
探すものの大剣	092
紫炎の盾~+10	136
シミター~+10	087
遮光紫炎の盾+1~+5	136
遮光のカイトシールド+1~+5	134
遮光の北騎士盾+1~+5	134
遮光のスチールシールド+1~+5	136
遮光のバックラー+1~+5	133
遮光のヒーターシールド+1~+5	133
遮光の兵卒盾+1~+5	132
祝福されたアイアン・ナックル+1~+5	116
祝福された北騎士の剣+1~+5	075

祝福されたギロチンアクス+1~+5	104
祝福されたクレイモア+1~+5	081
祝福されたグレートアクス+1~+5	107
祝福されたグレートソード+1~+5	084
祝福されたクレセントアクス+1~+5	106
祝福されたショートソード+1~+5	073
祝福されたバスタードソード+1~+5	080
祝福されたバトルアクス+1~+5	103
祝福されたハルバード+1~+5	123
祝福されたミルド・ハンマー+1~+5	124
祝福されたモーニングスター+1~+5	111
祝福されたロングソード+1~+5	074
祝福されたメイス+1~+5	110
上質のアイアン・ナックル+1~+5	115
上質のウィングド・スピア+1~+5	120
上質のウォーピック+1~+5	111
上質の打刀+1~+5	093
上質のエストック+1~+5	098
上質の隠密短刀+1~+5	068
上質のかぎ爪+1~+5	116
上質の北騎士剣+1~+5	074
上質のキリジ+1~+5	090
上質のギロチンアクス+1~+5	104
上質のクレイモア+1~+5	080
上質のグレートアクス+1~+5	107
上質のグレートソード+1~+5	084
上質のクレセントアクス+1~+5	105
上質のサイズ+1~+5	124
上質のシミター+1~+5	087
上質のショーテル+1~+5	091
上質のショートスピア+1~+5	118
上質のショートソード+1~+5	072
上質のショートボウ+1~+5	126
上質のダガー+1~+5	067
上質のつるはし+1~+5	112
上質のねじくれたレイピア+1~+5	099
上質のバスタードソード+1~+5	079
上質のバトルアクス+1~+5	102
上質のパリングダガー+1~+5	069
上質のハルバード+1~+5	122
上質のファルシオン+1~+5	088
上質の複合ショートボウ+1~+5	127
上質の複合ロングボウ+1~+5	129
上質のフランベルジェ+1~+5	081
上質のブロードソード+1~+5	075
上質のミルド・ハンマー+1~+5	123
上質のメイス+1~+5	109
上質のメイル・ブレイカー+1~+5	096
上質のモーニングスター+1~+5	110
上質のレイピア+1~+5	097
上質のロングソード+1~+5	073
	0/0

上質のロングボウ+1~+5	128
ショーテル~+10	091
ショートスピア〜+10	118
ショートソード~+10	072
ショートボウ~+10	126
白の矢	129
白の弓~+5	129
審判者の盾~+5	137
水銀のウィングド・スピア+1~+5	120
	112
水銀のウォーピック+1~+5 水銀の打刀+1~+5	093
水銀のエストック+1~+5	
	099
水銀の隠密短刀+1~+5	
水銀のかぎ爪+1~+5	116
水銀のキリジ+1~+5	090
水銀のサイズ+1~+5	125
水銀のシミター+1~+5	087
水銀のショーテル+1~+5	091
水銀のショートスピア+1~+5	119
水銀のダガー+1~+5	067
水銀のつるはし+1~+5	113
水銀のねじくれたレイピア+1~+5	100
水銀のパリングダガー+1~+5	070
水銀のファルシオン+1~+5	089
水銀のフランベルジェ+1~+5	082
水銀のブロードソード+1~+5	076
水銀のメイル・ブレイカー+1~+5	096
水銀のレイピア+1~+5	097
スチールシールド~+10	136
ストームルーラー	082
スパイクシールド~+10	134
装備なし	137
ソウルブランド	083
ダガー~+10	067
叩潰すアイアン・ナックル+1~+5	115
叩潰す北騎士の剣+1~+5	074
叩潰すギロチンアクス+1~+5	104
叩潰すクレイモア+1~+5	080
叩潰すグレートアクス+1~+5	107
叩潰すグレートソード+1~+5	084
叩潰すクレセントアクス+1~+5	106
叩潰すショートソード+1~+5	072
叩潰すバスタードソード+1~+5	079
叩潰すバトルアクス+1~+5	103
叩潰すハルバード+1~+5	122
叩潰すミルド・ハンマー+1~+5	123
叩潰すメイス+1~+5	109
叩潰すモーニングスター+1~+5	110
叩潰すロングソード+1~+5	073
致命のウィングド・スピア+1~+5	120
致命のエストック+1~+5	099

致命の隠密短刀+1~+5	069
致命のショートスピア+1~+5	119
致命のダガー+1~+5	067
致命のねじくれたレイピア+1~+5	100
致命のパリングダガー+1~+5	070
致命のメイル・ブレイカー+1~+5	096
致命のレイピア+1~+5	098
柄無し~+5	094
月明かりの大剣~+5	082
月のアイアン・ナックル+1~+5	115
月のウィングド・スピア+1~+5	120
月のウォーピック+1~+5	112
月の打刀+1~+5	094
月のかぎ爪+1~+5	117
月の北騎士剣+1~+5	075
月のキリジ+1~+5	090
月のギロチンアクス+1~+5	104
月のクレイモア+1~+5	081
月のグレートアクス+1~+5	107
月のグレートソード+1~+5	084
月のクレセントアクス+1~+5	106
月のサイズ+1~+5	125
月のシミター+1~+5	088
月のショーテル+1~+5	092
月のショートスピア+1~+5	119
月のショートソード+1~+5	072
月のつるはし+1~+5	113
月のバスタードソード+1~+5	079
月のバトルアクス+1~+5	103
月のハルバード+1~+5	122
月のファルシオン+1~+5	089
月のフランベルジェ+1~+5	082
月のブロードソード+1~+5	076
月のミルド・ハンマー+1~+5	124
月のメイス+1~+5	109
月のモーニングスター+1~+5	111
月のロングソード+1~+5	074
つらぬきの剣~+5	077
つるはし~+10	112
デモンブランド	083
塔の盾~+5	137
ドーザーアクス	107
奴隷の盾	131
肉斬り包丁	114
ねじくれたレイピア〜+10	099
粘質のショートボウ+1~+5	127
粘質の複合ショートボウ+1~+5	127
粘質の複合ロングボウ+1~+5	129
粘質のロングボウ+1~+5	128
バスタードソード~+10	079
バックラー~+10	132

バトルアクス~+10	102
パリングダガー~+10	069
ハルバード~+10	122
ヒーターシールド~+10	133
<b>基目矢</b>	129
	129
ファイアアロー	
ファルシオン~+10	088
複合ショートボウ	127
複合ロングボウ~+10	128
柴染の大盾~+5	137
フライトアロー	129
ブラインド〜+5	092
ブラックボルト	130
ブラムド〜+5	114
フランベルジェ~+10	081
ブルーブラッドソード	077
ブロードソード~+10	075
兵卒の盾~+10	132
ヘヴィアロー	129
ヘヴィクロスボウ	130
ヘヴィボルト	
	130
ボルト	130
ミルド・ハンマー~+10	123
メイス~+10	109
メイル・ブレイカー〜+10	096
モーニングスター~+10	110
モーリオンブレード	082
溶岩弓	129
妖刀「誠」~+5	094
ライトクロスボウ	130
電骨砕き~+5	085
竜のアイアン・ナックル+1~+5	115
竜の北騎士剣+1~+5	075
	075 104
竜のギロチンアクス+1~+5	
竜のギロチンアクス+1~+5 竜のクレイモア+1~+5	104 080
竜のギロチンアクス+1~+5 竜のクレイモア+1~+5 竜のグレートアクス+1~+5	104 080 107
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 電のグレートソード+1~+5	104 080 107 084
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 竜のグレートアクス+1~+5 竜のグレートソード+1~+5 竜のグレートソード+1~+5	104 080 107 084 106
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 竜のグレートアクス+1~+5 竜のグレートソード+1~+5 竜のグレートソード+1~+5 竜のクレセントアクス+1~+5	104 080 107 084 106 072
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 竜のグレートソード+1~+5 竜のグレートソード+1~+5 竜のクレセントアクス+1~+5 竜のショートソード+1~+5	104 080 107 084 106 072
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 竜のグレートソード+1~+5 竜のグレートソード+1~+5 竜のショートソード+1~+5 竜のバスタードソード+1~+5 竜のバスタードソード+1~+5	104 080 107 084 106 072 079
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 電のグレートソード+1~+5 電のクレセントアクス+1~+5 電のショートソード+1~+5 電のバスタードソード+1~+5 電のバトルアクス+1~+5 電のハルバード+1~+5	104 080 107 084 106 072 079 103 122
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 電のグレートソード+1~+5 電のクレセントアクス+1~+5 竜のショートソード+1~+5 電のバスタードソード+1~+5 電のバトルアクス+1~+5 電のハルバード+1~+5	104 080 107 084 106 072 079 103 122
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 電のグレートソード+1~+5 電のクレセントアクス+1~+5 電のショートソード+1~+5 電のバスタードソード+1~+5 電のバトルアクス+1~+5 電のハルバード+1~+5	104 080 107 084 106 072 079 103 122
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 電のグレートソード+1~+5 電のクレセントアクス+1~+5 竜のショートソード+1~+5 電のバスタードソード+1~+5 電のバトルアクス+1~+5 電のハルバード+1~+5	104 080 107 084 106 072 079 103 122
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 電のグレートソード+1~+5 電のクレセントアクス+1~+5 電のショートソード+1~+5 電のバスタードソード+1~+5 電のバトルアクス+1~+5 電のハルバード+1~+5	104 080 107 084 106 072 079 103 122 123
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 電のグレートソード+1~+5 電のクレセントアクス+1~+5 電のショートソード+1~+5 電のバスタードソード+1~+5 電のバトルアクス+1~+5 電のトルバード+1~+5 電のミルド・ハンマー+1~+5 電のメイス+1~+5	104 080 107 084 106 072 079 103 122 123 109
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 電のグレートソード+1~+5 電のクレセントアクス+1~+5 電のショートソード+1~+5 電のバスタードソード+1~+5 電のバトルアクス+1~+5 電のハルバード+1~+5 電のメイス+1~+5 電のモーニングスター+1~+5 電のロングソード+1~+5	104 080 107 084 106 072 079 103 122 123 109 110 073
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 電のグレートソード+1~+5 電のクレセントアクス+1~+5 電のショートソード+1~+5 電のバスタードソード+1~+5 電のバトルアクス+1~+5 電のハルバード+1~+5 電のメイス+1~+5 電のモーニングスター+1~+5 電のロングソード+1~+5 欄がのボール~+5	104 080 107 084 106 072 079 103 122 123 109 110 073 125
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 電のグレートソード+1~+5 電のクレセントアクス+1~+5 電のショートソード+1~+5 電のバスタードソード+1~+5 電のバルバード+1~+5 電のシルド・ハンマー+1~+5 電のメイス+1~+5 電のモーニングスター+1~+5 電のロングソード+1~+5 横のボール~+5 ルーンシールド~+5	104 080 107 084 106 072 079 103 122 123 109 110 073 125 135
電のギロチンアクス+1~+5 電のクレイモア+1~+5 電のグレートアクス+1~+5 電のグレートソード+1~+5 電のクレセントアクス+1~+5 電のショートソード+1~+5 電のバスタードソード+1~+5 電のバトルアクス+1~+5 電のハルバード+1~+5 電のメイス+1~+5 電のモーニングスター+1~+5 電のロングソード+1~+5 増加ボール~+5 ルーンシールド~+5	104 080 107 084 106 072 079 103 122 123 109 110 073 125 135 077

裂傷のウォーピック+1~+5	112
裂傷の打刀+1~+5	093
裂傷のかぎ爪+1~+5	117
裂傷のキリジ+1~+5	090
裂傷のサイズ+1~+5	125
裂傷のシミター+1~+5	087
裂傷のショーテル+1~+5	091
裂傷のつるはし+1~+5	113
裂傷のファルシオン+1~+5	089
裂傷のフランベルジェ+1~+5	082
裂傷のブロードソード+1~+5	076
ロングソード~+10	073
ロングボウ~+10	128
■防具▶▶▶▶▶▶▶▶▶ 138.	
(入手逆引き)	178
暗銀の兜	139
暗銀の足甲	145
暗銀の手甲	143
暗銀の鎧	141
暗殺者の覆い	138
黄衣の頭冠	140
金仮面	138
銀の腕輪	142
銀のコロネット	138
グルームアーマー	141
グルームガントレット	
グルームヘルム	139
グルームレギンス	145
公使の帽子	140
コートオブプレート 三角帽子	141
聖者のグローブ	142
聖者のブーツ	142
	140
	140
聖者のローブ	4.00
装備なし(兜)	138
装備なし(兜) 装備なし(鎧)	140
装備なし(兜) 装備なし(鐘) 装備なし(手甲)	140 142
装備なし(兜) 装備なし(鎖) 装備なし(手甲) 装備なし(足甲)	140 142 144
装備なし(兜) 装備なし(鎧) 装備なし(手甲) 装備なし(足甲) チェイングロープ	140 142 144 143
装備なし(兜) 装備なし(鎧) 装備なし(手甲) 装備なし(足甲) チェイングローブ チェインヘルム	140 142 144 143 139
装備なし(兜) 装備なし(鎧) 装備なし(手甲) 装備なし(足甲) チェイングローブ チェインヘルム チェインメイル	140 142 144 143 139
装備なし(兜) 装備なし(鍵) 装備なし(手甲) 装備なし(足甲) チェイングローブ チェインヘルム チェインメイル ハードレザーブーツ	140 142 144 143 139 141 145
装備なし(兜) 装備なし(鍵) 装備なし(手甲) 装備なし(足甲) チェイングローブ チェインヘルム チェインメイル ハードレザーブーツ パインディッドグローブ	140 142 144 143 139 141 145
装備なし(兜) 装備なし(鍵) 装備なし(手甲) 装備なし(足甲) チェイングローブ チェインペルム チェインメイル ハードレザーブーツ パインディッドグローブ パインディッドクロス	140 142 144 143 139 141 145 143
装備なし(兜) 装備なし(鍵) 装備なし(手甲) 装備なし(足甲) チェイングローブ チェインペルム チェインメイル ハードレザーブーツ パインディッドグローブ パインディッドクロス パインディッドブーツ	140 142 144 143 139 141 145 143 141 145
装備なし(兜) 装備なし(鍵) 装備なし(手甲) 装備なし(足甲) チェイングローブ チェインメイル ハードレザーブーツ バインディッドグローブ バインディッドクロス バインディッドブーツ 秘服者の長靴	140 142 144 143 139 141 145 143 141 145 144
装備なし(兜) 装備なし(鍵) 装備なし(手甲) 装備なし(足甲) チェイングローブ チェインペルム チェインメイル ハードレザーブーツ パインディッドグローブ パインディッドクロス パインディッドブーツ	140 142 144 143 139 141 145 143 141 145

貧金の手甲	143
賞金の鎧	141
柴染の兜	139
柴染の足甲	145
柴染の手甲	143
柴染の鎧	141
ブラックグローブ	143
ブラックブーツ	144
ブラックレザー	141
フリューテッドアーマー	141
フリューテッドガントレット	143
フリューテッドヘルム	139
フリューテッドレギンス	145
古き王の仮面	139
古き王の足甲	145
古き王の手甲	144
古き王の胸当て	142
プレートガントレット	143
プレートヘルム	139
プレートレギンス	145
ぼろ布のブーツ	144
ぼろ布のローブ	140
ぼろ布の腕帯	142
呪い師の足袋	144
呪い師の着衣	140
呪い師の腕帯	142
魔術師の短靴	144
魔術師の手袋	142
魔術師の服	140
ミルドの鱗鎧	141
ミルドの兜	139
ミルドの足甲	145
ミルドの手甲	143
目だし頭巾	139
レザーアーマー	140
レザーキャップ	138
レザーグローブ	
レザーブーツ	144
老賢者のグローブ 老賢者のブーツ	142
	144
老賢者のフード	138
****	
老賢者のローブ	140
老賢者のローブ ■アイテム (消費) ▶ ▶ ▶ ▶ 146 J	
■アイテム (消費) ▶ ▶ ▶ ▶ 146よ	<i>( )</i>
■アイテム (消費) ▶ ▶ ▶ ▶ 146よ	181
■アイテム (消費) ▶ ▶ ▶ ▶ 146よ (入手遊引き)	181
■アイテム (消費) ▶ ▶ ▶ ▶ 146 d (入手遊引き)  ■アイテム ▶ ▶ ▶ ▶ ▶ ▶ ▶ 147 d	181
■アイテム (消費) ▶ ▶ ▶ ▶ 146 d (入手遊引き)  ■アイテム ▶ ▶ ▶ ▶ ▶ ▶ ▶ 147 d	181 181 182
■アイテム (消費) ▶ ▶ ▶ ▶ 146 J (入手遊引き) ■アイテム ▶ ▶ ▶ ▶ ▶ ▶ ▶ 147 J (入手遊引き)	181 181 182

139

145

貧金の兜

貧金の足甲

■指輪 > ▷ ▶ ▷ ▷ ▷ ▷ ▷ ▷ 149。 (入手逆引き)	より 179
■魔法▶▷▷▷▷▷▷▷▷ 150。	より
■奇跡 > > > > > > > 151。	より
■敵 ▶ ト ▶ ♪ ▶ ♪ ▶ ♪ ▶ 152 a 嵐の王 嵐の祭祀場3	159
嵐の獣 嵐の祭祀場1 嵐の獣 嵐の祭祀場2	157 159
嵐の獣 嵐の祭祀場3 隠密 ボーレタリア王城4 一般兵(アクス) ボーレタリア王城1	159 156 152
一般兵(アクス) ボーレタリア王城2 一般兵(アクス) ボーレタリア王城3	154 155
-般兵(剣) ボーレタリア王城1 -般兵(剣) ボーレタリア王城3 -般兵(スピア) ボーレタリア王城1	152 155 152
一般兵(スピア) ボーレタリア王城1 一般兵(スピア) ボーレタリア王城2 一般兵(スピア) ボーレタリア王城3	154
一般兵 (ハルバード) ボーレタリア王城1 一般兵 (ハルバード) ボーレタリア王城3	152 155
-般兵(クロスボウ) ボーレタリア王城1 -般兵(クロスボウ) ボーレタリア王城2 -般兵(クロスボウ) ボーレタリア王城3	153 154 155
一般兵(クロスボウ) ボーレタリア王城4 ウロコ穴掘り(小剣)	156
ストーンファング坑道1 ウロコ穴掘り(素手) ストーンファング坑道2	166
ウロコ穴掘り (素手) A ストーンファング坑道1	165
ウロコ穴掘り (楽手) B ストーンファング坑道1	165
ウロコ穴掘り (素手) C ストーンファング坑道1 	165
ストーンファング坑道1 	165
ストーンファング坑道1 ウロコ穴掘り (ハンマー) ストーンファング坑道2	166
ウロコ穴掘り (ピッケル) A ストーンファング坑道1	164
ウロコ穴掘り (ピッケル) A ストーンファング坑道2	166
ウロコ穴掘り(攻撃型ピッケル) ストーンファング坑道1 	165
ストーンファング坑道2	166

ウロコ穴掘り (ピッケル) の黒ファントム ストーンファング坑道1	165
ウロコ穴掘り(袋) ストーンファング坑道1	165
ウロコ穴掘り(袋)	
ストーンファング坑道2	166
疫病ネズミ 腐れ谷1	162
王の公使 ボーレタリア王城2	154
王の公使 ボーレタリア王城3	155
王の公使 ボーレタリア王城4	156
王の公使の黒ファントム ボーレタリア王城3	156
王の公使(鞭) ストーンファング坑道1	164
王の公使(鞭) ストーンファング坑道2	166
王の飛竜・雄 ボーレタリア王城1	153
王の飛竜・雄 ボーレタリア王城2	154
王の飛竜・雌 ボーレタリア王城1	153
王の飛竜・雌 ボーレタリア王城4	157
大蚊 腐れ谷2	164
大クマムシ ストーンファング坑道2	166
大鷹 嵐の祭祀場1	157
大血ダニ 腐れ谷1	163
大ナメクジ 腐れ谷2	163
乙女アストラエア 腐れ谷3	164
愚か者の偶像 塔のラトリア1	160
愚か者の偶像(偽体) 塔のラトリア1	160
	155
隠密 ボーレタリア王城3	
ガーゴイル(剣) 塔のラトリア2 ガーゴイル(クロスボウ) 塔のラトリア2	161
	161
拡散の先兵 嵐の祭祀場1	158
影女 嵐の祭祀場2	158
影の召喚者 嵐の祭祀場2	159
影人 嵐の祭祀場2	158
影人(強い光) 嵐の祭祀場2	158
岩石ミミズ ストーンファング坑道2	166
黄衣召喚黒ファントム 塔のラトリア3	162
騎士(クレイモア) ボーレタリア王城1	153
騎士(クレイモア) ボーレタリア王城3	155
騎士(クレイモア) ボーレタリア王城4	156
騎士(剣) ボーレタリア王城1	153
騎士(剣) ボーレタリア王城2	154
騎士(剣) ボーレタリア王城3	155
騎士(剣) ボーレタリア王城4	156
騎士 (剣) の黒ファントム ボーレタリア王城 2	154
騎士(スピア) ボーレタリア王城1	153
騎士(スピア) ボーレタリア王城3	155
騎士の黒ファントム (剣)	153
ボーレタリア王城1	100
金骸骨 嵐の祭祀場1	157
会務場 岩の祭祀場?	158

金骸骨の黒ファントム 嵐の祭祀場1	157
金骸骨の黒ファントム 嵐の祭祀場2	158
黒骸骨 嵐の祭祀場1	157
黒骸骨 嵐の祭祀場2	158
黒骸骨の黒ファントム 嵐の祭祀場2	158
軍用犬 ストーンファング坑道1	165
軍用犬 ボーレタリア王城2	154
軍用犬 ボーレタリア王城3	155
結晶トカゲ 嵐の祭祀場1	157
結晶トカゲ 嵐の祭祀場2	159
結晶トカゲ 嵐の祭祀場3	159
結晶トカゲ 腐れ谷1	163
結晶トカゲ 腐れ谷2	164
結晶トカゲ 腐れ谷3	164
結晶トカゲA ストーンファング坑道1	165
結晶トカゲB ストーンファング坑道1	166
結晶トカゲ 塔のラトリア1	160
結晶トカゲ 塔のラトリア2	161
結晶トカゲ 塔のラトリア3	162
結晶トカゲ ボーレタリア王城1	153
結晶トカゲ ボーレタリア王城2	154
結晶トカゲ ボーレタリア王城3	156
結晶トカゲ ボーレタリア王城4	156
結晶トカゲA ストーンファング坑道2	167
結晶トカゲA ストーンファング坑道3	167
結晶トカゲB ストーンファング坑道2	167
結晶トカゲB ストーンファング坑道3	167
原生デーモン 嵐の祭祀場2	159
原生デーモン 腐れ谷2	164
原生デーモン ストーンファング坑道1	166
原生デーモン 塔のラトリア2	161
原生デーモン ボーレタリア王城3	156
小クマムシ ストーンファング坑道2	167
小クマムシの黒ファントム	
ストーンファング坑道2	167
白骸骨 嵐の祭祀場1	157
白骸骨 嵐の祭祀場2	158
白骸骨の黒ファントム 嵐の祭祀場1	157
白骸骨(弓) 嵐の祭祀場1	157
白骸骨(弓) 嵐の祭祀場2	158
白骸骨(弓)の黒ファントム	
嵐の祭祀場1	157
審判者 嵐の祭祀場1	158
人面ムカデ 塔のラトリア2	161
人面ムカデ (子供) 塔のラトリア2	161
人面ムカデ(子供) 塔のラトリア3	162
人面ムカデの黒ファントム	
塔のラトリア2	161
大腐敗人 腐れ谷1	162
大腐敗人 腐れ谷2	163
大腐敗人の黒ファントム 腐れ谷2	163

タカアシ鎧蜘蛛 ストーンファング坑道1	166
蛸獄吏 塔のラトリア1	160
蛸獄吏の黒ファントム 塔のラトリア1	160
蛸獄吏の黒ファントム 塔のラトリア2	161
蛸獄吏の黒ファントム 塔のラトリア3	162
中クマムシ ストーンファング坑道2	167
つらぬきの騎士 ボーレタリア王城3	156
塔の騎士 ボーレタリア王城2	154
奴隷兵 ボーレタリア王城1	152
奴隷兵 ボーレタリア王城2	153
奴隷兵の黒ファントム	152
ボーレタリア王城1	102
奴隷兵(炎剣) ボーレタリア王城1	152
奴隷兵(炎剣) ボーレタリア王城2	154
なりそいこないのオーラント 楔の神殿	168
人形使い 塔のラトリア1	160
白濁クラゲ 腐れ谷2	163
はぐれファランクス ボーレタリア王城2	154
羽クマムシ ストーンファング坑道2	167
光ナメクジ 嵐の祭祀場2	159
ヒル溜り 腐れ谷1	163
ファランクス(子供) ボーレタリア王城1	153
ファランクス(本体) ボーレタリア王城1	153
不潔な巨像 腐れ谷2	164
不浄の者 腐れ谷3	164
腐敗人(杭) 腐れ谷1	162
腐敗人(杭) 腐れ谷2	163
腐敗人(杭)の黒ファントム 腐れ谷1	162
腐敗人(呪術師) 腐れ谷2	163
腐敗人(杭) 腐れ谷3	164
***************************************	
腐敗人(毒の杭) 腐れ谷2	163
腐敗人(槍) 腐れ谷1	162
腐敗人(槍) 腐れ谷2	163
腐敗人(槍)の黒ファントム 腐れ谷1	162
古い勇士 嵐の祭祀場2	159
炎に潜むもの ストーンファング坑道2	167
マグマヤモリ ストーンファング坑道1	165
マンイーター 塔のラトリア2	161
竜の神 ストーンファング坑道3	167
虜囚 塔のラトリア1	159
虜囚 塔のラトリア2	160
虜囚(刺剣) 塔のラトリア1	160
虜囚(刺剣・トラップ) 塔のラトリア1	160
虜囚玉 塔のラトリア1	160
虜囚玉 塔のラトリア2	161
虜囚(槍) 塔のラトリア1	160
老王オーラント ボーレタリア王城4	156

■NPC >>>>>>	▶169より	
暗銀の騎士、ガル・ヴィンランド		
大袋のトマス 楔の神殿	170	

オストラヴァの黒ファントム ボーレタリア王城4	172
鍛冶屋エド ストーンファング坑道1	174
鍛冶屋ボールドウィン 楔の神殿	179
神の信徒を楔の神殿	170
神の信徒を楔の神殿	170
神の信徒 楔の神殿	170
ガル・ヴィンランドの黒ファントム 腐れ谷3	174
黄衣の翁 塔のラトリア3	173
腐れ谷の鬼女 腐れ谷2	174
	1/4
坑道の黒ファントム1 ストーンファング坑道2	175
坑道の黒ファントム2	
ストーンファング坑道2	175
心折れた戦士 楔の神殿	169
祭祀場の黒ファントム 嵐の祭祀場2	172
サツキ 嵐の祭祀場1	172
サツキの黒ファントム 嵐の祭祀場1	172
スキルヴィルの黒ファントム	175
ストーンファング坑道2	
聖者ウルベイン 嵐の祭祀場2	172
聖者ウルベイン 楔の神殿	169
セレン・ヴィンランド 腐れ谷2	174
セレンの黒ファントム 腐れ谷2	174
双剣のビヨール 楔の神殿	169
双剣のビヨール ボーレタリア王城2	171
双剣のビヨール ボーレタリア王城3	171
双剣のビヨール ボーレタリア王城4	172
断罪者ミラルダ ボーレタリア王城1	170
長弓のウーラン ボーレタリア王城4	170
沈黙の長、ユルト 楔の神殿	169
沈黙の長、ユルト 塔のラトリア2	173
つらぬきの騎士メタス ボーレタリア王城4	171
塔の騎士アルフレッド	
ボーレタリア王城4	171
ハイエナのパッチ 嵐の祭祀場2	173
ハイエナのパッチ 楔の神殿	169
ハイエナのパッチ ストーンファング坑道2	175
発掘者ブライジ 嵐の祭祀場1	172
発掘者ブライジ 嵐の祭祀場2	172
「拓くもの」賢者フレーキ 楔の神殿	169
「拓くもの」賢者フレーキ 塔のラトリア1	173
古き王ドラン ボーレタリア王城1	171
フレーキの弟子 楔の神殿	170
	.,,,
放浪者スキルヴィル ストーンファング坑道2	175
ボーレタリアのオストラヴァ 楔の神殿	169
ボーレタリアのオストラヴァ	170

ボーレタリアのオストラヴァ ボーレタリア王城2	171
ボーレタリアのオストラヴァ ボーレタリア王城3	171
ボーレタリアのオストラヴァ ボーレタリア王城 4	172
魔女ユーリア 楔の神殿	170
魔女ユーリア ボーレタリア王城3	171
ミラルダの黒ファントム ボーレタリア王城 1	170
メフィストフェレス 楔の神殿	170
物売りの貴族夫人 塔のラトリア1	173
物売りの奴隷兵 ボーレタリア王城1	171
物売りの汚れた男 ストーンファング坑道1	174
物売りの汚れた女 腐れ谷2	174
ライデル卿 塔のラトリア1	173
ライデルの黒ファントム 塔のラトリア1	173
ラトリアの黒ファントム 塔のラトリア1	173

#### 難読字よみがな

• NPC

黄衣の翁(きごろものおきな) 黒衣の火防女 (こくいのひもりめ)

●武器、防具

●武器、防臭 打刀 (うちがたな) 欠月 (かけづき) 定甲 (そっこう) 頭冠 (とうかん) 貧金 (ひんきん) 柴染 (ふしぞめ)

腕帯 (わんたい)

●敵

大蚊 (おおか) 影人 (かげびと) 蛸獄吏 (たこごくり) 腐敗人 (ふはいびと)

●消費、素材アイテム 薄雲石 (うすぐもいし) 月影石 (つきかげいし) 後月草 (のちづきそう)

縛環(ばっかん) 刃石 (やいばいし)

# **Demon's Souls**

## 独占公式 パーフェクトガイド

2009年4月14日 初版発行2009年11月9日 初版第6刷発行

 発行人
 浜村弘一

 編集人
 浜村弘一

 副編集人
 相沢浩仁

 編集長
 相沢浩仁

 編集長代理
 谷塚真一

編集小川英明アートディレクター石田治

構成・執筆 佐野達郎、山内シロウ

編集協力 佐藤喜英

デザイン アイダックデザイン マップ作成 hiroto(スタジオエスプリ)

製作協力 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

株式会社フロム・ソフトウェア

制作 ファミ通PS編集部

業務部中井優一

印刷 大日本印刷株式会社

発行所 株式会社エンターブレイン

〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1

TEL 0570-060-555(代表)

※本書は著作権法上の保護を受けています。本書の一部あるいは全部について、株式会社エンターブレインからの文書による 承諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複写、複製することを禁じます。
※本製品の使用上の注意は外表紙に掲載しております。

#### 本書に関するお問い合わせ

エンターブレイン カスタマーサポート

電 話:0570-060-555 (土日祝祭日を除く12:00~17:00)

メール: support@ml.enterbrain.co.jp

※記載以上の攻略情報などはお答えできませんので予めご了承ください。

"**&**"、"PLAYSTATION"および"PS3"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。 また[Demon's Souls]は同社の商標です。

©2009 Sony Computer Entertainment Inc. ©2009 ENTERBRAIN.INC.

本体価格はカバーに表示してあります。

ISBN 978-4-7577-4860-6 Printed in Japan



PERFECT SOIDE



ISBN978-4-7577-4860-6 C0076 ¥1600E



エンターブレイン 定価 本体1600円 +税



